Homework

• 完成打磚塊遊戲並加入2D動畫

• 教學連結: <u>Unity Tutorial</u>

• 配分方式:課堂上的打磚塊遊戲+圖片有動畫 (60%)

其他創意(40%)



2D Roguelike tutorial (14)

Procedural level Survive-em-up!