



# Unity Engine Course

Final Project



# 評分

## 60% 基本功能

至少要有UI、圖片、影片、程式

## 10% 美術、音樂

自己畫遊戲介面...

## 10% 遊戲性、內容豐富度

自己設計遊戲機制的複雜度、多新增的程式功能、主題掌握度...

## 10% 手機觸控控制

在第一週的影片有教學

# presentation注意事項：

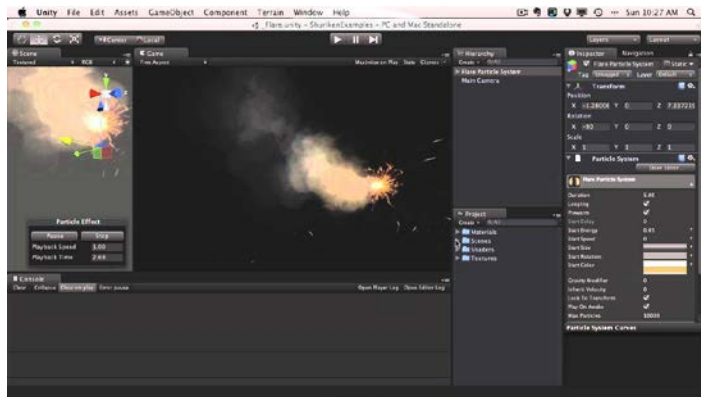
1. 方式自訂，遊戲現場demo、影片、ppt都可以。
2. 時間約5分鐘左右，踏溯台南主題的人記得要交代該景點特色。
3. 注意所有的內容的版權問題，因為最後會包成一個app給大家下載。  
ex.自己拍的影片、使用創用cc授權音樂、圖片附引用來源...等。
4. 會票選出幾組最佳隊伍(不能投自己)，可以得到神秘小禮物!

# 可用資源

- Unity Asset Store

特效製作

Particle System



# 可用資源

## ●圖片素材庫

如果我想要自己建立...



免費app  
可將手繪線條平滑化



手繪更直覺

免費素材庫

免費向量圖

<https://free.com.tw/tag/%E5%85%8D%E8%B2%BB%E5%90%91%E9%87%8F%E5%9C%96/>



免費遊戲素材圖 <https://opengameart.org/>

# 可用資源

## ●音樂、音效

20個免費下載創用cc音樂：

<https://free.com.tw/creative-common-music-download/>



## ●字體

Unity 可以放  
入自己的字體

線上字體產生器



# 可用資源

## ●3D model

如果我想要自己建立...



適合建築物  
google免費軟體



免費軟體  
大部分用快速鍵操控



付費軟體、學生3年免費  
台灣遊戲最常用

免費素材庫

**cgtrader**

**Thingiverse**

# 可用資源

## ●材質

如果我想要自己建立...



付費軟體，1年免費，可在  
3d模型上畫圖

凹凸材質：  
Normal map generator



<http://cpetry.github.io/NormalMap-Online/>





大家的肝加油！  
範例遊戲的執行檔會在網站放上連結，大家可以參考