

1. Team1	2
1.1 Proyecto2020	2
1.1.1 Arquitectura de Sistema	3
1.1.2 Documentación para Usuarios	3
1.1.3 Listas de archivos	4
1.1.4 Requerimientos	4
1.1.4.1 Requerimientos - Sprint 1	4
1.1.4.1.1 ST1 - Historia de Usuario 1	4
1.1.4.1.2 ST2 - Historia de Usuario 2	5
1.1.4.2 Requerimientos - Sprint 2	6
1.1.4.2.1 ST3 - Historia de Usuario 3	6
1.1.4.2.2 ST4 - Historia de Usuario 4	7
1.1.4.3 Requerimientos - Sprint 3	8
1.1.4.3.1 ST5 - Historia de usuario 5	8
1.1.4.3.2 ST6 - Historia de Usuario 6	9
1.1.5 Seguimiento y Control	10
1.1.5.1 Seguimiento y Control - Sprint 1	10
1.1.5.1.1 Canvas - Sprint 1	10
1.1.5.1.2 Grabaciones - Sprint 1	10
1.1.5.1.3 Sprint Retrospective - Sprint 1	11
1.1.5.1.4 Sprint Review - Sprint 1	11
1.1.5.2 Seguimiento y Control - Sprint 2	11
1.1.5.2.1 Canvas - Sprint 2	11
1.1.5.2.2 Grabaciones - Sprint 2	11
1.1.5.2.3 Sprint Retrospective - Sprint 2	12
1.1.5.2.4 Sprint Review - Sprint 2	12
1.1.5.3 Seguimiento y Control - Sprint 3	13
1.1.5.3.1 Canvas - Sprint 3	13
1.1.5.3.2 Grabaciones - Sprint 3	13
1.1.5.3.3 Seguimiento TDD - Sprint 3	14
1.1.5.3.4 Sprint Retrospective - Sprint 3	14
1.1.5.3.5 Sprint Review - Sprint 3	14
1.1.6 Visión del proyecto	14
1.1.6.1 Sprint 0	15
1.1.6.2 Sprint 1	15
1.1.6.3 Sprint 2	15
1.1.6.4 Sprint 3	15

Team1

El presente repositorio está diseñado para gestionar la documentación relacionada con el proyecto de asignatura de Proceso de desarrollo ágil

Nombre	Cuenta Uniandes	Telefono
Carlos Vega	ce.vega915	3003186856
David Acuña	da.acuna11	3017343740
William Valero	w.valero	3223111412
Sebastián Millan	js.millan10	3168203815

Fechas Claves

Sprint	Inicio	Fin
1	Marzo 2 de 2020	Marzo 29 de 2020
2	Marzo 30 de 2020	Mayo 3 de 2020
3	Mayo 4 de 2020	Mayo 24 de 2020

Proyecto2020

- [Arquitectura de Sistema](#)
- [Documentación para Usuarios](#)
- [Listas de archivos](#)
- [Requerimientos](#)
 - [Requerimientos - Sprint 1](#)
 - [ST1 - Historia de Usuario 1](#)
 - [ST2 - Historia de Usuario 2](#)
 - [Requerimientos - Sprint 2](#)
 - [ST3 - Historia de Usuario 3](#)
 - [ST4 - Historia de Usuario 4](#)
 - [Requerimientos - Sprint 3](#)
 - [ST5 - Historia de usuario 5](#)
 - [ST6 - Historia de Usuario 6](#)
- [Seguimiento y Control](#)
 - [Seguimiento y Control - Sprint 1](#)
 - [Canvas - Sprint 1](#)
 - [Grabaciones - Sprint 1](#)
 - [Sprint Retrospective - Sprint 1](#)
 - [Sprint Review - Sprint 1](#)
 - [Seguimiento y Control - Sprint 2](#)
 - [Canvas - Sprint 2](#)
 - [Grabaciones - Sprint 2](#)
 - [Sprint Retrospective - Sprint 2](#)
 - [Sprint Review - Sprint 2](#)
 - [Seguimiento y Control - Sprint 3](#)
 - [Canvas - Sprint 3](#)
 - [Grabaciones - Sprint 3](#)
 - [Seguimiento TDD - Sprint 3](#)
 - [Sprint Retrospective - Sprint 3](#)
 - [Sprint Review - Sprint 3](#)
- [Visión del proyecto](#)
 - [Sprint 0](#)
 - [Sprint 1](#)
 - [Sprint 2](#)
 - [Sprint 3](#)

Unable to render {include} The included page could not be found.

Unable to render {include} The included page could not be found.

A continuación se encuentran las historias de usuario del proyecto:

Historias de Usuario	Sprint Programado	Descripción
1	1	Como profesor, quiero crear pregunta de falso o verdadero para evaluar un concepto del recurso
2	1	Como estudiante quiero responder preguntas tipo verdadero/falso para el desarrollo de actividades
3	2	Como profesor quiero poder mover una marca para poder cambiar el tiempo (minuto/segundo) en el que está posicionada la marca.
4	2	Como profesor cuando esté creando un contenido interactivo quiero poder configurar si el estudiante tiene o no retroalimentación inmediata a nivel de contenido, de manera que el estudiante pueda ver su retroalimentación en el momento indicado.
5	3	Como profesor quiero eliminar una marca en un contenido interactivo para quitar aquellas que ya no considero de utilidad
6	3	Como profesor quiero configurar si un contenido interactivo es calificable o no, esto en el momento en lo estoy creando. De esta forma, podré tener control de qué se califica y qué no.

Unable to render {include} The included page could not be found.

Unable to render {include} The included page could not be found.

Unable to render {include} The included page could not be found.

Unable to render {include} The included page could not be found.

Arquitectura de Sistema

En esta sección se llevará el versionamiento de los documentos de arquitectura del proyecto

File	Modified 
 Sprint 0 Documento Arquitectura.docx	May 03, 2020 by William Andrés Valero
 Sprint 1 Documento Arquitectura.docx	May 03, 2020 by William Andrés Valero
 Sprint 2 Documento Arquitectura.docx	May 03, 2020 by William Andrés Valero
 Sprint 3 Documento Arquitectura.docx	May 29, 2020 by William Andrés Valero

Drag and drop to upload or [browse for files](#)

 [Download All](#)

Documentación para Usuarios

En este apartado se lleva el versionamiento de los manuales de usuario tanto para servicios, uso e instalación de la aplicación desarrollada

File	Modified 
------	--

No files shared here yet.

Drag and drop to upload or [browse for files](#)

Listas de archivos

Create file list

Error rendering macro 'content-report-table' : In template Confluence.Templates.User.userLinkUrl: When evaluating "contextPath()": Error while computing function "contextPath()": null

Requerimientos

A continuación se encuentran las historias de usuario del proyecto:

Historias de Usuario	Sprint Programado	Descripción
1	1	Como profesor, quiero crear pregunta de falso o verdadero para evaluar un concepto del recurso
2	1	Como estudiante quiero responder preguntas tipo verdadero/falso para el desarrollo de actividades
3	2	Como profesor quiero poder mover una marca para poder cambiar el tiempo (minuto/segundo) en el que está posicionada la marca.
4	2	Como profesor cuando esté creando un contenido interactivo quiero poder configurar si el estudiante tiene o no retroalimentación inmediata a nivel de contenido, de manera que el estudiante pueda ver su retroalimentación en el momento indicado.
5	3	Como profesor quiero eliminar una marca en un contenido interactivo para quitar aquellas que ya no considero de utilidad
6	3	Como profesor quiero configurar si un contenido interactivo es calificable o no, esto en el momento en lo estoy creando. De esta forma, podré tener control de qué se califica y qué no.

Requerimientos - Sprint 1

Plan Sprint 1: Las historias de usuario seleccionadas son:

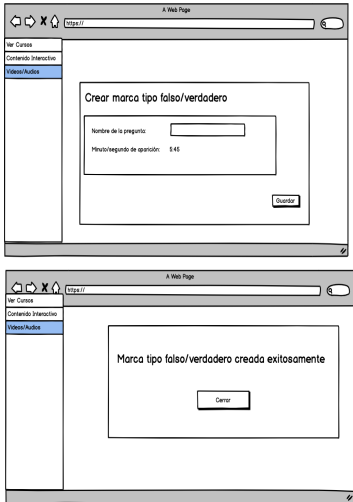
- ST1 - Historia de Usuario 1
- ST2 - Historia de Usuario 2

ST1 - Historia de Usuario 1

Descripción de historia de usuario			
ID	ST1	Nombre	Crear Marca F/V (Profesor)
Puntos de Historia	5	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Febrero 26 de 2020	Última Modificación	Marzo 4 de 2020

Criterio de Done

- ☒ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ☒ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ☒ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ☒ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario

Tipo de Historia	Incidencia	Usuario Final	Profesor
Narrativa			
Como profesor, quiero crear pregunta de falso o verdadero para evaluar un concepto del recurso			
Criterios de aceptación			
<p>- Cuando de clic en crear pregunta falso o verdadero, el sistema debe pedirme el título de pregunta, el cual no puede superar los 600 caracteres. Una vez de clic en aceptar, el sistema debe mostrarme un mensaje de creación exitosa.</p> <p>- Al momento de hacer clic en guardar para crear pregunta falso o verdadero, en caso que ocurra un error en el proceso de creación, el sistema debe alertarme de forma amistosa (no técnica) el error ocurrido. De esta manera, podré hacer los ajustes pertinentes para lograr crear con éxito el cometido en referencia.</p>			
Mockups			
			

- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT

ST2 - Historia de Usuario 2

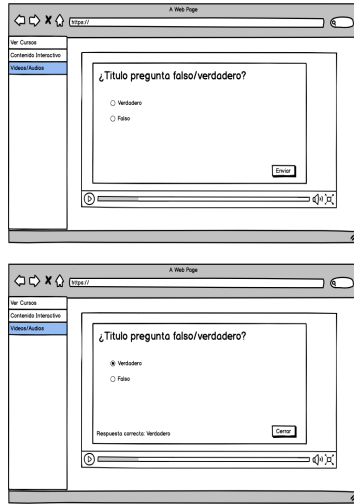
Descripción de historia de usuario			
ID	ST2	Nombre	Marca F/V (Estudiante)
Puntos de Historia	5	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Febrero 23 de 2020	Última Modificación	Marzo 1 de 2020
Tipo de Historia	Incendencia	Usuario Final	Estudiante
Narrativa			
Como estudiante quiero responder preguntas tipo verdadero/falso para el desarrollo de actividades			
Se desea que en la reproducción de un contenido interactivo, el sistema muestre al estudiante las preguntas tipo/falso verdadero que el docente haya configurado para tal recurso. De esta manera, el estudiante deberá suministrar su elección al respecto para posteriormente poder continuar con la reproducción del contenido. Con esto, se podrá conocer la opinión o interpretación de un estudiante frente a cualquier aspecto del material enseñado.			
Criterios de aceptación			

Criterio de Done

- ✓ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ✓ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ✓ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ✓ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario
- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT

- Cuando este reproduciendo un contenido interactivo, debe salir en el momento del tiempo establecido, la pregunta tipo falso o verdadero configurada por el profesor.
- El estudiante deberá leer el enunciado de la pregunta para posteriormente seleccionar falso o verdadero. Una vez elegido, deberá dar clic en enviar para que el sistema reciba y valide su respuesta.
- En caso de estar configurada la retroalimentación por parte del profesor, el sistema deberá mostrarle la misma al estudiante, quien después de leerla dará clic en el botón cerrar de la ventana emergente para dar por finalizada su intervención en esta marca.
- Cuando se haya cerrado la ventana emergente, el sistema debe continuar su reproducción en el instante de tiempo que se detuvo.

Mockups



Requerimientos - Sprint 2

Plan Sprint 2: Las historias de usuario seleccionadas son:

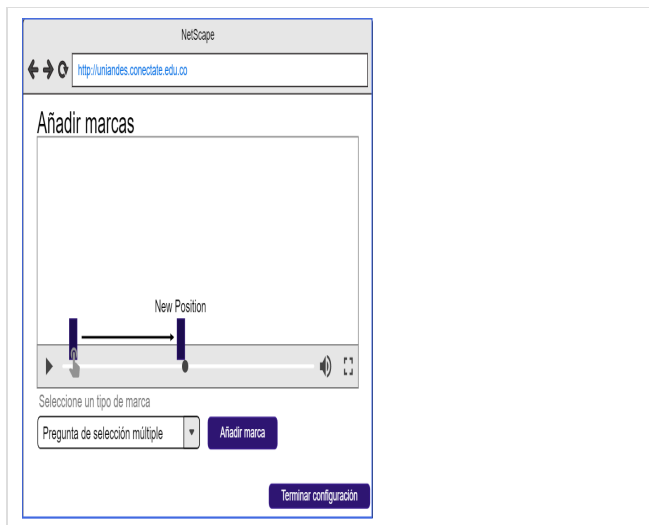
- ST3 - Historia de Usuario 3
- ST4 - Historia de Usuario 4

ST3 - Historia de Usuario 3

Descripción de historia de usuario			
ID	ST3	Nombre	Mover Marca
Puntos de Historia	3	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Marzo 28 de 2020	Última Modificación	Abril 5 de 2020
Tipo de Historia	Incidencia	Usuario Final	Profesor
Narrativa			
Cuando el profesor ingrese a editar un contenido interactivo debe poder mover o arrastrar cualquier marca ya creada, para cambiarla de posición sobre el video.			
Criterios de aceptación			
<ul style="list-style-type: none"> - Se debe poder seleccionar la marca haciendo un click sostenido sobre la misma. - Después de seleccionada se debe poder arrastrar la marca hacia cualquier posición sobre la barra de tiempo del video. - Después de ser movida la marca, debe tomar las nuevas propiedades de tiempo (minuto/segundo). - Dos marcas no pueden quedar en el mismo tiempo (minuto/segundo) sobre la barra de navegación. 			
Mockups			

Criterio de Done

- ✓ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ✓ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ✓ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ✓ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario
- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT

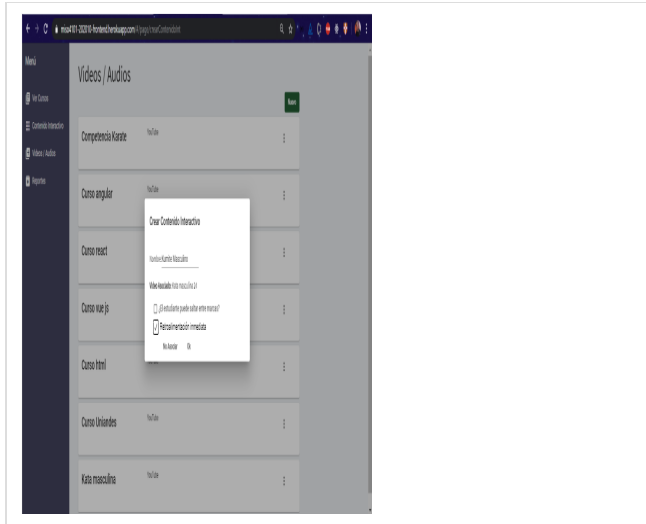


ST4 - Historia de Usuario 4

Descripción de historia de usuario			
ID	ST4	Nombre	Retroalimentación de un contenido interactivo
Puntos de Historia	3	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Abril 4 de 2020	Última Modificación	Abril 5 de 2020
Tipo de Historia	Incidencia	Usuario Final	Profesor
Narrativa			
<p>Cuando esté como profesor creando el contenido interactivo debo poder decidir si la retro-alimentación a nivel de contenido será dada de manera inmediata. Si no se selecciona que la retroalimentación sea inmediata, esta será mostrada al estudiante al final del contenido. Sin embargo, también hay configuración de retroalimentación a nivel de cada marca, entonces el orden de precedencia es: primero a nivel de contenido, si en el contenido no se especifica retroalimentación inmediata entonces se evalúa a nivel de cada pregunta. Si a nivel de pregunta tampoco se selecciona retroalimentación inmediata entonces la retroalimentación se da al final del contenido</p>			
Criterios de aceptación			
<p>- Si el profesor elige retroalimentación inmediata, el cambio debe ser persistido en las características del contenido interactivo. De esta manera, el estudiante luego podrá ver la retroalimentación según la configuración que el profesor generó para el contenido interactivo.</p> <p>- Esta historia tiene una dependencia con la MISO-57, dado que es esta última la que de parte del estudiante debe verificar si la retroalimentación está dada por contenido interactivo o por marca y mostrar la visualización de la retroalimentación según corresponda.</p>			
Mockups			

Criterio de Done

- ✓ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ✓ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ✓ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ✓ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario
- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT



Requerimientos - Sprint 3

Plan Sprint 3: Las historias de usuario seleccionadas son:

- ST5 - Historia de Usuario 5
- ST6 - Historia de Usuario 6

ST5 - Historia de usuario 5

Descripción de historia de usuario			
ID	ST5	Nombre	Eliminar Marca
Puntos de Historia	5	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Marzo 27 de 2020	Última Modificación	Mayo 14 de 2020
Tipo de Historia	Incidencia	Usuario Final	Profesor
Narrativa			
Como profesor quiero eliminar una marca en un contenido interactivo para quitar aquellas que ya no considero de utilidad			
Tiene como prerequisite las historias de modificación de cada uno de los tipos de marca.			
Criterios de aceptación			
- Cuando esté editando una marca debe haber un botón para borrar la marca - Cuando borre la marca no se debe visualizar esa marca en la pantalla del contenido interactivo - No se debe poder borrar una marca de un contenido interactivo que ya tenga respuestas - Cuando presione el botón de borrar, debe haber un dialogo de confirmación de la acción para mitigar el riesgo de borrados accidentales			
Mockups			

Criterio de Done

- ✓ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ✓ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ✓ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ✓ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario
- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT

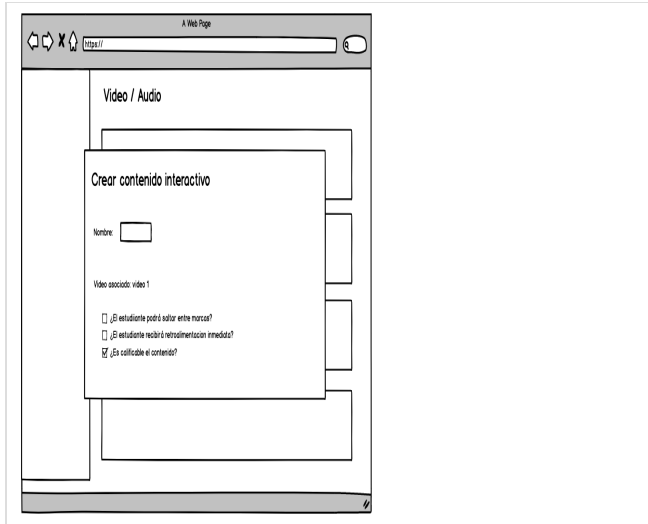


ST6 - Historia de Usuario 6

Descripción de historia de usuario			
ID	ST6	Nombre	Configurar contenido como calificable
Puntos de Historia	3	Prioridad	Media
Fecha de Creación	Mayo 01 de 2020	Última Modificación	Mayo 14 de 2020
Tipo de Historia	Incidencia	Usuario Final	Profesor
Narrativa <p>Como profesor quiero configurar si un contenido interactivo es calificable o no, esto en el momento en lo estoy creando. De esta forma, podré tener control de qué se califica y qué no.</p> <p>En la ventana de creación existente para contenido interactivo, se debe incluir un check que permita habilitar la preferencia del usuario respecto a si es o no calificable el contenido interactivo. De esta manera, las marcas a crear sobre el mismo deben contar con una calificación las cuales serán evaluadas según la respuesta del estudiante.</p>			
Criterios de aceptación <ul style="list-style-type: none"> - Al dar clic en crear contenido interactivo, se debe desplegar en la ventana emergente de creación una opción adicional tipo check que permita al usuario marcar si el CI es o no calificable. - Al diligenciar la información de la ventana emergente y dar clic en crear contenido interactivo, se debe cerrar la ventana y guardar la opción seleccionada respecto a si es calificable o no el CI. 			
Mockups			

Criterio de Done

- ✓ La Historia de Usuario está detallada y aprobada por el Product Owner
- ✓ La Historia de Usuario cuenta con mockup actualizado y conforme al producto entregado
- ✓ La Historia de usuario está desplegada en Heroku
- ✓ El Documento de arquitectura ha sido actualizado con base en la historia de usuario
- ✓ Se ha incluido en la documentación de servicios implementados las funcionalidades de la historia de usuario.
- ✓ La historia de usuario ha sido validada con pruebas funcionales
- ✓ Código fuente de la historia de usuario debidamente documentado y versionado en GIT



Seguimiento y Control


En esta sección se llevará el registro y control por cada Sprint del proyecto. Tenga en cuenta que cada Sprint debe contar con:

- El Sprint Review creado para la presentación con Product Owner y los clientes.
- El Sprint Retrospective sobre la evaluación de rendimiento realizada para el Sprint.
- Las grabaciones del Seguimiento y las Notas de las reuniones realizadas del Daily Meeting.

Seguimiento y Control - Sprint 1

Canvas - Sprint 1

En esta sección se llevará el seguimiento al avance del Sprint 1 desde el Canvas de Control de Tareas.

File	Modified 
<div>No files shared here yet.</div> <div>Drag and drop to upload or browse for files</div>	

Grabaciones - Sprint 1

Semana 2

Martes 10 de Marzo

Cabe resaltar que esta reunión no se grabó el martes, por lo que tuvo que volver a hacerse en mucho menos tiempo. Sin embargo, se trataron los mismos temas y se resolvieron preguntas.

<https://web.microsoftstream.com/video/b49eafd2-79a5-4bda-a372-b7c32100a80c>

Sábado 14 de Marzo

<https://web.microsoftstream.com/video/b49eafd2-79a5-4bda-a372-b7c32100a80c>

Semana 3

Martes 24 de Marzo

<https://web.microsoftstream.com/video/16a56d33-e0ce-4317-8a89-d3a38e1ff7f3>

Sábado 28 de Marzo

<https://web.microsoftstream.com/video/c93c5dc6-9c1d-4843-8fe2-f9a9f151b2f0>

Sprint Retrospective - Sprint 1




Sprint Review - Sprint 1

Seguimiento y Control - Sprint 2

Canvas - Sprint 2

En esta sección se llevará el seguimiento al avance del Sprint 2 desde el Canvas de Control de Tareas.

File	Modified 
No files shared here yet. Drag and drop to upload or browse for files	

Grabaciones - Sprint 2

Semana 1 (Incluyendo Semana Santa)

Domingo 5 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/016cc6fb-1a25-43e9-9e07-8156af46d3e2>

Domingo 12 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/627dcaa9-6016-4d9c-94c6-014b683f9004>

Semana 1/2 (Semana del 13 al 19 de Abril)

Domingo 15 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/1a9c31c2-9619-42df-ae8a-bd8c6d009fee>

Domingo 19 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/08823442-9dcb-4a89-86b3-6c5b591e17a6>

Semana 2

Viernes 24 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/b6a46196-dc23-46fa-8650-40d335755b8f>

Domingo 26 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/7db8a56a-f9b0-43d6-81c5-d09ca1bd8664>

Semana 3

Jueves 30 de Abril

<https://web.microsoftstream.com/video/eea6c3f4-4c95-4df0-b13a-4816c893f89c>

Sprint Retrospective - Sprint 2



Retrospectiva Sprint 2.pptx.pdf

Sprint Review - Sprint 2



Demo Sprint 2.pptx.pdf

Seguimiento y Control - Sprint 3

Canvas - Sprint 3

En esta sección se llevará el seguimiento al avance del Sprint 3 desde el Canvas de Control de Tareas.

File

Modified ▲

No files shared here yet.

Drag and drop to upload or [browse for files](#)

Grabaciones - Sprint 3

Semana 1

Viernes 15 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/c38aa3f9-f01f-4819-980f-2c6e50b47b69>

Domingo 17 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/13d4211f-61d9-4220-ae46-e2a150d0defe>

Semana 2

Jueves 21 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/e12f0e5e-40c6-4f61-b66b-733c4f1715ad>

Domingo 24 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/87e9fc3f-2645-43a4-9175-edc3e5acd94e>

Semana 3

Martes 26 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/57fd50ba-b3e4-4401-8b5a-2f4d632c1b4f>

Viernes 29 de Mayo

<https://web.microsoftstream.com/video/efeda41b-9bed-44c1-8661-59916d88683e>

Seguimiento TDD - Sprint 3

Id. Historia de Usuario	Nombre HU	Revisión set de pruebas	Rama de TDD (si aplica)
MISO-86	Eliminar marca		SP3-E1-MISO-86
	Pruebas	d33710970cc4436be439bcb258e808b9af8b5ed6	
	Implementación	6a00c376b88a7b49d0fa4bffdefeb2b458c37bb1	
		d2c09ed2e588cb2357ca9aa851a8436c2f9de979	
MISO-111	Configurar contenido interactivo	88f46b6ab3ddecdc60c06a8b42474c57d4d1a3b4	
	Pruebas	dbf990f12b332a7368f88b15650b3a33a7ef6960	SP3-E1-MISO-111
	No hay commits adicionales de desarrollo ya funciona con la adición del campo		

Sprint Retrospective - Sprint 3



Retrospectiva Sprint 3.pdf

Sprint Review - Sprint 3



Demo Sprint 3.pptx.pdf

Visión del proyecto

Sprint 0

Visual Story Map

Sprint 1

Visual Story Map

Sprint 2

Visual Story Map

Sprint 3

Visual Story Map