C言語入門

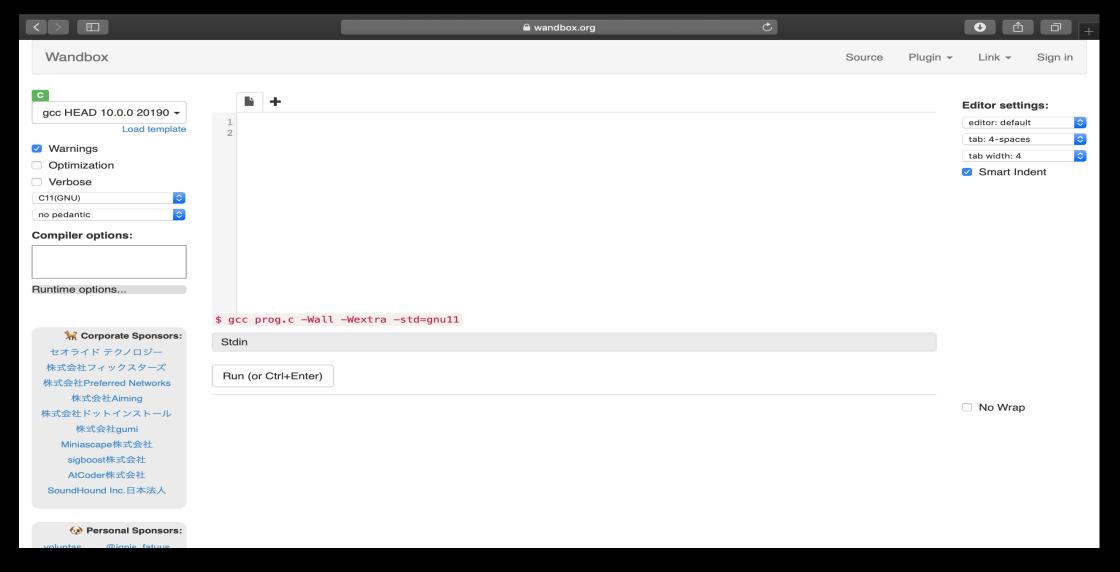
53rd ミノエル

アジェンダ

- 1. 環境の準備
- 2. 書いてみよう
- 3. 実行してみよう
- 4. C言語とは
- 5. コードを読んでみよう
- 6. Fizz Buzzを書いてみよう
- 7. まとめ

- 1. 環境の準備
 - 1. Googleでwandboxと検索
 - 2. リストからC++を選択
 - 3. LanguagesからCを選択
 - 4. gcc HEAD...を選択
 - 5. 書かれているコードを削除

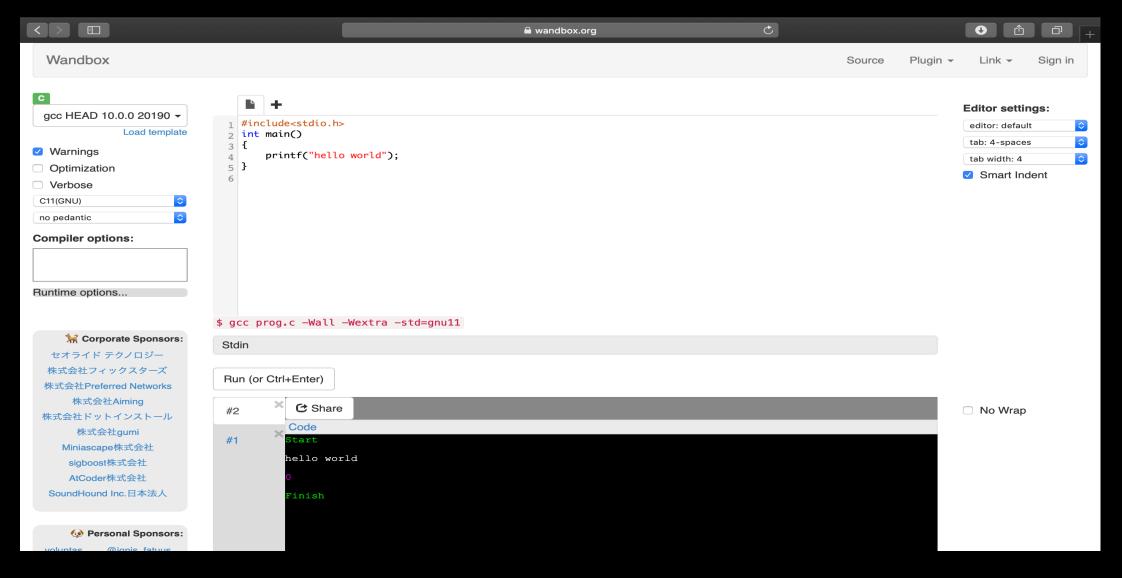
1. 環境の準備



```
2. 書いてみよう
 #include<stdio.h>
 int main()
    printf("hello world");
```

3. 実行してみよう 画面下のRun(or Ctrl + Enter) をクリックして実行しましょう 下の黒い画面に hello world と表示されれば成功です

3. 実行してみよう



4. C言語とは

- ・汎用性が高い静的型付け言語
- ・OSなどにも使われている
- ・コード資産が豊富
- ・行の概念はない

5.コードを読んでみよう #include<stdio.h>

stdio.hというヘッダファイル (関数のまとまりが入ったファイル) を組み込みます

5. コードを読んでみよう 関数とは

特定の機能を持ったプログラム群のことです。

ex)・文字を入力する関数

・文字を出力する関数

5. コードを読んでみよう int main()

プログラムの中で最初に呼び出 される、他の関数を呼び出す関 数です。 5. コードを読んでみよう

この中に処理を書いていきます

5. コードを読んでみよう printf("hello world");

printfの機能で、""で囲まれた文字を 画面に出力します この関数はmain関数から呼び出され ます

;はコードの区切りです

6. Fizz Buzzを書いてみよう FizzBuzzとは、1から100までの数 字を表示する際に、3の倍数の時は Fizz、5の倍数の時はBuzz、3の倍 数かつ5の倍数の時はFizzBuzzと 表示するプログラムです

6. Fizz Buzzを書いてみよう

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    for (int i = 1; i \le 100; i++) {
        if (i % 3 == 0 && i % 5 == 0) printf("FizzBuzz\n");
        else if (i % 3 == 0) printf("Fizz\n");
        else if (i % 5 == 0) printf("Buzz\n");
        else printf("%d\n", i);
    return 0;
```

7. まとめ

プログラミングの書き方は少しわ かったでしょうか? コーディングをすればするほど慣 れていきます

7. まとめ

プログラミングに関する資料は

https://misw.github.io

にたくさん上がっているので 興味のある人は見てください

7. まとめ

