デバッグツール

入門講座

gdb,lldbを例に 52nd べる

Agenda

- ・デバッグツールとは
- ・使い方
- ・まとめ、雑記

デバッグツールとは(1/2)

- プログラムをデバッグするのを助けるツール
- ・皆さんの頭はプログラムをトレースできるほど高性能ではない
- ・得意なことは得意なものに任せよう!

デバッグツールとは(2/2)

- ・どんな時に使うの?
- 1. なぜか無限ループしてる時
- 2. 再帰関数中で変数の値を確認したい時
- 3. セグフォが取れない時
- →プログラムの動きをトレースしたい時!

使い方

fib.cを例に (右は実行結果)

```
minclude <stdio.h>
 3 int fib(int n){
     if(n<=1)return 1;
     return fib(n-1)+fib(n-2);
 5
   int main(){
     for(int i=0;i<10;++i){
       printf("%d\n", fib(i));
10
11
12
     return 0;
13 }
```

つかいかた

- ・なんの変哲も無いfibobacci数列
- 最初はこれくらいなら僕の頭でもできるよ、くらいのプログラムで追ってみよう!

How to use

1.とりあえずいつもの実行のオプションに-gを入れる

```
$ gcc −o fib −g fib.c
```

2.lldb 実行ファイル名

ってやるとデバッグ用の何かが作られて何かが始まる。(Macの場合)

こわくないよー。

\$ lldb fib

```
(lldb) target create "fib"
Current executable set to 'fib' (x86_64).
(lldb)
```

どうやって使うのさ

3.普通に実行

```
(lldb) run
Process 87243 launched: '/Users/****/Documents/
2018sinkan/fib' (x86_64)
1
1
3
5
8
13
21
34
55
Process 87243 exited with status = 0 (0x00000000)
```

使いかた

4. breakpointを指定してステップ実行(本題)

```
* thread #1, queue = 'com.apple.main-thread', stop reason = breakpoint 1.1
    frame #0: 0x0000001000000f11 fib`fib(n=2) at fib.c:5
2
3    int fib(int n){
4        if(n<=1)return 1;
-> 5        return fib(n-1)+fib(n-2);
6    }
7        sint main(){
Target 0: (fib) stopped.
```

- ・覚え方:"b"reakpoint
- ちゃんと止まるんですね、わーい

つかい方

4. breakpointを指定してステップ実行(本題)

```
(lldb) n
Process 87293 stopped
* thread #1, queue = 'com.apple.main-thread', stop reason = step over
    frame #0: 0x000000100000f34 fib`fib(n=2) at fib.c:6
3    int fib(int n){
4       if(n<=1)return 1;
5       return fib(n-1)+fib(n-2);
-> 6  }
7       int main(){
9       for(int i=0;i<10;++i){
Target 0: (fib) stopped.</pre>
```

- ・次の行に進む。
- ・覚え方:"n"ext(stepのsでもできる、違いはググって)

Htu

5.その時点での変数の値が見たい(print)

```
(lldb) p n
(int) $0 = 2
(lldb) p i
error: use of undeclared identifier 'i'
(lldb)
```

- ・覚え方:"p"rint
- ・nはスコープ内にあるので見れます、iは見れません

まとめ、雑記

- ・筆者もこれ以上のことは使えません、その都度 ググってます(大事)
- これくらいは使えると便利です、特にセグフォは runしてぬるぽをprintすれば一発で見つかるの で勝ちです。
- ・素敵なデバッグライフを!

補足

・入力与えたい時

→runの後に入れてあげましょう