Emprunt matérielle: Traitement

But:

- Avoir tous les diagramme dans l'étape du cas d'utilisation Traitement. (diagramme: activité, classe, sequence, ...)

Résumé:

Cette partie du project ce fait de façon independante du project principale pour spécifier uniquement dans le cas d'utilisation de traitement. On représente dans cette document les différentes étape de méthode UML : descriptiontextuelle , les différente diagrammes et une bref description de l'étapes.

Pré-condition:

- Avoir de matériel pour avoir accés au site
- Avoir une accés au site (Compte, connexion,)
- Avoir une demande en cours de traitement.

Post-condition:

- Avoir la confirmation du demande ou le refus
- Avoir une date pour prendre le matériels

Description textuelle

Description textuelle partie traitement			
Demandeur	Système	Responsable	
		Vu la demande faite par l'utilisateur	
		Vérification des condition de l'emprunt de l'étudiants *	
		Validation de la demmande et fixer une date de l'a remise	
		Envoyer dans le système la réponse	
	Notifier la demandeur de la validation de l'mpruent **		

* Verification de la validation de l'mprent de l'étudiant			
Demandeur	Système	Responsable	
		Vérification de la condition	
		d'emprent de l'étudiant	
		En cas de manque des participation	
		ou absence prolonger ou d'autre	

facteur de refut La demande de l'étudiant est refuser Connection au server Ecrire une motif de la refus Renvoie le reponce de refus de la demande d'emprent

notification vers le compte de l'étudiant marquant la refue Envoie sur le compte

Reçue de la refuse

** En cas de l'absance du demandeur pandant la remise			
Demandeur	Système	Responsable	
	Notifier la demandeur de la validation de l'mpruent		
		Connection au server Ecrire une message vers indiquant la l'absance du demandeur Ecrire une message vers le demandeur de question et de refus Envoie du message vers le demandeur	
	Enregistrement de refus de la		
	demande		
	Notifier le compte du		
	demandeur du message du		
	responsable		

Diagramme d'activité

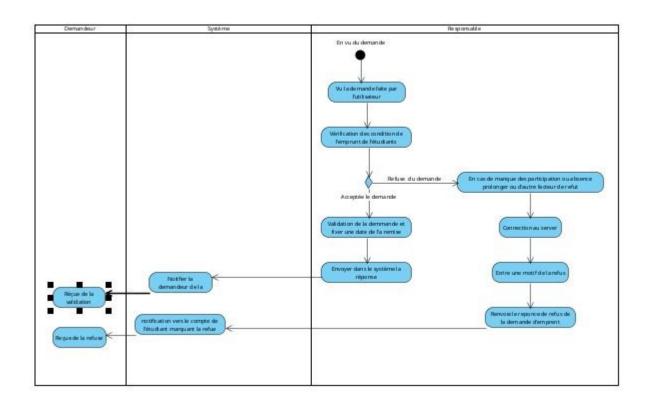
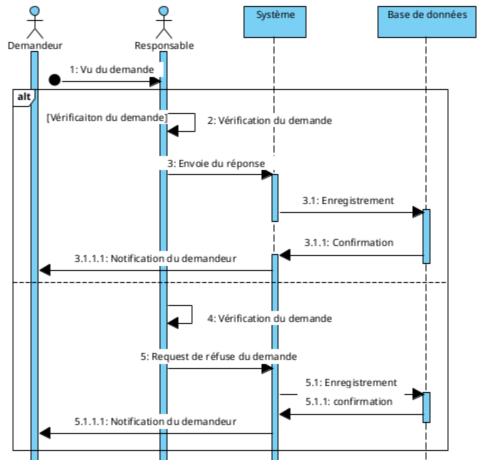


Diagramme de séquence



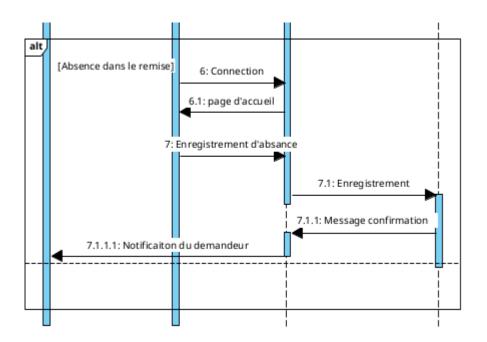


Diagramme de classe

