

Emprunt matérielle: **Traitement**

But:

- Avoir tous les diagramme dans l'étape du cas d'utilisation Traitement. (diagramme: activité, classe, sequence, ...)

Résumé:

Cette partie du project ce fait de façon independante du project principale pour spécifier uniquement dans le cas d'utilisation de traitement. On représente dans cette document les différentes étape de méthode UML : descriptiontextuelle , les différente diagrammes et une bref description de l'étapes.

Pré-condition:

- Avoir de matériel pour avoir accès au site
- Avoir une accès au site (Compte, connexion,)
- Avoir une demande en cours de traitement.

Post-condition:

- Avoir la confirmation du demande ou le refus
- Avoir une date pour prendre le matériels

Description textuelle

Description textuelle partie traitement		
Demandeur	Système	Responsable
		Vu la demande faite par l'utilisateur
		Vérification des condition de l'emprunt de l'étudiants *
		Validation de la demmande et fixer une date de l'a remise
		Envoyer dans le système la réponse
	Notifier la demandeur de la validation de l'mpruent **	

* Verification de la validation de l'mprent de l'étudiant		
Demandeur	Système	Responsable
		Vérification de la condition d'emprent de l'étudiant En cas de manque des participation ou absence prolonger ou d'autre

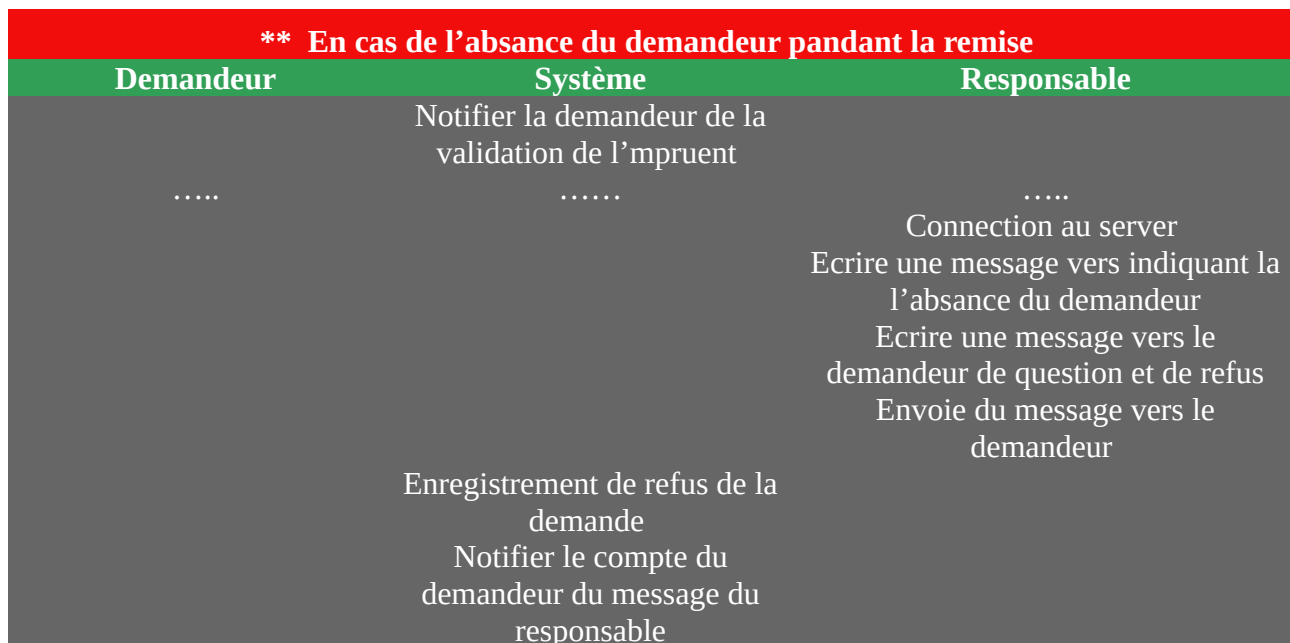
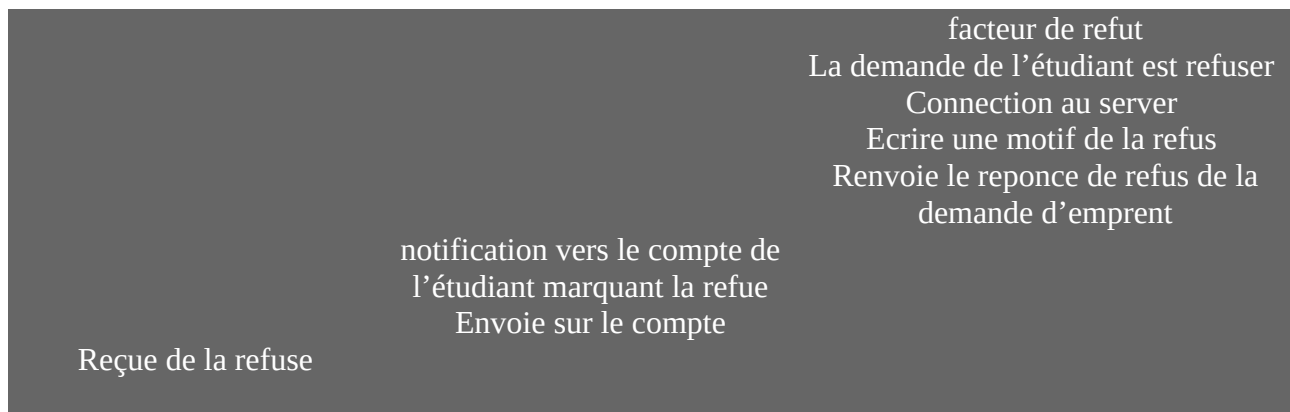


Diagramme d'activité

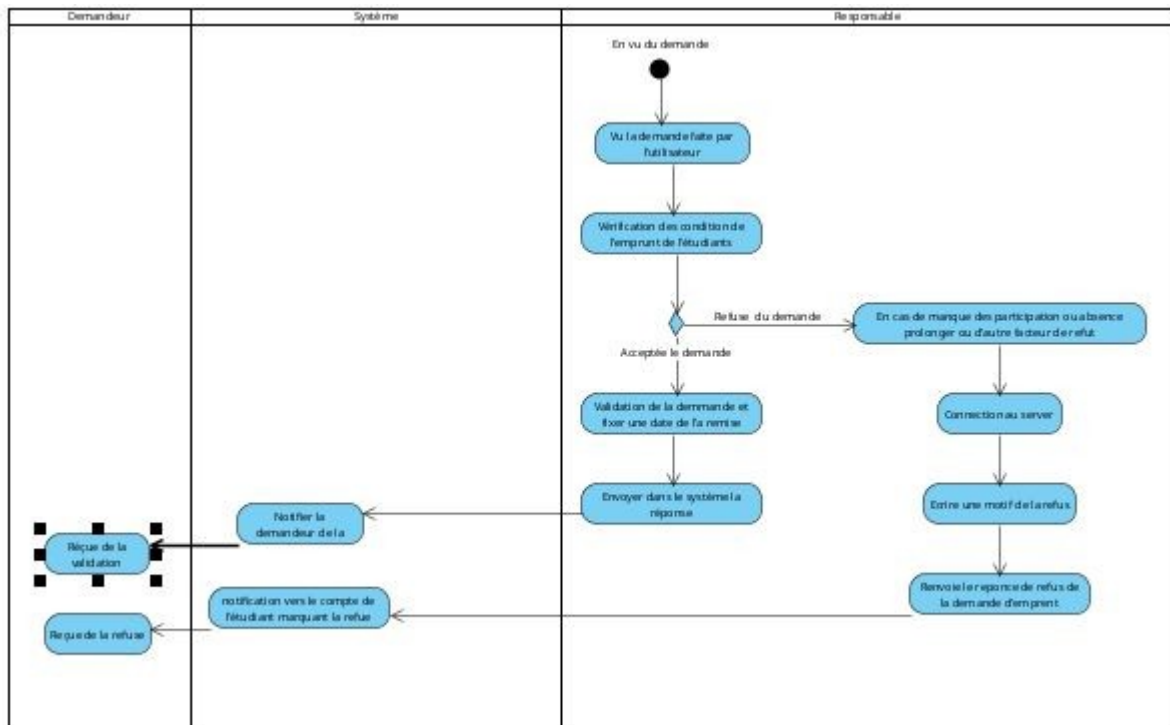
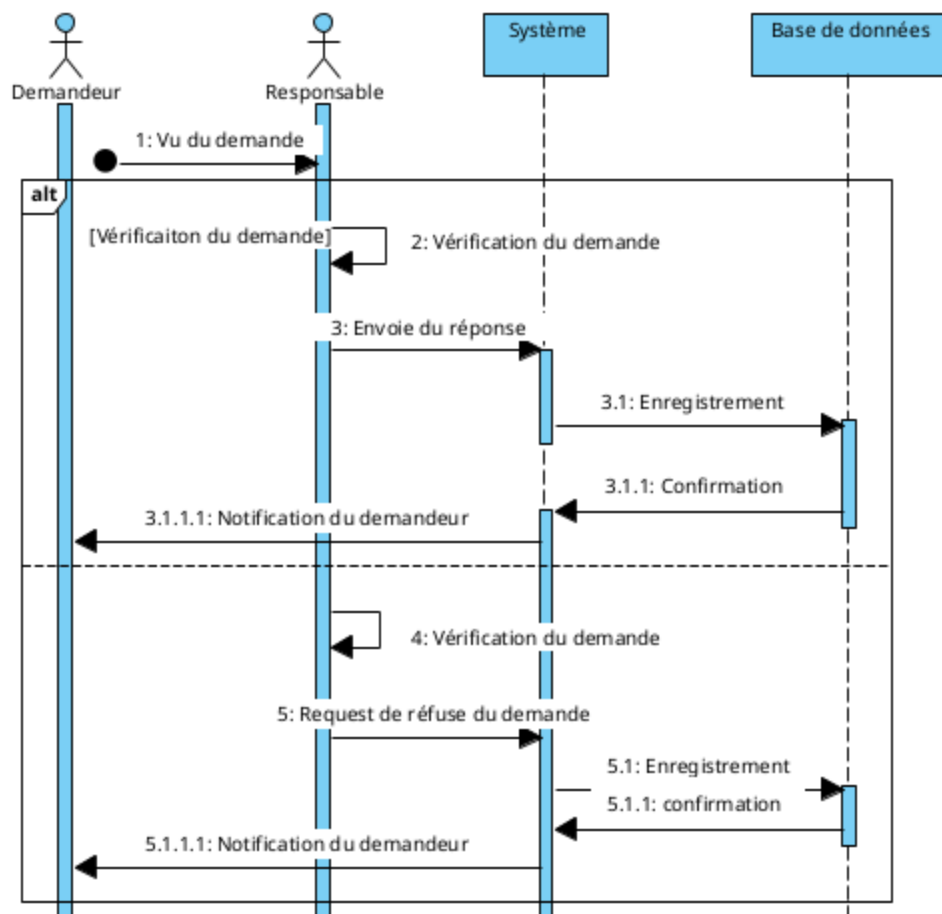


Diagramme de séquence



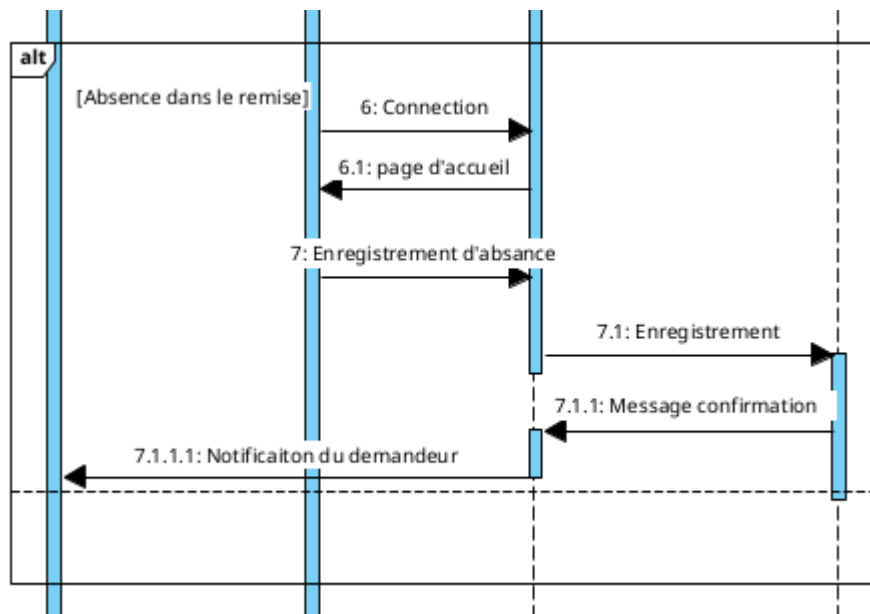


Diagramme de classe

