RAMAROSON Tojotiana Cyriaque
MIASA Niharison Dyco
NOMENJANAHARY Fifaliantsoa Nathalie
RAZANADRATSARA Lucky Kaiser Sahel

# **GESTION D'ASSIDUITÉ**

**Résumé:** Dans catte fonctionnalité, l'acteur étant le prof peut attribuer des points : des bonus ainsi que des malus en fonction des raisons et en scannant le badge de l' étudiant. Le professeur et l'étudiant peuvent consulter l'assiduité des élèves en général et en détail. Pendant ces consultations, ils peuvent effectuer des recherches ainsi que des tries avec des paramètres.

**Acteur Primaire:** Enseignants (Attribution), Enseignants et étudiants (consultation)

<u>**Équipes:**</u> Cyriaque, Dyco , Fifaliantsoa, Lucky

**<u>Pré-condition:</u>** connexion de l'acteur au système, présence de l'étudiant

#### **UC1: Affectation de points**

**Resumé:** L'attribution est divisée en deux cas : bonus ou malus . Dans les deux cas, le processus est le même : l'acteur (l'enseignant) choisi une raison pour pouvooir attribuer un point (le point est en fonction de la raison) puis scanne le badge de l'élèves a qui il veut attribuer le point. S'il y a erreur le système propose de réessyayer de scanneer le bagdge et d'annuler l'attribution. trois essais maximum.

Pré-condition: Connecter en tant qu' enseignent

### **Description textuelle:**

Prof	Système	Serveur
1.Choisir une raison pour l'affectation de points	1.1 Démarrer la caméra	

2. Scanner le badge	2.1 Récupération de la valeur dans le QR code	
	<ul><li>2.2 Valider la conformité du QR code</li><li>2.3 Envoyer les valeurs vers le serveur</li></ul>	2.3.1 recevoir la valeur du QR code 2.3.2 affecter les points
		d'assiduité dans la bdd
	2.4 Récupération de la réponse du serveur	2.3.3 Renvoyer la réponse vers le système
	2.5 Affichage de la réponse du serveur	

## E: 1.1 Caméra non démarrée

Prof	Système	Serveur
	1. Afficher "impossible d'acceder à la caméra"	
	2. Redirection vers "choisir une raison d'affectation"	

## E: 2.2 Conformité du Qr code

Prof	Système	Serveur
	1. Affichage d'erreur	
	2. Redirection vers "scanner le badge"	

### E: 2.2 Valeur de QR code non conforme

Prof	Système	Serveur
	1. Afficher "QR code invalide et des actions (retour / réessayer)" 2. Si retour: retour vers "choisir une raison", si réessayer: rescanner le badge (3 fois max)	

### **UC2: Consultation**

**Résumé:** Dans la liste des points attribu"s , l'acteur (enseignant et/ ou étudiant) peut effectuer des recherches par niveau ou par nom , des tris par ordre alphabétique ou par ordre d'assiduité.

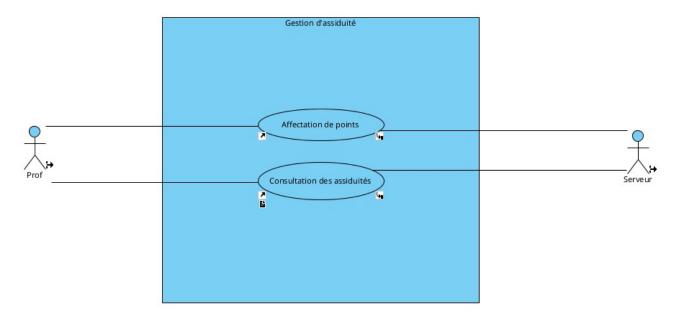
### **Description textuelle:**

Prof / Étudiant	Système	Serveur
1. Entrer les paramètres de filtrages (tri, recherche spécifiques,)		
2. Activer une action "filtrer"	2.1 Valider les paramètres de filtrages	
	2.2 Envoyer les paramètres vers le serveur	2.2.1 Récupéré les paramètres de filtrages
		2.2.2 Renvoyer le résultat de recherche et/ou de

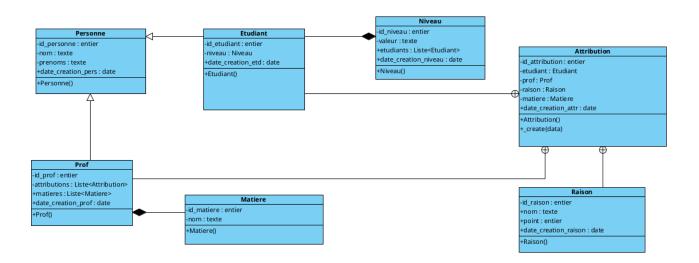
	filtrage vers le système
2.3 Récevoir et afficher la réponse du serveur	

# <u>Illustration des diagrammes UML:</u>

## 1. <u>Diagramme de cas d'utilisation:</u>

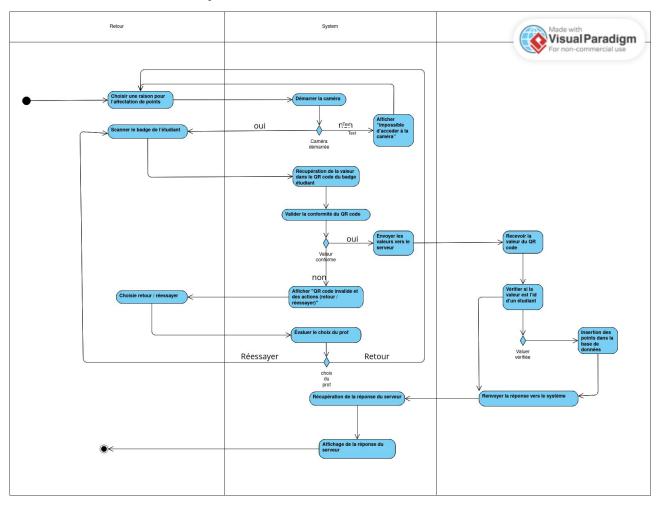


### 2. <u>Diagrame de classes:</u>

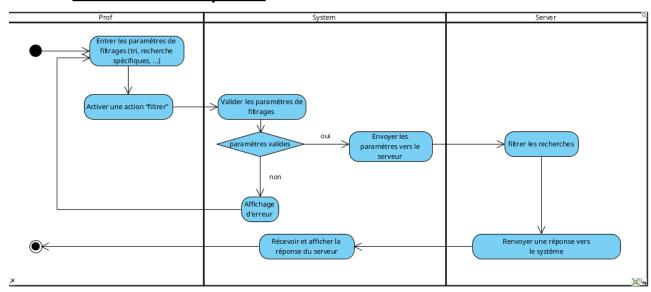


## 3. <u>Diagramme de cas d'utilisation:</u>

### 1. Affectation des points:

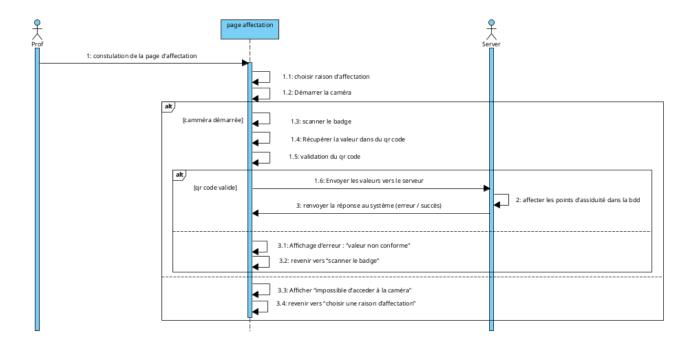


## 2. Consultation des points:

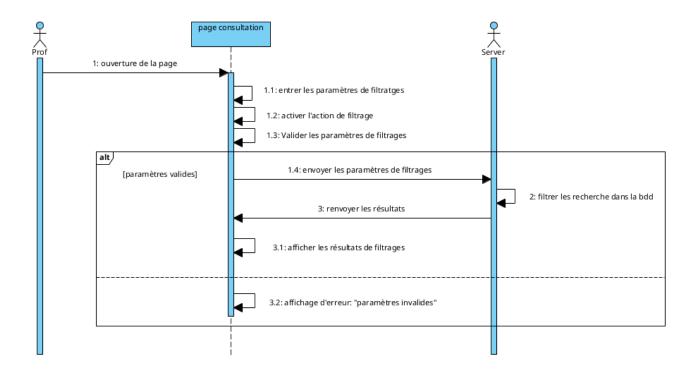


### 4. <u>Diagrammes de séquences:</u>

• Affectation des points:

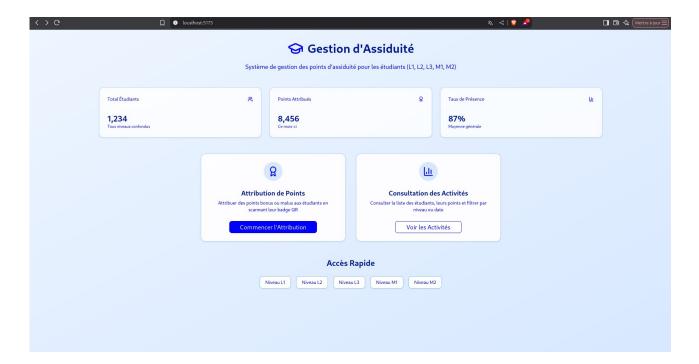


Consultation des points:

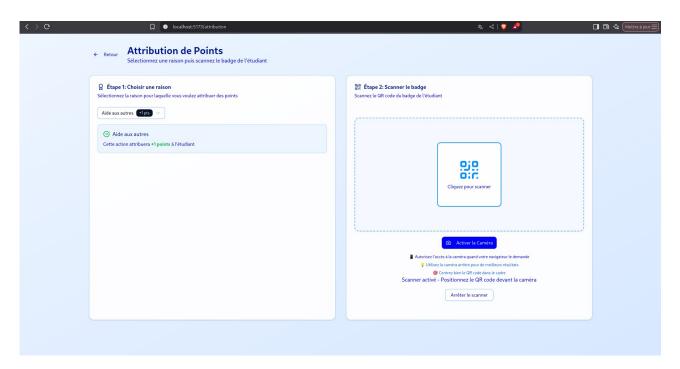


## <u>Illustration de l'application:</u>

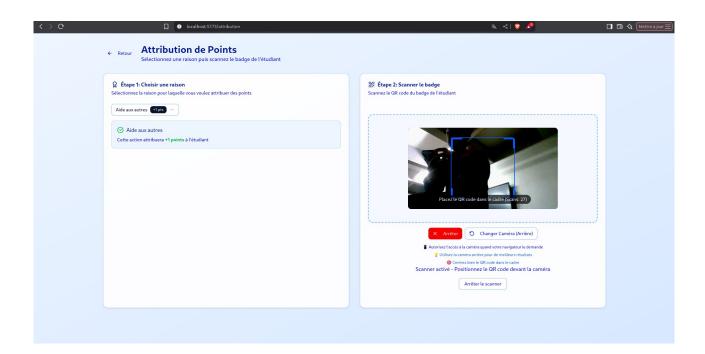
• Accueil:



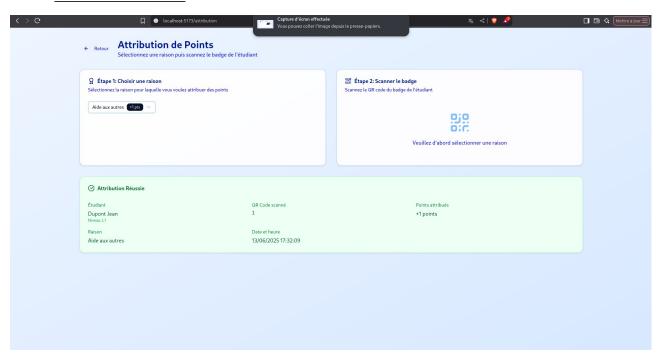
Attribution de points:



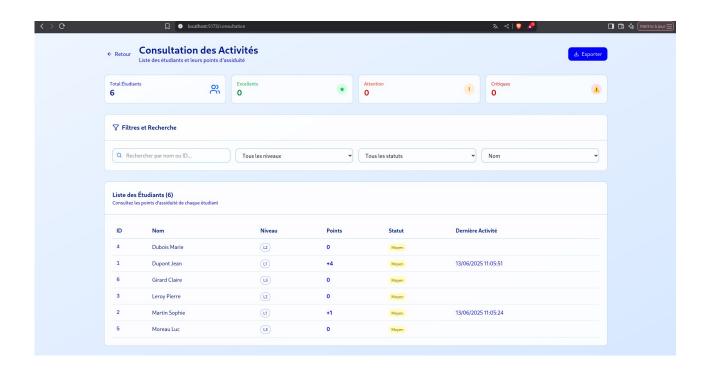
Scan de badge pour l'attribution



• Résultat de scan



• Consultation des points:



### Liens github de l'application:

- <u>interface:</u> https://github.com/Fynomenjanahary/gestionAssiduite
- **backend:** https://github.com/Dyco03/gestion-assidute