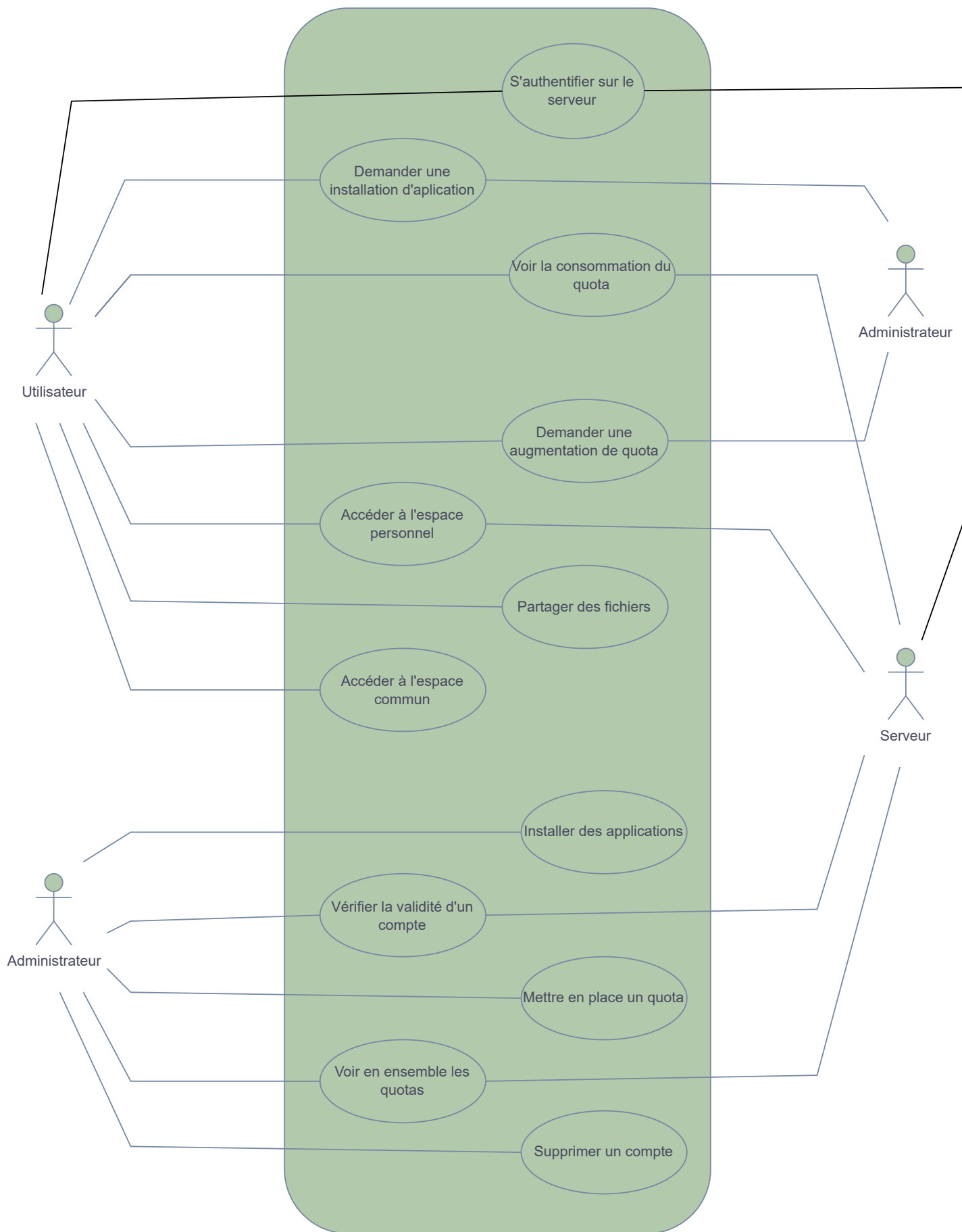


Diagramme des Cas d'Utilisation



## Cas d'utilisation : Authentification sur le serveur

Résumé	L'utilisateur se connecte au serveur depuis une machine en fournissant ses identifiants (nom d'utilisateur et mot de passe). Le serveur vérifie ces informations et, si elles sont correctes, accorde l'accès à l'utilisateur pour utiliser les ressources centralisées.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-condition	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'utilisateur dispose d'un compte valide.</li><li>• La machine bureautique est connectée au réseau et peut communiquer avec le serveur.</li></ul>
Post-condition	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si l'authentification réussit : L'utilisateur est connecté et a accès aux ressources du serveur (espace disque, applications, etc.).</li><li>• Si l'authentification échoue : L'utilisateur reçoit un message d'erreur et l'accès est refusé.</li></ul>

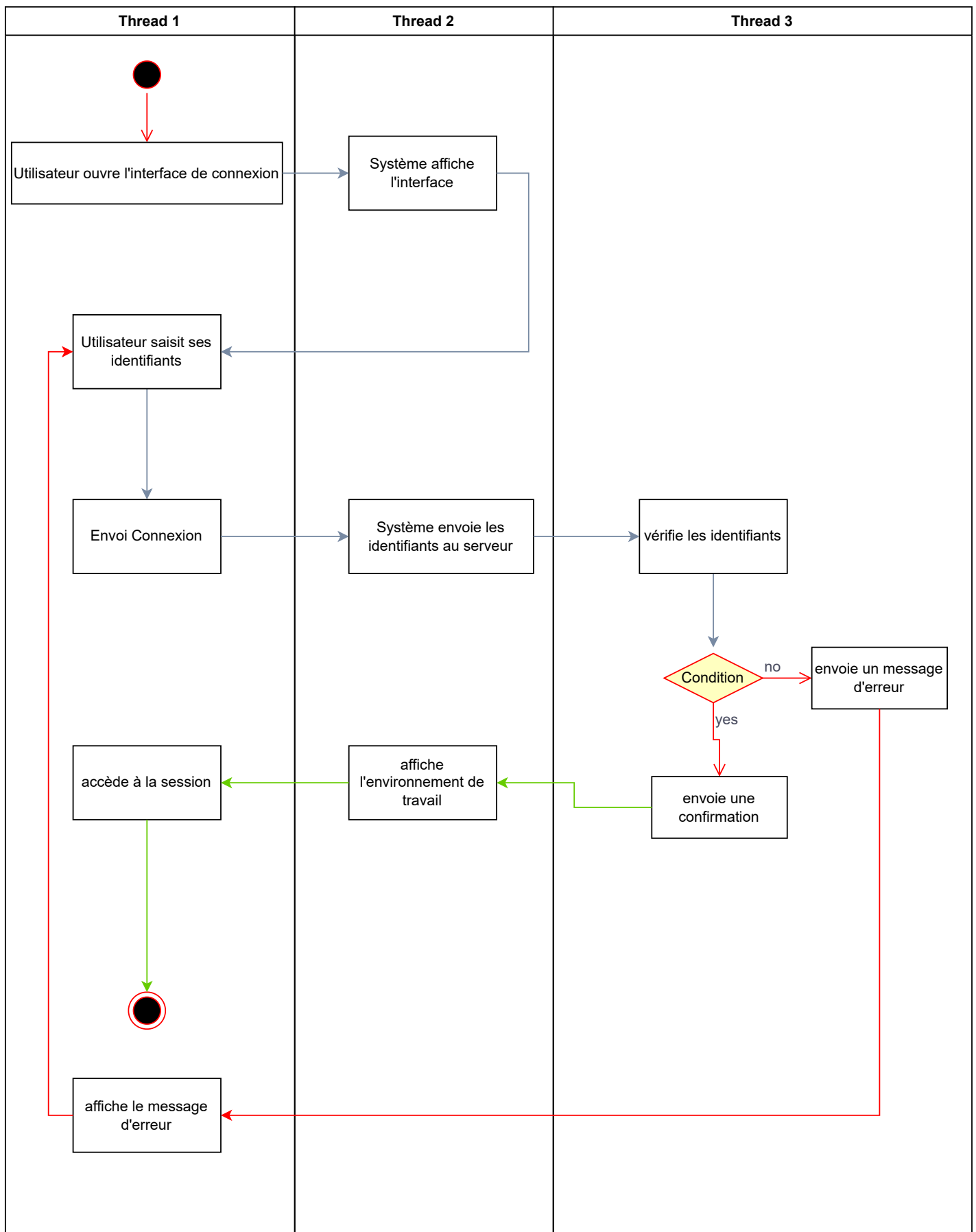
## Description textuelle

Utilisateur	Système	Serveur
1. Ouvre l'interface de connexion	1.1. Affiche l'interface de connexion (champ login/mdp)	
2. Saisit son nom d'utilisateur et mot de passe		
3. Envoi la connexion	3.1. Récupère des données 3.2. Envoie les identifiants au serveur 3.3. Reçoit la confirmation d'accès	3.2.1. Reçoit les identifiants 3.2.2. Vérifie les identifiants dans la base de données 3.2.3. Confirme que les identifiants sont valides 3.2.4. Envoie une confirmation d'accès
4. Accède à la session	4.1. Affiche l'environnement de travail centralisé	4.1.1. Ouvre une session pour l'utilisateur

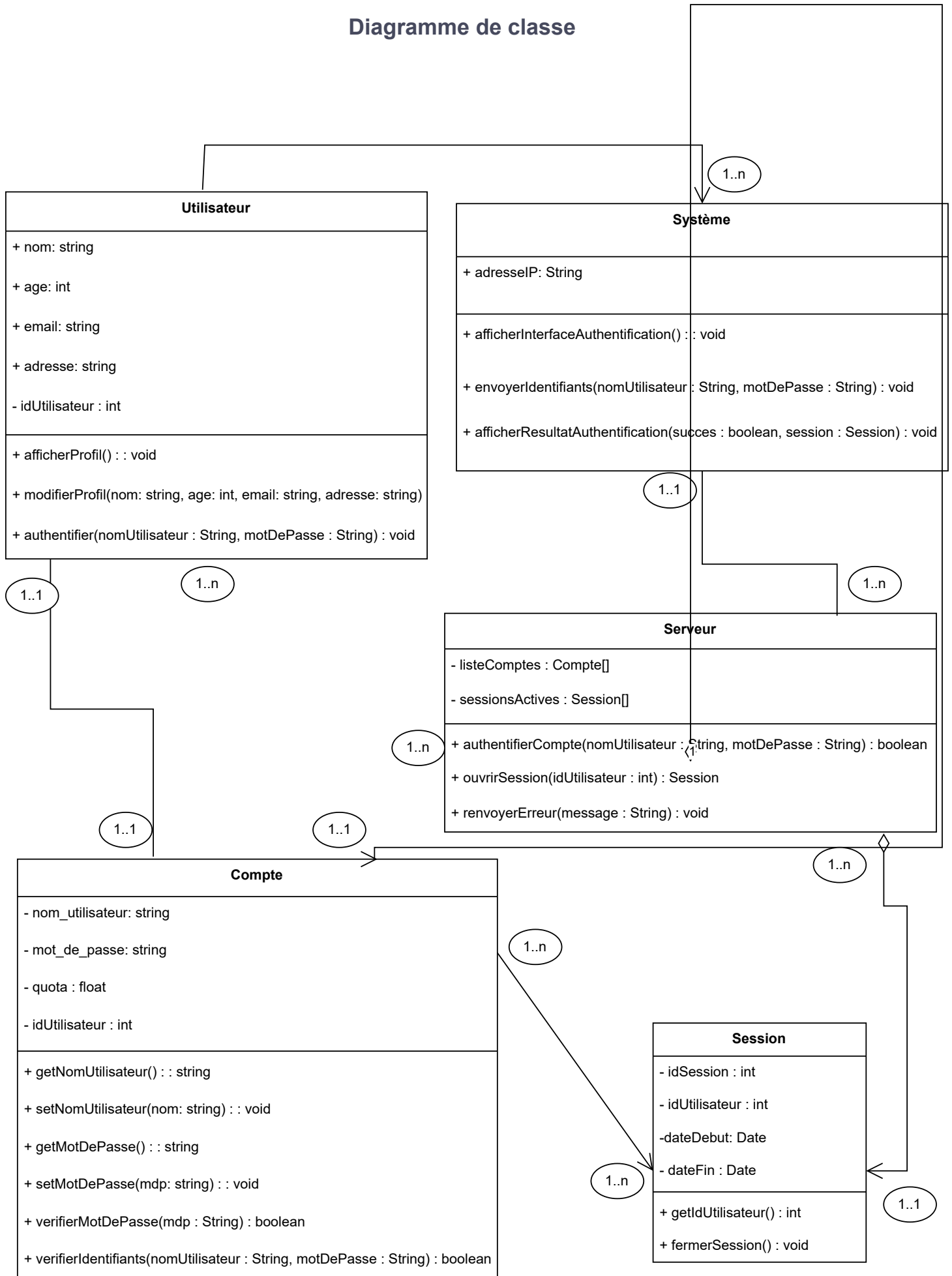
## Authentification échouée (identifiants incorrects)

Utilisateur	Système	Serveur
3. Envoi la connexion	3.1. Récupère des données 3.2. Envoie les identifiants au serveur 3.3. Reçoit un message d'erreur 3.4. Affiche le message d'erreur	3.2.1. Reçoit les identifiants 3.2.2. Vérifie les identifiants dans la base de données 3.2.3. Détecte que les identifiants sont invalides 3.2.4. Envoie un message d'erreur ("Identifiants incorrects")
4. Voit le message d'erreur		

## Diagramme d'activité



## Diagramme de classe



## Voir la consommation de quota

Résumé	Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de vérifier la consommation de son espace disque alloué sur le serveur. Chaque utilisateur dispose d'un quota limité à <b>2 Go</b> . Cette vérification lui permet de connaître l'espace utilisé et l'espace restant, afin de gérer ses fichiers en conséquence.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-condition	<div>1. L'utilisateur doit être authentifié sur le serveur.</div> <div>2. Le serveur doit être opérationnel et accessible.</div> <div>3. Interface disponible pour ce cas d'utilisation.</div>
Post-condition	<div>1. L'utilisateur connaît l'état de son quota et peut prendre des mesures si nécessaire.</div>

## Déscriptipion Textuelle

Utilisateur	Système	Serveur
1. L'utilisateur accède à l'option "Consulter mon quota" via l'interface.	1.1. Le système reçoit la demande. 1.2. Envoie une requête au serveur avec l'ID de l'utilisateur 1.3. Il récupère les informations de consommation de l'utilisateur. 1.4. Le système met en forme les données et calcule le pourcentage d'utilisation.	1.2.1. Reçoit la requête 1.2.2. Récupère les données du quota de l'utilisateur 1.2.3. Calcule l'espace restant (2 Go - utilisé) 1.2.4. Envoie les données au système
	1.4. Le système affiche ces informations sous forme de tableau ou graphique.	
2. L'utilisateur voit son quota total, l'espace utilisé et l'espace libre.		
3. Si l'utilisateur constate un quota plein, il peut choisir de libérer de l'espace ou faire une demande d'augmentation.		

## Diagramme d'activité

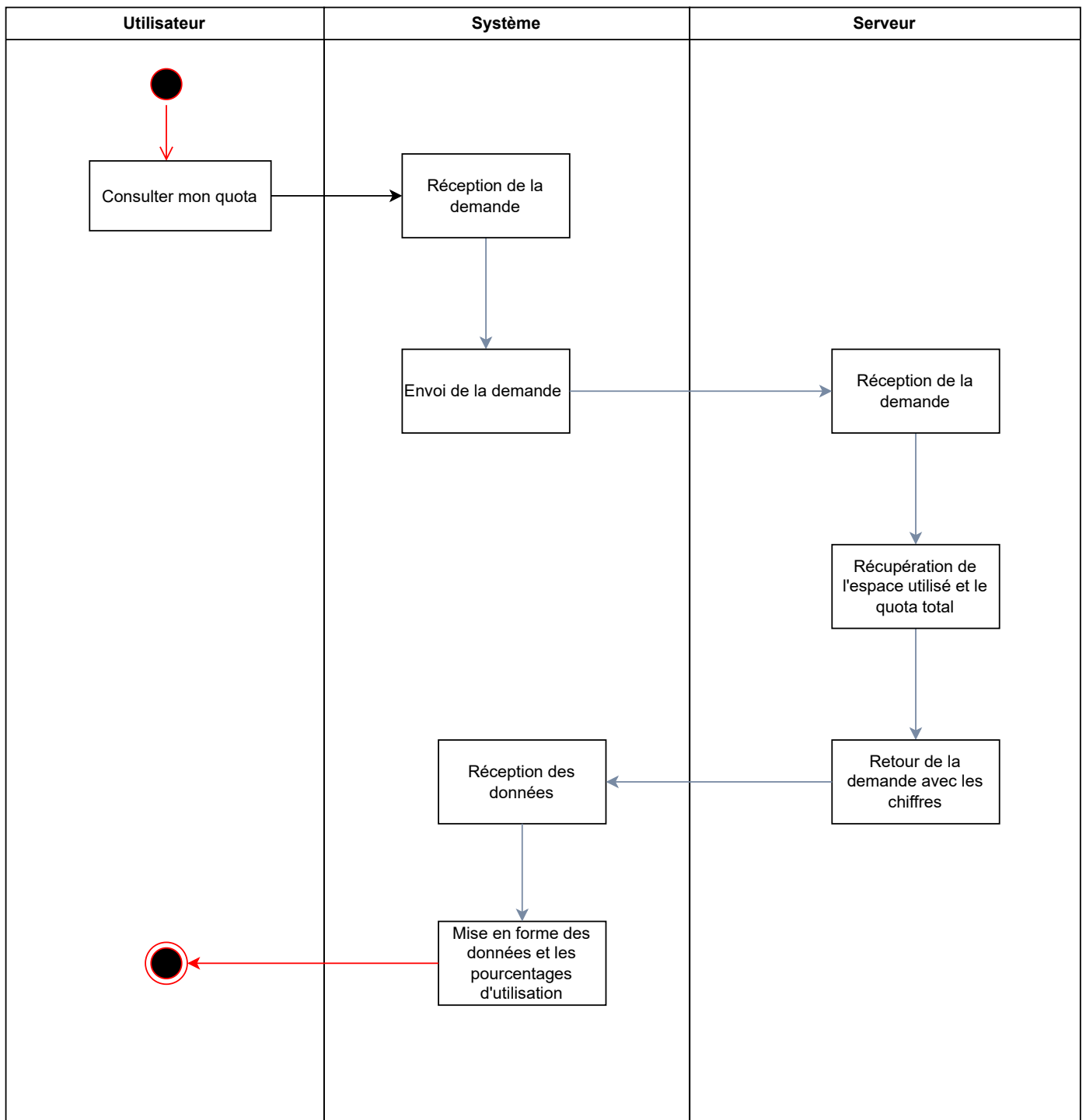
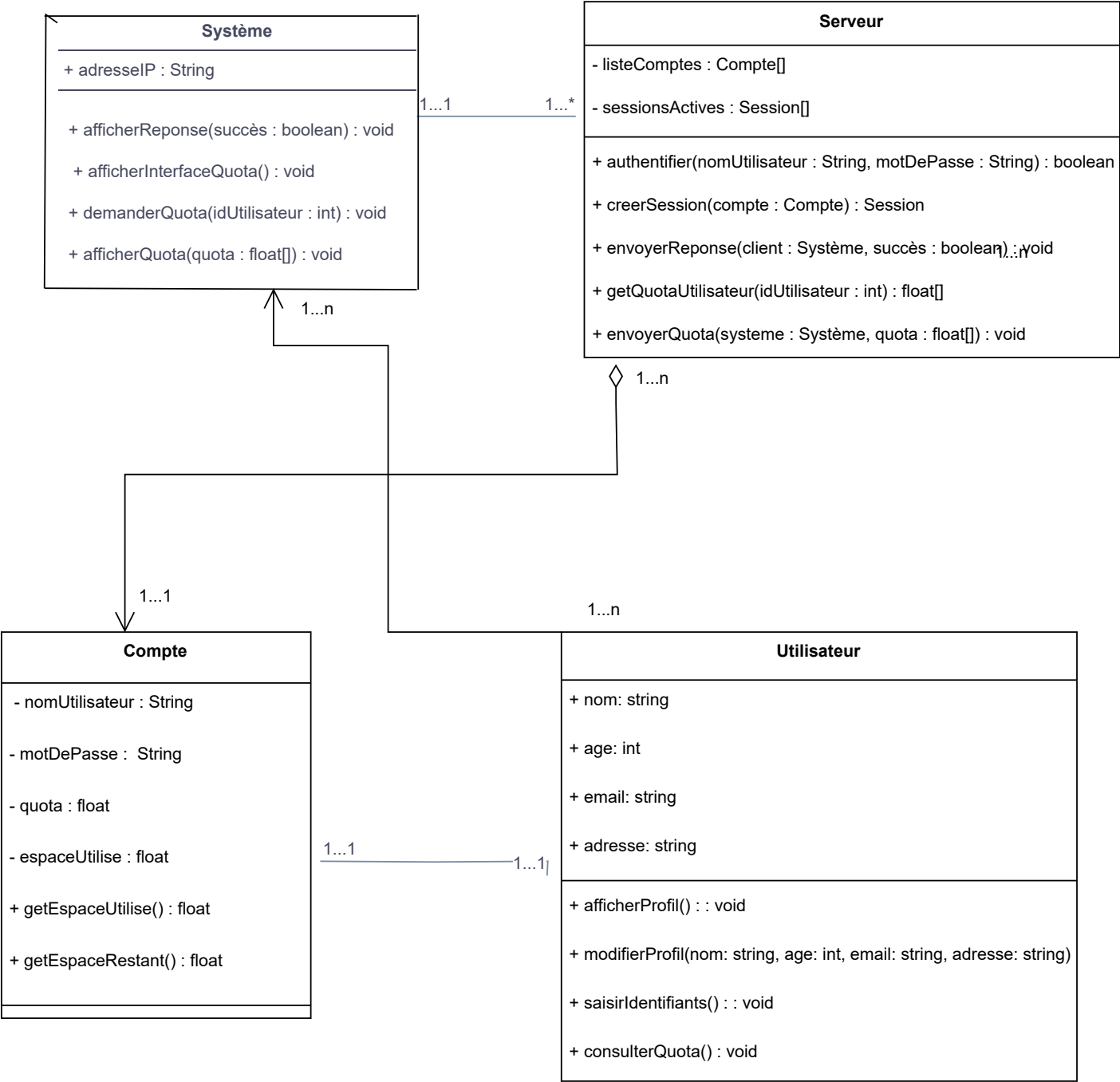




Diagramme de classe



## Cas d'utilisation: Demande d'augmentation de quota

Résumé	L'utilisateur soumet une demande pour augmenter son quota (au-delà des 2 Go actuels) via un formulaire dans l'interface. L'administrateur reçoit la demande via une notification dans l'interface et un email, puis approuve ou rejette l'augmentation.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Administrateur - Serveur
Pré-condition	<ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>• L'utilisateur est authentifié.</li><li>• Le quota actuel est inférieur à la nouvelle limite demandée.</li></ul>
Post-condition	<ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>• Si approuvé : Le quota de l'utilisateur est augmenté, et il est notifié.</li><li>• Si rejeté : La demande est refusée, et l'utilisateur est informé.</li></ul>

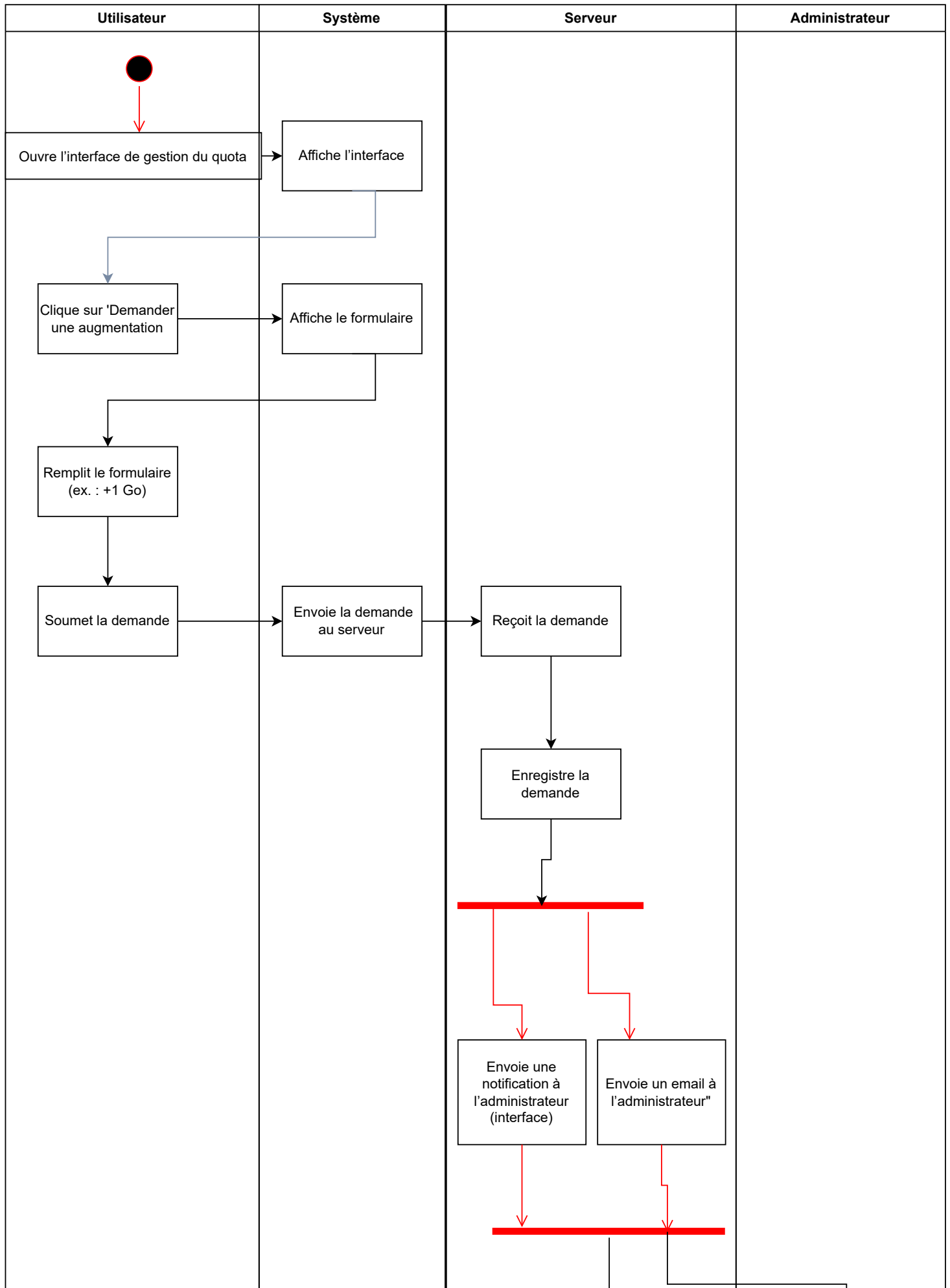
# Description Textuelle

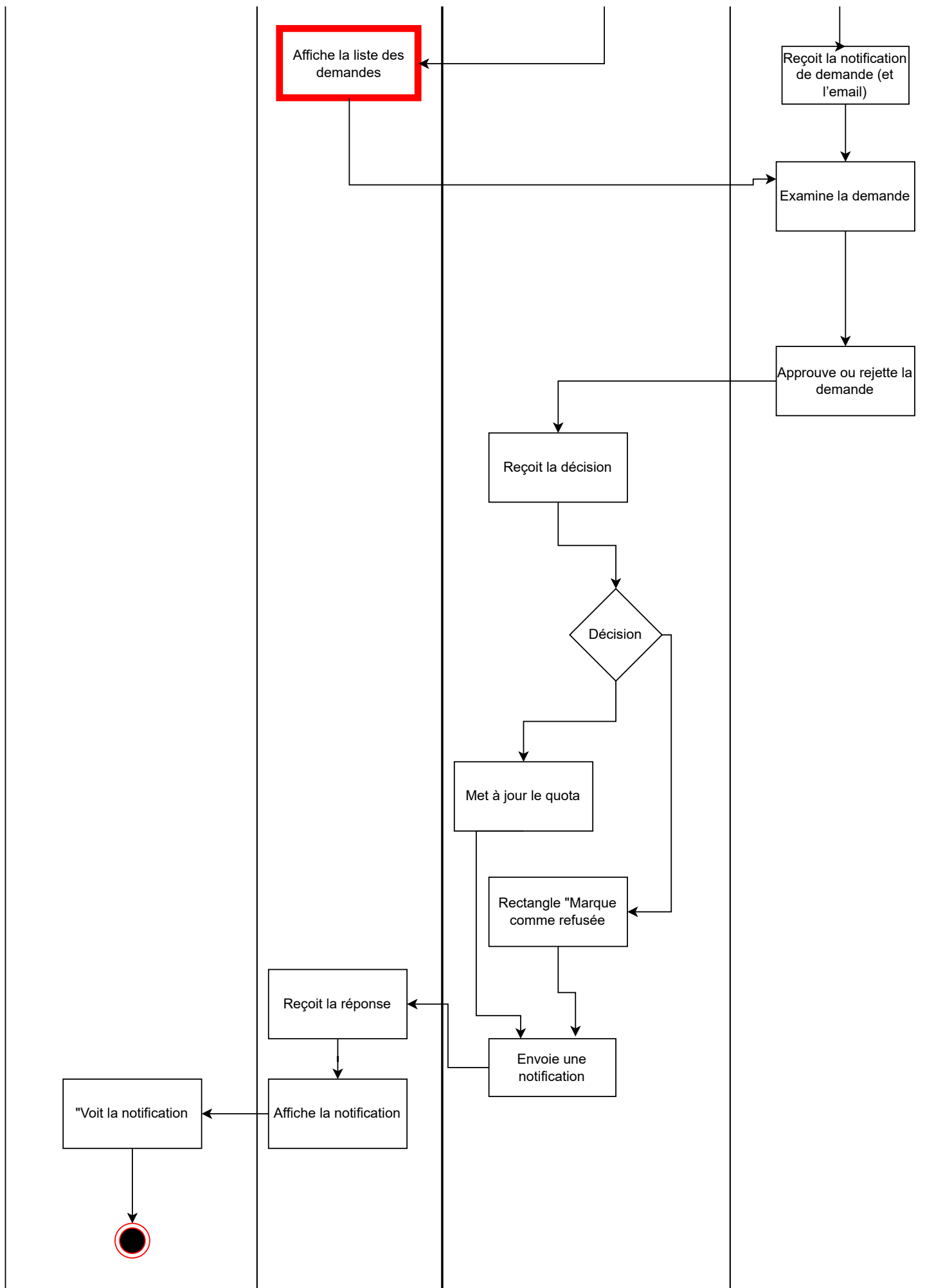
Utilisateur	Système	Serveur	Administrateur
1. Ouvre l'interface de gestion du quota	11. Affiche l'interface		
2. Clique sur "Demander une augmentation"	2.1. Affiche le formulaire de demande		
3. Remplit le formulaire (ex. : +1 Go)			
4. Soumet la demande	4.1. Envoie la demande au serveur (idUser, augmentation demandée)	4.1.1. Reçoit la demande 4.1.2. Enregistre la demande et notifie l'administrateur 4.1.3. Envoie un email à l'administrateur (ex. : "Demande de Jean pour +1 Go")	4.1.2.1. Reçoit la notification de demande
	4.2. Affiche la liste des demandes en attente	4.2.1. Charge la liste d'attente	4.2.1.1. Reçoit la notification de demande 4.2.1.2. Examine la demande (ex. : +1 Go pour Jean) 4.2.1.3. Approuve ou rejette la demande
	4.3. Reçoit la reponse 4.4. Affiche la notification	4.2.2. Reçoit la décision (approuvé) 4.2.3. Met à jour le quota (ex. : 3 Go) 4.2.4. Envoie une notification à l'utilisateur	
5. Voit la notification (ex. : "Quota augmenté à 3 Go")			

## Demande rejetée

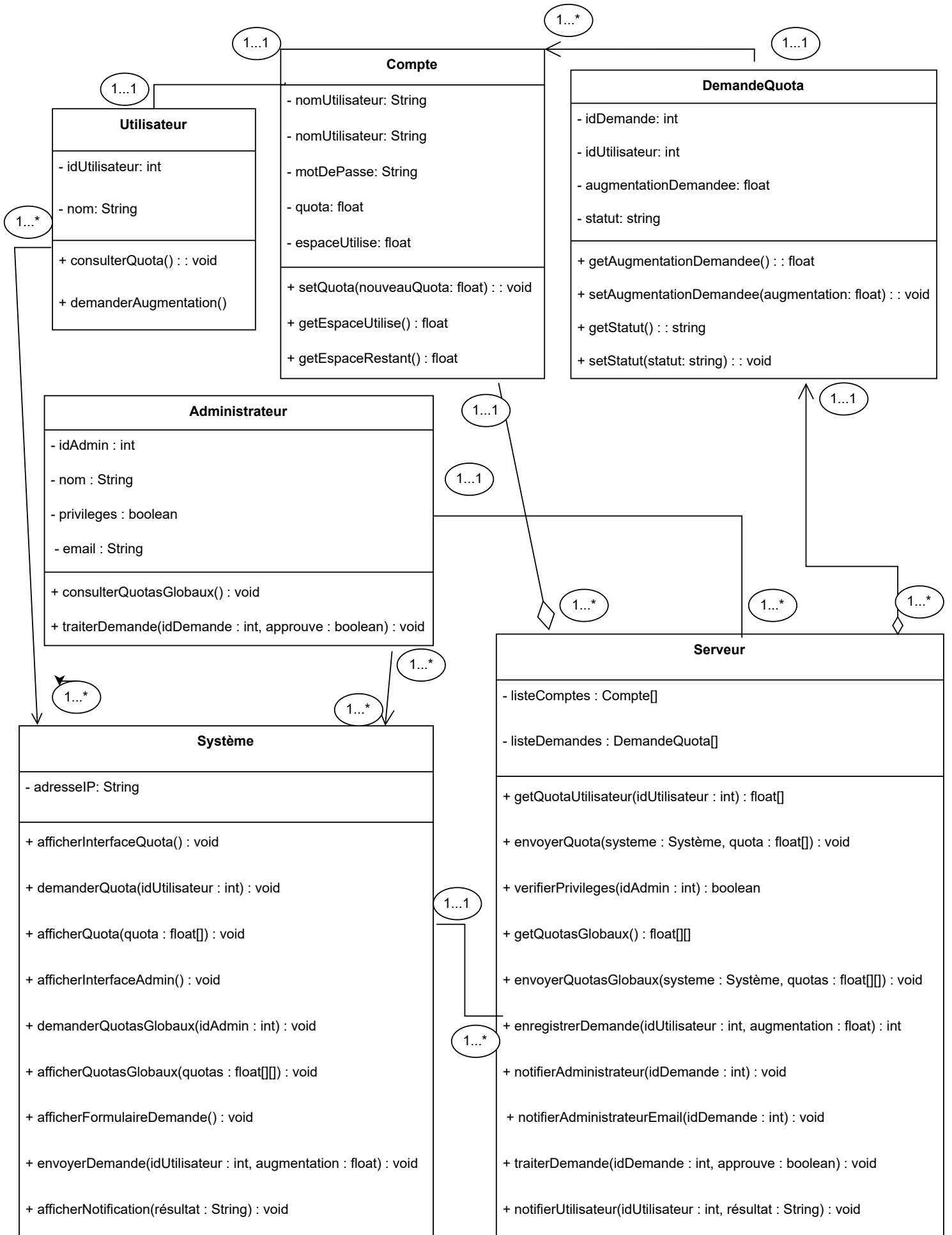
Utilisateur	Système	Serveur	Administrateur
	4.3. Reçoit la reponse 4.4. Affiche la notification	4.2.2. Reçoit la décision (rejeté) 4.2.3. Marque la demande comme refusée 4.2.4. Envoie une notification à l'utilisateur	
5. Voit la notification (ex. : "Demande rejetée")			

# Diagramme d'activité





# Diagramme de classe



## Cas d'utilisation: Voir en ensemble la consommation de quota

Résumé	L'administrateur consulte une vue d'ensemble des quotas de tous les comptes utilisateurs sur le serveur, avec les espaces utilisés et restants pour chaque utilisateur.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-condition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'administration doit être authentifié sur le serveur.</li><li>2. Le serveur doit être opérationnel et accessible.</li><li>3. Interface disponible pour ce cas d'utilisation.</li></ol>
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Une liste ou un tableau des quotas de tous les utilisateurs (nom, espace utilisé, espace restant) est affiché.</li></ol>

## Déscriptpion Textuelle

Utilisateur	Système	Serveur
1. Ouvre l'interface de gestion des quotas	1.1. Affiche l'interface admin	
2. L'utilisateur voit son quota total, l'espace utilisé et l'espace libre.	<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. Envoie une requête au serveur pour tous les quotas</li><li>2.2. Reçoit la liste des quotas</li><li>2.3. Affiche la liste des quotas</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. Reçoit la requête</li><li>2.1.2. Vérifie les privilèges de l'administrateur</li><li>2.1.3. Récupère les données de quota de tous les comptes</li><li>2.1.4. Calcule l'espace restant pour chaque compte (2 Go - utilisé)</li><li>2.1.5. Envoie la liste des quotas au système</li></ol>
3. Voit la vue d'ensemble (ex. : Jean : 1,8 Go/0,2 Go, Marie : 0,5 Go/1,5 Go)		



## Diagramme d'activité

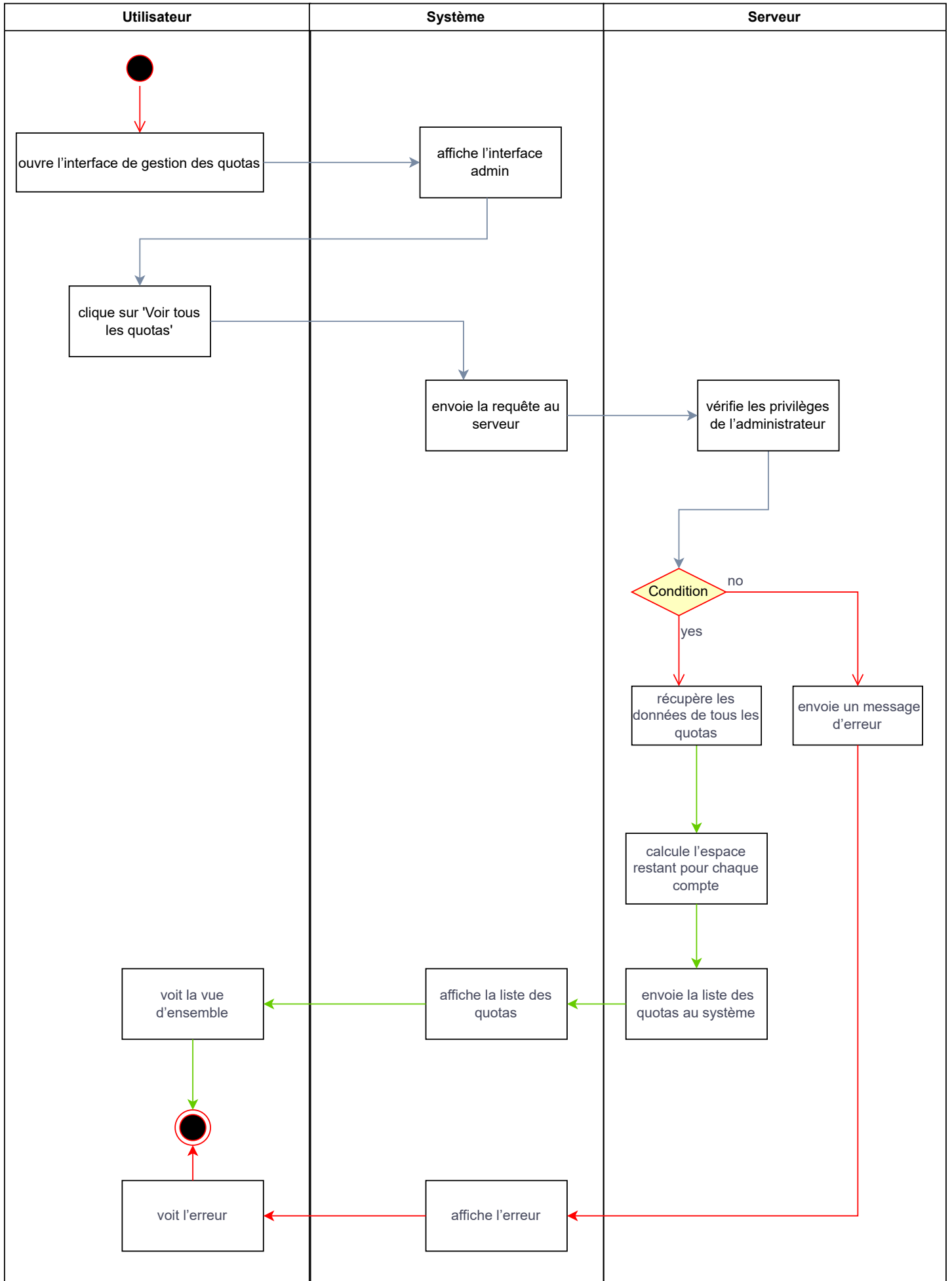
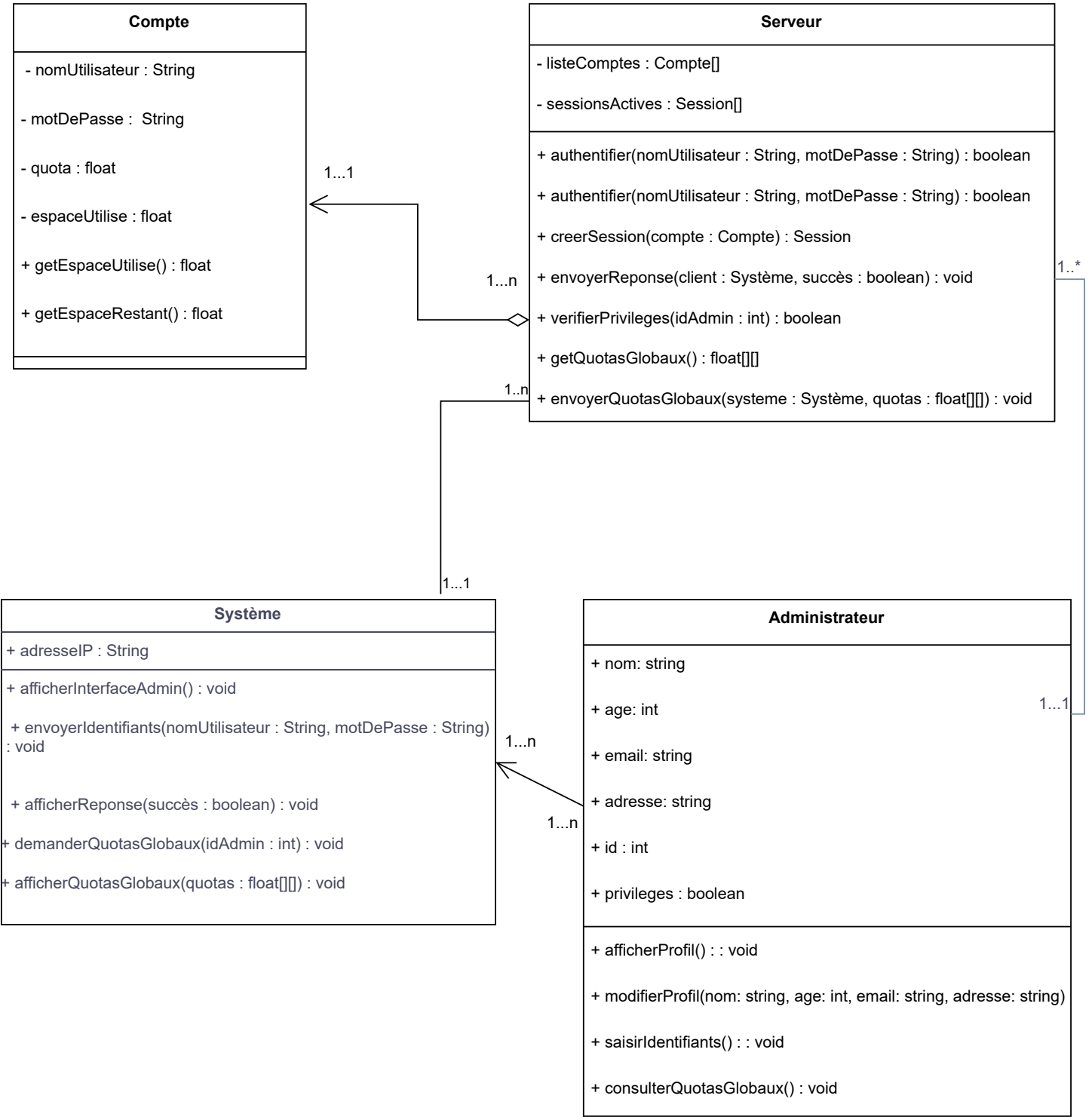


Diagramme de classe



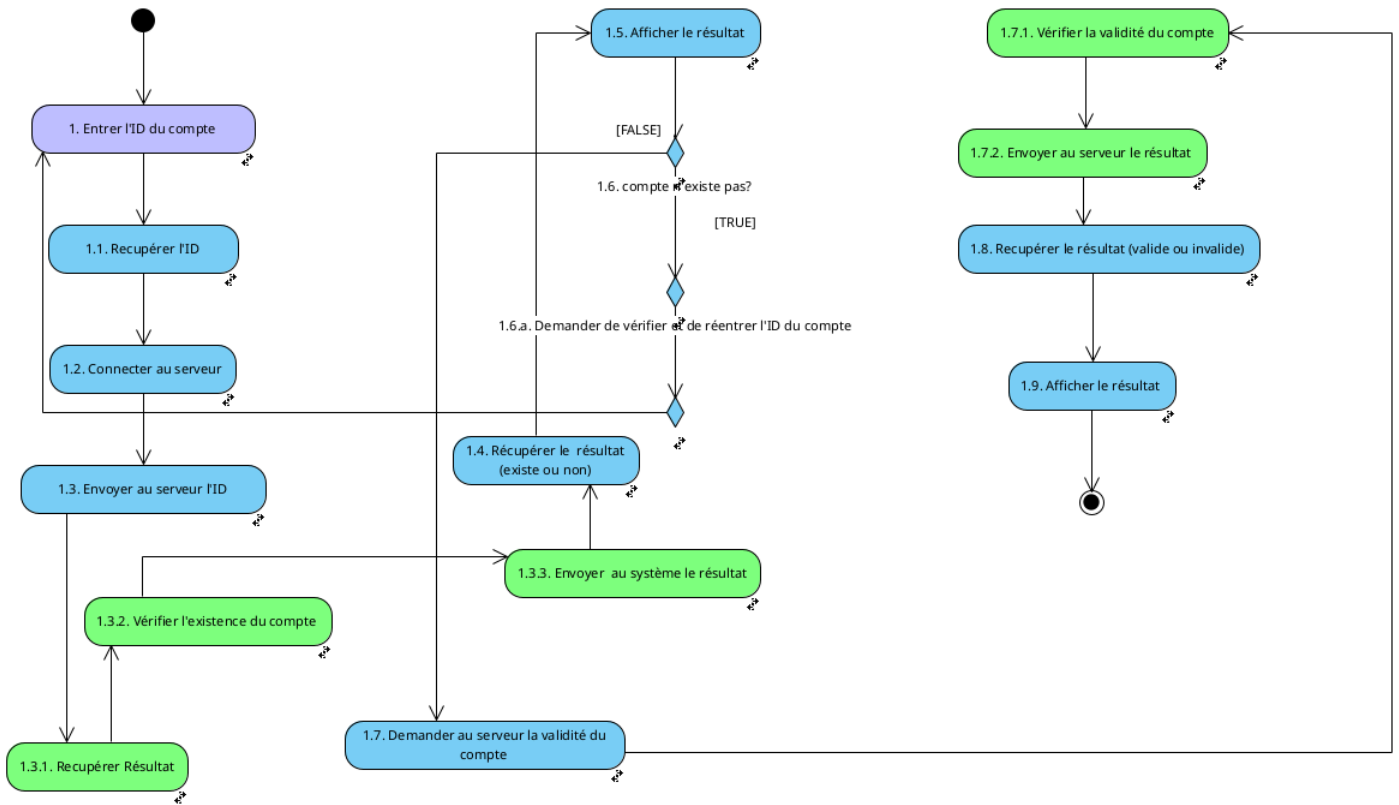
## Vérifier la validation d'un compte

Résumé	Le processus permet à un utilisateur de vérifier l'état d'un compte (valide ou invalide) en entrant un ID de compte. Le système se connecte à un serveur pour vérifier l'existence du compte, récupère un résultat, et l'affiche ou l'envoie pour validation.
Acteurs (primaire - secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-conditions	L'utilisateur doit avoir un ID de compte à entrer. - Le système doit être opérationnel et capable de se connecter au serveur. - Le serveur doit être accessible et contenir une base de données des comptes.
Post-conditions	Si le compte existe, un résultat (valide ou invalide) est affiché à l'utilisateur ou envoyé au serveur. - Si le compte n'existe pas, une demande de vérification ou de réintégration est effectuée, et le résultat est communiqué. - Le système met à jour l'état du compte si nécessaire.

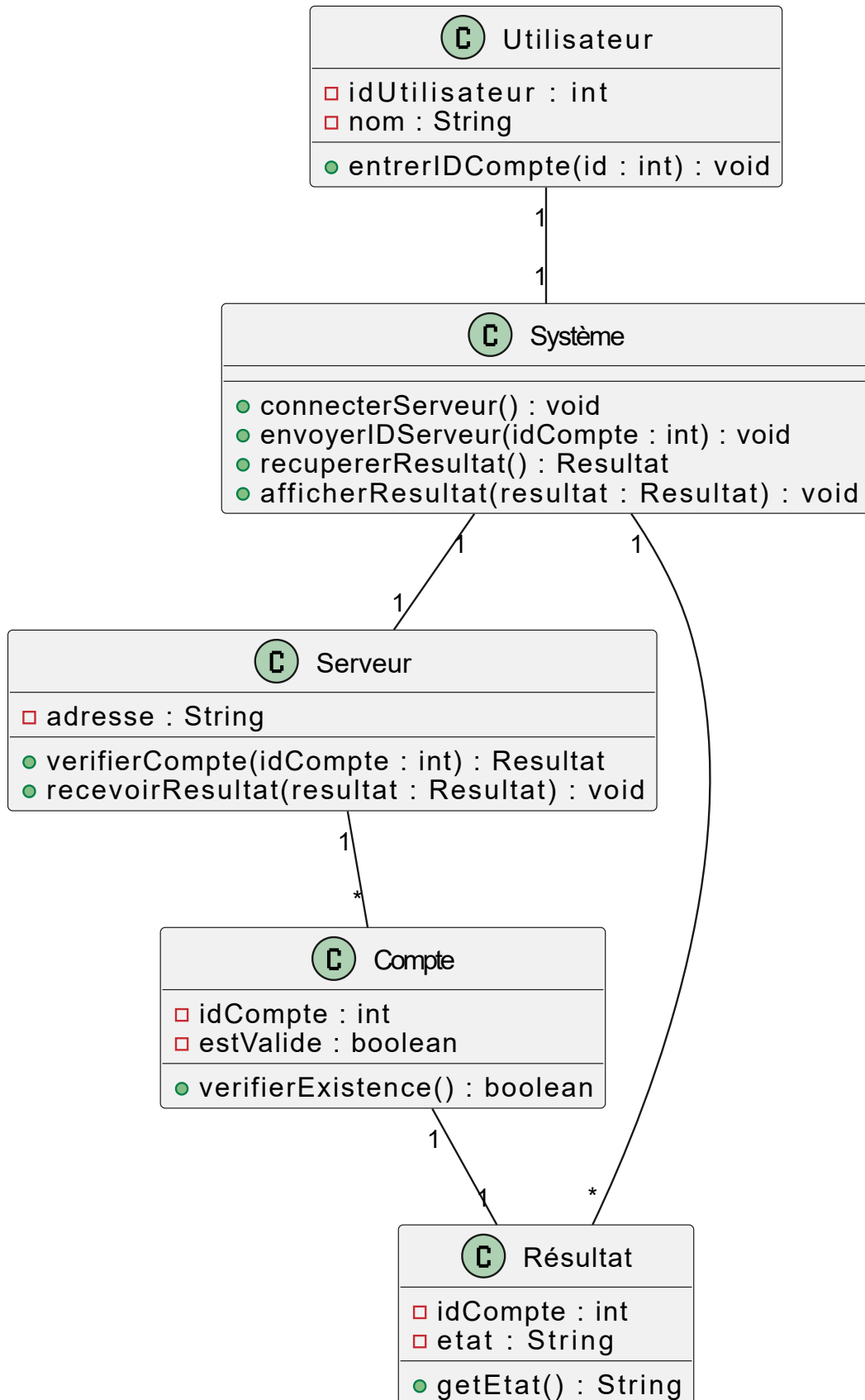
## Description textuelle

Acteur principale	Système	Serveur
1 - Entrer l'ID du compte	1.1 - Récupérer l'ID 1.2 - Connecter au serveur 1.3 - Envoyer l'ID au serveur 1.4 - Récupérer le résultat (existe ou non) 1.5 - Afficher le résultat 1.6. <b>if</b> compte n'existe pas 1.6.a. Demander de vérifier et de réentrer l'ID du compte 1.6.1. <b>jump to</b> 1. Entrer l'ID du compt... <b>end if</b>	1.3.1 - Récupérer Résultat 1.3.2 - Vérifier l'existence du compte 1.3.3 - Envoyer au système le résultat

## Diagramme d'Activité



## Diagramme de Classe





## PARTAGER FICHIERS

Résumé	L'utilisateur, après s'être connecté au système, accède à un répertoire partagé monté par le serveur. Il y copie un fichier depuis son espace personnel (ou une source locale) et ajuste éventuellement les permissions pour garantir l'accès aux autres utilisateurs autorisés. Une fois le fichier déposé, il devient disponible pour tous les utilisateurs cibles.
Acteurs (primaire - secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-conditions	Serveurs actifs, compte utilisateur valide, permissions OK, outils disponibles.
Post-conditions	Connexion réussie, fichier partagé ou récupéré, accès maintenu.

## DESCRIPTION TEXTUELLE

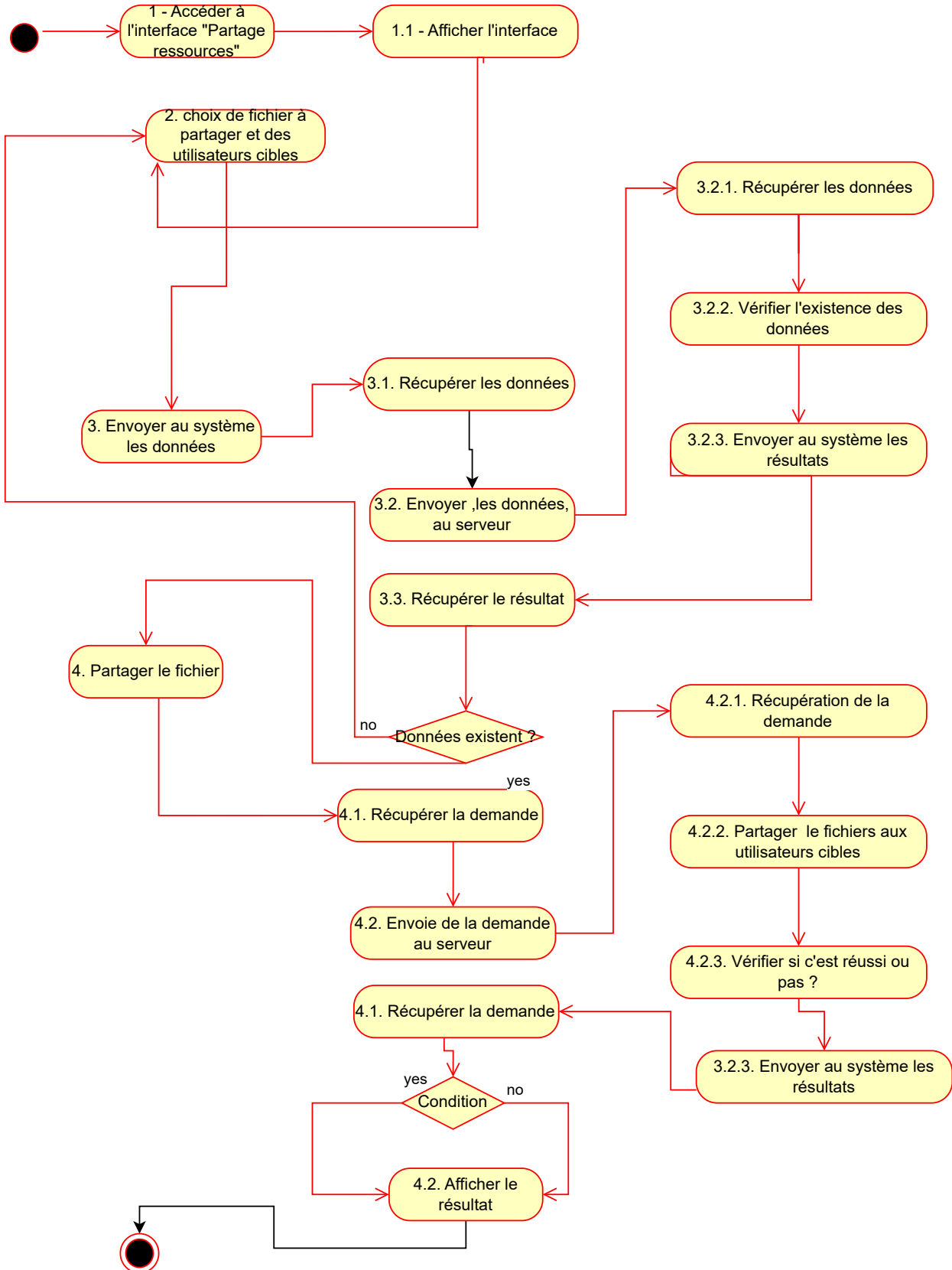
Utilisateur	Système	Serveur
Scénario Normal		
1 - Cliquer le lien d'accès à la page "Partage ressources"	1.1 - Afficher l'interface	
2 - Choisir le fichier à partager et les utilisateurs cibles 3- Envoyer les données au système	3.1 - Recevoir le nom du fichier à partager et les utilisateurs cibles 3.2 - Envoyer les données reçus au serveur	3.2.1 - Récupération des données
4 - Partager le fichier	4.1 - Réçoit la demande 4.2 - Envoyer la demande au serveur  4.3 - Récupérer le résultat 4.4 - Vérifier si le résultat est en succès ou non 4.5 - Afficher le résultat "succès"	4.2.1 - Réçoit la demande 4.2.2 - Donner la permission d'accès au fichier à partagr aux autres utilisateurs cibles  4.2.3 - Vérifier si la permission d'accès au fichier à partager par les utilisateurs est valider ou non ? 4.2.4 - Envoyer le résultat au système
Scénario alternatif		
1 - Cliquer le lien d'accès à la page "Partage ressources"	1.1 - Afficher l'interface	
2 - Choisir le fichier à partager et les utilisateurs cibles 3 - Envoyer les données au système	3.1 - Recevoir le nom du fichier à partager et les utilisateurs cibles 3.2 - Envoyer les données reçus au serveur	3.2.1 - Récupération des données
4 - Partager le fichier	4.1 - Réçoit la demande 4.2 - Envoyer la demande au serveur  4.3 - Récupérer le résultat 4.4 - Vérifier si le résultat est en succès ou non 4.5 - Afficher le résultat "échec" 4.6 - Demander de refaire l'étape 2. à l'utilisateur	4.2.1 - Réçoit la demande 4.2.2 - Donner la permission d'accès au fichier à partagr aux autres utilisateurs cibles  4.2.3 - Vérifier si la permission d'accès au fichier à partager par les utilisateurs est valider ou non ? 4.2.4 - Envoyer le résultat au système







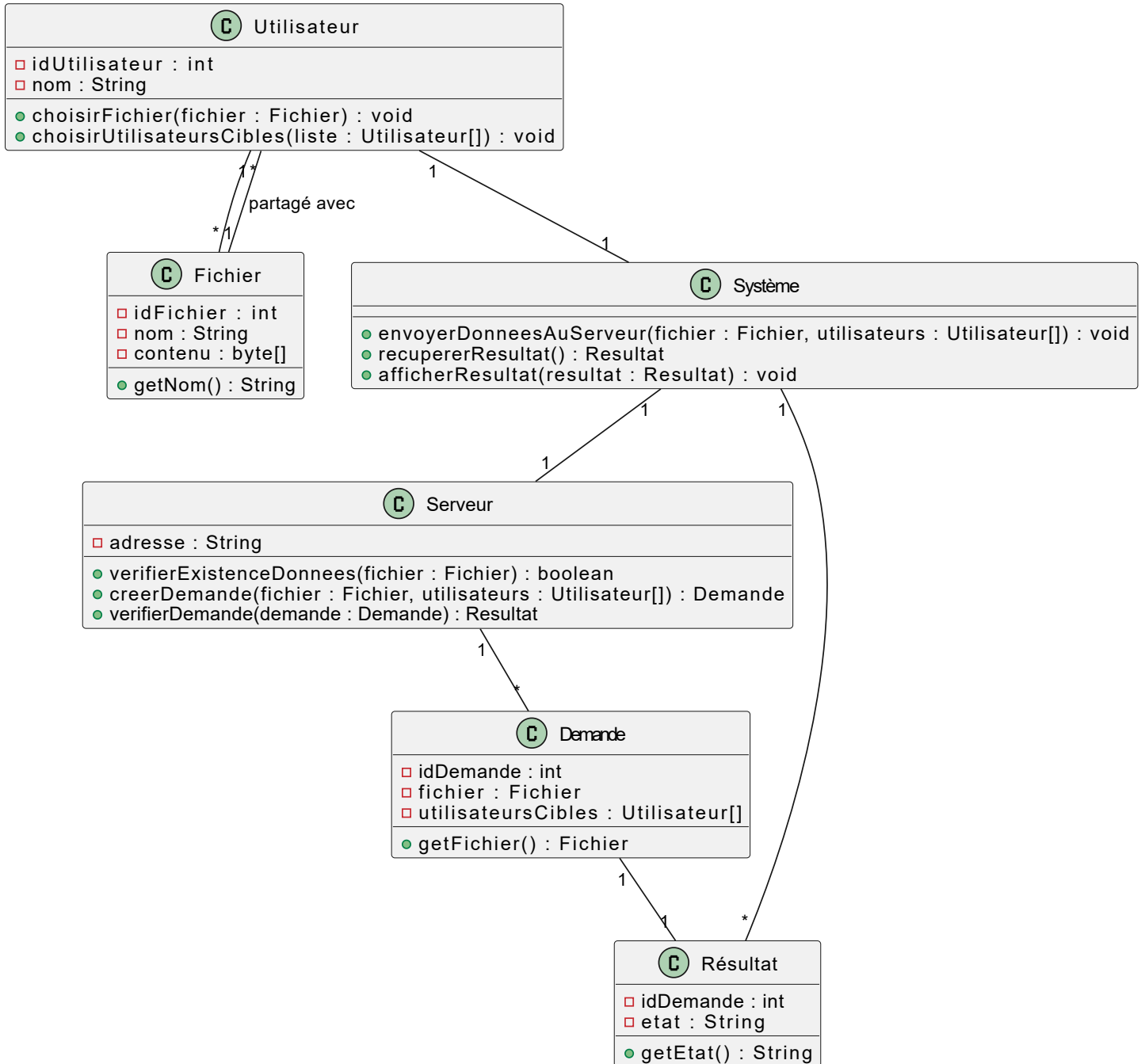
# DIAGRAMME D'ACTIVITE







## Diagramme de Classe



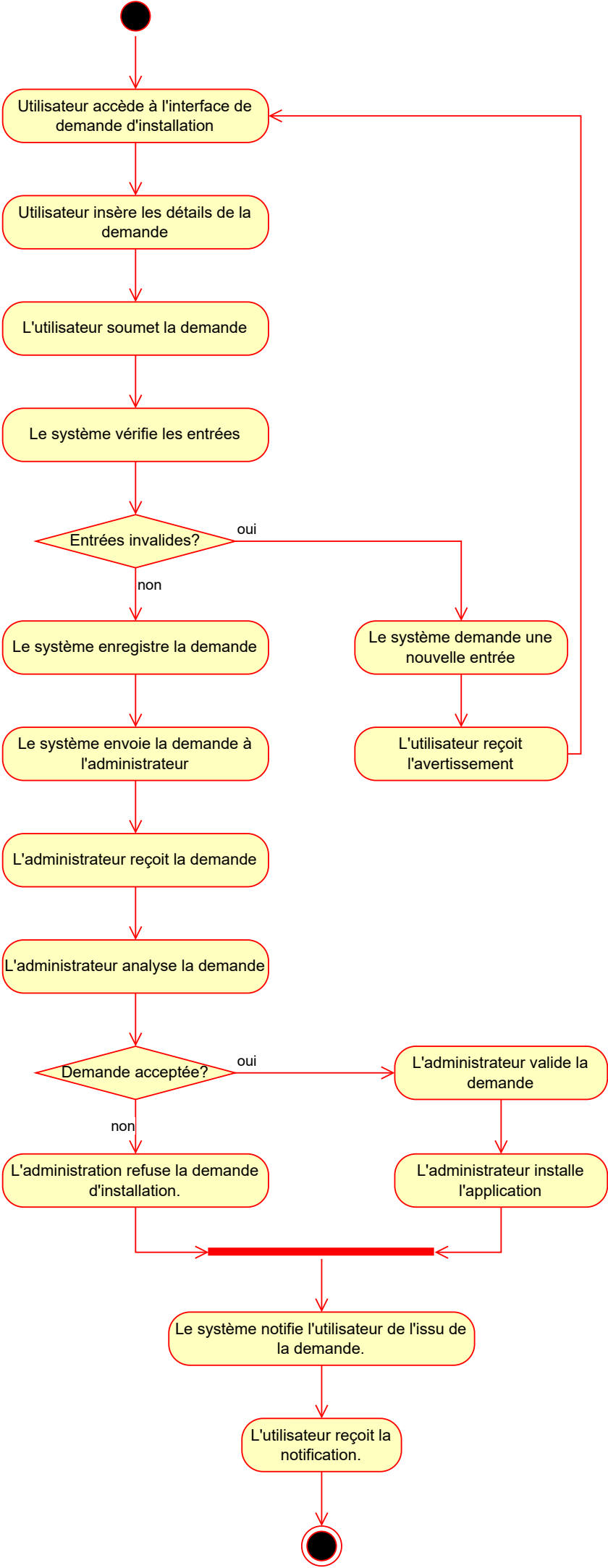


Cas d'utilisation: Demander l'installation d'une application

Description Textuelle

Résumé	L'utilisateur a besoin d'une application non existante sur le système et envoie une demande d'installation à l'administrateur, qui est chargé de son installation ou de son refus.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Administrateur
Pré-condition	1. L'utilisateur est connecté à son compte 2. L'administrateur doit exister et disponible pour traiter la commande. 3. Existence d'un moyen d'envoyer la commande.
Post-condition	1. Application utilisable sur le système (pour tous les utilisateurs) OU: Application refusée. 2. Une notification sur l'issue est donné à l'utilisateur (acceptation ou refus)
Scénario	<div>1. Utilisateur accède à l'interface de demande d'installation</div> <div>2. Utilisateur insère les détails de la demande.</div> <div>3. Utilisateur soumet la demande</div> <div>4. <b>SYSTEM</b> vérifie si les entrées sont valides</div> <div>4.a. entrées invalides</div> <div>1. <b>SYSTEM</b> demande une nouvelle entrée des détails</div> <div>2. Utilisateur reçoit l'avertissement</div> <div>3. <b>jump to</b> 1. Utilisateur accède à...</div> <div>5. <b>SYSTEM</b> enregistre la demande</div> <div>6. <b>SYSTEM</b> envoie la demande à l'administrateur</div> <div>7. Administrateur reçoit la demande.</div> <div>8. Administrateur analyse la demande.</div> <div>8.a. Demande refusée</div> <div>1. Administrateur refuse la demande d'installation de l'application</div> <div>9. Administrateur valide la demande</div> <div>10. Administrateur installe l'application</div> <div>11. <b>SYSTEM</b> notifie l'utilisateur de l'issue de la demande.</div> <div>12. Utilisateur reçoit la notification.</div>

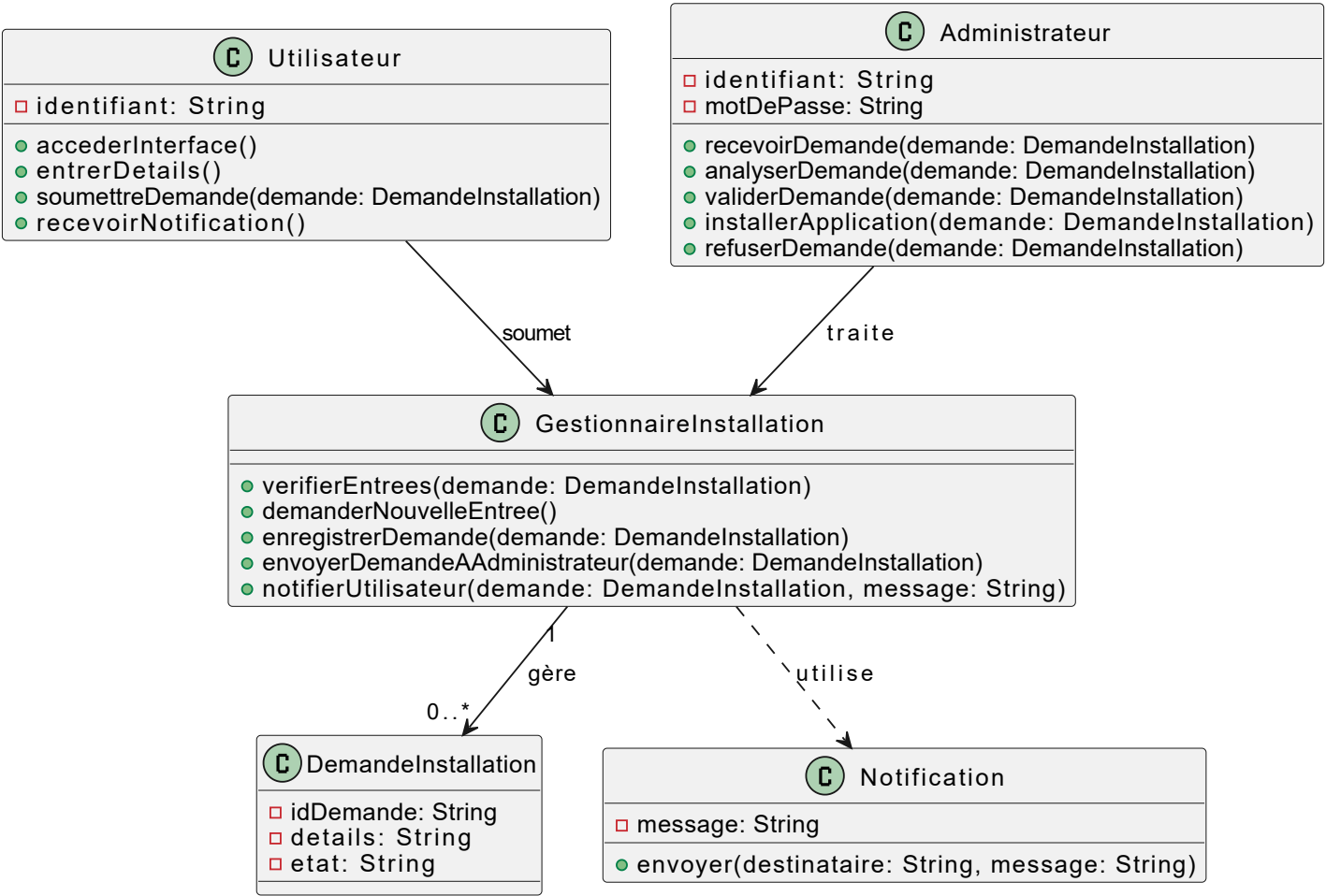
Diagramme d'activités





NOT READY

Diagramme des classes (Provisoire)

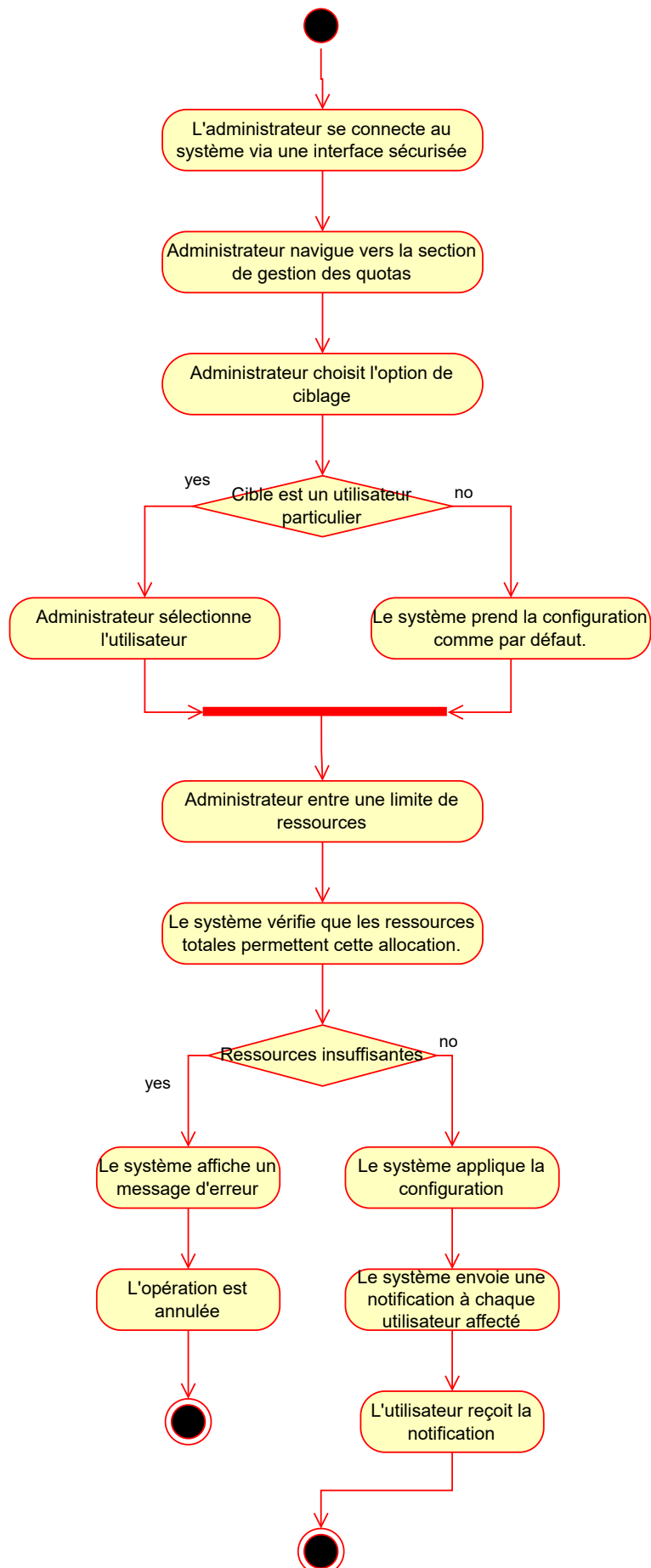


# Cas d'utilisation: Définir un quota

Description Textuelle

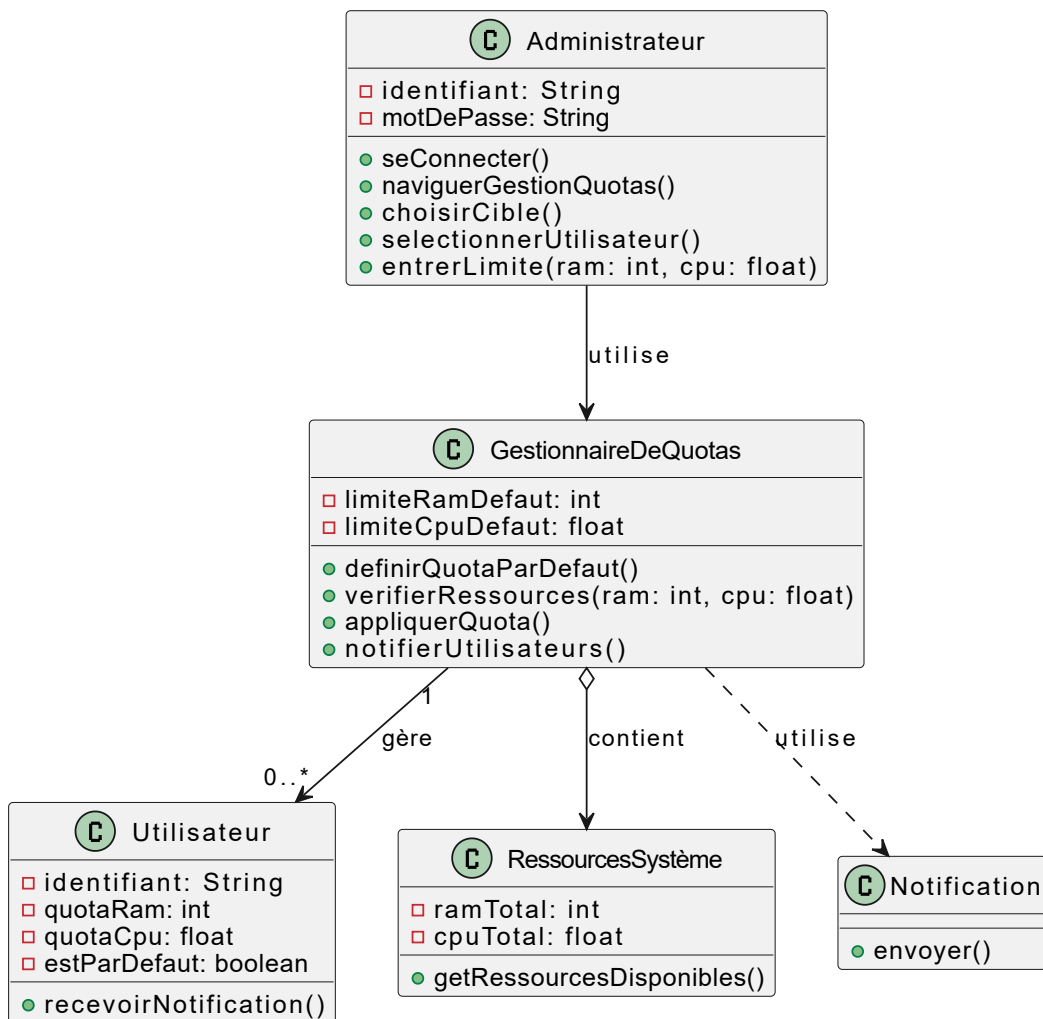
Résumé	L'administrateur définit une limite de ressources via le système, avec une condition : soit pour tous les utilisateurs (par défaut), soit pour un utilisateur spécifique.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Administrateur - Utilisateur
Pré-condition	1. L'administrateur est authentifié. 2. Le système gère des utilisateurs et des ressources
Post-condition	Un quota est défini dans le système : par défaut pour tous ou spécifique pour un utilisateur choisi.
Scénario	<div>1. Administrateur se connecte au système via une interface sécurisée.</div> <div>2. Administrateur navigue vers la section de gestion des quotas.</div> <div>3. Administrateur entre une limite de ressources (ex. : 1 Go de RAM, 10%)</div> <div>4. <b>SYSTEM</b> vérifie que les ressources totales permettent cette allocation</div> <div>4.a. Les ressources sont insuffisantes,</div> <div>1. Le système affiche un message d'erreur</div> <div>2. L'opération est annulé</div> <div>3. <b>exit</b> Scenario</div> <div>5. Administrateur choisit la cible.</div> <div>6. <b>if</b> la cible est un utilisateur particulier</div> <div>6.1. Administrateur sélectionne l'utilisateur.</div> <div>6.2. <b>SYSTEM</b> applique la limite uniquement à cet utilisateur, remplaçant</div> <div>7. <b>else</b></div> <div>7.1. <b>SYSTEM</b> enregistre cette limite comme le quota par défaut.</div> <div>7.2. <b>SYSTEM</b> applique ce quota à tous les utilisateurs, sauf ceux avec</div> <div><b>end if</b></div> <div>8. <b>SYSTEM</b> met à jour les permissions et les allocations.</div> <div>9. <b>SYSTEM</b> envoie une notification aux utilisateurs affectés.</div> <div>10. Utilisateur reçoit la notification d'avertissement.</div>

Diagramme d'activités



# NOT READY

Diagramme des classes (Provisoire)



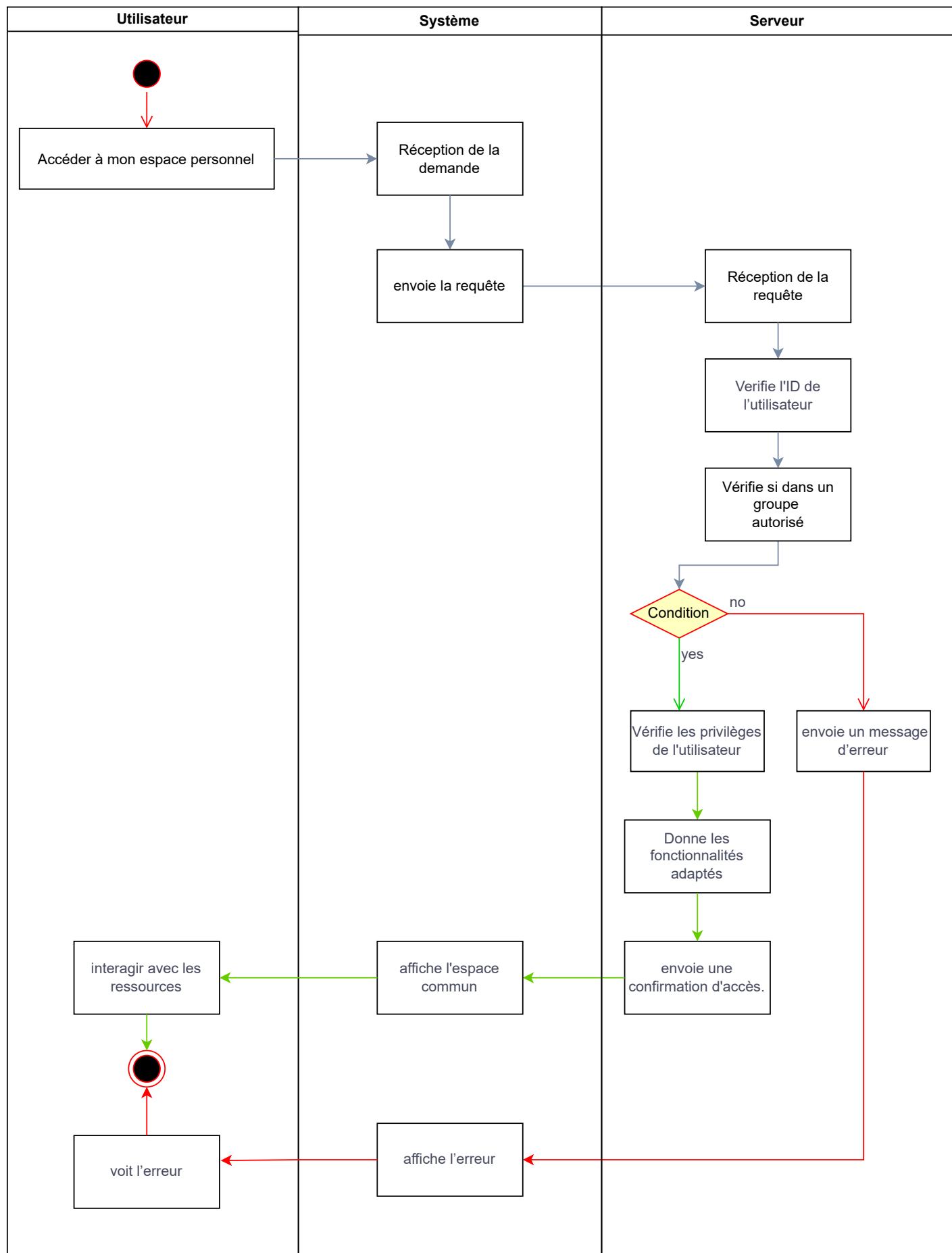
# Cas d'utilisation: Accéder à l'espace commun

Résumé	L'utilisateur authentifié et membre d'un groupe autorisé accède à l'espace commun pour consulter ou modifier des ressources partagées.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-condition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utilisateur doit être authentifié sur le serveur.</li><li>2. L'Utilisateur doit être membre d'un groupe autorisé</li><li>3. Le serveur doit être opérationnel et accessible.</li><li>4. L'interface pour accéder à l'espace commun doit être disponible.</li></ol>
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Une liste ou un tableau des quotas de tous les utilisateurs (nom, espace utilisé, espace restant) est affiché.</li></ol>

## Déscriptipion Textuelle

Utilisateur	Système	Serveur
1. Sélectionne "Accéder à l'espace commun".	1.1. Reçoit la demande d'accès à l'espace commun.	
	1.2. Envoie une requête au serveur avec l'ID	<ol style="list-style-type: none"><li>1.2.1. Vérifie si l'utilisateur est authentifié</li><li>1.2.2. Vérifie si dans un groupe autorisé</li><li>1.2.3. Vérifie les privilèges de l'utilisateur</li><li>1.2.4. Donne les fonctionnalités adaptés aux permissions de l'utilisateur</li><li>1.2.5. Envoie une réponse au système</li></ol>
	1.3. Le système affiche l'interface pour l'espace commun.	
2. Consulte ou interagit avec les ressources partagées	2.1. Affiche les ressources et permet les interactions autorisées.	

## Diagramme d'activité



# Cas d'utilisation: Accéder à l'espace personnel

Résumé	L'utilisateur authentifié accède son espace personnel sur le serveur, où il peut consulter et gérer ses données personnelles.
Acteurs (Primaire - Secondaire)	Utilisateur - Serveur
Pré-condition	1. L'utilisateur doit être authentifié sur le serveur. 2. Le serveur doit être opérationnel et accessible. 3. L'interface pour accéder à l'espace personnel doit être disponible.
Post-condition	<ul style="list-style-type: none"><li>L'utilisateur a accès à son espace personnel et peut interagir avec ses données personnelles</li></ul>

## Déscriptipion Textuelle

Utilisateur	Système	Serveur
1. L'utilisateur accède à l'option "Accéder à mon espace personnel "	1.1. Le système reçoit la demande.	
	1.2. Envoie une requête au serveur avec l'ID de l'utilisateur	1.2.1. Reçoit la requête 1.2.2. Vérifie si l'utilisateur est authentifié 1.2.3. Fait correspondre l'ID utilisateur et l'espace personnel à afficher 1.2.4. Envoie une confirmation au système( ID de l'espace utilisateur )
	1.3. Le système affiche l'interface pour l'espace personnel.	
2. L'utilisateur consulte ou modifie ses données personnelles.	2.1. Affiche les données et permet les modifications autorisées.	

## Diagramme d'activité

