

# INSCRIPTION CHEZ MIT - UML

## Présentation du membre

Ce projet a été réalisé par :

- RANDRIANARISOA Tsantamirindra
- ANDRIAMANANTENA Rosa
- JUSTIN Zarasoa Anita
- ANDRIAMAHENINTSOA Herilalaina Michel Champagnat

Ce projet a été réalisé dans le cadre d'un exercice pratique visant à relier rigoureusement les concepts de modélisation UML aux principes de développement logiciel. L'objectif est de démontrer la capacité à passer de la conception à l'implémentation, selon une démarche structurée et conforme aux bonnes pratiques d'ingénierie logicielle.

## Objectif du projet

L'objectif pédagogique du projet est double : d'une part, produire une modélisation UML complète d'un système d'inscription chez MIT-MISA (seulement) (diagrammes de cas d'utilisation, classes, activités et séquences), et d'autre part, implémenter une application web concrète qui suit la logique décrite par ces modèles, en mettant l'accent sur la traçabilité entre la conception et le code.

## Résumé du projet

Le projet consiste à modéliser puis développer un système d'inscription universitaire en ligne, accessible aussi bien aux étudiants qu'à l'administration. Côté étudiant, l'interface permet une inscription guidée en plusieurs étapes (choix du niveau, du parcours, identification parmi les admis, saisie d'informations personnelles et soumission de pièces justificatives). Côté administration, un tableau de bord permet de consulter les inscriptions, de les filtrer, d'en examiner le détail et de les valider ou rejeter selon des règles précises. Le frontend a été réalisé en React (Vite + Tailwind CSS), tandis que le backend utilise Flask (Python), chaque partie étant alignée avec les modèles UML définis en amont.

## Contenu du dossier

Le dossier est structuré en trois répertoires principaux :

### 📁 Conception UML

Contient tous les diagrammes UML : cas d'utilisation, classes, activités, séquences — réalisés avec Visual Paradigm, avec des captures illustrant chaque use case.

### 📁 Code

📁 **Frontend** : Application développée en React (Vite + Tailwind), avec un fichier README pour l'installation et le test.

📁 **Backend** : Serveur développé en Flask (Python), avec un README pour la configuration et le lancement.

### 📁 Aperçu Application

Captures d'écran des interfaces principales (étudiant et admin), permettant de visualiser les fonctionnalités de base développées conformément à la conception UML.