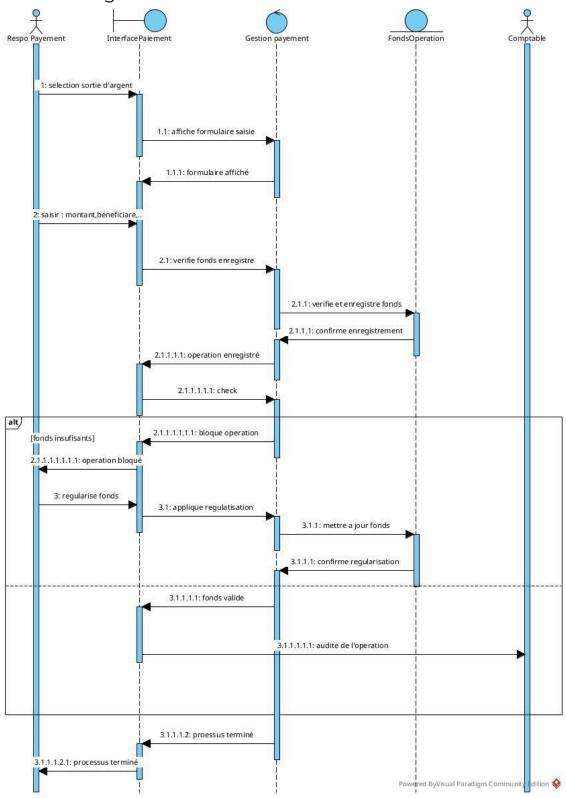
# **UML** budget

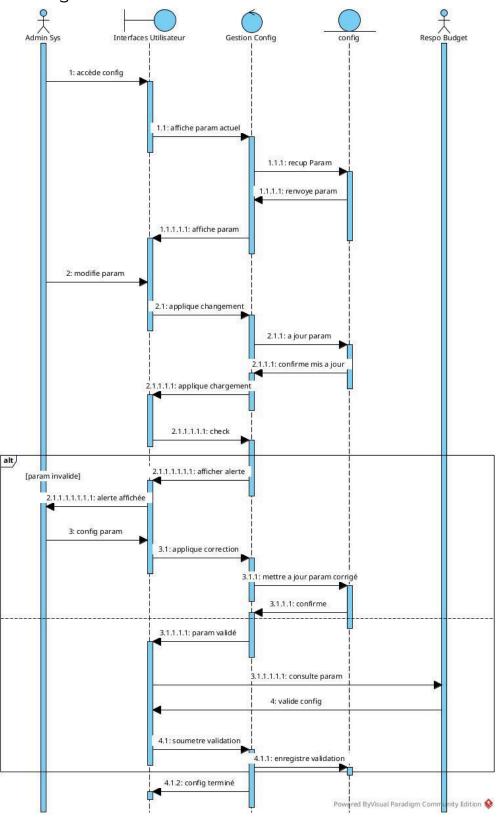
#### Diagramme de séquences:

Ce diagramme illustre les interactions dynamiques entre les objets et/ou classes du module "Budget" dans le cadre d'un scénario particulier (ex : validation d'une dépense, envoi d'une notification). Il montrera l'ordre des messages échangés dans le temps, en représentant qui appelle qui, et dans quelle séquence, permettant ainsi de visualiser la logique d'exécution et la collaboration entre les composants du système.

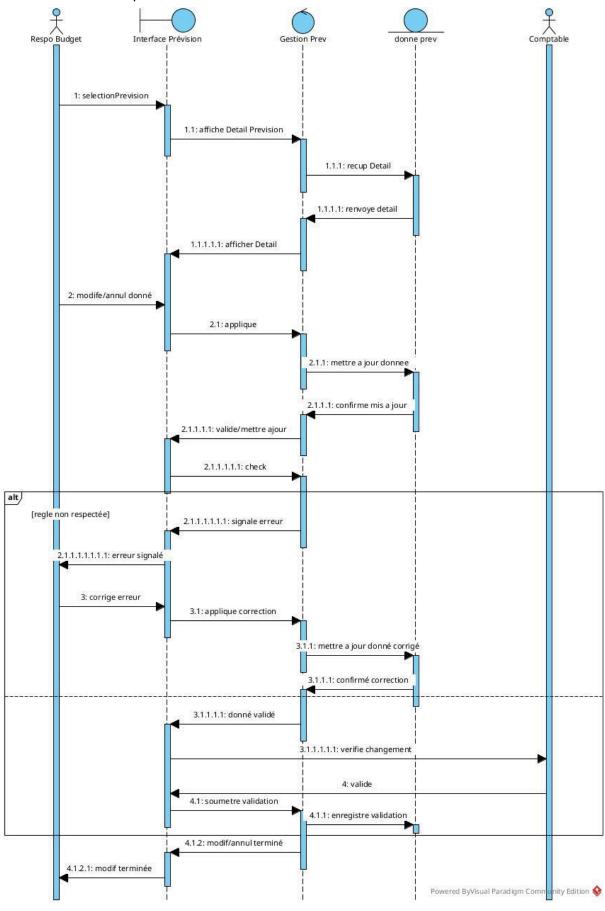
# a-sortie d'argent:



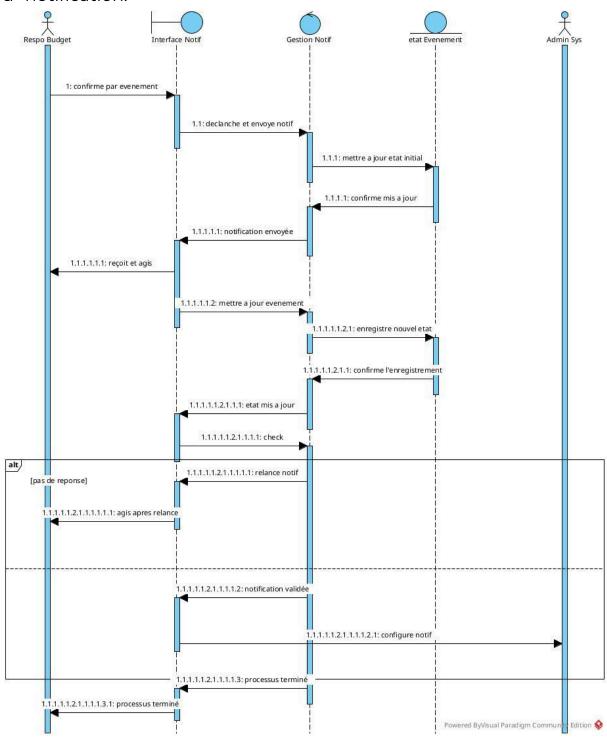
# b-configuration:



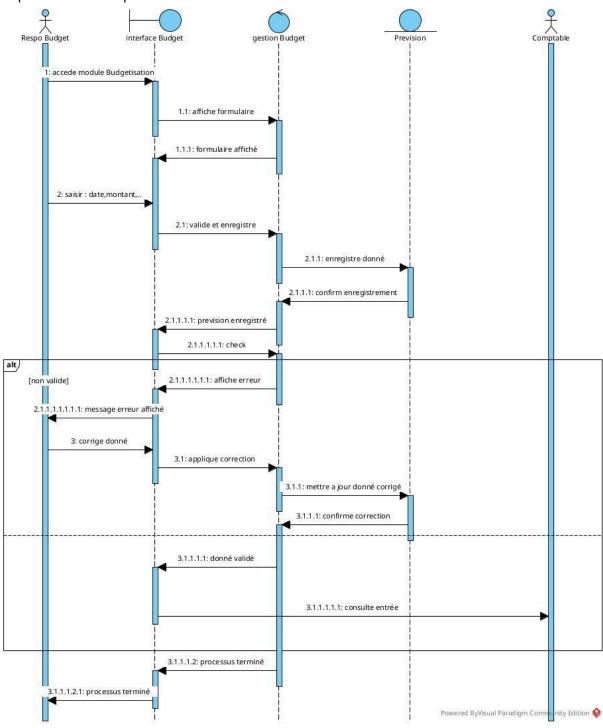
# c-modification prévision:



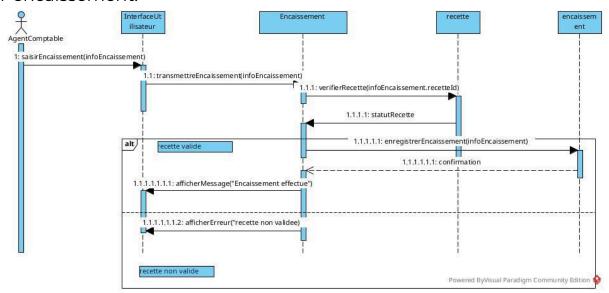
# d- notification:



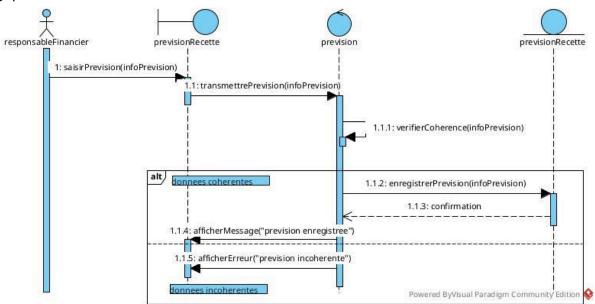
# e-prévision dépense:



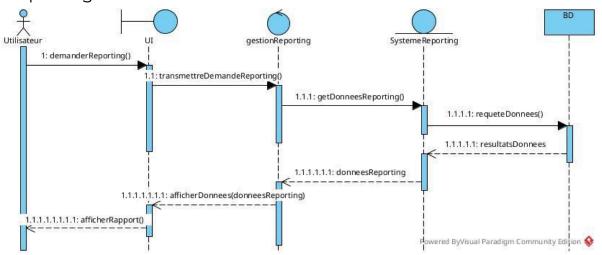
#### f-encaissement:



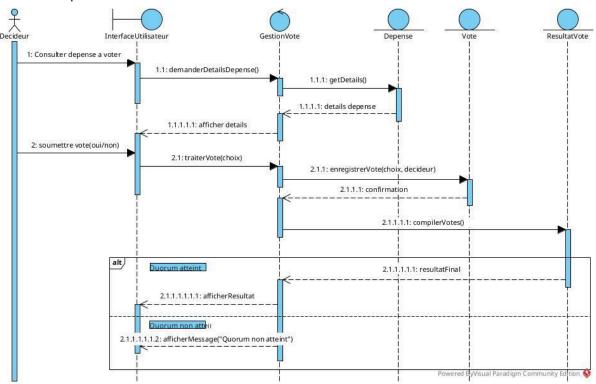
# g-prévision recette:



# h-reporting:



# i -vote dépense:



# j - vote recette

