Yassine Rodani

Elève-ingénieur en 3ème année spécialisation Informatique et Réseaux

06/09/2000

• 45 rue de la Fonderie, 68100 Mulhouse

**** 06.26.32.32.90

💌 yassine.rodani@gmail.com 🧗 yassine-rd.github.io/portfolio-website



₽ PROFILE

Étudiant consciencieux qui cherche un stage. Déterminé à utiliser mes compétences et ma passion pour faire avancer la mission d'une entreprise. Ingénieux en technologies modernes et mobilisant une expérience avec de nombreuses plateformes de réseaux sociaux. Perspicace en compétences informatiques avancées et en programmes de bureautique.

P COMPÉTENCES INFORMATIQUES **B** LANGUES **Français** Python (Keras, Tensorflow, Flask) C++ C2 **Anglais** Java (Swing) C HTML **CSS** C1 Javascript SQL Excel Git **Allemand** A1

FORMATION

École nationale supérieure d'ingénieurs Sud Alsace, Informatique et Réseaux 2020 - present Préparation d'un diplôme d'ingénieur en informatique et réseaux Mulhouse, France

Classe préparatoire aux grandes écoles, Technologie et sciences industrielles 2018 - 2020Tétouan, Maroc

Baccalauréat technologique, Technologies électriques

2017 - 2018Mention: Bien Tanger, Maroc

PROJETS ET EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Projet: Responsive portfolio website, HTML/CSS, Javascript

• Création d'un site web réactif adaptable à tous les appareils, avec des composants **UI** et des interactions JavaScript animées afin de regrouper et démontrer mes acquis de formation et d'expérience.

Projet: Bird species classification, Python, Javascript, HTML/CSS

- Entraînement d'un modèle d'apprentissage profond pour la classification d'oiseaux sur des photographies avec Keras.
- Développement d'une application web en Python à l'aide du framework Flask pour la prédiction de l'espèce d'oiseaux passés en image.

Stage en technologies de l'information, Fujikura

- Collaboration au développement du logiciel logistique et entrepôt de Fujikura.
- Optimisation des aspects graphiques (GUI) et techniques du site web de l'entreprise pour améliorer le trafic et le taux de conversion.

Projet: Shapes Editor, Java, Swing

• Développement d'une application Java permettant la présentation et manipulation de figures géométriques à l'aide de la bibliothèque graphique Swing

06/2022 - 08/2022

02/2022 - 06/2022

07/2021 - 08/2021

Tanger, Maroc

03/2021 - 04/2021