Yassine Rodani

Elève-ingénieur en 3ème année spécialisation Informatique & Réseaux

06/09/2000

• 45 rue de la Fonderie, 68100 Mulhouse

**** 06.26.32.32.90

✓ yassine.rodani@gmail.com

✓ yassine-rd.github.io/portfolio-website

yassine-rd



₽ PROFIL

Étudiant consciencieux qui recherche un stage. Déterminé à utiliser mes compétences et ma passion pour faire avancer les missions d'une entreprise. Grâce à ma rigueur, ma curiosité intellectuelle et mon sens de l'engagement, je saurai répondre à vos attentes et vous donner satisfaction pour les tâches qui me seront confiées.

P COMPÉTENCES INFORMATIQUES **B** LANGUES **Français Python** Javascript (React) C# C++ C2 **Anglais** .NET Cloud **HTML** Java C1 **CSS PHP** SQL **Excel** Git **Allemand** A1

FORMATION

2020 - en cours École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace, Informatique & Réseaux Préparation d'un diplôme d'ingénieur en informatique et réseaux Mulhouse, France

Classe préparatoire aux grandes écoles, Technologie et sciences industrielles 2018 - 2020Tétouan, Maroc

PROJETS ET EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Baccalauréat technologique, Technologies électriques

Mention: Bien

Projet: Responsive portfolio website, HTML/CSS, Javascript

• Création d'un site web réactif adaptable à tous les appareils, avec des composants **UI** et des interactions JavaScript animées afin de regrouper et démontrer mes acquis de formation et d'expérience.

06/2022 - 08/2022

Projet: Bird species classification, Python, Javascript, HTML/CSS

- Entraînement d'un modèle d'apprentissage profond pour la classification d'oiseaux sur des photographies avec Keras.
- Développement d'une application web en Python à l'aide du framework Flask pour la prédiction de l'espèce d'oiseaux passés en image.

Stage en développement de logiciels, Fujikura

- Collaboration au développement du logiciel logistique de Fujikura avec Visual Basic.
- Optimisation des aspects graphiques et techniques du site web de l'entreprise pour améliorer le trafic et le taux de conversion (UI/UX).

Projet: Shapes Editor, Java, Swing

• Développement d'une application Java permettant la présentation et manipulation de figures géométriques à l'aide de la bibliothèque graphique Swing

02/2022 - 06/2022

07/2021 - 08/2021

Tanger, Maroc

2017 - 2018

Tanger, Maroc

03/2021 - 04/2021