

Yassine Rodani

Elève-ingénieur en 3ème année spécialisation Informatique et Réseaux

📅 06/09/2000 📍 45 rue de la Fonderie, 68100 Mulhouse ☎ 06.26.32.32.90

✉ yassine.rodani@gmail.com 🖱 <https://yassine-rd.github.io/portfolio-website/>



👤 PROFILE

Étudiant consciencieux qui cherche un stage. Déterminé à utiliser mes compétences et ma passion pour faire avancer la mission d'une entreprise. Ingénieur en technologies modernes et mobilisant une expérience avec de nombreuses plateformes de réseaux sociaux. Perspicace en compétences informatiques avancées et en programmes de bureautique.

🧠 COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Python (Keras, Tensorflow, Flask)

C++

Java (Swing)

C

HTML

CSS

Javascript

SQL

Excel

Git

🌐 LANGUES

Français
C2

Anglais
C1

Allemand
A1

🎓 FORMATION

École nationale supérieure d'ingénieurs Sud Alsace, Informatique et Réseaux
Préparation d'un diplôme d'ingénieur en informatique et réseaux

2020 – present
Mulhouse, France

Classe préparatoire aux grandes écoles, Technologie et sciences industrielles

2018 – 2020
Tétouan, Maroc

Baccalauréat technologique, Technologies électriques
Mention : Bien

2017 – 2018
Tanger, Maroc

📁 PROJETS ET EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Projet : Responsive portfolio website, HTML/CSS, Javascript

06/2022 – 08/2022

- Création d'un site web réactif adaptable à tous les appareils, avec des composants **UI** et des interactions **JavaScript** animées afin de regrouper et démontrer mes acquis de formation et d'expérience.

Projet : Bird species classification, Python, Javascript, HTML/CSS

02/2022 – 06/2022

- Entraînement d'un modèle d'apprentissage profond pour la classification d'oiseaux sur des photographies avec **Keras**.
- Développement d'une application web en **Python** à l'aide du framework **Flask** pour la prédiction de l'espèce d'oiseaux passés en image.

Stage en technologies de l'information, Fujikura

07/2021 – 08/2021
Tanger, Maroc

- Collaboration au développement du logiciel logistique et entrepôt de **Fujikura**.
- Optimisation des aspects graphiques (**GUI**) et techniques du site web de l'entreprise pour améliorer le trafic et le taux de conversion.

Projet : Shapes Editor, Java, Swing

03/2021 – 04/2021

- Développement d'une application **Java** permettant la présentation et manipulation de figures géométriques à l'aide de la bibliothèque graphique **Swing**