TP 5

Calcul et représentation de la solution d'une EDO

1 Les paquets python de la séance

Comme dans les TP précédents, nous utiliserons les paquets matplotlib, math et numpy. Nous utiliserons en plus la fonction odeint. On fera donc également l'import suivant

from scipy.integrate import odeint

2 L'équation u' = -u + t

2.1 Révision du TP1 : représentation de la solution

Reprenons l'exemple du cours. Soit à résoudre le problème de Cauchy

$$\begin{cases} u'(t) + u(t) = t, \\ u(0) = 0. \end{cases}$$
 (P)

On a vu que sa solution est

$$u(t) = e^{-t} + t - 1.$$

▶ Tracer la solution de l'équation sur l'intervalle de temps [0,3]. Pour cela, on utilisera le pas de temps $\delta t = 0.01$.

2.2 Utilisation de odeint

Pour l'utilisation de odeint, on définit la fonction f(t, u) = -u + t.

On appelle ensuite odeint dont les arguments sont :

- la fonction f,
- la donnée initiale,
- les temps de calcul.
- \rightarrow Définir la fonction f.
- \rightarrow Trouver l'argument optionnel d'odeint qui permet d'utiliser l'ordre t puis u dans la définition de la fonction f.
- → Tracer la solution de l'équation sur l'intervalle de temps [0, 3] en utilisant odeint avec la même discrétisation du temps que pour le tracé précédent.
- Tracer l'erreur entre la solution exacte et la solution calculée.

3 L'équation $u' = 3u^{2/3}$

- \rightarrow Vérifier que $u(t) = t^3$ est solution de l'équation pour u(0) = 0.
- ▶ Utiliser odeint pour calculer une solution sur l'intervalle [0, 3]. Tracer cette solution.
- → Qu'observe-t-on? Pouvez-vous expliquer ce résultat?

4 Utilisation d'un autre outil de scipy

La documentation de scipy.integrate.odeint nous signale que les nouveaux développements doivent utiliser un autre solveur.

- → Quel est cet autre solveur?
- ➤ Résoudre le problème de Cauchy (P) avec ce nouveau solveur sur l'intervalle [0, 3].
- ➤ Combien de pas de temps sont utilisés? Comment sont-ils répartis?
- ⇒ Bien étudier la documentation du solveur et trouver deux manières d'évaluer la solution de (P) aux même temps que dans la partie 2,
 - en définissant un objet qui peut évaluer ensuite la solution en tout point,
 - en calculant la solution en des temps prédéfinis.
- Tracer une nouvelle courbe d'erreur. Qu'en pensez-vous?