## TP 4 Intégrales multiples

## 1 Échauffement : intégrale simple, la spirale de Cornu

La spirale de Cornu est une courbe du plan, définie de manière paramétrique par

$$x(t) = \int_0^t \cos(u^2) du, \qquad y(t) = \int_0^t \sin(u^2) du.$$

Tracer cette courbe pour  $t \in [-10, 10]$  en calculant les intégrales grâce à quad de la librairie scipy.integrate.

## 2 Calcul de surface

On veut calculer la surface de la boucle délimitée par la courbe plane  $\mathcal{C}$  d'équation  $x^3 + x^2 - y^2 = 0$ .

- ightharpoonup Pour un point de  $\mathcal{C}$ , déterminer y en fonction de x. Quelles sont les intersections de  $\mathcal{C}$  avec l'axe des abscisses?
- Tracer la courbe pour visualiser la boucle dont on veut calculer la surface.
- Caractériser la surface comme un domaine vertical.
- ➤ Calculer la surface grâce à dblquad de la librairie scipy.integrate.

## 3 Changement de variable

Soit a > 0 et le domaine  $\mathcal{D}_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2_+, x + y \le 4a, xy \ge a^2, x \ge y\}$ . On veut calculer les deux intégrales

$$I_1 = \int_{\mathcal{D}_2} (x^2 - y^2) xy \, dx dy$$
, et  $I_2 = \int_{\mathcal{D}_2} (x^2 - y^2) \cos(xy) \, dx dy$ .

- $\rightarrow$  Tracer les courbes délimitant ce domaine. Pour ce graphe, on utilisera a=2 et la même échelle sur les deux axes. Assortir d'une légende.
- ightharpoonup Donner une représentation de  $\mathcal{D}_2$  comme un domaine vertical.
- $\Rightarrow$  Soit le changement de variables  $(x, y) = \varphi(u, v)$  où x = u + v et y = u v. Donner une description comme domaine vertical du domaine  $\mathcal{D}_1$  décrit par les variables (u, v) dans ce changement de variable. Montrer qu'il s'agit bien d'un difféomorphisme.
- ightharpoonup Écrire les intégrales  $I_1$  et  $I_2$  en utilisant ce changement de variables.

- Définir une fonction Ixy(f, a), qui calcule l'intégrale d'une fonction f(x,y) sur  $\mathcal{D}_2$  en utilisant dblquad. L'utiliser pour calculer  $I_1$  et  $I_2$  en les variables x et y, pour a=1, 2 et 3.
- $\rightarrow$  Faire de même avec l'écriture en les variables u et v.
- ightharpoonup Calculer (mathématiquement)  $I_1$  et  $I_2$  dans le jeu de variables qui vous semble le plus simple. Comparer avec les résultats obtenus numériquement.