

Respuestas TP 3

Aporte de los mensajes de DD

El primer llamado me permite conocer al objeto receptor del mensaje donde el emisor es el usuario. En el segundo llamado el colaborador del primer mensaje se transforma en el receptor y el anterior receptor ahora se pasa así mismo como colaborador, de esta forma en el segundo llamado puedo conocer quien es el objeto colaborador del primer llamado y que el resuelva el problema teniendo ya la información de quienes son los objetos que participan.

Lógica de instanciado

Lo mejor sería instanciar el objeto a través de un mensaje de clase ya que esto me permite tener control sobre como se inicializan los colaboradores del objeto. De esta forma puedo controlar los errores que se podrían generar si se instancia un objeto con el mensaje New y no se inicializa de forma correcta los colaboradores.

Nombres de las categorías de métodos

Decimos categorizar viendo en la descripción del mensaje el que hace y se esté es privado (accesible solo desde la propia clase), público o protegido (solo accesible para la clase y sus subclases).

Subclass Responsibility

Al poner subclass responsibility en un método de una clase esta se convierte en una clase abstracta y si todos sus métodos fueran abstractos la clase sería una interfaz (un objeto que no se debe instanciar), esto sirve para indicar que se está delegando la responsabilidad de implementar el método a las subclases.

No rompas

Un objeto debe encapsular sus datos y no permitir que estos se modifiquen desde afuera, ya que podrían dejarlo en un estado invalido. Por lo tanto, al enviar un mensaje a un objeto no debo preguntarle por si tiene algún valor y en base a la respuesta desde afuera realizar una acción, si no que debo enviarle un mensaje donde el propio objeto se encargue de realizar la acción con los datos que tiene.