

## **PREGUNTAS**

### **ABSTRACCION DE LOS TESTS 01 Y 02**

Encontramos código repetido relacionado al objeto "Time". Al extraer las líneas repetidas creamos el objeto "Tiempo", el cual hicimos mediante un mensaje de clase que recibía un bloque para evaluar su tiempo de ejecución.

### **COMO REPRESENTAR EN SMALLTALK**

Conocemos que en Smalltalk originalmente se creó para representar objetos a través de clases y en particular en la versión de Cuis se permite representarlo con prototipos.

### **TEORIA DE NAUR**

Entendemos según el paper de Naur, que al hacer abstracciones de código repetido se está generando una teoría. Donde el programador puede justificar cada parte del programa

ya sea mediante la aplicación de reglas de diseño, comparaciones con alternativas, etc. Pero los principios y reglas a seguir deben ser del conocimiento directo del programador.