

# Class Usuario

java.lang.Object  
  Usuario

All Implemented Interfaces:

java.lang.Comparable<Usuario>

```
public class Usuario
extends java.lang.Object
implements java.lang.Comparable<Usuario>
```

Representa un usuario en una fila virtual para comprar boletos, con un nombre, nivel de prioridad y número de llegada. Esta clase implementa la interfaz Comparable para permitir ordenamientos basados primero en el nivel y luego en el número de llegada.

## Nested Class Summary

Nested Classes		
Modifier and Type	Class	Description
static class	Usuario.Nivel	Enum que define los niveles de prioridad de los usuarios.

## Constructor Summary

Constructors		
Constructor	Description	
Usuario(java.lang.String nombre, Usuario.Nivel nivel, int numeroLlegada)	Constructor que inicializa el usuario con nombre, nivel y número de llegada.	

## Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
int	compareTo(Usuario otro)	Compara este usuario con otro para establecer orden.
java.lang.String	toString()	Representa al usuario como una cadena para facilitar la impresión.

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

## Constructor Detail

Usuario

```
public Usuario(java.lang.String nombre,
               Usuario.Nivel nivel,
               int numeroLlegada)
```

Constructor que inicializa el usuario con nombre, nivel y número de llegada.

Parameters:

nombre - nombre del usuario

nivel - nivel de prioridad del usuario

numeroLlegada - número que indica el orden de llegada

**Method Detail**

**compareTo**

```
public int compareTo(Usuario otro)
```

Compara este usuario con otro para establecer orden. Primero se compara el nivel (VIP antes que Premium, Premium antes que Regular). Si ambos usuarios tienen el mismo nivel, se compara el número de llegada, dando prioridad a quien llegó primero (número menor).

**Specified by:**  
compareTo in interface java.lang.Comparable<Usuario>

**Parameters:**  
otro - otro usuario a comparar

**Returns:**  
valor negativo si 'this' va antes, positivo si 'otro' va antes, o cero si son iguales

**toString**

```
public java.lang.String toString()
```

Representa al usuario como una cadena para facilitar la impresión.

**Overrides:**  
toString in class java.lang.Object

**Returns:**  
cadena con nombre, nivel y número de llegada