Nama : M Iqbal A A

Nim: A11.2019.12168

UTS Proyek Perangkat Lunak

1. Gojek

2. GoFood,Gopay,GoSend

3. proposal singkat dari 3 fitur utama aplikasi GOJEK

Tugas UTS PROYEK PERANGKAT LUNAK

****(membuat project charter,project scope, WBS, Timline,Estimasi biaya,Resiko, StakeHolders,SDLC)

Nama : M Iqbal A A

Nim : A11.2019.12168

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Teknik Informatika**

**Universitas Dian Nuswantoro**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT CHARTER** | | | | | | | | | | | |
| **Project Title** | **Projek Updating 3 fitur (Gofood,Gopay,Gosend)pada aplikasi GOJEK** | | | | | | | **Project Manager** | | | **Ardiawan Bagus** |
| **Project Start Date** | **April 27,2022** | **Project End Date** | | **September 12,2022** | | | | **Project Sponsor** | | | **Nadim Makarem** |
| **Business Need** | | | | | | | | | | | |
| Projek yang akan kami buat demi melakukan pembaruan sistem 3 fitur utama pada aplikasi GOJEK yaitu fitur Gofood,Gopay dan Gosend, guna memberikan rasa nyaman pada user.serta kemudahan dalam melakukan akses terhadap ketiga fitur tersebut dari UI/UX dan meminialisir adanya bug | | | | | | | | | | | |
| **Project Scope** | | | | | |  | **Deliverables** | | | | |
| Pengupdatean atau pembaruan 3 fitur utama dari aplikasi mobile gojek dari UI/UIX dan meminimalisir terjadinya Bug untuk kenyamanan user | | | | | | 1. laporan dokumen project charter sebagai kesepakatan formal  2.laporan statistik pengunjung MobileApp | | | | |
| **Risks and Issues** | | | | | | **Assumptions/Dependencies** | | | | |
| 1. tidak semua design UI dan Uxnya disukai oleh berbagai user  2. akan ada user yang kesulitan untuk beradaptasi dengan sistem yang baru dari ketiga fitur tersebut. | | | | | | 1.design yang akan muncul tergantung kecepatan internet user  2.sistem yang akan dibuat harus efektif. | | | | |
| **Financials** | | | | | | | | | | | |
| Budget untuk menyelesaikan projek ini adalah Rp.100.000.000,00 | | | | | | | | | | | |
| **Milestones Schedule** | | | | | | | | | | | |
| **Milestones** | | | | | **Target complete date** | | | | **Actual Date** | | |
| Pemberian project charter | | | | | April 27,2022 | | | | **-** | | |
| Penyelesaian dalam pembuatan project charter | | | | | September 12,2022 | | | | **-** | | |
| **Project Team** | | | **Approval/Review Commite** | | | | | | | | |
| **Project Manager** | Ardiawan Bagus | | **Sponsor** | | | | | | | Nadim Makarem | |
| **Project Sponsor** | Nadim Makarem | | **Business Division Head** | | | | | | | Mark | |
| **Team Members** | Vice president, senior manager,analyst1 ,analyst2 | | **Business Unit Head** | | | | | | | Zukcenberg | |
| **Finance Manager** | | | | | | | Gates | |

b. project scope : Pengupdatean atau pembaruan 3 fitur utama dari aplikasi mobile gojek dari UI/UIX dan meminimalisir terjadinya Bug untuk kenyamanan user

c. WBS

Gosend

Gofood

PROJEK PEMBARUAN 3 FITUR UTAMA

Gopay

UI/UX

Program topup

Sistem QR

UI/UX

Sistem Pembayaran

UI/UX

Program pemesana driver

Program pemesanan produk

Sistem penempatan lokasi

d. timeline (gant chart)

e. estimasi biaya

estimasi biaya pada project charter merupakan estimasi secara keseluruhan,

berikut rincian estimasi sesuai pekerjaan :

* Pembelian server kurang lebih 25 juta
* GPS Geodetic 45 juta
* Internet 5 juta
* Hardware 25 juta

Sehingga total estiasi adalah 100 juta

f. potensi resiko

* Tidak semua design terbaru dari UI/UX disukai user
* Adaptasi dari setiap user untuk menggunakan sistem yang baru dari ketiga fitur tersebut

g. Stakeholder : stakeholder atau pemangku kepentingan dalam pembaruan 3 fitur yang ada di aplikasi GOJEK ADALAH CEO, Manajer,User dan juga Developer

H. SDLC (software development life cycle) yang digunakan adalah SDLC Teknik Agile ,alasan menggunakan teknik agile adalah software yang ditawarkan itu lebih baik dibandingkan dengan teknik lain dan juga dapat menghemat waktu pengerjaan