Tabla de contenido

¿Para los navegadores principales que motores de renderizado usan?	1
Conclusiones	1
Bibliografía y Fuentes consultadas	1

¿Para los navegadores principales que motores de renderizado usan?

El motor de renderizado de Mozilla Firefox y Galeon se llama Gecko.

El motor de renderizado de **Google chrome** es **Blink**, anteriormente usaba chromium.

El motor de renderizado de safari es WebKit.

El motor de renderizado de **Microsoft Edge** actualmente es **Blink,** anteriormente hacia uso de su motor de renderizado llamado EdgeHTML basado en Trident.

El motor de renderizado de Brave es Blink.

El motor de renderizado de Opera en la actualidad es Blink

Conclusiones

Muchos de los motores de renderizado de los navegadores web en la actualidad han sido basado en chromium, mas hoy en día tenemos una gran variedad de navegadores que usan motores distintos con un mismo origen que es chromium.

Bibliografía y Fuentes consultadas

Ejemplos

Guía completa sobre los navegadores web: ¿Qué son y cómo funcionan? (byronvargas.com)

Descubriendo el Motor de Renderizado de Microsoft Edge (byronvargas.com)

Desvelando el Motor de Renderizado detrás de Google Chrome

(byronvargas.com)

¿Cómo funciona Ópera? (byronvargas.com)

Todo lo que debes saber sobre la relación entre Safari y WebKit

(byronvargas.com)

La eficiencia del navegador Brave: ¿Qué lo hace tan rápido? (byronvargas.com)

Alumno: Mariano José Eret Torres