

Документация для аудио плеера soundSlice.

подключаемые скрипты js - /assets/js/*.js

подключаемые стили - /assets/css/*.css

Информация о загружаемых recordings хранится в файле /scoredata/index.json в json формате.

например:

```
{
  "mediaurl": "audio/86/index.json", ссылка на информацию об media
  "sync": "audio/86/86.json", json дата для рендера нот
  "ce": null,
  "cs": null,
  "ind": true,
  "duration": 58, длительность в секундах
  "renwurl": "",
  "id": 86,
  "name": "Rhythm", recording type
  "sr": 44100,
  "s": 2,
  "sd": "44100"
},
```

Аудиофайлы находятся в директории /audio:

К примеру /audio/42/ директория имеет следующие файлы

1. 42.mp3
2. 42.json - json data для нот проигрываемой музыки
3. index.json - json data путь к mp3 музыки проигрываемой плеером

audio/synth/index.json файл содержит информацию о названиях и ссылках аудиофонов предназначенных для синтезатора.

например:

```
[
  "13", - id номер аудиофонта
  "Xylophone", название
  "", высота тона
  "audio/soundfonts/xylophone.oga", ссылка на аудиофайл
  "audio/soundfonts/xylophone.mp3"
]
```

в файле `/assets/js/player.min.js` указаны 2 директории для подгрузки данных плеера:

- 1.) `"/practicesession/index.json"`
- 2.) `"scoredata/index.json"`

При обновлениях плеера из `soundslice.com` необходима в изменить директории на выше указанные.

После парсинга `music.xml` в `json` необходимо изменить контент файла `/audio/synth/index.json` на полученную в результате парсинга.