

Universidad Rafael Landívar.

Facultad de Ingeniería.

Ingeniería en Informática y Sistemas.

Pensamiento computacional

ACTIVIDAD NO. 2, SEMANA 2

“APLICACIONES DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL”

Hernández Tavic, Maria Jimena

Ajanel Navarro, Pablo Daniel

Guatemala, 28 de enero del 2025

## “APLICACIONES DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL”

### Matemático:

- Creación de nuevas teorías y darle función a esas mismas, patentizando los nuevos descubrimientos.
- Brindar los conocimientos a los estudiantes, identificando patrones para su enseñanza con mayor efectividad.

### Científico:

- Realizando fórmulas con procedimientos algorítmicos para obtener un mayor control de las sustancias.
- Utilizando la descomposición para la recolección de sustancias para la creación de un nuevo compuesto.

### Lingüista:

- Utilizar un patrón para el método de aprendizaje para cada una de las lenguas.
- Descomposición de la gramática, fonética, semántica y la pragmática para la traducción de cada una de las lenguas.

### Ingeniero Industrial:

- Crear códigos/algoritmos con razón para el uso de la maquinaria.
- Crear patrones lógicos para la gestión de proyectos industriales.

### Ingeniero químico:

- Crear un patrón para la identificación de nuevos procesos químicos.
- Abstraen los elementos necesarios para producir una amplia gama de productos.