



Comprobación de lectura – métodos en C#

Nombre Jimena Hernández Revisa Ariel Almendárez

Punteo 10

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

- ✓ 1. ¿Qué es un método en C# y para qué se utiliza?
- ✓ 2. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático (static) y uno de instancia?
- ✓ 3. ¿Qué beneficios ofrece usar métodos al momento de escribir y organizar código?
- ✓ 4. ¿Qué sucede si declaras dos métodos con el mismo nombre y los mismos parámetros?
¿Por qué?
- ✓ 5. Escribe un método llamado Saludar que imprima "Hola, mundo" en la consola.
- ✓ 6. Crea un método llamado Sumar que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva su suma.
- ✓ 7. Escribe un ejemplo de un método static que devuelva un valor entero.
- ✓ 8. Da un ejemplo de un método con un parámetro que tenga un valor predeterminado (por ejemplo: string nombre = "invitado").
- ✓ 9. ¿Qué palabra clave se usa cuando un método no devuelve ningún valor?
A) null
B) returnless
C) skip
D) void
- ✓ 10. ¿Cuál de estas opciones es una definición válida de un método en C#?
A) method Hello() { Console.WriteLine("Hola"); }
B) static void Hello(string name) { Console.WriteLine(name); }
C) Hello(string name) => void { Console.WriteLine(name); }
D) define Hello() { print("Hola"); }

static void Hello (string name)
{
Console.WriteLine(name);
}
- ✓ 11. ¿Qué es una sobrecarga de método?
A) Llamar a varios métodos a la vez
B) Tener métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros
C) Crear métodos duplicados
D) Ejecutar métodos en diferentes hilos
- ✓ 12. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor desde un método?
A) break
B) exit
C) return
D) yield

- 1.) Es un bloque de código de instrucciones y este sirve para ser llamado y reutilizarse el código para ahorrar código y espacio.
- 2.) El estático es llamado por el ^{tipo de} nombre y el de instancia por la instancia del objeto.
- 3.) Ayuda a darle mayor estructura, a reutilizar código y llamarlo cada vez que lo necesite sin...

dad de crear nuevos bloques de código interminables.

4.) Cuando son 2 métodos con el mismo nombre y diferente parámetro se crea una sobrecarga de métodos, pero cuando son misms parámetros, este es generado 2 veces, por lo que existirá un error al compilarse.

```
5.) static void Saludar ()  
{  
    Console.WriteLine("Hola mundo");  
}
```

```
6.) int Sumar (int a, int b)  
{  
    return a + b;  
}
```

```
7.) static void intNumero (int num)  
{  
    return num;  
}
```

```
8.) static void Invitado (string nombre = invitado)  
{  
    Console.WriteLine(nombre);  
}
```