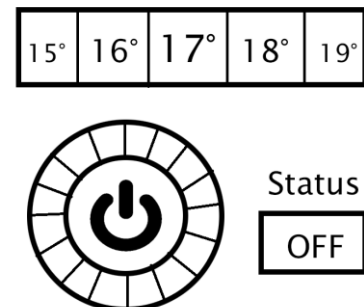


Learnability

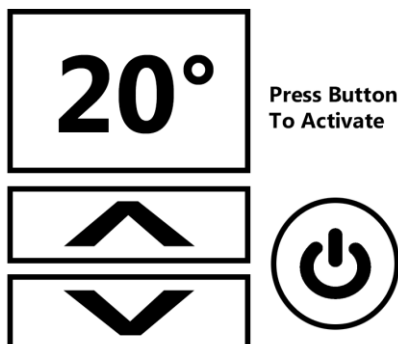
Bij deze opdracht was het de bedoeling om interface voor een thermostaat te designen die goed duidelijk maakte dat een thermostaat werkt met als een soort aan/uit knop. Je stelt de warmte in en vervolgens wordt het die temperatuur. Het gaat dus niet sneller als je de thermostaat warmer zet dan je eigenlijk wil.

Design 1:

Het eerste design gebruikt Touchscreen. De grote knop in het midden is de aan/uit knop, de rand eromheen is een touchpad, beweeg je vinger naar links en het wordt kouder, naar rechts en het wordt warmer. Het probleem met dit design is dat er nog steeds gedraaid wordt, wel wordt er nu aangegeven of de thermostaat aan of uit staat.



Design 2:

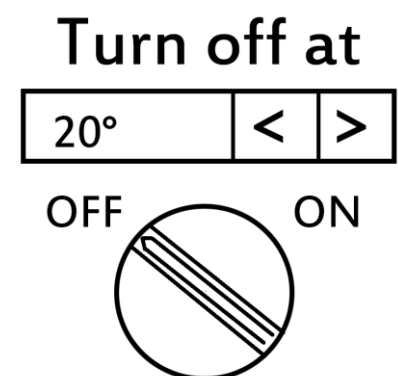


Het tweede design gebruikt alleen knoppen, er valt dus niks te draaien. Je selecteert hoe warm je het wil hebben en je drukt op de knop om de thermostaat te activeren.

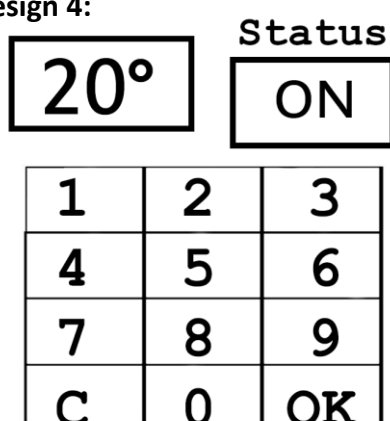
Hierbij gebruik je wel weer een soort scroll mechanisme dat mensen zou kunnen verwarren.

Design 3:

Dit design lijkt veel op het vorige, maar bij deze is het duidelijker dat de thermostaat vanzelf uitgaat. Of dit minder verwarrend is zou getest moeten worden, maar het lijkt wel duidelijker.



Design 4:



Het laatste design gebruikt geen enkel scroll mechanisme, hier toets je zelf de warmte in en druk je op OK. Vervolgens gaat de thermostaat aan. Er is geen enkele reden om aan te nemen dat de thermostaat sneller gaat als je een hogere temperatuur intikt.