

Visibility

Bij een damspel zijn de volgende dingen van belang:

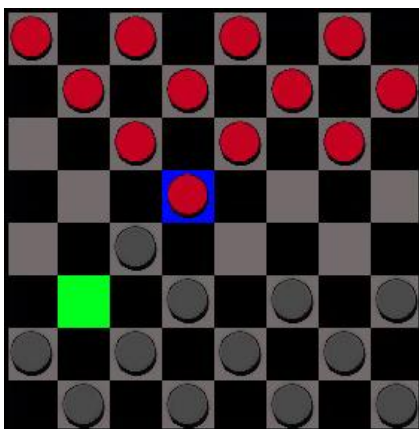
Actions

- Een steen selecteren
- Een steen verplaatsen
- Een dam krijgen
- Een steen van de vijand verslaan
- Het deselecteren van een steen

State

- Wie is er aan de beurt?
- Is er een steen geselecteerd, of nog niet?
- Is er gewonnen/verloren?

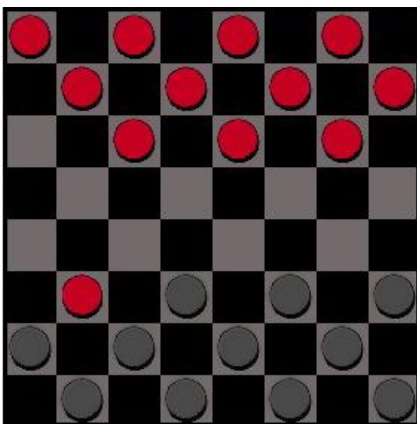
Feedback



Bij het selecteren van een steen krijgt het vak een kleurtje, alle mogelijke plekken waar de steen neergezet kan worden krijgen een ander kleurtje. Bij het deselecteren van een steen verdwijnt het kleurtje weer.

Bij het neerzetten van de steen verdwijnt de steen en verschijnt hij weer op het aangegeven vak.

Bij het verslaan van een vijandelijke steen verdwijnt de verslagen steen, die komt naast het bord te liggen.



Bij het halen van een dam, verandert de schijf in een dam, bij checkers (de Engelse benaming van het spel) wordt de schijf dan gecrowned, daarom geven we een dam aan met een kroontje.

Bij het winnen/verliezen van het spel wordt een tekst en een restart-button in het beeld weergegeven en kan men geen zetten meer doen.

