

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

java.base 모듈

[KB] IT's Your Life



- mylib 클래스에서 ExitCommand를 다음과 같이 수정하세요.
 - o ExitCommand를 org.scoula.lib.cli.command 패키지로 이동
 - o "정말 종료할까요?(Y/n)"를 출력해서 물어보고, Y를 입력한 경우에만 종료하도록 함
 - o 종료 직전 Application 클래스의 cleanup() 메서드를 호출함

어플리케이션을 초기화합니다. 1]목록 2]보기 3]생성 4]수정 5]삭제 6]종료 선택> 6 정말 종료할까요? (Y/n): 어플리케이션을 정리합니다. 종료합니다.

ExitCommand.java

```
package org.scoula.lib.cli.command;
import org.scoula.lib.cli.Application;
import org.scoula.lib.cli.Input;
public class ExitCommand implements Command {
   private Application app;
   public ExitCommand(Application app) {
       this.app = app;
   @Override
   public void execute() {
       boolean answer = Input.confirm("정말 종료할까요?");
       if (answer) {
           // 어플리케이션의 cleanup 실행
           app.cleanup();
           System.out.println("종료합니다.");
           System.exit(0);
```

☑ ExitCommand를 올바르게 생성하도록 TestApplication 클래스를 수정하세요.

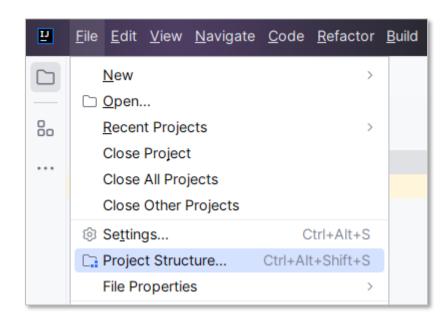
TestApplication.java

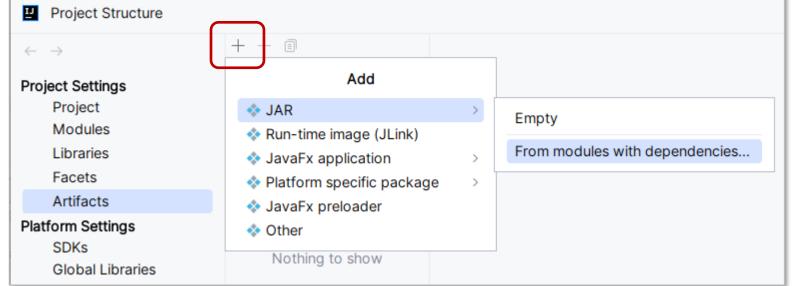
```
package org.scoula.test.exam02;
import org.scoula.lib.cli.Application;
import org.scoula.lib.cli.command.ExitCommand;
import org.scoula.lib.cli.ui.Menu;
import org.scoula.lib.cli.ui.MenuItem;
import org.scoula.test.exam02.command.*;
public class TestApplication extends Application {
   @Override
    public void createMenu(Menu menu) {
       menu.add(new MenuItem("목록", new TodoListCommand()));
       menu.add(new MenuItem("보기", new TodoDetailCommand()));
       menu.add(new MenuItem("생성", new TodoCreateCommand()));
       menu.add(new MenuItem("수정", new TodoUpdateCommand()));
       menu.add(new MenuItem("삭제", new TodoDeleteCommand()));
       menu.add(new MenuItem("종료", new ExitCommand(this)));
```

☑ or.scoula.lib 패키지를 라이브러리화 하는 jar 파일로 export 하세요.

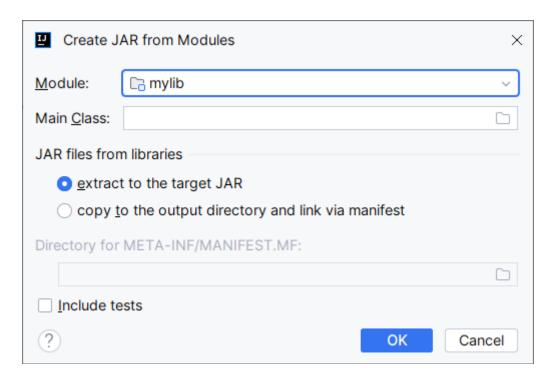
🥝 Jar 파일 만들기

o File > Project Structure

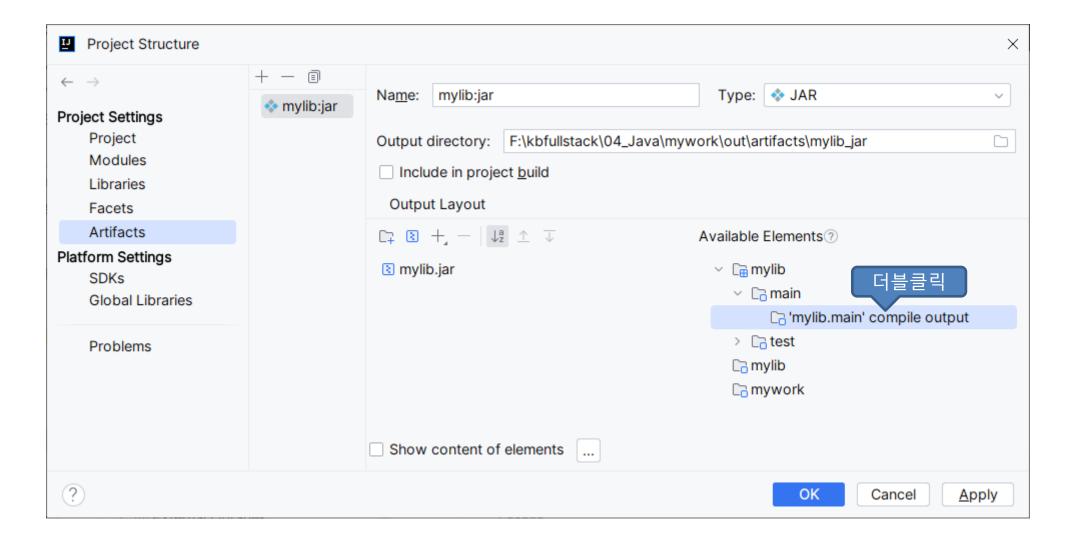




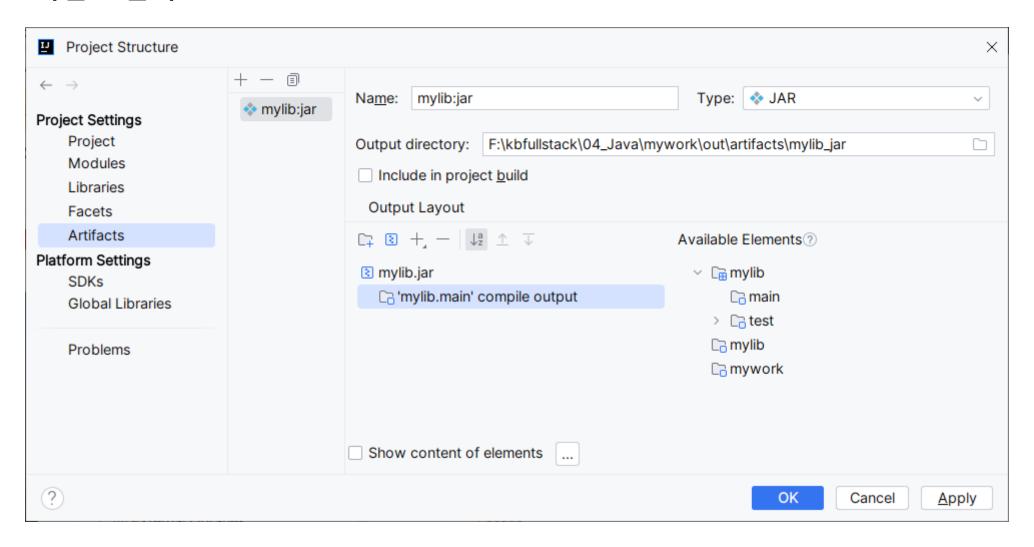
🥝 Jar 파일 만들기



☑ Jar 파일 만들기



☑ Jar 파일 만들기



🧿 Jar 파일 만들기

- o Build > Build Artifacts...
 - mylib > Build

