

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

예외 처리

[KB] IT's Your Life



- ♡ 다음과 같이 사용자 정의 예외 클래스를 정의하세요.
 - o 패키지: org.scoula.lib.exception
 - o 클래스명: MyLibException

MyLibException.java

```
package org.scoula.lib.exception;

public class MyLibException extends RuntimeException{
    public MyLibException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

○ Command 인터페이스의 run 메서드에서 MyLibException 예외가 발생할 수 있도록 수정하세요.

☑ Command.java

```
package org.scoula.lib.cli.command;
import org.scoula.lib.exception.MyLibException;
public interface Command {
    void execute() throws MyLibException;
}
```

Menultem에서 Command 실행 시 예외가 발생하면 직접 처리하지 않고, 상위로 예외를 던지도록 수정하세요.

☑ Command.java

- ☑ mylib 모듈의 Application 클래스에 예외 처리 코드를 추가하세요.
 - ㅇ 특정 명령을 실행할 때 예외(모든 예외)가 발생하면, 예외 발생사실을 알리고, 예외 메시지를 출력
 - o 계속해서 다음 명령 입력 및 실행을 계속되도록 함.

Application.java

```
package org.scoula.lib.cli;
public abstract class Application {
   public void run() {
       init();
       while (true) {
           menu.print();
           MenuItem item = menu.select();
           if (item != null) {
               try {
                   item.execute();
                   System.out.println("\n");
               } catch (Exception e) {
                   System.err.println("명령을 실행할 때 에러 발생: " + e.getMessage());
```