

It's Your Life



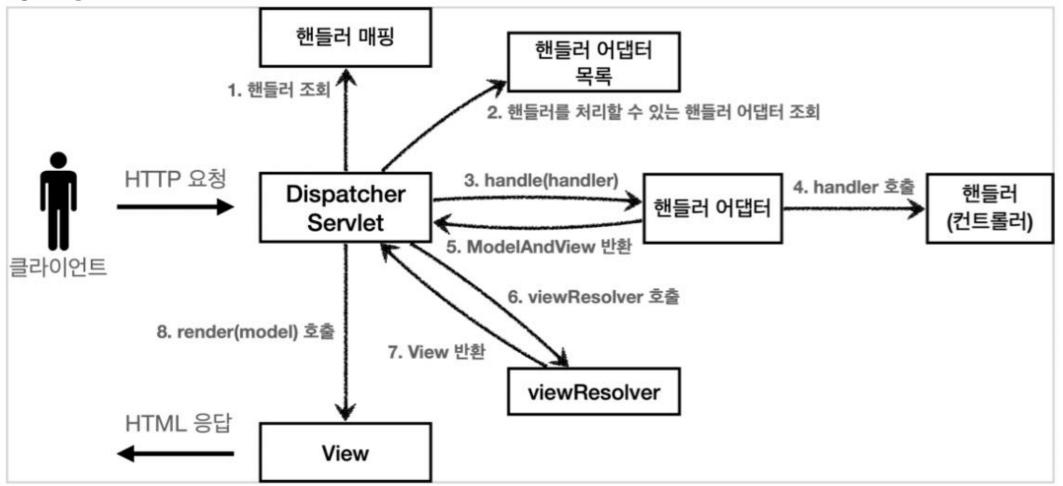


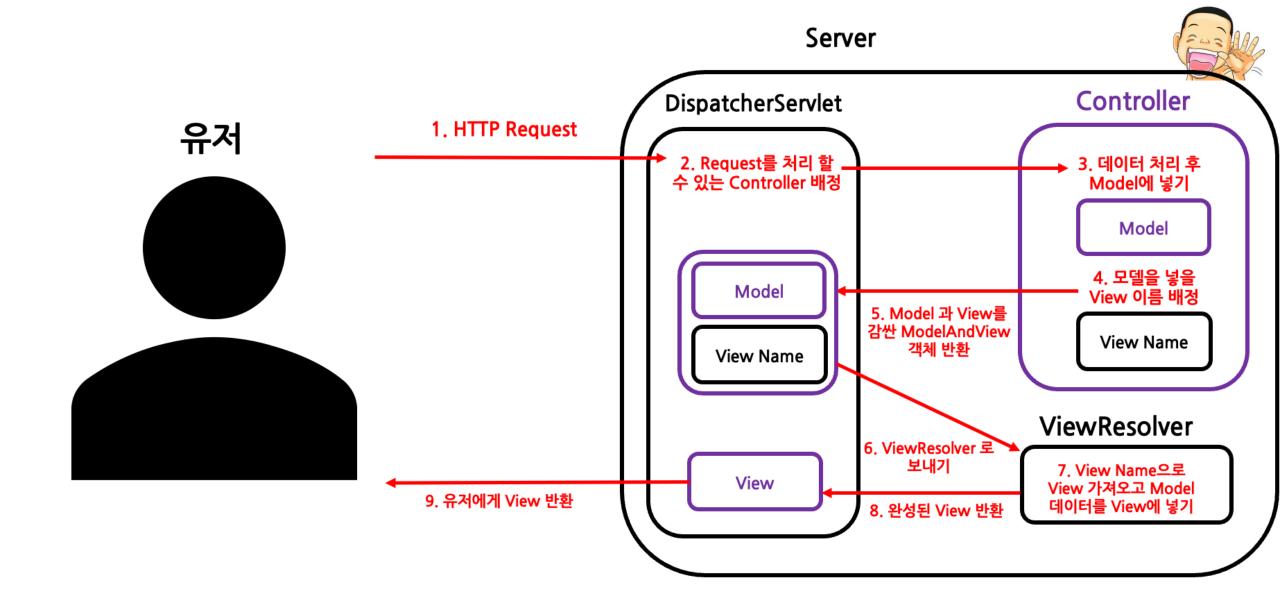


Spring MVC

SpringMVC 구조









Controller 2

의존성주입











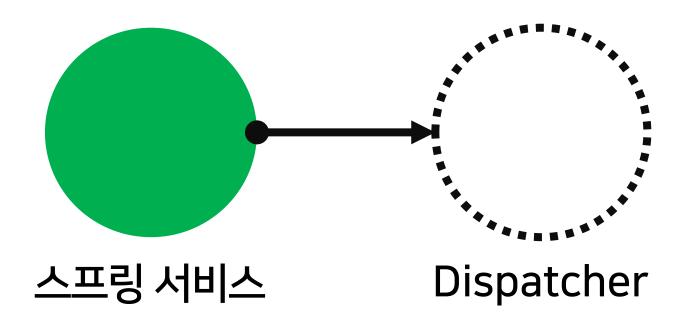




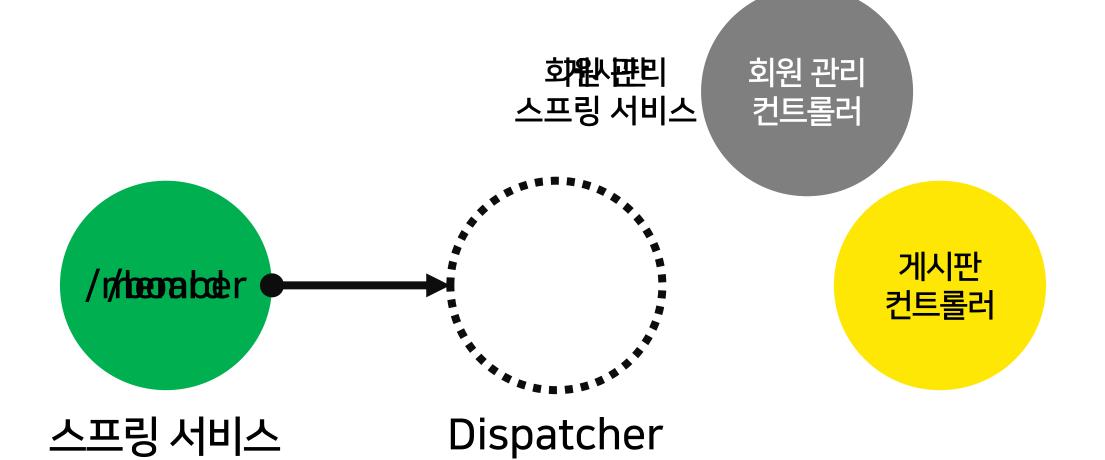
이걸스프링에

적용하면!?













와나…

난 이제 컨트롤러 생성 기계가 되겠구나…



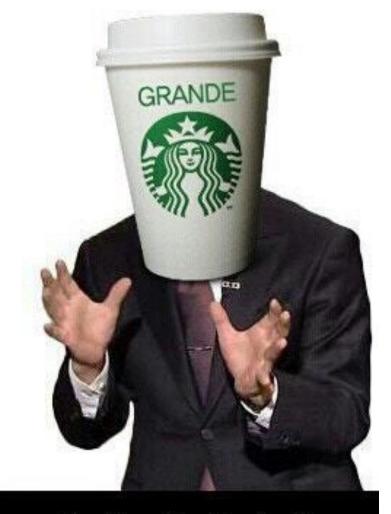
스프링에

DTO 를 적용!

```
public class MemberDto { 6 usages

♣ kdtTetz

                                                   간단한 작업을 할 것이므로
   private String id; 3 usages
                                                     id 와 name 만 사용!
   private String name; 3 usages
   public MemberDto(String id, String name) { 2 usages
       this.id = id;
       this.name = name;
                                                  생성자, Getter / Setter 작업
   public String getId() { return id; }
   public void setId(String id) { this.id = id; }
```



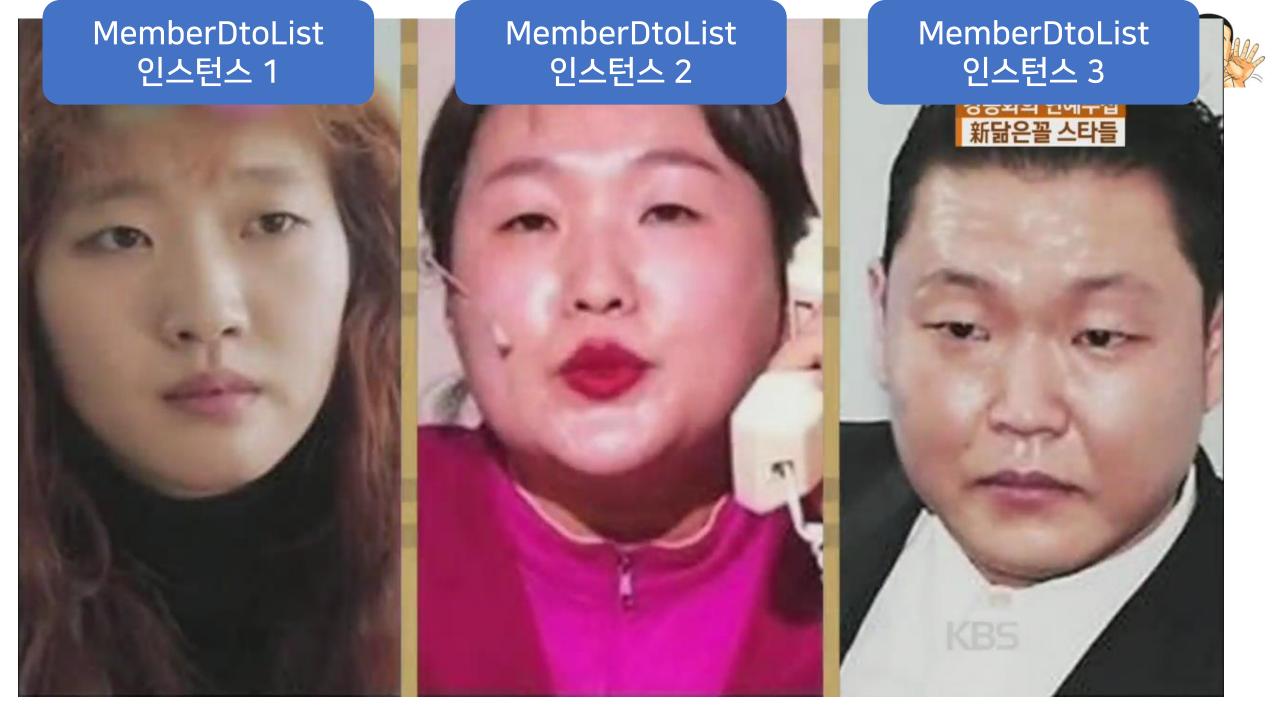
그란데 말입니다



그란데 말입니다…

싱글톤 패턴이 뭐죠!?

오랜만에 쿠폰 겁니다!! ☺️











회원목록보기

컨트롤러 작성



```
@Controller⊕✓ ≗ kdtTetz *
@Slf4j
public class MemberShowControllerV1 {
   private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstance(); 1 use
   @GetMapping(⊕∨"/member/show")  ♣ kdtTetz *
   public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse re
        log.info("==========> 회원 조회 페이지 호출, /member/show");
       request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
       return "member-show";
```

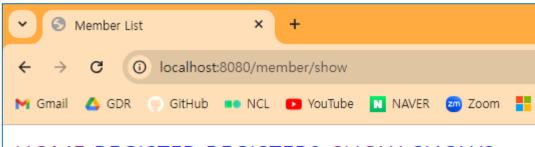


회원목록보기

jsp 페이지 작성

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Member List</title>
</head>
<body>
<%@ include file="header.jsp"%>
<h1>회원 목록 1</h1>
<l
    <b>ID - Name</b>
    <c:forEach var="member" items="${memberList}">
        $\{\text{member.id} - \{\text{member.name}} < /\li>
    </c:forEach>
</body>
</html>
```





HOME REGISTER REGISTER2 SHOW SHOW2

회원 목록 1

- ID Name
- tetz 이효석
- siwan 김시완







회원추가

jsp 페이지 작성

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Member Register</title>
</head>
<body>
<%@ include file="header.jsp"%>
<h1>회원 추가 1</h1>
<form method="get" action="/member/form/save">
    <label for="id">아이디 :</label>
    <input type="text" id="id" name="id" required>
    <br>
    <label for="name">이름 :</label>
    <input type="password" id="name" name="name" required>
    <br>
    <button type="submit">회원 추가</button>
</form>
</body>
</html>
```

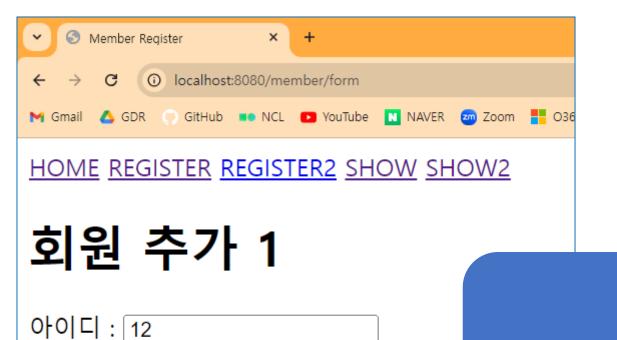






회원추가

컨트롤러 작성

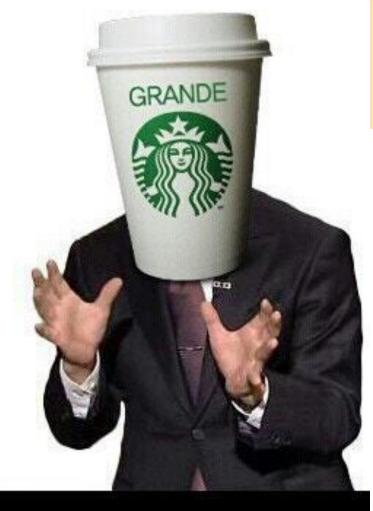


이름 : 🕶

회원 추가



회원 추가 버튼을 클릭하면 GET 방식으로 요청이 날아갑니다!



그란데 말입니다

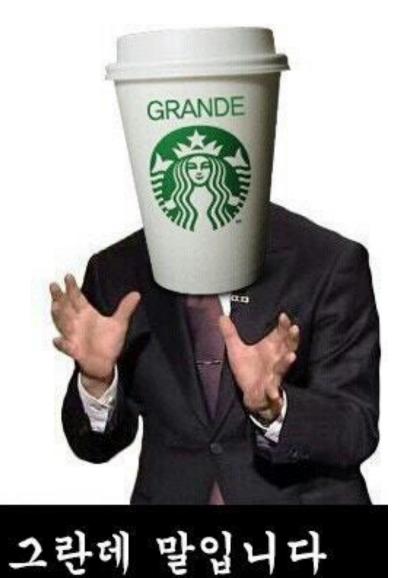


요러한 요청은 어떻게 받아줘야 할까요!?

```
String id = request.getParameter(s: "id");
String name = request.getParameter(s: "name");
```



서블릿 기준이면 request 객체에서 getParameter 를 사용해서 받았습니다!



페이지를 호출하는 요청과 저렇게 특정 작업을 하는 요청을 어떻게 구분할 수 있을까요?

만약 페이지가 많다면? 서비스의 수가 엄청나다면!?

주소를 따로따로 분리하기가 매우 힘들어 집니다 그리고 메서드 별로 매핑하기도 힘들어 집니다!





Request 요청만 따로 받는 어노테이션이 등장! (요게 스프링이 핫 해지는데 기여를 했습니다!)

- - example
 - > 🖻 config
 - - © HomeController
 - © MemberFormControllerV1
 - © MemberFormControllerV2
 - © MemberSaveControllerV1





회원 저장 요청을 받아줄 MemberSaveControllerV1 을 생성

회원 데이터를 관리하는 MemberDtoList 의 @Controller⊕ kdtTetz +1 인스턴스 가져오기 @Slf4j public class MemberSaveControllerV1 { private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstαnce(); 2 usages @RequestMapping(value = \(\overline{\over public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) { log.info("===============> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save"); String id = request.getParameter(s: "id"); String name = request.getParameter(s: "name"); memberList.addList(id, name); request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList()); return "member-show";

회원 추가를 해야하므로

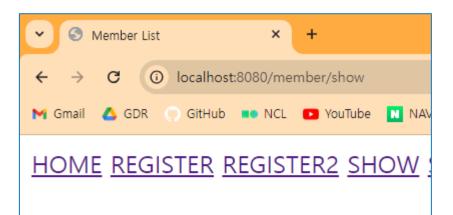
```
리퀘스트를 가져오도록
@Controller⊕

    kdtTetz +1
                                                   @RequestMapping 을 사용하여 매핑
@Slf4j
public class MemberSaveControllerV1 {
    private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstance();
    @RequestMapping(value = \(\overline{\text{\subset}}\) / member/form/save", method = RequestMethod.GET) \(\text{\subset}\) kdtTe
    public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
        log.info("===============> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
        String id = request.getParameter(s: "id");
        String name = request.getParameter(s: "name");
        memberList.addList(id, name);
        request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
        return "member-show";
```

GET 방식 /member/from/save 로 전달되는

```
@Slf4j
public class MemberSaveControllerV1 {
   private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstance(); 2 usages
   @RequestMapping(value = ⊕~"/member/form/save", method = RequestMethod.GET) ♣ kdtTe
   public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
       log.info("===========> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
       String id = request.getParameter(s: "id"); - 파라미터로 부터 데이터를 받아서
                                                               변수에 담기
       String name = request.getParameter(s: "name");
       memberList.addList(id, name);
       request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
       return "member-show";
```

```
@Slf4j
public class MemberSaveControllerV1 {
   private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstαnce(); 2 usages
   @RequestMapping(value = ⊕~"/member/form/save", method = RequestMethod.GET) ♣ kdtTe
   public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
       log.info("================ 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
       String id = request.getParameter( s: "id");
                                                   멤버 리스트에 새로운 회원을 추가하고
       String name = request.getParameter(s: "name");
                                                         Request 스코프에 담아서
                                                     member-show.jsp 페이지 호출
       memberList.addList(id, name);
       request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
       return "member-show";
```



회원 목록 1

- ID Name
- tetz 이효석
- siwan 김시완
- 12 12







컨트롤러를 찍는 여러분의 미래 GIF



- Todo 목록 보기와 추가 기능을 구현해 봅시다!
- 아래와 같이 Header 에 2가지 링크를 추가하고, 각각의 링크를 클릭하면 Todo 목록 보기와 Todo 추가 페이지가 보이면 됩니다
- Todo 추가 페이지에서 할 일을 입력하고 할 일 추가 버튼을 클릭하면 Todo 목록 페이지로 이동이 되며 추가 된 할 일 목록까지 출력이 됩니다!
- 위의 기능을 위한 TodoDtoListV1 / TodoShowControllerV1 / TodoFormControllerV1 / TodoSaveControllerV1 을 작성해 주세요!

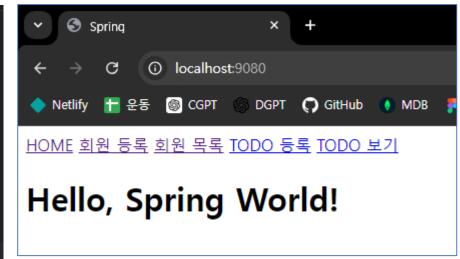


• TodoDto 코드 입니다!

```
public class TodoDto { 3 usages new *
    private String todo; 3 usages
    public String getTodo() { no usages
        return todo;
    public void setTodo(String todo) {
        this.todo = todo;
    public TodoDto(String todo) { 1 usage
        this.todo = todo;
```



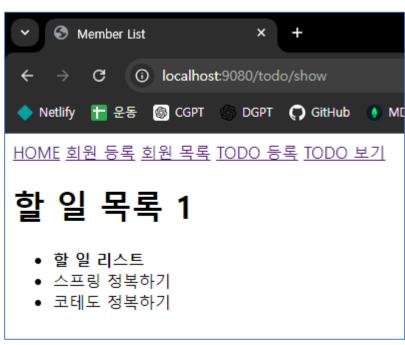
• 새로운 Header 코드 및 실제 화면 입니다!





• Todo 보기 페이지(todo-show.jsp) 코드 및 실제 화면 입니다







• Todo 등록 페이지(todo-form.jsp) 코드 및 실제 화면 입니다

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Member Register</title>
</head>
<body>
<%@ include file="header.jsp"%>
<h1>할 일 추가 1</h1>
<form method="get" action="/todo/form/save">
   <label for="todo">할일 :</label>
   <input type="password" id="todo" name="todo" required>
   <br>
   <button type="submit">할일 추가</putton>
</form>
</body>
</html>
```

✓ ③ Member Register	× +
← → C ① localhost:	9080/todo/form
🔷 Netlify 🚹 운동 🍥 CGPT	DGPT 🌎 GitHub 🌖 ME
HOME <u>회원 등록</u> <u>회원 목록</u> <u>T</u>	ODO 등록 <u>TODO 보기</u>
할 일 추가 1	
할일 : [할일 추가	



코드 빈칸

채우기및코드제공

TodoDtoListV1 는 코드 전체를 드립니다! ☺ (



```
public class TodoDtoListV1 { 9 usages    new *
   private static TodoDtoListV1 instance; 3 usages
   private List<TodoDto> todoDtoList; 3 usages
   private TodoDtoListV1() { 1 usage    new *
       this.todoDtoList = new ArrayList<>(); // List 초기화
       // 테스트 데이터 추가
       this.addList(todo: "스프링 정복하기");
       this.addList(todo: "코테도 정복하기");
   // 싱글톤 인스턴스 반환 메소드
   public static synchronized TodoDtoListV1 getInstance() {
       if (instance == null) {
           instance = new TodoDtoListV1();
       return instance;
```

```
public void addList(String todo) { 3 usages new *
    todoDtoList.add(new TodoDto(todo));
}

public List<TodoDto> getList() { return todoDtoList; }
```

TodoShowControllerV1



```
@Controller⊕∨ ≛ Tetz *
@Slf4j
public class TodoShowControllerV1 {
    private TodoDtoListV1 todoList = TodoDtoListV1.getInstance(); 1 usage
    Rename usages
    @GetMapping(\(\overline{\pi}\sigma\)"/todo/show") \(^2\) Tetz *
    public String todoShow(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
                             요기를 완성하세요!!
```

TodoFormControllerV1



```
@Controller⊕∨ 🚨 Tetz *
@Slf4j
public class TodoFormControllerV1 {
  Rename usages
  public String todoForm(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
                      요기를 완성하세요!!
```

TodoSaveControllerV1



```
@Controller⊕∨ 🚨 Tetz *
@Slf4j
public class TodoSaveControllerV1 {
   private TodoDtoListV1 todoDtoListV1 = TodoDtoListV1.getInstance(); 2 usages
   Rename usages
   @RequestMapping(value = ⊕∀"/todo/form/save", method = RequestMethod.GET) ♣ Tetz *
   public String todoSave(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
                           요기를 완성하세요!!
```

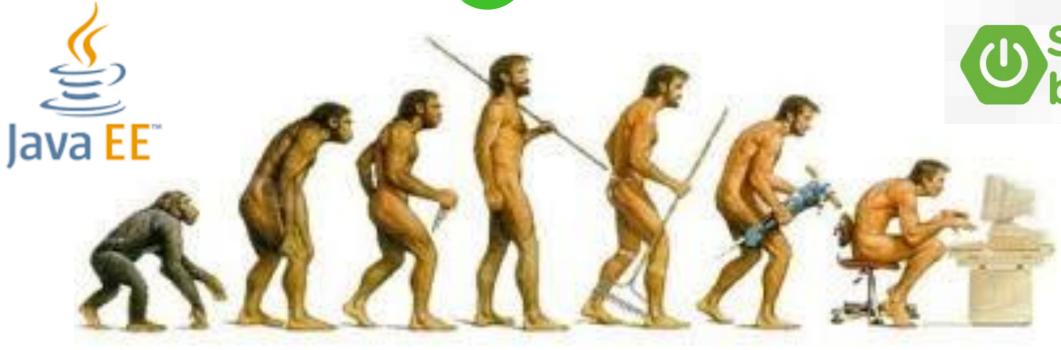


스프링의 편의 기능

활용하기! V2









```
@Slf4j
public class MemberShowControllerV1 {
   private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.get
                                                   SCOPE
   @GetMapping(⊕~"/member/show") ♣ kdtTetz +1
   public String process(HttpServletRequest request, HttpSe
      log.info("==========> 회원 조회 페이지 호출, /mem
      request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
      return "member-show";
```









10:36



컨트롤러를 찍는 여러분의 미래 GIF







Spring Bean



```
public class MemberDtoListV1 { 16 usages  $\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$\textit{$
                    private static MemberDtoListV1 instance; 3 usages
                    private List<MemberDto> memberDtoList; 3 usages
                    private MemberDtoListV1() { 1 usage  $\rightarrow$ kdtTetz
                                        this.memberDtoList = new ArrayList<>(); // Lis
                                        // 테스트 데이터 추가
                                        this.addList(id: "tetz", name: "이효석");
                                        this.addList(id: "siwan", name: "김시완");
                    // 싱글톤 인스턴스 반환 메소드
                    public static synchronized MemberDtoListV1 getInstance() {
                                        if (instance == null) {
                                                            instance = new MemberDtoListV1();
                                        return instance;
```

스프링 컨트롤러가 공통으로 데이터를 사용하기 위해서

싱글톤 패턴을 적용해줘야 합니다!



```
@Controller⊕∨ ♣ kdtTetz +1
@Slf4j
public class MemberShowControllerV1 {
    private MemberDtoListV1 memberList = MemberDtoListV1.getInstance();
```



또한 사용을 위해서는 싱글톤 객체의 인스턴스를 가져와서 사용해줘야 했습니다!

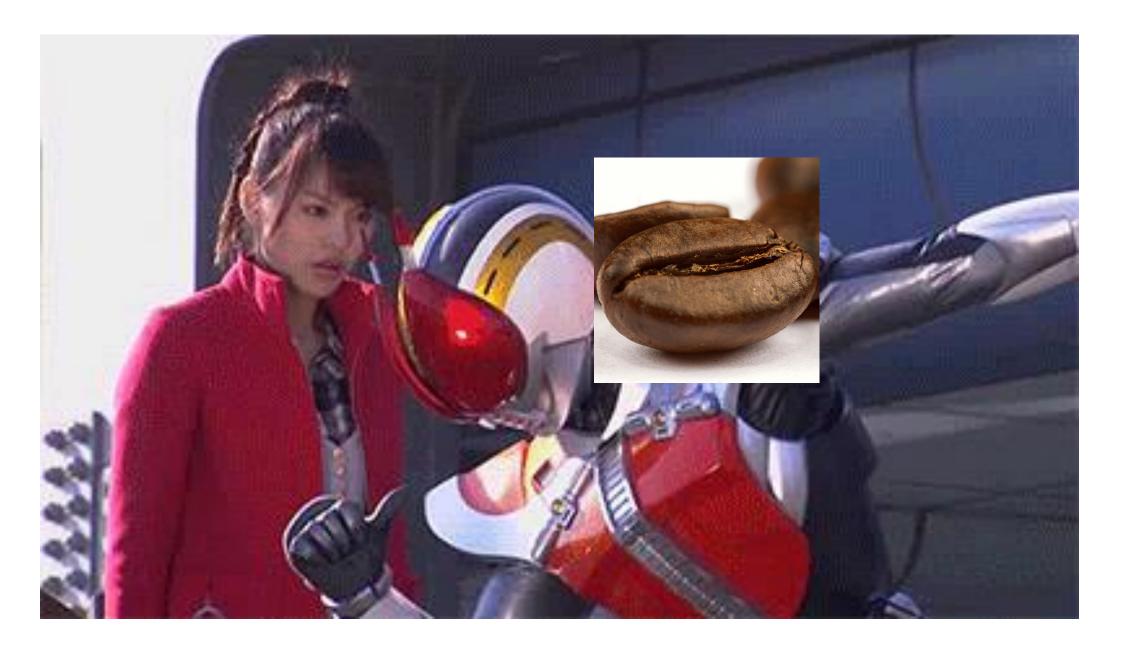


그란데 말입니다

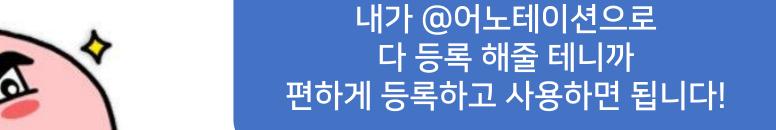
스프링이 왜 나왔죠!?













10:36



- © MemberDto
- MemberDtoListV1
- © MemberDtoListV2









```
@Component ou usages
                  ♣ kdtTetz
public class MemberDtoListV2 {
   private List<MemberDto> memberDtoList;
                                                    스프링 빈에 등록되어 사용할
                                                             멤버 변수!
   this.memberDtoList = new ArrayList<>();
       this.addList(id: "tetz", name: "이효석");
       this.addList(id: "siwan", name: "김시완");// List 초기화
   public void addList(String id, String name) { memberDtoList.add(new MemberD
   public List<MemberDto> getList() { return memberDtoList; }
```



```
@Component 10 usages ♣ kdtTetz
public class MemberDtoListV2 {
   private List<MemberDto> memberDtoList; 3 usages
                                                         생성자를 사용하여
                                                        멤버 변수를 초기화!
   this.memberDtoList = new ArrayList<>();
       this.addList(id: "tetz", name: "이효석");
       this.addList(id: "siwan", name: "김시완");// List 초기화
   public void addList(String id, String name) { memberDtoList.add(new MemberD
   public List<MemberDto> getList() { return memberDtoList; }
```

```
기존 메서드는 동일하지만
@Component 10 usages 🚨 kdtTetz
                                                     싱글톤 패턴 적용을 위한
public class MemberDtoListV2 {
                                                   getInstance() 메서드는 이제
   private List<MemberDto> memberDtoList; 3 usages
                                                         없어도 됩니다!
   this.memberDtoList = new ArrayList<>();
      this.addList(id: "tetz", name: "이효석");
      this.addList(id: "siwan", name: "김시완");// /ist 초기화
   public void addList(String id, String name) { memberDtoList.add(new MemberD
   public List<MemberDto> getList() { return memberDtoList; }
```



Spring Bean

설정! (중요!!!)

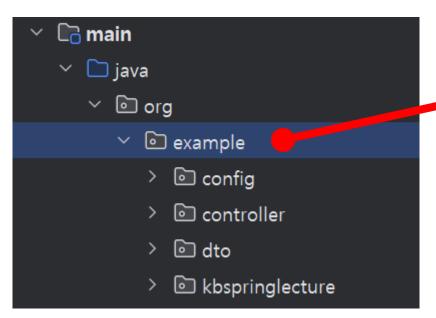




기본 설정을 담당하는 RootConfig 로 이동!



Component(= Bean)를 어디서 찾을지 설정하는 부분입니다! (중요!!!)



우리가 사용할 컴포넌트(=Bean)는 전부 example 패키지 하위에 존재할 것이므로 org.example 에서 찾으라고 시키면 됩니다!

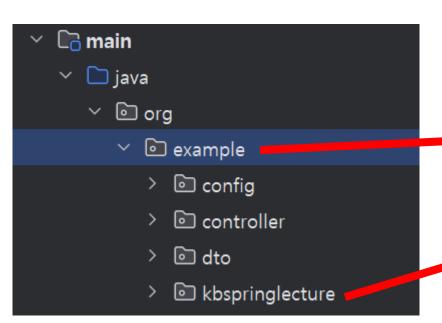


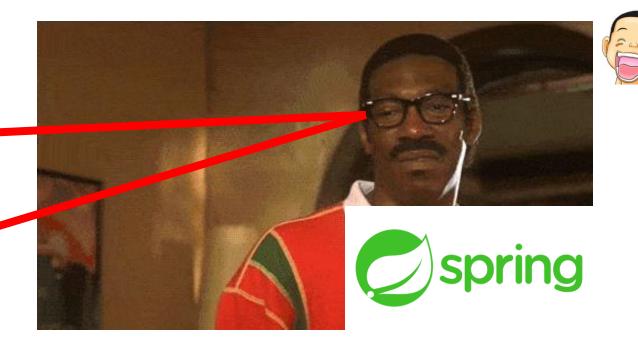
컴포넌트 스캔의 범위를 org.example 로 설정!



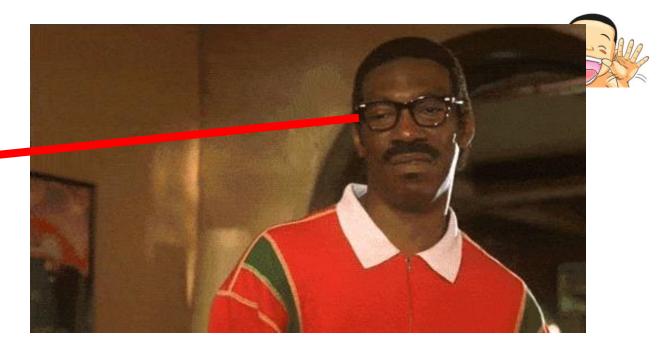
그럼 어떻게

작동할까요!?





- - © MemberDto
 - © MemberDtoListV1
 - © MemberDtoListV2





Component(=Bean) 목록



MemberDtoListV2 memberDtoList

...

. . .

"널 내 마음속에 ㄱ ㄴ 으로 접을거야."







Component(=Bean) 목록

MemberDtoListV2 memberDtoList

...

•••

••

...

Controller2

Controller3

Controller4





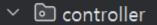






그럼 어떻게

쓰나요!?



- © MemberShowControllerV1
- © MemberShowControllerV2

Bean 을 사용할 MemberShowControllerV2 컨트롤러 생성



기존과 동일하게 @어노테이션을 이용하여 컨트롤러를 등록 & 만들어 줍니다!



```
@Controller⊕∨ 🚣 kdtTetz
@Slf4j
public class MemberShowControllerV2 {
   private final MemberDtoListV2 memberDtoList; 2 usages
   public MemberShowControllerV2(MemberDtoListV2 memberDtoList) {
       this.memberDtoList = memberDtoList;
   @GetMapping(⊕∨"/member/v2/show") ♣ kdtTetz
   public String process(HttpServletRequest request, Model model) {
       log.info("===========> 회원 조회 페이지 호출, " + request.getRequestURI());
       model.addAttribute( attributeName: "memberList", memberDtoList.getList());
       return "member-show2";
```

회원 정보 관리 데이터를 저장할 멤버 변수를 선언!



```
@Controller⊕∨ 🚣 kdtTetz
@Slf4j
public class MemberShowControllerV2 {
                                                  생성자에 @Autowired 어노테이션을
   private final MemberDtoListV2 memberDtoList;
                                                        이용하여 Bean 에 등록 된
                                                MemberDtoListV2 를 가져와서 바로 등록!
   @Autowired - katretz
   public MemberShowControllerV2(MemberDtoListV2 memberDtoList) {
       this.memberDtoList = memberDtoList;
   @GetMapping(⊕∨"/member/v2/show") ♣ kdtTetz
   public String process(HttpServletRequest request, Model model) {
       log.info("==========> 회원 조회 페이지 호출, " + request.getRequestURI());
       model.addAttribute( attributeName: "memberList", memberDtoList.getList());
       return "member-show2";
```



```
@Controller⊕∨ 🚣 kdtTetz
@Slf4j
public class MemberShowControllerV2 {
   private final MemberDtoListV2 memberDtoList; 2 usages
                                                   주소로 V2 를 구분해야 하므로
   public MemberShowControllerV2(MemberDtoList
                                              주소 요청을 /member/v2/show 로 변경
       this.memberDtoList = memberDtoList;
                                                        나머지 코드는 동일!
   @GetMapping(⊕~"/member/v2/show") 🚅 kdtTetz
   public String process(HttpServletRequest request, Model model) {
       log.info("===========> 회원 조회 페이지 호출, " + request.getRequestURI());
       model.addAttribute( attributeName: "memberList", memberDtoList.getList());
       return "member-show2";
```



@Autowired

Component(=Bean) 목록

MemberDtoListV2 memberDtoList

• • •

. . .



@Autowired 가 붙은 생성자의 매개변수 타입을 Bean 목록에서 찾아서 있으면 전달해 줍니다!!

```
@Controller⊕∨ 🚣 kdtTetz
                                                         전달받은 Bean 의 인스턴스를
@Slf4j
                                                            잘 사용하기만 하면 끝!
public class MemberShowControllerV2 {
   private final MemberDtoListV2 memberDtoList; 2 usages
   public MemberShowControllerV2(MemberDtoListV2 memberDtoList) {
       this.memberDtoList = memberDtoList;
   @GetMapping(⊕∨"/member/v2/show") ♣ kdtTetz
   public String process(HttpServletRequest request, Model model) {
       log.info("============> 회원 조회 페이지 호출, " + request.getRequestURI());
       model.addAttribute( attributeName: "memberList", memberDtoList.getList());
       return "member-show2";
```



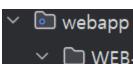
확인을위한

View 파트 변경

```
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8"
<header>
   <h3>V1</h3>
   <a href="/">HOME</a>
   <a href="/member/form">회원 등록</a>
   <a href="/member/show">회원 목록</a>
   <a href="/todo/form">TODO 등록</a>
   <a href="/todo/show">TODO 보기</a>
   <br>
   <h3>V2</h3>
   <a href="/member/v2/form">V2 회원 등록</a>
   <a href="/member/v2/show">V2 회원 목록</a>
</header>
```



버전 구분을 위해 header 를 변경 했습니다~!



- → WEB-INF
 - → views
 - JSP header.jsp
 - JSP index.jsp
 - Member-form.jsp
 - Member-form2.jsp
 - JSP member-show.jsp
 - JSP member-show2.jsp

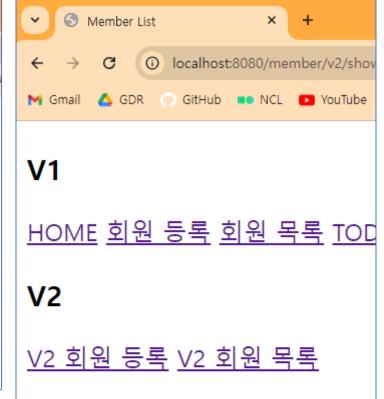


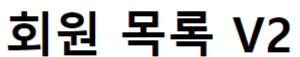
member-show.jsp 파일을 카피해서 member-show2.jsp 만들기

구분을 위해서 <h1> 은 회원 목록 V2 로 변경하기









- ID Name
- tetz 이효석
- siwan 김시완







회원추가페이지

컨트롤러 추가

- - © HomeController
 - © MemberControllerV3
 - © MemberFormControllerV1
 - © MemberFormControllerV2

회원 등록 페이지 추가를 위해서 MemberFormControllerV2 추가



```
@Controller⊕∨ ≗ kdtTetz *
@Slf4j
public class MemberFormControllerV2 {
   @GetMapping(@~"/member/v2/form")  kdtTetz
   public String home(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
       log.info("=========> 회원 추가 페이지 호출, /member/register");
       return "member-form2";(
```

주소 요청을 /member/v2/form 으로 변경해 줍니다!



추가 요청 주소가 달라질 예정이므로 jsp 페이지는 member-form2 로 호출

- webapp
 - ✓ □ WEB-INF
 - → views
 - JSP header.jsp
 - JSP index.jsp
 - JSP member-form.jsp
 - JSP member-form2.jsp
 - JSP member-show.jsp
 - JSP member-show2.jsp
 - JSP todo-form.jsp
 - JSP todo-show.jsp



member-form2.jsp 파일 추가

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c'
<html>
    <title>Member Register</title>
</head>
<body>
<%@ include file="header.jsp"%>
<h1>회원 추가 V2</h1>
<form method="get" action="/member/v2/form/save">
    <label for="id">아이디 :</label>
    <input type="text" id="id" name="id" required>
    <br>
    <label for="name">이름 :</label>
    <input type="password" id="name" name="name" required>
    <br>
    <button type="submit">회원 추가</button>
</form>
</body>
</html>
```



구분을 위해서 회원 추가 V2 로 변경

등록 요청을 /member/v2/form/save 로 변경



회원추가기능

컨트롤러 추가

- - O HomeController
 - © MemberControllerV3
 - © MemberFormControllerV1
 - © MemberFormControllerV2
 - MemberSaveControllerV1
 - © MemberSaveControllerV2



회원 등록 기능 추가를 위해서 MemberSaveControllerV2 추가

```
@Controller⊕∨ ≗ kdtTetz *
@Slf4j
public class MemberSaveControllerV2 {
   private final MemberDtoListV2 memberList;
   public MemberSaveControllerV2(MemberDtoListV2 memberList) {
       this.memberList = memberList;
```



@Autowired 어노테션을 사용하여 Bean 을 주입

Form 요청이 오는 주소인 /member/v2/form/save 를 매핑

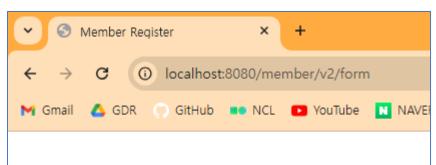


```
@RequestMapping(\(\oplus\) / member/v2/form/save")
public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
   log.info("=========> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
   String id = request.getParameter(s: "id");
                                                          Request 의 파라미터로 부터
   String name = request.getParameter(s: "name");
                                                              id 와 name 을 받기
   memberList.addList(id, name);
   request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
   return "member-show2";
```



```
@RequestMapping(⊕∨"/member/v2/form/save")  ♣ kdtTetz
public String process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
   log.info("=========> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
   String id = request.getParameter(s: "id");
                                                          Bean 으로 부터 주입받은
   String name = request.getParameter(s: "name");
                                                    회원 목록 데이터에 새로운 회원을 추가
   memberList.addList(id, name);
   request.setAttribute(s: "memberList", memberList.getList());
   return "member-show2";
```

request 에 데이터를 담아서 view 페이지에 전달!



V1

<u>HOME</u> <u>회원 등록 회원 목록 TODO 등</u>

V2

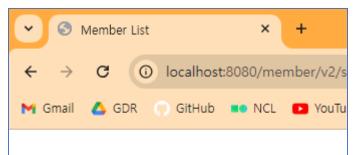
<u>V2 회원 등록 V2 회원 목록</u>

회원 추가 V2

아이디 : 12

이름 : 🕶

회원 추가



V1

<u>HOME</u> <u>회원 등록</u> <u>회원 목록 TC</u>

V2

<u>V2 회원 등록 V2 회원 목록</u>

회원 목록 V2

- ID Name
- tetz 이효석
- siwan 김시완
- 12 12





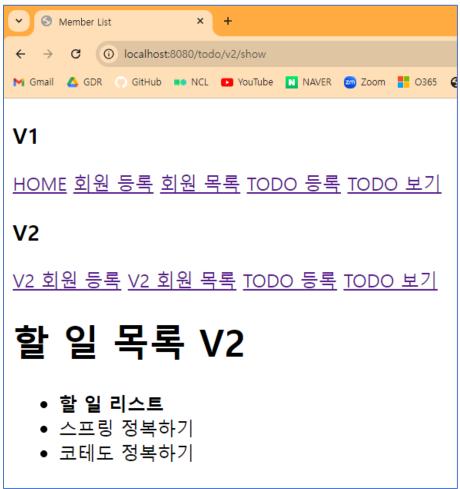
실습, Todo 에 Bean 을 적용 V2로 업그레이드

- 스프링 Bean 을 적용하여 Todo 기능을 V2 로 업그레이드 해봅시다
- 먼저 TodoDtoListV2 를 만들어서 스프링 빈으로 등록 시켜 줍니다 (Feat. @Component)
- Todo 목록 보기, Todo 등록 페이지 보기, Todo 등록 처리를 위해서
 TodoShowControllerV2 / TodoFormControllerV2 /
 TodoSaveControllerV2 컨트롤러를 만들어 주세요
- 모든 컨트롤러는 스프링 Bean 을 사용하여 구현해야 합니다

실습, Todo 에 Bean 을 적용 V2로 업그레이드

• TodoShowControllerV2 에 대응하는 todo-show2.jsp 의 코드

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Member List</title>
</head>
<body>
 dinclude file="header.jsp"%>
<h1>할 일 목록 V2</h1>
< 1 U >
   <b>할 일 리스트</b>
   <c:forEach var="todo" items="${todoList}">
       $\todo.todo\todo\todo\todo\;
   </c:forEach>
</body>
</html>
```



실습, Todo 에 Bean 을 적용 V2로 업그레이드

• TodoFormControllerV2 에 대응하는 todo-form2.jsp 의 코드

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<html>
    <title>Member Register</title>
</head>
<body>
<%@ include file="header.jsp"%>
<h1>할 일 추가 V2</h1>
<form method="get" action="/todo/v2/form/save">
    <label for="todo">할일 :</label>
    <input type="password" id="todo" name="todo" required>
    <br>
    <button type="submit">할일 추가</button>
</form>
<₽body>
</html>
```

✓
← → C (i) localhost:8080/todo/v2/form
M Gmail ⚠ GDR ☐ GitHub ■ NCL ■ YouTube NAVER ☐ Zoom ☐ O365 ❸
V1
<u>HOME</u> <u>회원 등록 회원 목록 TODO 등록 TODO 보기</u>
V2
<u>V2 회원 등록 V2 회원 목록 TODO 등록 TODO 보기</u>
할 일 추가 V2
할일 : 할일 추가



코드 빈칸

채우기및코드제공

TodoDtoListV2



```
import ...
 요기를 완성하세요!!
public class TodoDtoListV2 {
   private List<TodoDto> todoDtoList; 3 usages
                 요기를 완성하세요!!
```

TodoShowControllerV2



```
@Controller⊕∨ new *
@Slf4j
public class TodoShowControllerV2 {
   private TodoDtoListV2 todoDtoList; 2 usages
                 요기를 완성하세요!!
   @GetMapping(⊕∨"/todo/v2/show") new *
   public String todoShow(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       log.info("==========> TODO 리스트 보기 페이지 호출, /todo/show");
       request.setAttribute(s: "todoList", todoDtoList.getList());
       return "todo-show2";
```

TodoFormControllerV2



```
@Controller⊕∨ new *
@Slf4j
public class TodoFormControllerV2 {
                      요기를 완성하세요!!
```

TodoSaveControllerV2



```
@Controller⊕∨ new *
@Slf4j
public class TodoSaveControllerV2 {
    private TodoDtoListV2 todoDtoList; 3 usages
    요기를 완성하세요!!
    public TodoSaveControllerV2(TodoDtoListV2 todoDtoList) {
        this.todoDtoList = todoDtoList;
    @RequestMapping(value = \bigoplus \sqrt{\frac{todo}{v2}/form/save}, method = RequestMethod. GET) new
    public String todoSave(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        log.info("==========> 회원 추가 Request 호출, /member/form/save");
                          요기를 완성하세요!!
        request.setAttribute(s: "todoList", todoDtoList.getList());
       return "todo-show2";
```



데이터 전달을 위한

Model 객체

PAGE

jsp 페이지에서만 생존 REQUEST

요청에 대한 응답이 끝날 때까지 생존

SESSION

세션이 유지되는 동안 생존

APPLI CATION

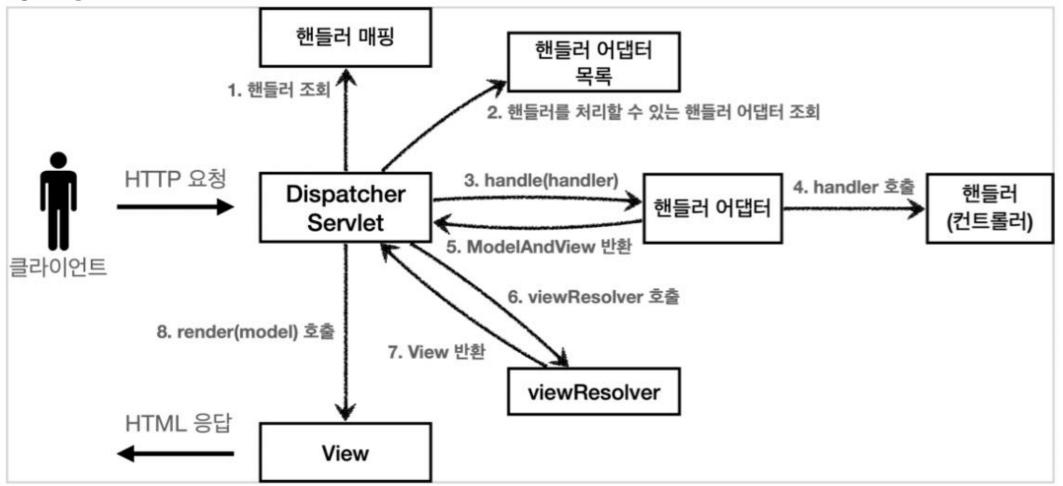
서버가 꺼질 때까지 생존

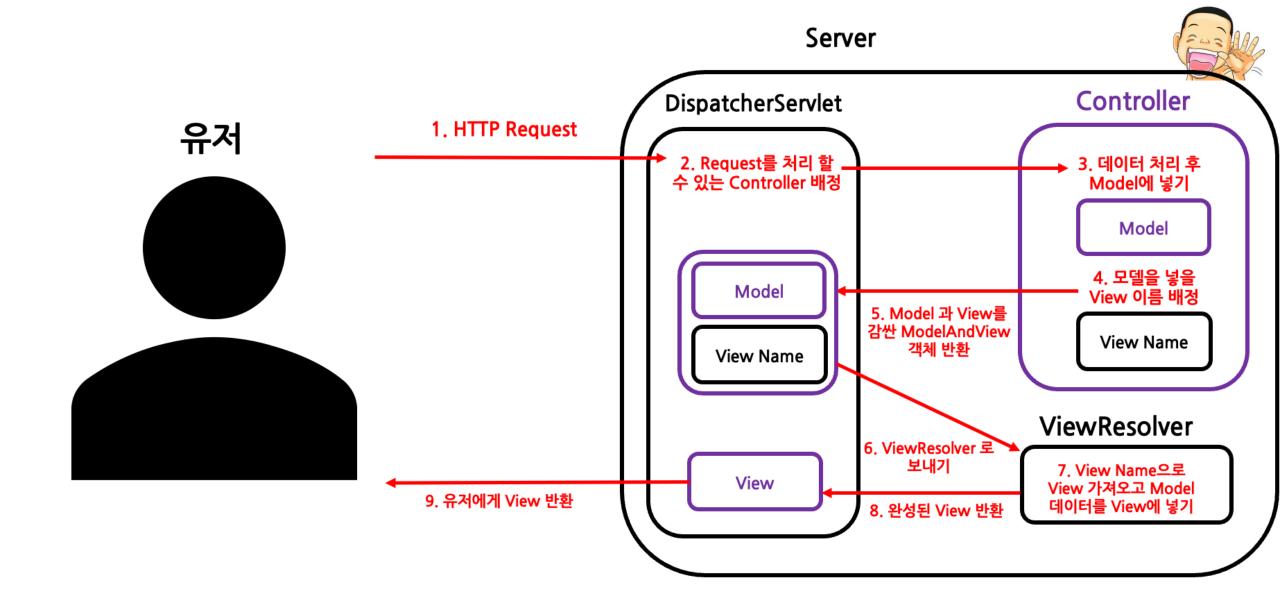


Spring 은 컨트롤러와 View 의 데이터 전달을 위한 도구로 Model 을 사용합니다!

SpringMVC 구조









대뜸

모델 적용하기!

model 은 매개변수에 Model 타입으로 전달하면 Spring 이 자동으로 주입 해줍니다!

```
W.
```

```
@GetMapping(⊕∨"/member/v2/show") ♣ kdtTetz

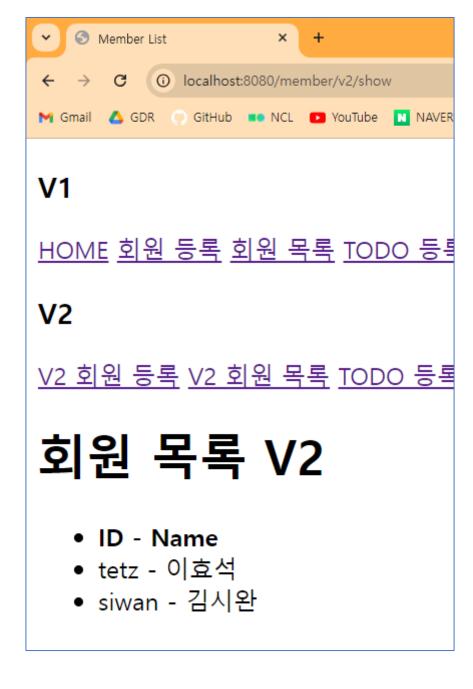
public String process(HttpServletRequest request, Model model) {

log.info("===========> 회원 조회 페이지 호출, " + request.getRequestURI());

model.addAttribute(attributeName: "memberList", memberDtoList.getList());

return "member-showz";
}
```

(주의) model 은 setAttribute 가 아닌 addAttribute 를 사용합니다!!





문제 없이 데이터가 전달 되는 것을 확인 할 수 있습니다!

모델의 장점



- 일반 객체로 구성된 Scope(Request, Session, Application) 이 아니라 Map 을 사용하여 데이터 추가 및 삭제가 용이합니다
- 더 빠른 속도를 제공하여 효율이 높습니다!



Model Data

실습, Todo 에 Model 적용!



• Todo V2 버전에 model 을 적용하여 model 로 데이터를 전달 할 수 있도록 수정해 주세요!