

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 예외 처리

[KB] IT's Your Life



◎ 계좌 클래스를 정의하고자 한다. 잔액이 부족할 때 발생할 사용자 정의 예외를 정의하세요.

```
package ch11.sec06;
public class InsufficientException {
}
```

# **☑** InsufficientException.java

```
package ch11.sec06;

public class InsufficientException extends Exception {
   public InsufficientException() {
   }

   public InsufficientException(String message) {
      super(message);
   }
}
```

- 계좌 클래스의 기본 코드이다. withdraw() 메서드를 완성하세요.
  - o 인출 금액(money)가 잔액보다 크면 InsufficientException 예외 발생
  - o 인출 금액(money)가 잔액보다 작으면 잔액에서 차감

```
package ch11.sec06;
public class Account {
 private long balance;
 public Account() { }
 public long getBalance() {
   return balance;
 public void deposit(int money) {
   balance += money;
 public void withdraw(int money) {
```

# Account.java

```
package ch11.sec06;
public class Account {
 private long balance;
 public Account() { }
 public long getBalance() {
   return balance;
 public void deposit(int money) {
   balance += money;
 public void withdraw(int money) throws InsufficientException {
   if(balance < money) {</pre>
     throw new InsufficientException("잔고 부족: "+(money-balance)+" 모자람");
   balance -= money;
```

#### ☑ 다음 순서로 Account 클래스 운영하세요.

- o Account 클래스의 인스턴스 생성
- ㅇ 10000원 예금
- o 5000원 인출
- o 7000원 인출

```
package ch11.sec06;

public class AccountExample {
   public static void main(String[] args) {
   }
}
```

# AccountExample.java

```
package ch11.sec06;
public class AccountExample {
 public static void main(String[] args) {
   Account account = new Account();
   //예금하기
   account.deposit(10000);
   System.out.println("예금액: " + account.getBalance());
   //출금하기
   try {
     account.withdraw(30000);
   } catch(InsufficientException e) {
     String message = e.getMessage();
     System.out.println(message);
```

예금액: 10000

잔고 부족: 20000 모자람