

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

변수와 타입

[KB] IT's Your Life



변수와 타입

☑ Scanner 객체를 이용하여 아래 그림과 같이 x, y에 입력받고, 그 합을 출력하는 ch02.sec13.ScannerExample.java 클래스를 작성하세요.

```
x 값 입력: 3
y 값 입력: 5
x + y: 8
```

변수와 타입

ch02.sec13.ScannerExample.java

```
package ch02.sec13;
import java.util.Scanner;
public class ScannerExample {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   System.out.print("x 값 입력: ");
   String strX = scanner.nextLine();
   int x = Integer.parseInt(strX);
   System.out.print("y 값 입력: ");
   String strY = scanner.nextLine();
   int y = Integer.parseInt(strY);
                                                 x 값 입력: 3
   int result = x + y;
                                                  y 값 입력: 5
   System.out.println("x + y: " + result);
                                                 x + y: 8
   System.out.println();
```

변수와 타입

- ☑ ch02.sec13.ScannerExample.java 클래스에 무한 루프를 돌면서 아래와 같이 입력과 출력 을 처리하는 코드를 작성하세요.
 - o q를 입력하면 프로그램을 종료합니다.

입력 문자열: Hello 출력 문자열: Hello

입력 문자열: 안녕하세요 출력 문자열: 안녕하세요

입력 문자열: q

종료

ch02.sec13.ScannerExample.java

```
package ch02.sec13;
import java.util.Scanner;
public class ScannerExample {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
  // 앞부분 생략
   while(true) {
    System.out.print("입력 문자열: ");
                                             입력 문자열: Hello
    String data = scanner.nextLine();
                                             출력 문자열: Hello
    if(data.equals("q")) {
      break;
                                             입력 문자열: 안녕하세요
                                             출력 문자열: 안녕하세요
    System.out.println("출력 문자열: " + data);
    System.out.println();
                                             입력 문자열: q
                                             종료
   System.out.println("종료");
```