



It's Your Life

with





자이언트 팽
평수, 필요로 개미 (10)

EBS

잠

관

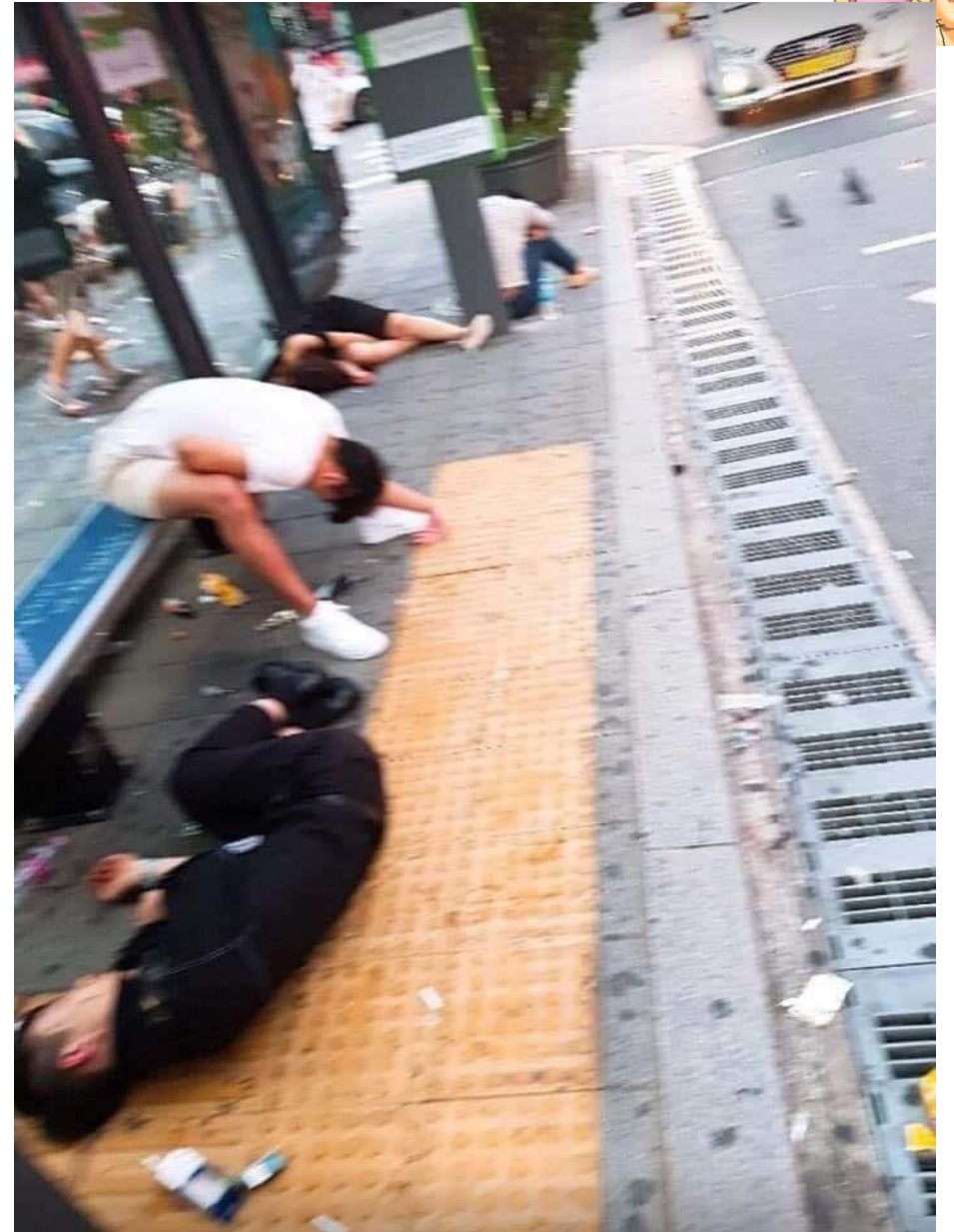


잔망루피

나도 노는 게 제일 좋아

© ICONIX / OCON / EBS / SKbroadband

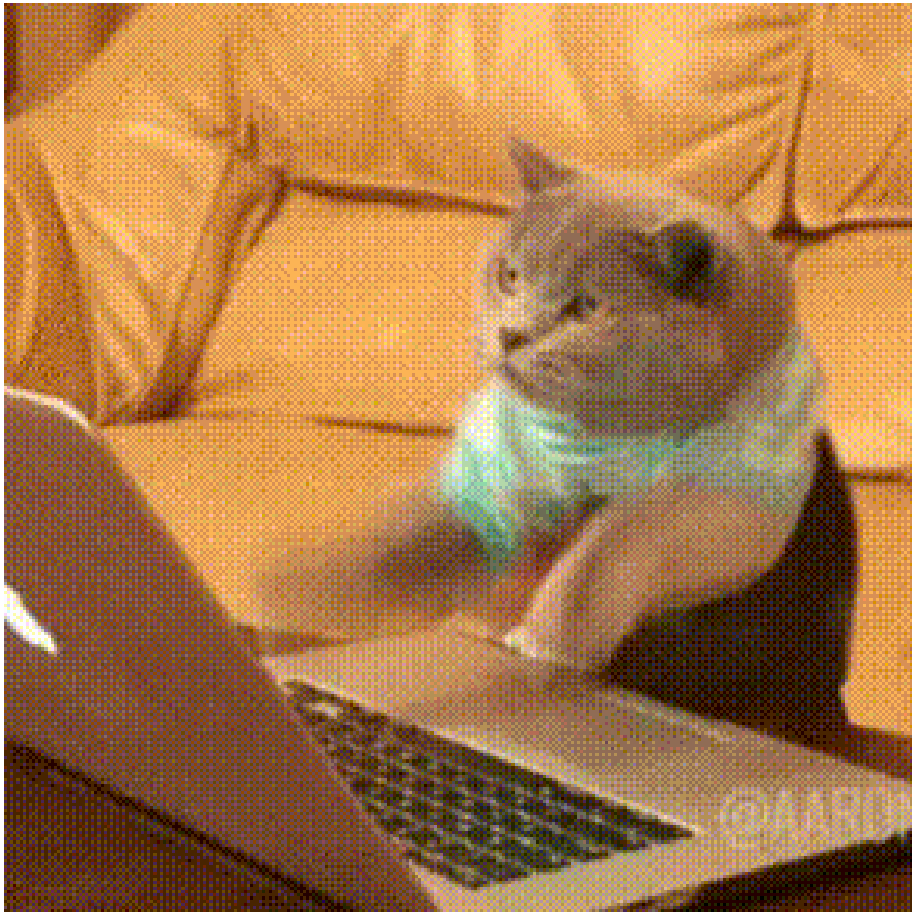
노는게 제일 좋아....







Scanner



kb-java-lecture C:\#git\kb-java-lecture

> .idea

> out

src

scanner

© Scanner1

> variable

1

```
package scanner;
```

2

3

```
public class Scanner1 {
```

4

```
}
```

5

scanner 패키지 추가하기
해당 패키지에
Scanner1 클래스 추가하기!





```
1 package scanner;
2
3 public class Scanner1 { new *
4     public static void main(String[] args) { new *
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in); Tab to com
6     }
7 }
8
```

© Scanner1 scanner
© Scanner java.util
© SourceCodeAnalysis jdk.jsHELL

Ctrl+Down and Ctrl+Up will move caret down and up in the editor Next Tip

자바에서 제공하는
Scanner 가져오기



```
package scanner;
```

```
import java.util.Scanner;
```

java util 패키지의
Scanner импорт 확인

```
public class Scanner1 { new *
```

```
    public static void main(String[] args) { new *
```



```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class Scanner1 { new *
    public static void main(String[] args) { new *
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("문자열을 입력하세요 : ");
        String str = scanner.nextLine(); // 사용자 입력을 문자열로 받기
        System.out.println("입력한 문자열은!?: " + str);

        System.out.print("정수를 입력하세요 : ");
        int intNum = scanner.nextInt(); // 사용자 입력을 정수로 받기
        System.out.println("입력한 정수는!?! : " + intNum);

        System.out.print("실수를 입력하세요 : ");
        double doubleNum = scanner.nextDouble(); // 사용자 입력을 정수로 받기
        System.out.println("입력한 실수는!?! : " + doubleNum);

    }
}
```

사용자의 입력을 받기!

다만, 어떤 타입을 받을 것인지
지정하여 받아야 합니다!!





Scanner

예제



```
public class Scanner2 { new *  
    public static void main(String[] args) { new *  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("첫번째 정수를 입력하세요 : ");  
        int num1 = scanner.nextInt();  
  
        System.out.print("두번째 정수를 입력하세요 : ");  
        int num2 = scanner.nextInt();  
  
        int sum = num1 + num2;  
        System.out.println("두 수의 합은 : " + sum);  
    }  
}
```

첫번째 정수를 입력하세요 : 60

두번째 정수를 입력하세요 : 130

두 수의 합은 : 190

실습, 두 수의 차와 곱을 입력 받아 출력하기!



- Scanner3Ex 클래스를 만들어 주세요
- 사용자로부터 정수 2개를 입력 받아 정수 2개의 차와 곱을 출력하는 프로그램을 만들어 주세요
- 출력 결과는 아래와 같아야 합니다

```
첫번째 정수를 입력하세요 : 3  
두번째 정수를 입력하세요 : 4  
두 수의 차는 : -1  
두 수의 곱은 : 12
```

실습2, 두 수를 입력 받아서 합산 구하기!



- Scanner4Ex 클래스를 만들어 주세요
- 사용자로부터 정수 2개를 입력 받아 첫번째 정수 부터 두번째 정수 까지의 합을 구하는 프로그램을 만들어 주세요
- 단, 첫번째 숫자가 두번째 숫자보다 작을 경우는 프로그램을 종료 합니다



시작 정수를 입력하세요 : 1

종료 정수를 입력하세요 : 10

시작 수 부터 종료 수 까지의 합은 : 55

시작 정수를 입력하세요 : 3

종료 정수를 입력하세요 : 2

시작 정수가 종료 정수 보다 큼니다!



Scanner

반복 예제

```
public class Scanner5 { new *  
    public static void main(String[] args) { new *  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

while (true) 무한 루프 구현

```
while (true) {
```

```
    System.out.print("문자열을 입력하세요.(종료를 원하시면 exit 입력) : ");
```

```
    String str = scanner.nextLine();
```

```
    if(str.equals("exit")) {
```

```
        System.out.println("프로그램을 종료합니다!");
```

```
        break;
```

```
    }
```

```
    System.out.println("입력한 문자열 : " + str);
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

문자열로 입력을 받기

exit 가 입력되면 break 로
while 반복문 종료

exit 가 아니면
입력한 문자열을 출력

실습3, 0 ~ 99 사이의 랜덤 숫자 맞추기



- Scanner6Ex 클래스를 만들어 주세요
- 프로그램이 실행되면 0 ~ 99 까지의 숫자를 랜덤하게 생성해 주세요
- 사용자로부터 입력을 받아, 랜덤하게 생성된 숫자를 만들어 주는 프로그램을 만들어 주세요
- 사용자가 입력한 숫자가 랜덤 숫자보다 크면 "Down" 출력
- 사용자가 입력한 숫자가 랜덤 숫자보다 작으면 "Up" 출력



랜덤 숫자를 입력하세요 : 10

Down

랜덤 숫자를 입력하세요 : 4

Up

랜덤 숫자를 입력하세요 : 7

정답입니다! 랜덤 숫자는 7