

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

예외 처리

[KB] IT's Your Life



예외 처리

◎ 계좌 클래스를 정의하고자 한다. 잔액이 부족할 때 발생할 사용자 정의 예외를 정의하세요.

```
package ch11.sec06;
public class InsufficientException {
}
```

예외 처리

- 계좌 클래스의 기본 코드이다. withdraw() 메서드를 완성하세요.
 - o 인출 금액(money)가 잔액보다 크면 InsufficientException 예외 발생
 - o 인출 금액(money)가 잔액보다 작으면 잔액에서 차감

```
package ch11.sec06;
public class Account {
 private long balance;
 public Account() { }
 public long getBalance() {
   return balance;
 public void deposit(int money) {
   balance += money;
 public void withdraw(int money) {
```

예외 처리

☑ 다음 순서로 Account 클래스 운영하세요.

- o Account 클래스의 인스턴스 생성
- ㅇ 10000원 예금
- o 5000원 인출
- o 7000원 인출

```
package ch11.sec06;

public class AccountExample {
   public static void main(String[] args) {
   }
}
```