

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

멀티 스레드

[KB] IT's Your Life



☑ 1초 간격으로 "동영상을 재생합니다,"를 3회 출력하는 스레드 클래스를 정의하세요.

```
package ch14.exam;
public class MovieThread {
}
```

✓ MovieThread.java

```
package ch14.exam;
public class MovieThread extends Thread {
   @Override
   public void run() {
       for(int i=0; i<3; i++) {
           System.out.println("동영상을 재생합니다.");
           try{
               Thread.sleep(1000);
           } catch (Exception e) {
```

- ♥ 0.5초 간격으로 "음악을 재생합니다."를 6회 출력하는 MusicRunnable 클래스를 정의하세요.
 - o Runnable 인터페이스 구현으로 정의하세요.

```
package ch14.exam;
public class MusicRunnable {
}
```

MusicRunnable.java

```
package ch14.exam;
public class MusicRunnable implements Runnable{
   @Override
   public void run() {
       for(int i=0; i<6; i++) {
           System.out.println("음악을 재생합니다.");
           try{
               Thread.sleep(500);
           } catch (Exception e) {
```

♥ 앞에서 정의한 두 클래스를 스레드로 동시에 운영하는 코드를 작성하세요.

```
public class ThreadExample {
    public static void main(String[] args) {
    }
}
```

☑ ThreadExample.java

```
package ch14.exam;

public class ThreadExample {
    public static void main(String[] args) {
        Thread thread1 = new MovieThread();
        thread1.start();

        Thread thread2 = new Thread(new MusicRunnable());
        thread2.start();
    }
}
```