

실습, 스피커 클래스 만들기



- 접근 제어자 설명에서 나왔던 스피커에 관련된 클래스를 만들어 봅시다!
- 스피커는 외부에서 접근이 불가능한 volume 멤버가 존재합니다
- 스피커가 생성되면 기본 볼륨으로 20이 설정 됩니다
- 스피커의 최소 볼륨은 0 이며, 최대 볼륨은 100 입니다
- 스피커는 volumeUp, volumeDown 메서드가 존재하며 해당 메서드가 실행되면 볼륨이 1씩 증가, 감소 합니다

실습, 스피커 클래스 만들기



- volumeUp, volumeDown 실행 시, 스피커의 최대 최소 볼륨의 범위를 넘어가면 “더 이상 볼륨 조절이 불가능합니다” 라는 메시지가 뜨고 볼륨은 변화하지 않습니다
- 스피커 볼륨을 바로 0 으로 만드는 mute 메서드가 존재하며, 해당 메서드가 실행되면 스피커의 볼륨은 바로 0으로 세팅 되며 “스피커가 Mute 되었습니다” 메시지가 뜹니다.
- 뮤트가 된 상태에서 뮤트 메서드가 실행되어도 동일하게 작동합니다.