

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

클래스

[KB] IT's Your Life



○ 다음 클래스를 Singleton 객체로 만드세요.

```
class Database {
  private String connection = "MySQL";
  public String connect() {
    System.out.println(connection + "에 연결합니다.");
    return connection;
  public void close() {
    System.out.println(connection + "을 닫습니다.");
```

Database.java

```
package ch06.exam;
public class Database {
   private String connection ="MySQL";
   private static Database database = new Database();
   private Database() { }
   public static Database getInstance() {
       return database;
   public String connect() {
       System.out.println(connection + "에 연결합니다.");
       return connection;
   public void close() {
       System.out.println(connection + "을 닫습니다.");
```

클래스

- ☑ 다음과 같은 출력이 나오도록 앞에서 정의한 Database 클래스를 운영하는 클래스를 정의하세요.
 - o 필요한 경우 Database 클래스의 메서드를 추가하세요.

```
class DatabaseExample {
}
```

MySQL에 연결합니다. 데이터베이스: MySQL MySQL을 닫습니다.

Database.java

```
public class Database {
...

// 메서드 추가
public String getConnection() {
    return connection;
}
```



☑ DatabaseExample.java

```
public class DatabaseExample {
    public static void main(String[] args) {
        Database database = Database.getInstance();

        database.connect();
        System.out.println("데이터베이스: " + database.getConnection());
        database.close();

    }
}
```