

## It's Your Life







## 톰캣서버의

실행구조



# jsp 페이지 요청



### Client

Get 방식의 Request

/

http://localhost:8080/

Hello, World

Web Browser

서버에서 보내는 Response

<html>
<h1>Hello, Wolrd</h1>
</html>

### Tomcat Server



index.jsp

<html>
<% String str = "Hello, World" %>
<h1><%= str %></h1>
</html>



# 서블릿 요청



### Client

Get 방식의 Request

/login?username=tetz

http://localhost:8080/login?username=tetz

로그인 성공!

Web Browser

서버에서 보내는 Response

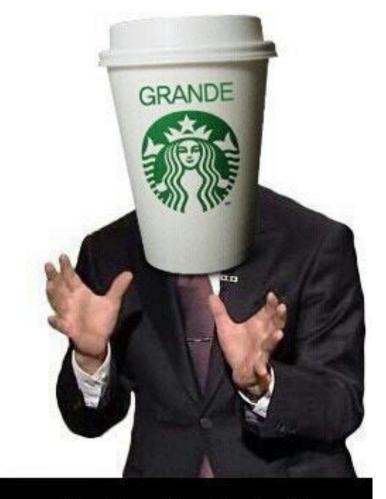
<html> <h1>로그인 성공!</h1> </html>

### Tomcat Server

LoginServlet

@WebServlet(/login)





그란데 말입니다



jsp 페이지 요청과 서블릿 요청 중에서 어떤 것이 우선 실행이 될까요!?



## 톰캣서버의

# REAL 실행 구조

### **Tomcat Server**



### Web Server

정적 페이지 Reqeust

> 정적 페이지 Response

정적인 처리 수행





Web Container







### **Tomcat Server**

동적 처리 요청

동적 처리 응답



#### Web Server

동적 페이지 Reqeust

정적인 처리 수행



HTML

Web Container

동적인 처리 수행



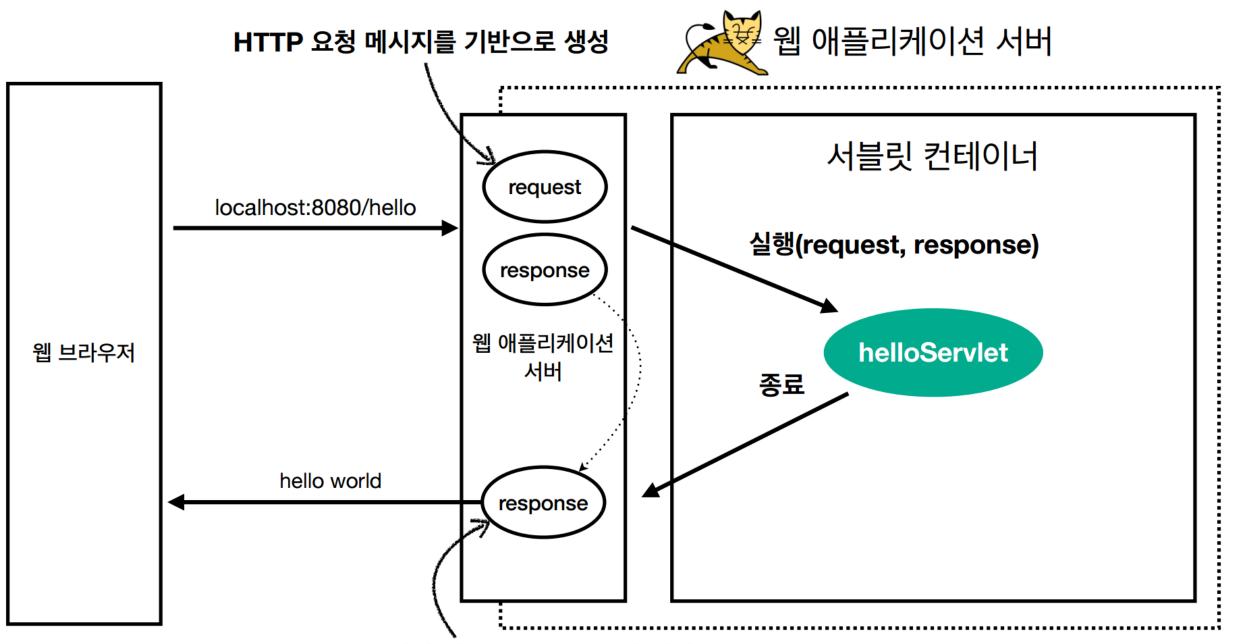


동적 페이지 Response



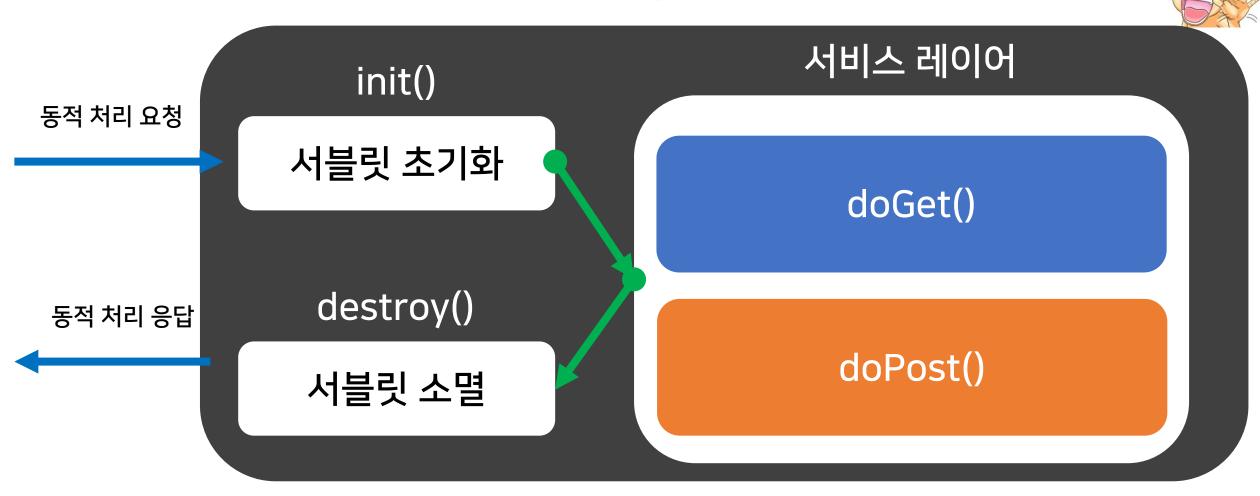
## 서블릿 요청의

一子



Response 객체 정보로 HTTP 응답 생성

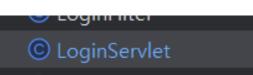
### Servlet

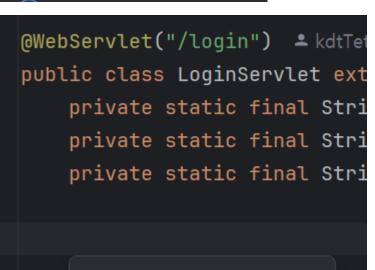


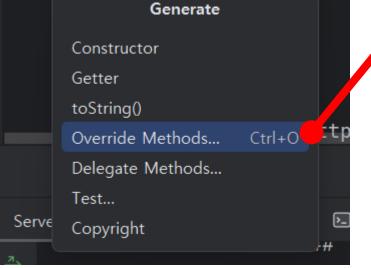


## **눈으로**

확인하기!

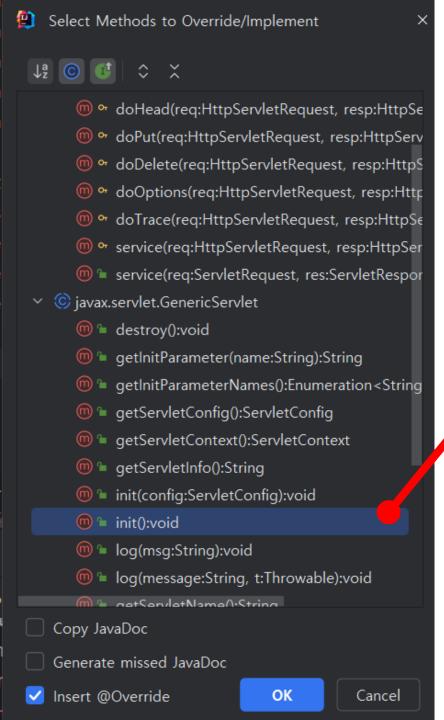








login 서블렛에 가서 Alt + Insert(맥은 Cmd + N) 을 누른 뒤 Override Methods 선택!





## 다양한 메소드 중에서 init() 선택 → OK

```
@Override new *
public void init() throws ServletException {
    System.out.println("##### init() 메서드 호출, 서블릿 초기화! #####");
}
```

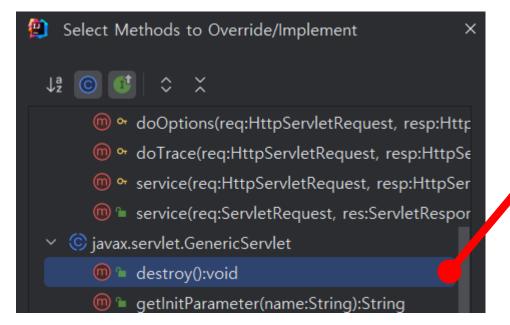


서버 로그를 통해 실행 시점을 확인하기 위해 sout 으로 문자를 출력!

```
} else {
        response.sendRedi
         Generate
Constructor
Getter
toString()
Override Methods...
                    Ctrl+O
Delegate Methods...
Test...
Copyright
```



### doPost 아래 부분에서 동일하게 메서드 오버라이딩 선택



### 이번엔 destroy() 선택



#### 로그 확인용 sout 문자 출력

```
@Override new *
public void destroy() {
    System.out.println("##### destroy() 메서드 호출, 서블릿 소멸! #####");
}
```

HOME LOGIN	BOARD
------------	-------

#### 로그인

로그인 페이지로 이동하면 /login 요청이 들어가므로 LoginServlet 이 생성 됩니다!



아이디 : 비민번호 : 로그인

[2024-07-30 08:59:37,181] Artifact Gradle : org.example : kb-jsp-servlet-lecture-1.0-SNAPSHOT.war: Deploy took 671 milliseconds ###### init() 메서드 호출, 서블릿 초기화! ######

톰캣 서버 빌드가 끝나고 LoginServlet 이 생성 되면서 init() 메서드가 수행!



### 한번 생성 된 서블릿 인스턴스를 굳이 없앨 필요가 없으므로 보통 서버를 종료하면 destroy() 메서드가 실행

###### destroy() 메서드 호출, 서블릿 소멸! ###### 30-Jul-2024 09:06:49.413 《젙踩》 [main] org.apach .destroy 《봽濡웣넗肄》 《빖》뱾》윭 ["http-nio-8080"]

서버 종료를 하면 먼저 서블릿을 소멸 시킨 이 후 서버를 종료 합니다!



### 그란데 말입니다

### 그렇다면 init() 과 destroy() 는 언제 쓰면 좋을까요!?

init() : 서블릿 생성 시 필요한 초기화 작업 → 리소스 자원 로드 등등

destroy() : 서블릿 종료 시 필요한 정리 작업 → 리소스 자원 해제, 연결 해제 등등

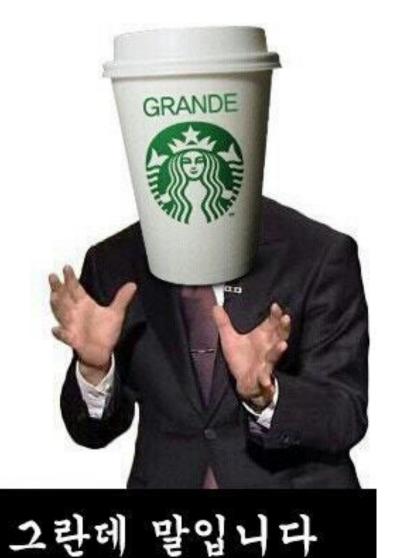






# LoginServlet





LoginServlet 에서 어떤 부분을 init() / destroy() 에 적용하면 좋을까요!?

```
private static Connection conn = null;
@Override  ♣ kdtTetz *
public void init() throws ServletException {
   System.out.println("###### init() 메서드 호출, 서블릿 초기화 ######");
   try {
       Class.forName(className: "com.mysql.cj.jdbc.Driver");
       conn = DriverManager.getConnection(JDBC_URL, JDBC_USER, JDBC_PASSWORD);
       System.out.println("###### MySQL 연결 성공 ######");
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
```

### 접속 정보를 이제는 클래스 자체가 가지도록 수정!

서블릿이 생성되는 시점에 바로 JDBC 연결을 하고 해당 접속 정보를 클래스가 가지고 있는 conn 에 저장하여 사용!

```
try {
    String sql = "SELECT * FROM users WHERE username = ? AND password = ?";
    try (PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql)) {
        pstmt.setString(parameterIndex: 1, username);
        pstmt.setString(parameterIndex: 2, password);
        try (ResultSet rs = pstmt.executeQuery()) {
            if (rs.next()) {
                isLoginSuccess = true;
```



JDBC 접속은 이제 init() 메서드가 담당하므로 로그인 로직 자체가 단순화되어 가독성이 올라갑니다!

```
@Override ♣ kdtTetz *
public void destroy() {
   try {
       conn.close();
       System.out.println("##### MySQL 접속 종료 #####");
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
   System.out.println("###### destroy() 메서드 호출, 서블릿 소멸! ######");
```

서블릿이 소멸 될 때, 자동으로 접속 정보도 종료하도록 destroy() 에서 close() 메서드 수행





## 실습, BoardServlet 에 init(), destroy() 적용

- 이제 게시판도 MySQL 과 연결하여 작업할 것이므로, Board 데이터베이스 에 어제 제공된 SQL 코드를 사용하여 posts 테이블을 생성해 주세요
- BoardServlet 에도 init(), destroy() 메서드를 오버라이딩하고 각각의 메 서드에서 Board 데이터 베이스에 연결, 해제하는 기능을 추가해 주세요
- Board 페이지에 들어가면 + 톰 캣 종료 시, 아래와 같은 메시지 로그가 인텔 리제이에 출력이 되어야 합니다!

```
###### BoardServlet init() 메서드 호출, 서블릿 초기화 ######
###### MySQL 연결 성공 ######
```

```
###### MySQL 접속 종료 ######
###### BoardServlet destroy() 메서드 호출, 서블릿 소멸! ######
```

Disconnected from server

### 도전 실습, JDBC 추가

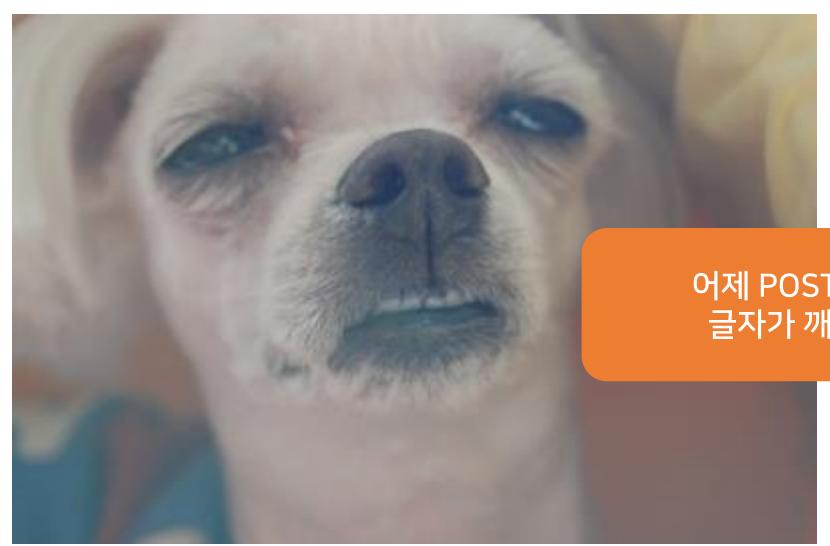


- posts 테이블에 주어진 SQL 구문을 사용해서 데이터 1개를 추가해 주세요
- init 메서드 구동 시, posts 테이블의 모든 데이터를 받아서 sout 으로 content 컬럼의 데이터를 출력해 주세요
- 게시판 페이지에 들어가면 인텔리제이 로그에 아래와 같은 출력이 뜨면 됩니

```
다 ###### BoardServlet init() 메서드 호출, 서블릿 초기화 ######
###### MySQL 연결 성공 ######
테스트 글입니다! 안녕하세요
```

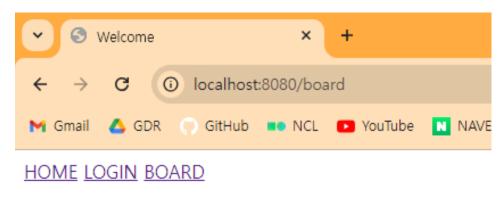


## Servlet Filter





어제 POST 메서드로 데이터 전송 시 글자가 깨지던 것 기억 나시나요!?



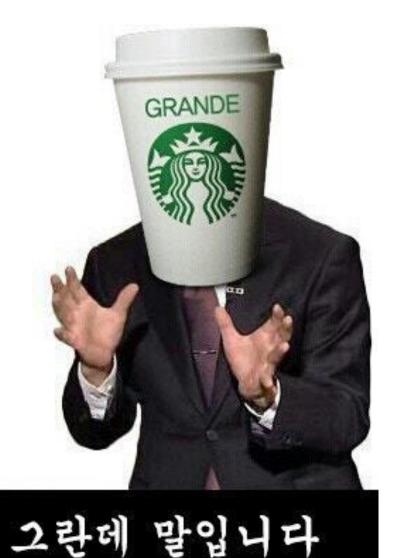
### 작성하신 글의 내용은

ê°□ë□□ë□¤ë□¼

request 요청 인코딩을 UTF-8 로 변경해 줘야 합니다!

#### 요걸 해결 하기 위해서는!





그렇다면 모든 doPost() 메서드에는 저 코드를 추가해줘야만 할까요!?

우리가 운영하는 서블릿이 1000 개 라면!?

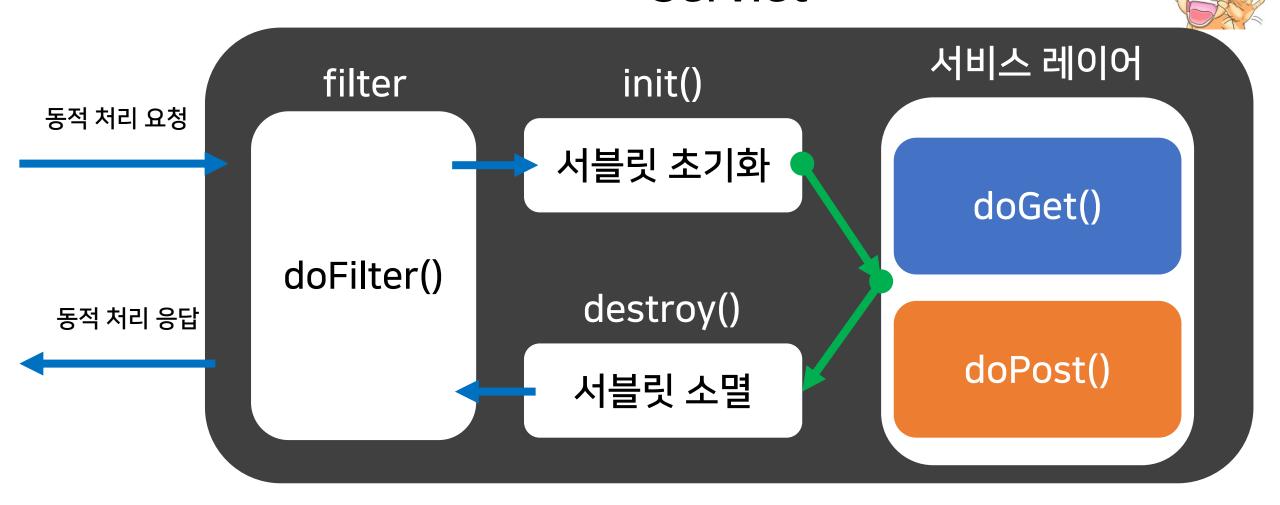
갑자기 미국 서비스를 위해서 인코딩을 변경해야 한다면!?







# Servlet







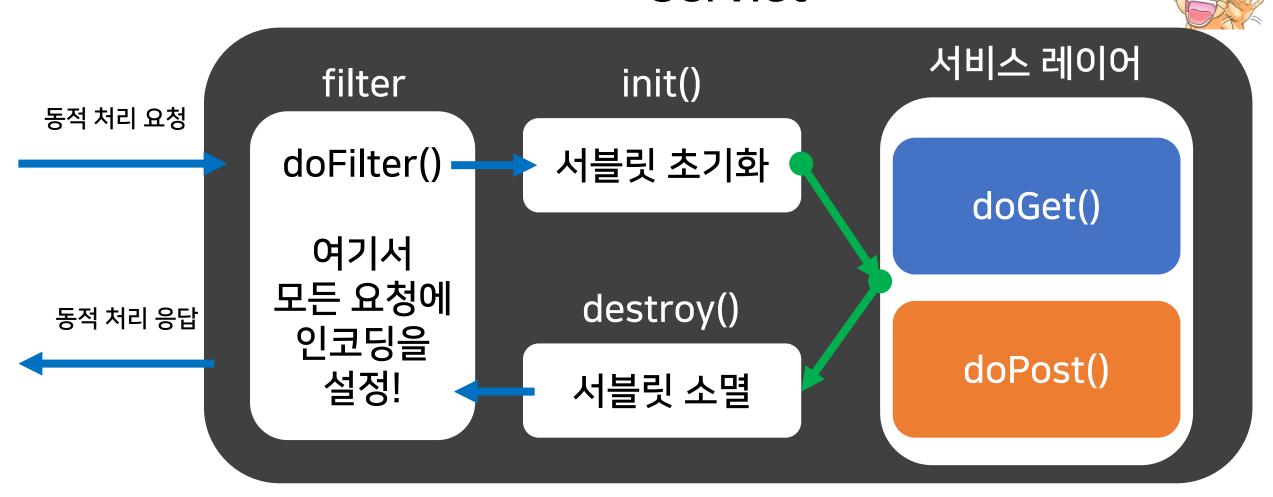








# Servlet

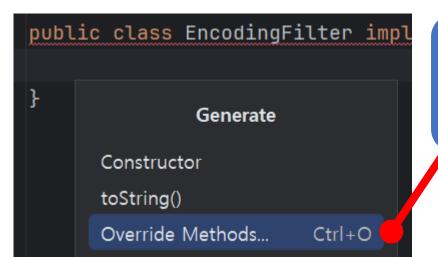


- - - kbjspservletlecture
      - © BoardServlet
      - © EncodingFilter



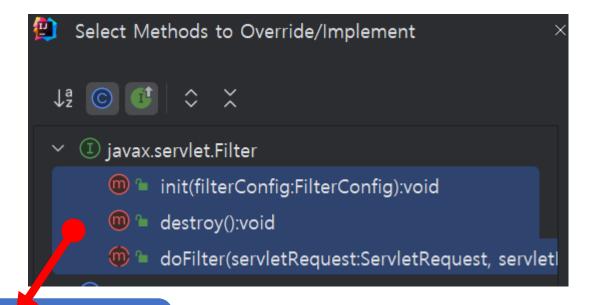
# 인코딩 필터 적용을 위해서 EncodingFilter 클래스 생성

### 서블릿의 Filter 인터페이스를 구현하여 필터를 만듭니다!



## 인터페이스의 메서드 구현을 위해 Override 메서드 선택





모든 메서드를 오버라이딩!

```
public class EncodingFilter implements Filter { 2 usages
   @Override ♣ kdtTetz *
    public void init(FilterConfig filterConfig) throws Se
        Filter.super.init(filterConfig);
    @Override ♣ kdtTetz *
    public void destroy() {
        Filter.super.destroy();
    @Override no usages
                        new *
    public void doFilter(ServletRequest servletRequest,
```

자동으로 생성 된 코드를 보면 어떤걸 알 수 있나요?

질문1) 3개의 메서드 중 특성이 다른 하나의 메서드는?

질문2) 그럼 나머지 2개의 메서드는 xx 메서드 입니다. xx 에 들어갈 말은!?

```
public class EncodingFilter implements Filter { 2 usages
   @Override ♣ kdtTetz *
    public void init(FilterConfig filterConfig) throws Se
        Filter.super.init(filterConfig);
    @Override  ♣ kdtTetz *
    public void destroy() {
        Filter.super.destroy();
    @Override no usages
                        new *
    public void doFilter(ServletRequest servletRequest,
```

init(), destroy() 메서드는 구현된 부분이 부모에 존재합니다!

즉, 둘은 추상메서드 입니다! 따라서 삭제해도 문제가 안됩니다!

```
public class EncodingFilter implements Filter { 2 usage
    @Override no usages new *
    public void doFilter(ServletRequest servletRequest,
    }
}
```

## 우리한테 필요한 + 순수 인터페이스인 doFilter 만 구현합니다!

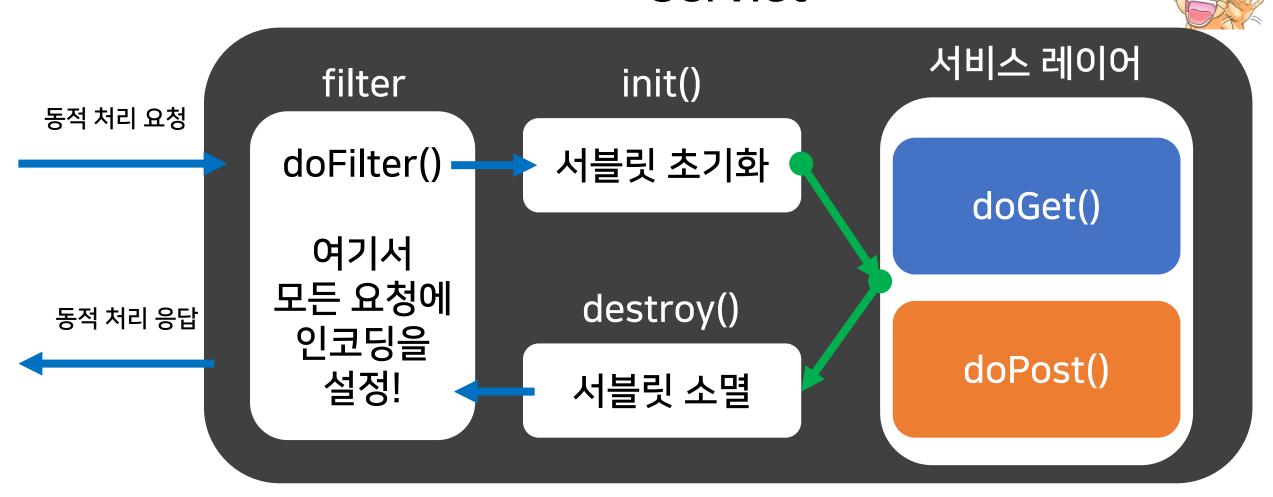
chain.doFilter(request, response);

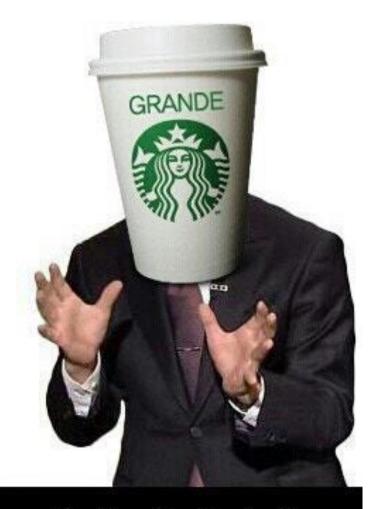
request 에 필요한 인코딩 및 컨텐츠타입을 설정 합니다

또 다른 필터 혹은, 필터를 지나서 실제 비즈니스 로직을 처리하는 서블릿에 필터 된 req, res 를 전달



# Servlet





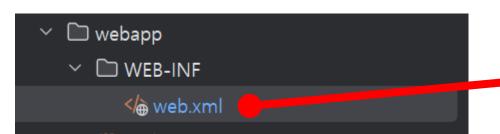
그란데 말입니다

# 저 필터의 존재를 톰캣 서버가 알고 있나요!?









설정은 web.xml 을 통해 합니다!



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"</pre>
         xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
         xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee http://xmlns.jcp.org/xm
         version="4.0">
    <filter>
        <filter-name>EncodingFilter</filter-name>
        <filter-class>org.example.kbjspservletlecture.EncodingFilter</filter-class>
    </filter>
    <filter-mapping>
        <filter-name>EncodingFilter</filter-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
    </filter-mapping>
```



필터를 등록!

어떤 주소 요청에 필터를 적용할지 설정







# @WebFilter 어노테이션으로 간단하게 등록!

```
@WebFilter(urlPatterns = "/*") kdtTetz *

public class EncodingFilter implements Filter {

@Override no usages kdtTetz *
```



# 실습, CountFilter 만들기!



- 서버에 총 몇번의 요청이 왔는지를 기록할 수 있는 CountFilter 를 만들어 주세요
- 해당 필터는 요청이 총 몇 번 들어왔는지를 멤버 변수 count 에 저장하고 있으며, 서버에 들어오는 모든 요청 마다 필터가 작동 count 값이 +1 됩니다
- 그리고 필터가 동작하면 현재 자신의 count 값을 출력합니다
- 서비스를 구동하고 페이지를 이동하면 아래와 같은 내용이 인텔리제이에 출력 되도록 CountFilter 를 만들어 주세요
- 실습 문제가 어려운 분들은 다다음 장의 코드를 보고 빈칸을 채워주세요!

```
Filter 가 작동한 횟수는 : 1
Filter 가 작동한 횟수는 : 2
Filter 가 작동한 횟수는 : 3
###### LoginServlet init() 메서드 호출,
###### MySQL 연결 성공 ######
Filter 가 작동한 횟수는 : 4
###### BoardServlet init() 메서드 호출,
###### MySQL 연결 성공 ######
테스트 글입니다! 안녕하세요
Filter 가 작동한 횟수는 : 5
Filter 가 작동한 횟수는 : 6
Filter 가 작동한 횟수는 : 7
Filter 가 작동한 횟수는 : 8
```



```
// 모든 주소 요청에 작동하기 위해서 /* 주소 패턴 적용
@WebFilter(urlPatterns = "/*") new *
public class CountFilter implements Filter {
   // 왜 static 이 붙었을까요?
   @Override no usages new *
   public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
      // ##### 해당 부분을 완성해 주세요
                                                           이 부분을 완성해 주세요!
      // 다음 필터 or 서블릿으로 요청을 넘기기 위한 Chain 전달
      chain.doFilter(request, response);
```





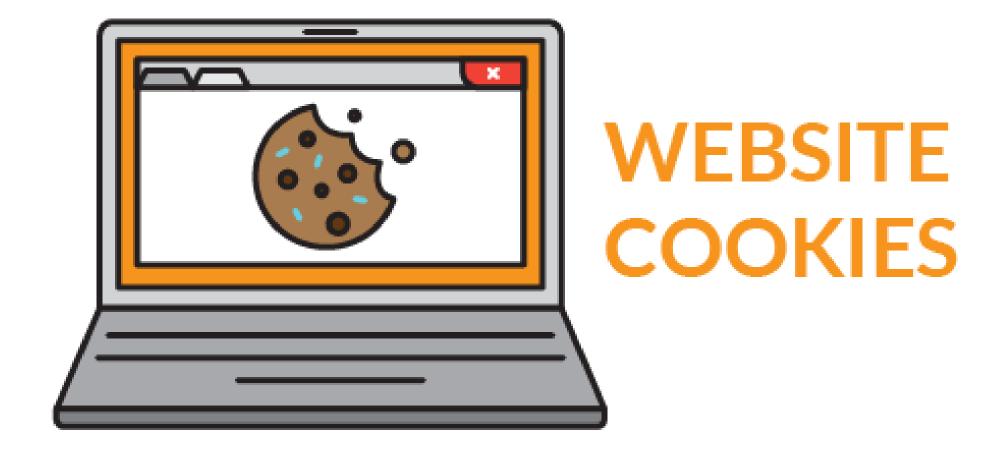
# 쿠키





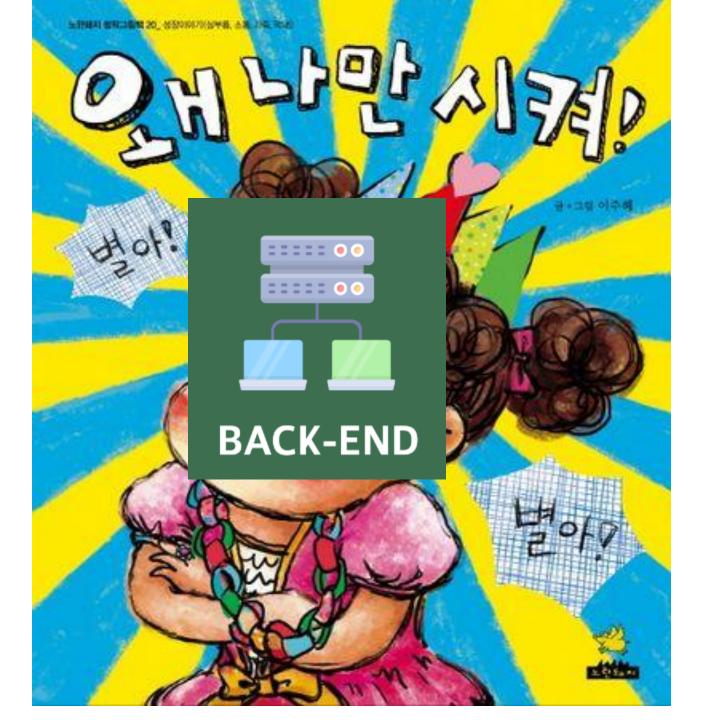
# Cookie















스토어

이벤트

커뮤니티





#### 장바구니





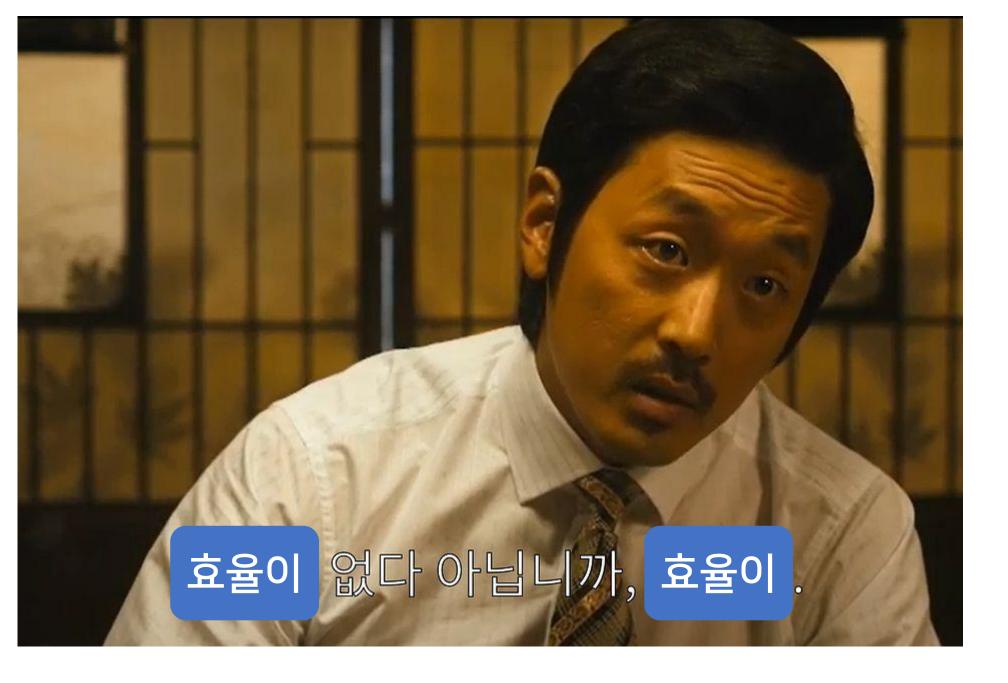


#### 주문 정보

총 수량	6 개
총 상품 금액	88,300 원
배송비	3,000 원
총 주문금액	91,300 원

주문하기

전체삭제









# **Tomcat Server**



첫 Reqeust

Response









두번째 Reqeust

### Response



# **Tomcat Server**









웹 브라우저

#### 1. HTTP 요청

2. 쿠키를 HTTP 헤더(Set-Cookie)에 담아서 응답



4. 응답 (쿠키 업데이트 시 전달)



웹 서버

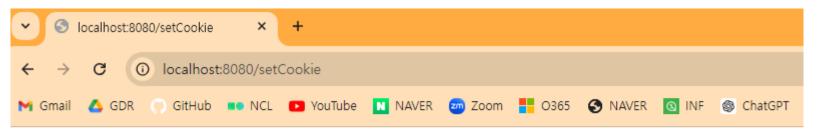
```
@WebServlet("/setCookie")
                                                                      /setCookie 주소 매핑
public class CookieServlet extends HttpServlet {
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
           throws ServletException, IOException {
       // 쿠키 생성
       Cookie userCookie = new Cookie( name: "username", value: "tetz");
       // 쿠키의 유효 기간을 설정
       userCookie.setMaxAge(7 * 24 * 60 * 60); // 7일
                                                                         쿠키 생성 및 설정
       // 응답에 쿠키 추가
       response.addCookie(userCookie);
                                                               응답에 추가
       // 응답 내용 작성
       response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
                                                                             응답 전송!
       response.setCharacterEncoding("UTF-8");
       response.getWriter().println("<html><body>");
       response.getWriter().println("<h1>쿠키가 설정되었습니다.</h1>");
       response.getWriter().println("</body></html>");
```

### 헤더 메뉴에 쿠키 요청을 위한 링크 추가





## JSP, Servlet 게시판 입니다



쿠키가 설정되었습니다.



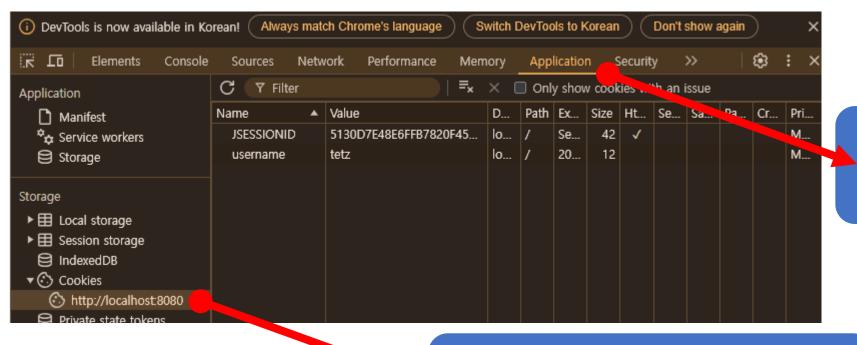
#### OME LOGIN BOARD COOKIE

# SP, Servlet 게시판





#### 검사 창 띄우기!





#### 어플리케이션 선택

쿠키 탭에서 현재 보고 있는 웹페이지의 주소를 클릭!



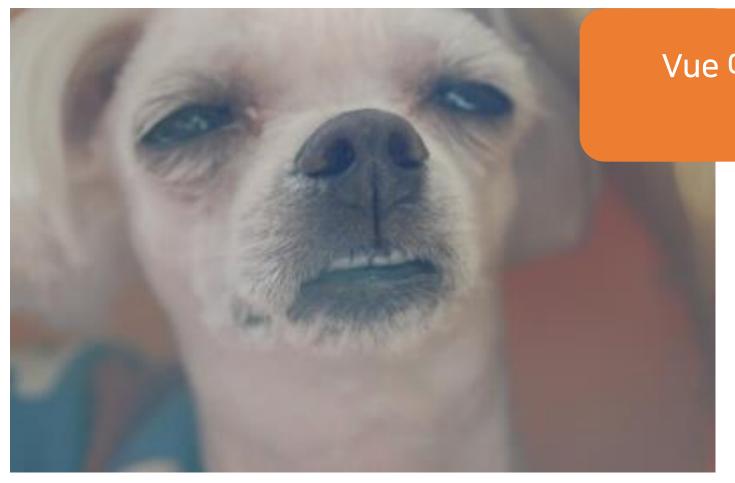








그란데 말입니다



### Vue 에서 쿠키 비스무리한거 배웠었는데 기억 하시나요!?



[Info] 로컬 스토리지 vs 세션 스토리지



이현우 ▶ 웃긴걸 찾는 사람들 (웃찾사-유머, 개고, 짤, ••• 드립)



가짜사나이 3기 촬영 현장 악플 달지마



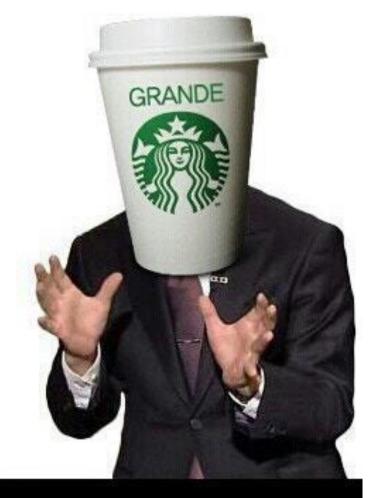
아요 좋아요





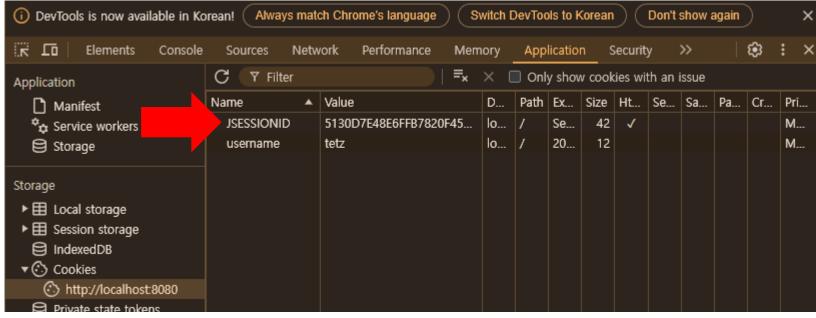






그란데 말입니다

#### 우리가 보낸 쿠키 말고 위에 있는 애는 누구죠?





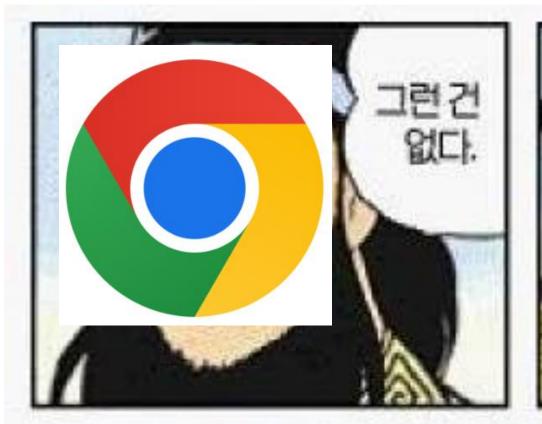
# 세션

# **→ 서버의 쿠키**









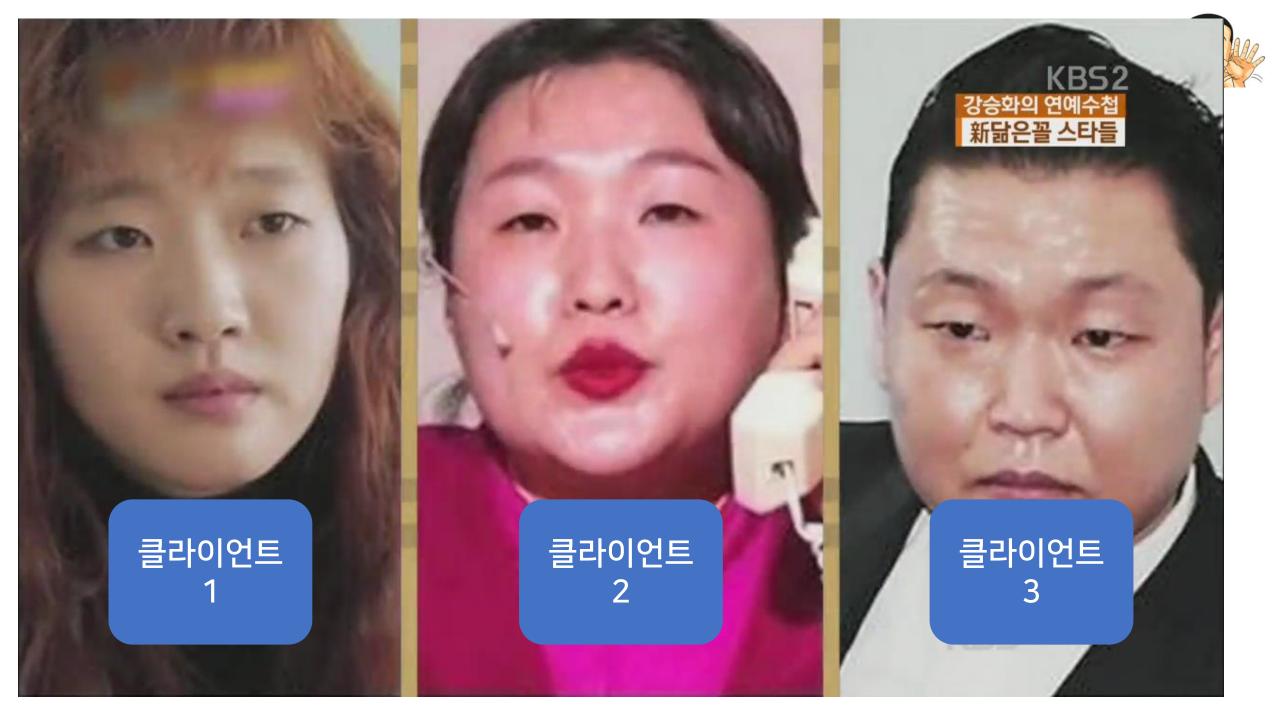














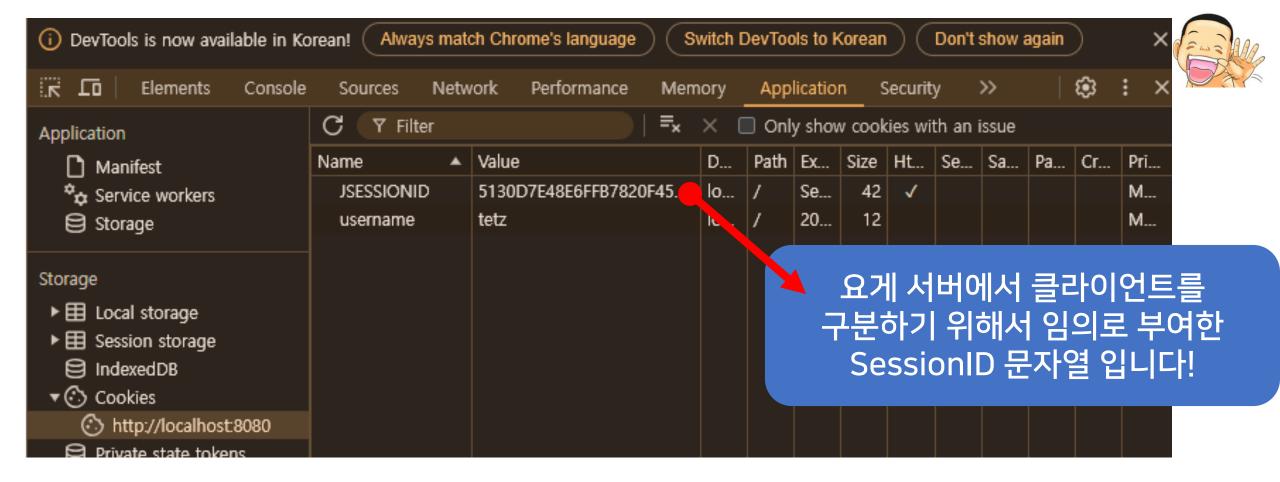








서버는 클라이언트를 구분하기 위해서 이름표(=세션 아이디)를 부여 합니다!



## **Tomcat Server**



첫 Reqeust



임의로 발급된 세션 abcdefg



Response





Reqeust







임의로 발급된 세션 abcdefg



Response



## HTTP Session 의 특징!



- 브라우저가 아닌 서버에 저장되는 쿠키
- 사용자가 서버에 접속한 시점부터 연결을 끝내는 시점을 하나의 상태로 보고 유지하는 기능을 함 → 로그인 유지
- 서버는 각 사용자에 대한 세션을 발행하고 서버로 접근(Request)한 사용자 를 식별하는 도구로 사용
- 쿠키와 달리 저장 데이터에 제한이 없음
- 만료 기간 설정이 가능하지만, 브라우저가 종료되면 바로 삭제





그란데 말입니다

### 그럼 세션을 어느 기능을 구현하는데 쓰면 좋을까요?

▶ 카카오 로그인

N 네이버 로그인



그란데 말입니다



그럼 세션과 쿠키는 어떤 차이를 가질까요!?

질문1) 보안은 누가 더 좋을까요?

질문2) 접근 및 처리 속도는 누가 더 빠를까요?



# 세션으로

# 로그인 구현하기!





### 로그인 비즈니스 로직을 처리하는 로그인 서블릿을 수정 합니다!

#### 로그인이 성공하면 지금은 request 요청의 속성 값에 사용자 정보를 저장!

→ 세션을 이용하여 세션에 저장

```
if (isLoginSuccess) {
    request.setAttribute(s: "username", username);
    RequestDispatcher dispatcher = request.getRequestDispatcher(s: "welcome.jsp");
    dispatcher.forward(request, response);
} else {
    response.sendRedirect(s: "loginFailed.jsp");
}
```

#### 서버가 가지고 있는 세션을 가지고 옵니다!

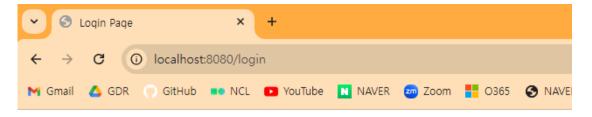
```
if (<u>isLoginSuccess</u>) {
   HttpSession session = request.getSession();
   session.setAttribute(s: "username", username);

   RequestDispatcher dispatcher = request.getRequestDispatcher(s: "welcome.jsp");
   dispatcher.forward(request, response);
} else {
   response.sendRedirect(s: "loginFailed.jsp");
}
```

### welcome.jsp 파일



```
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" page
<html>
<head>
   <title>Welcome</title>
                                                       정보를 세션에서 가져 오도록 수정!
</head>
<%@ include file="header.jsp" %>
<body>
   <h1>로그인 성공!</h1>
   <h2>환영합니다! <%= session.getAttribute("userid") %> 님</h2>
   <h2>환영합니다! ${username} 님</h2>
</body>
</html>
```

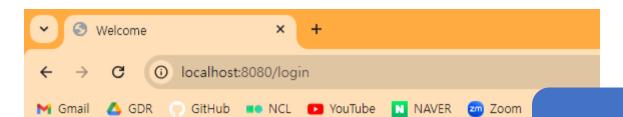


#### HOME LOGIN BOARD COOKIE

## 로그인

아이디: [tetz	
비민번호 : ••••	
로그인	







#### 세션에서 정보를 성공적으로 가져와서 출력!

HOME LOGIN BOARD COOKIE

로그인 성공!

환영합니다! tetz 님

환영합니다! tetz 님



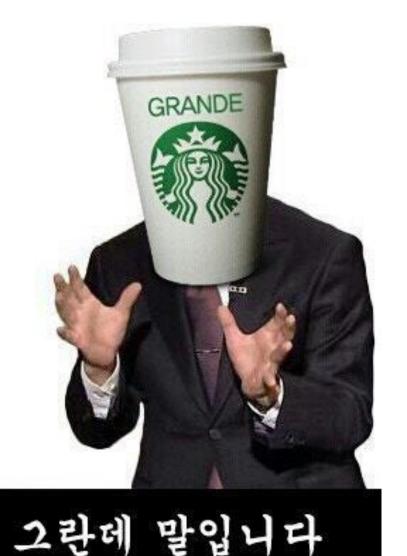


# 세션과 띨터로

# 찐로그인 기능 구현!









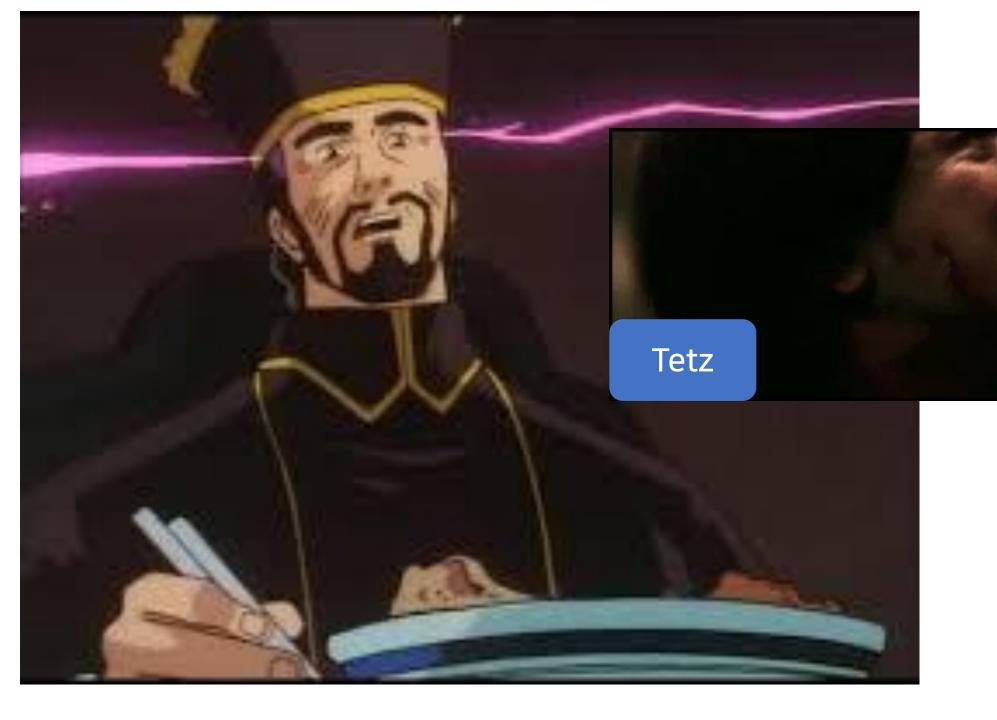
어떻게 하면 될까요!?

필요사항1) 해당 클라이언트가 로그인이 되었는지 확인이 가능해야 함

필요사항2) 게시판으로 접속하는 모든 요청에 대해서 로그인 된 사용자임을 확인 필요











#### 로그인이 성공하면 이제 게시판 페이지로 이동을 시킵니다!

```
if (isLoginSuccess) {
   HttpSession session = request.getSession();
   session.setAttribute(s: "username", username);
   response.sendRedirect(s: "/board");
} else {
   response.sendRedirect(s: "loginFailed.jsp");
}
```





#### /board 요청이 들어오면 일단 LoginFilter 를 거쳐야만 합니다!

```
@WebFilter("/board") __ katletz *
public class LoginFilter implements Filter {
   @Override no usages ♣ kdtTetz *
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
            throws IOException, ServletException {
       HttpServletRequest httpRequest = (HttpServletRequest) request;
        HttpServletResponse httpResponse = (HttpServletResponse) response;
       HttpSession session = httpRequest.getSession(b:false);
       boolean loggedIn = (session != null && session.getAttribute(s: "username") != null);
        if (loggedIn) {
            chain.doFilter(request, response);
        } else {
            httpResponse.sendRedirect(s: "/auth.jsp");
```

```
@WebFilter("/board") ♣ kdtTetz *
                                                   세션 사용이 가능하도록 타입을 캐스팅!
public class LoginFilter implements Filter {
   @Override no usages ♣ kdtTetz *
   public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
           throws IOException, ServletException {
       HttpServletRequest httpRequest = (HttpServletRequest) request;
       HttpServletResponse httpResponse = (HttpServletResponse) response;
       HttpSession session = httpRequest.getSession(b:false);
       boolean loggedIn = (session != null && session.getAttribute(s: "username") != null);
                                                 세션에 사용자가 로그인 되었는지를 확인!
       if (loggedIn) {
           chain.doFilter(request, response);
       } else {
           httpResponse.sendRedirect(|s: "/auth.jsp");
```

```
@WebFilter("/board") ♣ kdtTetz *
public class LoginFilter implements Filter {
   @Override no usages ♣ kdtTetz *
   public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
           throws IOException, ServletException {
       HttpServletRequest httpRequest = (HttpServletRequest) request;
       HttpServletResponse httpResponse = (HttpServletResponse) response;
       HttpSession session = httpRequest.getSession(b:false);
       boolean loggedIn = (session != null && session.getAttribute(s: "username") != null);
                                                   로그인이 되었으면 기존 요청으로 보내기
       if (loggedIn) {
           chain.doFilter(request, response);
       } else {
           httpResponse.sendRedirect( s: "/auth.jsp");
```

로그인이 안되었으면 로그인이 필요하다는 내용을 보여주는 페이지로 보내기

### auth.jsp 파일



```
<%@ page contentType="text/html;charset=UTF-8" language="java" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<head>
   <title>Title</title>
</head>
<%@ include file="header.jsp" %>
<body>
   <h1>로그인이 필요한 서비스 입니다</h1>
   <a href="login"><button type="button">로그인 페이지로</button></a>
</body>
</html>
```





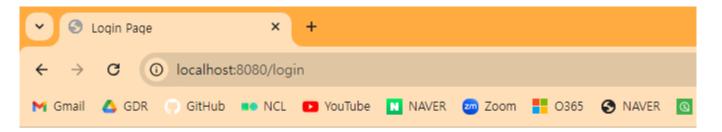
바로 BOARD 로 이동을 하면 로그인 필터에 걸려서 auth.jsp 로 강제 이동 됩니다!



HOME LOGIN BOARD COOKIE

## 로그인이 필요한 서비스 입니다

로그인 페이지로

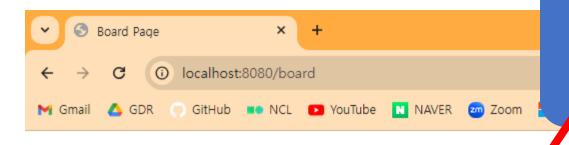


#### HOME LOGIN BOARD COOKIE

## 로그인

아이디 : [tetz 비민번호 : •••• 로그인





로그인이 성공하면 자동으로 /board 요청으로 Redirect 되고 게시판 페이지로 이동 합니다!

HOME LOGIN BOARD COOKIE

## 게시판 페이지 입니다

글 내용 :	
글 전송	

세션이 살아 있는 동안에는 = 브라우저가 종료 안된 상태 = 세션의 MaxAge 기간 내

다른 곳에 이동을 했다가 와도 게시판 페이지에 접근이 가능합니다!



