

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

람다식

[KB] IT's Your Life



다음과 같이 인터페이스와 클래스를 정의하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;
@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
  double calc(double x, double y);
package ch16.sec05.exam01;
public class Person {
  public void action(Calcuable calcuable) {
    double result = calcuable.calc(10, 4);
    System.out.println("결과: " + result);
package ch16.sec05.exam01;
public class Computer {
  public static double staticMethod(double x, double y) {
    return x + y;
  public double instanceMethod(double x, double y) {
    return x * y;
```

메서드 참조를 이용하여 다음과 같은 결과가 나오도록 완성하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //정적 메소드일 경우
   //람다식
   //person.action((x, y) -> Computer.staticMethod(x, y));
   //메소드 참조
   //인스턴스 메소드일 경우
   Computer com = new Computer();
   //람다식
   //person.action((x, y) -> com.instanceMethod(x, y));
   //메소드 참조
```

결과: 14.0 결과: 40.0

람다식

MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //정적 메소드일 경우
   //람다식
   //person.action((x, y) -> Computer.staticMethod(x, y));
   //메소드 참조
   person.action(Computer :: staticMethod);
   //인스턴스 메소드일 경우
   Computer com = new Computer();
   //람다식
   //person.action((x, y) -> com.instanceMethod(x, y));
   //메소드 참조
   person.action(com :: instanceMethod);
```

결과: 14.0 결과: 40.0