

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

함수

[KB] IT's Your Life



♡ 함수란?

- o 코드의 집합
- o 함수의 정의

```
function 함수명(인수목록) {
본체
}
```

o 함수 호출

함수명(인수목록);

◎ 선언적 함수

- o 선언적 함수 생성
 - 함수 정의 시 이름 배정

```
> function fnName() {
          console.log('Hello javascript')
}

> fnName();
Hello javascript
```

◎ 선언적 함수

o 선언적 함수의 재정의

```
function fn() {
  console.log('Hello javascript 1')
}

function fn() {
  console.log('Hello javascript 2')
}

> fn()
  'Hello javascript 2
```

☑ 선언적 함수

- o 선언적 함수의 재정의
 - 먼저 정의 후 호출해야 함
 - 정의되지 않은 함수 호출 시 에러 발생

```
> fn2()
ReferenceError: fn2 is not defined

function fn2() {
  console.log('Hello javascript 1')
}
function fn2() {
  console.log('Hello javascript 2')
}
```

function.html

```
2 + 3 = 5
java + script = javascript
```

sum.html

```
<body>
 <script>
   function sum(n) {
     var s = 0;
     for (var i = 1; i <= n; i++) {
       s += i;
     return s;
   document.write('1\sim100 = ' + sum(100) + ' < br > ');
   document.write('1\sim200 = ' + sum(200) + ' < br > ');
 </script>
</body>
```

```
1~100 = 5050
1~200 = 20100
```

◎ 인수(매개변수)

o 함수 호출과 함수 연결의 매개가 되는 변수

```
function add(a, b) {
  return a + b;
}

형식 인수

실 인수
```

☑ 매개변수

- o 함수 생성 시 지정한 매개 변수의 수가 많거나 적은 사용도 허용
- o 지정하지 않은 매개변수는 undefined로 입력

```
function fn(a, b, c) {
  console.log(a, b, c);
> fn()
undefined undefined undefined
> fn(10)
10 undefined undefined
> fn(10, 20)
10 20 undefined
> fn(10, 20, 30)
10 20 30
```

noargument.html

```
안녕하세요.
좋은 아침입니다.
안녕하세요.
좋은 아침입니다.
```

c extraargument.html

```
5
5
NaN
```

defaultargument.html

```
<body>
 <script>
   function sum(n) {
     if (n == undefined) n = 100; // n = n || 100;
     var s = 0;
     for (var i = 0; i <= n; i++) {
       s += i;
     return s;
   document.write('1~10 = ' + sum(10) + '<br>');
   document.write('1\sim100 = ' + sum() + ' < br > ');
 </script>
</body>
```

```
1~10 = 55
1~100 = 5050
```

♡ 가변 인자 함수란?

- o 매개변수의 개수가 변할 수 있는 함수
- ㅇ 매개변수가 선언된 형태와 다르게 사용했을 때 매개변수를 모두 활용하는 함수를 의미
- o 가변인자 함수의 예 : Array() 함수

함수 형태	설명
Array()	빈 배열을 만듭니다.
Array(number)	매개변수만큼의 크기를 가지는 배열을 만듭니다.
Array(any,, any)	매개변수를 배열로 만듭니다.

☑ sumAll() 함수

- o arguments
 - 자바스크립트 내부 변수의 기본으로 제공
 - 매개변수의 배열

```
function sumAll() {
  var sum = 0;

for(var i=0; i<arguments.length; i++) {
    sum += arguments[i];
  }
  return sum;
}</pre>
```

for (var i in arguments) { }

arguments.html

```
<body>
 <script>
   function total() {
     var s = 0;
     for (var i = 0; i < arguments.length; i++) {</pre>
       s += arguments[i];
     return s;
   document.write(total(2, 5, 3) + '<br>');
   document.write(total(1, 5, 8, 8, 12, 14) + '<br>');
 </script>
</body>
```

```
10
48
```

arguments2.html

```
<body>
 <script>
   function total() {
     var s = 0;
     if (typeof(arguments[0]) == 'string') {
      s = '';
     for (var i = 0; i < arguments.length; i++) {</pre>
       s += arguments[i];
     return s;
   document.write(total(1, 2, 3) + '<br>');
   document.write(total('니들이', ' 게맛을', ' 알어?') + '<br>');
 </script>
</body>
                      니들이 게맛을 알어?
```

callby.html

```
<body>
 <script>
   function byvalue(a) {
     a = 9999;
   function byref(a) {
     a[0] = 9999;
   var int = 1000;
   var ar = [1000, 2000, 3000];
   document.write('int = ' + int + ', ar[0] = ' + ar[0] + '<br>');
   byvalue(int);
   byref(ar);
   document.write('int = ' + int + ', ar[0] = ' + ar[0] + '<br>');
 </script>
</body>
                    int = 1000, ar[0] = 1000
                    int = 1000, ar[0] = 9999
```

☑ 리턴값

- o 리턴 키워드
 - 함수 실행 중 함수를 호출한 곳으로 돌아가라는 의미
 - 리턴 타입을 지정하지 않음
 - 리턴 값이 없는 경우 undefined 리턴

```
function sumAll() {
  var sum = 0;

for(var i=0; i<arguments.length; i++) {
    sum += arguments[i];
  }
}

console.log(sumAll(1,2,3,4,5,6,7,8,9))</pre>
```

return.html

2

return2.html

```
<body>
 <script>
   function sum(n) {
     if (n < 0) return;
     var s = 0;
     for (var i = 0; i <= n; i++) {
       s += i;
     return s;
   document.write('1~100 = ' + sum(100) + '<br>');
   document.write('1 \sim -5 = ' + sum(-5) + ' < br > ');
 </script>
</body>
```

```
1 \sim 100 = 5050
1 \sim -5 = undefined
```

☑ 내부 함수

- o 프로그램 개발 시 일어나는 네임 충돌을 막는 방법
- ㅇ 내부 함수는 함수 내부에 선언

```
function 외부 함수() {
   function 내부 함수1() {
       // 함수 코드
   function 내부 함수2() {
      // 함수 코드
   // 함수 코드
```

◎ 내부 함수 이용으로 함수 충돌을 막는 법

o 내부 함수 사용 시 내부 함수 우선

```
function pythagoras(width, height) {
   function square(x) {
      return x * x;
   }

return Math.sqrt(square(width) + square(height));
}
```

o 외부에서는 내부 함수를 호출 할 수 없음

nestfunction.html

```
<body>
 <script>
   function add(a, b) {
     return a + b;
   function sum(n) {
     var s = 0;
     for (var i = 0; i <= n; i++) {
       s = add(s, i);
     return s;
   document.write('1~100 = ' + sum(100) + '<br>');
 </script>
</body>
```

```
1 \sim 100 = 5050
```

nestfunction2.html

```
<body>
 <script>
   function sum(n) {
     function add(a, b) {
       return a + b;
     var s = 0;
     for (var i = 0; i <= n; i++) {
      s = add(s, i);
     return s;
   document.write('1 \sim 100 = ' + sum(100) + ' < br > ');
   document.write('2 + 3 = ' + add(2 + 3) + '<br>'); // 에러
 </script>
</body>
```

```
1 \sim 100 = 5050
```

 $1 \sim 100 = 5050$

nestfunction3.html

```
<body>
 <script>
   function outer() {
     var outvalue = 5678;
     function inner() {
      var invalue = 1234;
       document.write('outvalue = ' + outvalue + '<br>');
       c = 100;
     inner();
     document.write('invalue = ' + invalue + '<br>'); // 에러
   outer();
   var a = 23;
 </script>
</body>
```

25

💟 익명 함수

- o 이름을 가지지 않는 함수
 - 변수에 익명 하스에 대하 찬조를 저작하여 사욕

function(인수목록) { 본체 }

o 함수 호출: 함수 참조(함수명)뒤에 괄호표기후 코드를 실행

```
> var fn = function() {
  console.log('Hello javascript')
}
> console.log(fn);
[Function]
> fn();
Hello javascript
```

funcliteral.html

```
2 + 3 = 5
```

funcliteral2.html

```
2 + 3 = 5
```

assignfunc.html

```
<body>
  <script>
    var add = function(a, b) {
       return a + b;
    }
    var plus = add;
    document.write('2 + 3 = ' + plus(2, 3));
    </script>
  </body>
```

```
2 + 3 = 5
```

- ◎ 함수를 매개변수로 전달하기
 - o 함수적 프로그래밍

funcargument.html

```
<body>
 <script>
   var add = function(a, b) {
     return a + b;
   var multi = function(a, b) {
     return a * b;
   function calc(a, b, f) {
     return f(a, b);
   document.write('2 + 3 = ' + calc(2, 3, add) +'<br>');
   document.write('2 * 3 = ' + calc(2, 3, multi) +'<br>');
 </script>
</body>
```

```
2 + 3 = 5
2 * 3 = 6
```

♡ 함수를 리턴하는 함수

o 함수를 리턴하는 함수의 사용은 클로저 때문임

```
function outer() {
 return function() {
   console.log('Hello Function...!');
 };
// 호출 1
outer()();
// 호출 2
var fn = outer();
fn();
```

☑ 클로저

o 지역 변수의 유효 범위

```
function test(name) {
  var output = 'Hello ' + name + '...!';
}
console.log(output)
```

- 함수 안의 지역 변수는 함수 외부에서 사용 불가능
- 지역 변수는 함수 실행 시 생성되고 종료 시 사라짐

☑ 클로저

o 클로저 특징: 규칙 위반 가능

```
function test(name) {
  var output = 'Hello ' + name + '...!';

  return function() {
    console.log(output)
  }
}

test('Javascript')();
```

- o 지역 변수를 남겨두는 현상
- o test() 함수로 생성된 공간
- o 리턴된 함수 자체
- o 살아남은 지역 변수 output(반드시 리턴된 클로저 함수 사용)

☑ 클로저 정의

```
function test(name) {
 var output = 'Hello ' + name + '...!';
 return function() {
   console.log(output)
var test_1 = test('Node');
var test_2 = test('Javascript');
test_1();
test_2();
```

☑ 클로저

```
function outer() {
  var value = 1234;
  function inner() {
    document.write("value = " + value + "〈br〉");
  }
  return inner;
}

var outin = outer();

outin();

ol 시점에서 outer가 아직 종료되어서는 안된다.
```

closure.html

```
<body>
 <script>
   function outer() {
     var value = 1234;
     function inner() {
       document.write('value = ' + value + '<br>');
     inner();
   outer();
 </script>
</body>
```

```
value = 1234
```

closure2.html

```
<body>
  <script>
   function outer() {
     var value = 1234;
   }
   outer();
   document.write('value = ' + value + '<br>');
   </script>
  </body>
```

```
Suppression of the State of
```

closure3.html

```
<body>
 <script>
   function outer() {
     var value = 1234;
     function inner() {
       document.write('value = ' + value + '<br>');
     return inner;
   var outin = outer();
   outin();
 </script>
</body>
```

```
value = 1234
```

closure4.html

```
<body>
 <script>
   function outcount() {
     var count = 0;
     setInterval(function() {
       count++;
       document.write(count + '초 지났습니다.' + '<br>');
     }, 1000);
   outcount();
 </script>
</body>
```

```
1초 지났습니다.
2초 지났습니다.
3초 지났습니다.
4초 지났습니다.
5초 지났습니다.
```

```
function outer() {
  var value;
  이벤트 등록(function() {
   value 사용;
  });
}
```

♡ 타입 변환 함수

Number(value)

String(value)

Boolean(value)

parseInt(value, radix)
parseFloat(value)

Number("1234") : 1234

Number("12개") : NaN

parseInt("12개") : 12

Number("3.1415") : 3.1415

Number("3.14원주율"): NaN

parseFloat("3.14원주율"): 3.14

parseint.html

```
Number("1234"): 1234
Number("12개"): NaN
parseInt("12개"): 12
Number("3.1415"): 3.1415
Number("3.14원주율"): NaN
parseFloat("3.14원주율"): 3.14
```

parseintradix.html

```
<body>
 <script>
   var hex = '0x1a'
   document.write('0x1a = ' + parseInt(hex, 16) + '<br>');
   document.write('0x1a = ' + parseInt(hex) + '<br>');
   document.write('0x1a = ' + Number(hex) + '<br>');
   var decimal = '12'
   document.write('12(10) = ' + parseInt(decimal, 10) + '<br>');
   document.write('12(16) = ' + parseInt(decimal, 16) + '<br>');
 </script>
</body>
```

```
0x1a = 26
0x1a = 26
0x1a = 26
12(10) = 12
12(16) = 18
```

tostringradix.html

```
<body>
  <script>
    var hex = 0x1a;

    document.write('hex = ' + hex + '<br>');
    document.write('hex = ' + hex.toString(16) + '<br>');
    document.write('hex = ' + hex.toString(2) + '<br>');
    </script>
  </body>
```

```
hex = 26
hex = 1a
hex = 11010
```

◎ 값의 상태 점검

```
isFinite(value)
isNaN(value)
```

```
if (b == NaN) {

if (NaN == NaN) {
```

isfinite.html

```
<body>
 <script>
   var a = 2 / 0;
   if (isFinite(a) == false) {
    document.write('무한대값입니다.' + '<br>');
   var b = 0 / 0;
   if (isNaN(b)) {
    document.write('올바른 숫자가 아닙니다.' + '<br>');
 </script>
</body>
```

```
무한대값입니다.
올바른 숫자가 아닙니다.
```

☑ 인코딩

- o 인터넷 URL: 영문알파벳과 몇 개의 특수 기호만 가능
- o utf-8 한글의 경우
 - 한글자 3자리 → URL 인코딩

query=%EC%86%8C%EB%85%80%EC%8B%9C%EB%8C%80

함수	설명
escape(string) unescape(string)	*@+./를 제외한 모든 특수 문자를 인코딩한다.
encodeURI(uri) decodeURI(uri)	, / ? : @ & = + \$ # 을 제외한 모든 특수 문자를 인코딩한다.
encodeURIComponent(uri) decodeURIComponent(uri)	거의 대부분의 특수 문자를 인코딩한다. 알파벳과 숫자 정도만 원래대로 남는다. UTF-8로 인코딩된다.

encode.html

```
원본 = 소/녀:시@대
인코딩 = %EC%86%8C%2F%EB%85%80%3A%EC%8B%9C%40%EB%8C%80
디코딩 = 소/녀:시@대
```

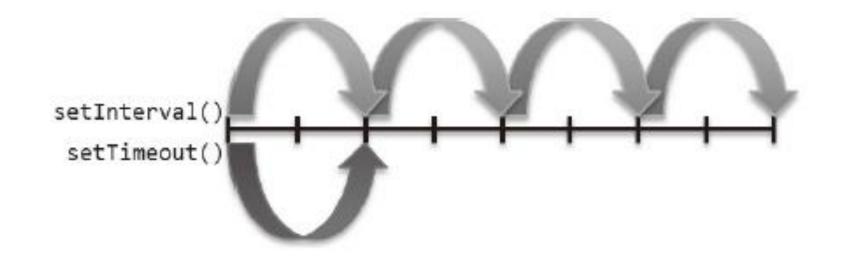
◎ 타이머 함수

o 특정한 시간에 특정한 함수를 실행 가능하게 함

메서드 이름	설명
setTimeout(function, millisecond)	일정 시간 후 함 수를 한 번 실행합니다.
setInterval(function, millisecond)	일정 시간마다 함수를 반복해서 실행합니다.
clearTimeout(id)	일정 시간 후 함수를 한 번 실행하는 것을 중지합니다.
clearInterval(id)	일정 시간마다 함수를 반복하는 것을 중단합니다.

☑ 타이머 함수

- o setTimeout () 메서드 : 특정한 시간 후에 함수를 한 번 실행
- o setInterval () 메서드 : 특정한 시간마다 함수를 실행



💟 타이머 함수

```
o setTimeout () 함수의 주의사항 : 특별히 없음
o setInterval () 함수의 주의사항 : 지속적 자원의 소비
o 해결 방법 : 타이머를 멈춤
o clearTimeout ()함수/clearInterval () 함수를 사용
```

```
var intervalID = setInterval(function(){
  console.log(new Date());
}, 1000);

setTimeout(function(){
  clearInterval(intervalID);
}, 10000);
```

☑ 코드 실행 함수

- o 자바스크립트는 문자열을 코드로 실행할 수 있는 특별한 함수를 제공
- o eval() 함수는 문자열을 자바스크립트 코드로 실행하는 함수

함수 이름	설명
eval(string)	string을 자바스크립트 코드로 실행합니다.

☑ 코드 실행 함수

o 코드 실행 함수 예

```
var willEval = '';
willEval += 'var num = 10;';
willEval += 'console.log(num);';
eval(willEval);
```