

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

ScoulaTodo - 로그인/로그아웃/회원가입

[KB] IT's Your Life



☑ 프로젝트 생성

- o Name: ScoulaTodo
- o Build System: Gradle

settings.gradle

```
rootProject.name = 'ScoulaTodo'
include ':ScoulaCli'
project(':ScoulaCli').projectDir=new File('C:\\KB_Fullstack\\04_Java\\ScoulaLib\\scoulacli')
```

build.gradle

```
dependencies {
    implementation project(':ScoulaCli')

implementation 'com.mysql:mysql-connector-j:8.3.0'
    compileOnly 'org.projectlombok:lombok:1.18.30'
    annotationProcessor 'org.projectlombok:lombok:1.18.30'

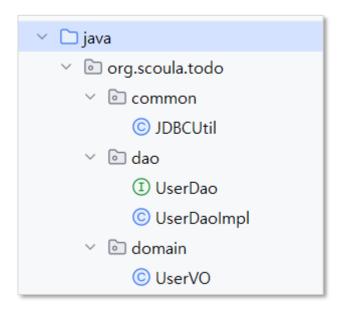
testCompileOnly 'org.projectlombok:lombok:1.18.30'
    testAnnotationProcessor 'org.projectlombok:lombok:1.18.30'

testImplementation platform('org.junit:junit-bom:5.10.0')
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter'
}
```

- O 수정 후 Sync 실행
- ㅇ 프로젝트 설정
 - Annotation Processing 활성화

- IntelliJ DataSource 등록
- ☑ 프로젝트 루트에 todo.sql 파일 추가

♡ 기존 코드에서 가져오기



- 기존 코드에서 해당 클래스 가져오기
 - 복사 시 패키지 조정 필요할 수 있음

UserVO.java

```
package org.scoula.todo.domain;
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Builder;
import lombok.Data;
import lombok.NoArgsConstructor;
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
public class UserVO {
    private String id;
    private String password;
    private String name;
    private String role;
```

🗸 구현할 기능

- o 회원가입
- ㅇ 로그인
- ㅇ 로그아웃
- ㅇ 종료
- 로그인 상태에 따라 보여주는 메뉴가 달라져야 함.
 - 기존 createMenu() 대신 다른 방식으로 메뉴 운영
 - App 클래스에 void setMenu(Menu menu) 메서드 추가

⊀ KB 국민은행

1 ScoulaTodo

App.java

```
public abstract class App {
    Menu menu;
    public App() {
    public void setMenu(Menu menu) {
        this.menu = menu;
```

🕜 메뉴 구성하기

- o annoymousMenu
 - 로그인하지 않은 상태 때 운영

1.로그인 |2.가입 |3.종료 |

- o userMenu
 - 로그인 한 상태 때 운영

1.로그아웃 | 2.종료 |

```
public class TodoApp extends App {
   Menu userMenu; // 로그인한 상태의 메뉴
   Menu anonymousMenu; // 로그아웃한 상태의 메뉴
   @Override
   public void init() {
       anonymousMenu = new Menu();
       anonymousMenu.add(new MenuItem("로그인", this::login));
       anonymousMenu.add(new MenuItem("가입", this::join));
       anonymousMenu.add(new MenuItem("종료", this::exit));
       userMenu = new Menu();
       userMenu.add(new MenuItem("로그아웃", this::logout));
       userMenu.add(new MenuItem("종료", this::exit));
       setMenu(anonymousMenu); // 시작은 annonymousMenu로
```

```
public void join(){
public void login() {
   setMenu(userMenu); // 메뉴 교체
public void logout() {
   if(Input.confirm("로그아웃 할까요?")) {
       setMenu(anonymousMenu); // 메뉴 교체
public static void main(final String[] args) {
   final TodoApp app = new TodoApp();
   app.run();
```

```
1.로그인 |2.가입 |3.종료 |
선택> 1
1.로그아웃 |2.종료 |
선택> 1
로그아웃 할까요? (Y/n):
1.로그인 |2.가입 |3.종료 |
선택>
```

🕜 회원가입

- 사용자 ID, 비밀번호, 비밀번호2, 이름, 역할 입력 받아 DB에 등록
- 예외 상황
 - 사용자 ID 중복 → UsernameDuplicateException 예외 발생
 - 비밀번호, 비밀번호2 불일치 → PasswordMissmatchException 예외 발생

1.로그인 |2.가입 |3.종료 | 1.로그인 |2.가입 |3.종료 |

선택> 2 사용자 ID: hong 이미 사용중인 사용자 ID 입니다. 선택> 2 사용자 ID: kim 비밀번호: 1234 비밀번호 확인: 123 비밀번호가 맞지 안습니다.

4 ¬ ¬ O Lo ¬ O Lo ⊼ ¬ L

1.로그인 |2.가입 |3.종료 |

선택> 2

사용자 ID: lee 비밀번호: 1234

비밀번호 확인: 1234

이름: 이세돌 역할: 관리자

UsernameDuplicateException.java

```
package org.scoula.todo.exception;
public class UsernameDuplicateException extends Exception{
   public UsernameDuplicateException(){
       super("이미 사용중인 사용자 ID 입니다.");
```

PasswordMissmatchException.java

```
public class PasswordMissmatchException extends Exception{
   public PasswordMissmatchException(){
       super("비밀번호가 맞지 안습니다.");
```

AccountService.java

```
package org.scoula.todo.service;
public class AccountService {
    UserDao dao = new UserDaoImpl();
    public void join() {
        try {
            UserV0 user = getUser();
            dao.create(user);
        } catch (UsernameDuplicateException | PasswordMissmatchException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } catch (Exception e) {
            throw new RuntimeException(e);
    public boolean checkDuplication(String username) throws UsernameDuplicateException, SQLException {
        Optional<UserVO> result = dao.get(username);
        if(result.isPresent()) {
            throw new UsernameDuplicateException();
        return false;
```

AccountService.java

```
private UserVO getUser() throws SQLException, UsernameDuplicateException, PasswordMissmatchException {
    String username = Input.getLine("사용자 ID: ");
    checkDuplication(username);
    String password = Input.getLine("비밀번호: ");
    String password2 = Input.getLine("비밀번호 확인: ");
    if(!password.equals(password2)) {
       throw new PasswordMissmatchException();
    String name= Input.getLine("이름: ");
    String role = Input.getLine("역할: ");
    return UserVO.builder()
            .id(username)
            .password(password)
            .name(name)
            .role(role)
            .build();
```

```
public class TodoApp extends App {
    AccountService accountService = new AccountService();
    @Override
    public void init() {
        anonymousManu = new Menu();
        anonymousManu.add(new MenuItem("로그인", this::login));
        anonymousManu.add(new MenuItem("가입", accountService::join));
        anonymousManu.add(new MenuItem("종료", this::exit));
```

🗸 로그인

- 로그인 사용자(User) 정보는 어플리케이션 전체에서 접근할 수 있어야 함
 - Context 객체를 싱글톤으로 운영
 - User 정보는 Context 객체를 통해 접근
- 사용자 ID와 비밀번호를 입력 받아 DB의 내용과 일치하는지 체크
- 로그인에 성공하면
 - 로그인 사용자 정보 user 설정
 - 메뉴를 userMenu로 교체

○ 예외 상황

- 사용자 ID가 DB에 없는 경우
- 비밀번호가 DB의 비밀번호와 맞지않는 경우
- → LoginFailException 발생

1.로그인 |2.가입 |3.종료 |

선택> 1

사용자 ID: park

비밀번호: 12

사용자 ID 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다.

Context.java

```
package org.scoula.todo.context;
import lombok.Getter;
import lombok.Setter;
import org.scoula.todo.domain.UserVO;
@Getter
@Setter
public class Context {
    private UserVO user; // 로그인 사용자 정보, null이면 로그아웃 상태
    private Context() {}
    private static Context context = new Context();
    public static Context getContext() {
       return context;
```

LoginFailException.java

```
package org.scoula.todo.exception;
public class LoginFailException extends Exception{
   public LoginFailException(){
       super("사용자 ID 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다.");
```

LoginService.java

```
package org.scoula.todo.service;
import org.scoula.lib.cli.ui.Input;
import org.scoula.todo.context.Context;
import org.scoula.todo.dao.UserDao;
import org.scoula.todo.dao.UserDaoImpl;
import org.scoula.todo.domain.UserVO;
import org.scoula.todo.exception.LoginFailException;
import java.sql.SQLException;
public class LoginService {
    UserDao dao = new UserDaoImpl();
    public void login() throws SQLException, LoginFailException {
        String username = Input.getLine("사용자 ID: ");
        String password = Input.getLine("비밀번호: ");
        UserVO user = dao.get(username).orElseThrow(LoginFailException::new);
        if(user.getPassword().equals(password)) {
            Context ctx = Context.getContext();
            ctx.setUser(user);
        } else {
            throw new LoginFailException();
```

```
public class TodoApp extends App {
    LoginService loginService = new LoginService();
    AccountService accountService = new AccountService();
    public void login() {
        try {
            loginService.login();
            setMenu(userMenu);
        } catch (SQLException e) {
            throw new RuntimeException(e);
        } catch (LoginFailException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
```

☑ 로그아웃

- 로그인 사용자 정보를 null로 설정하고,
- o 메뉴를 anonymousMenu로 교체

```
public class TodoApp extends App {
    public void logout() {
       if(Input.confirm("로그아웃 할까요?")) {
           Context.getContext().setUser(null);
           setMenu(anonymousManu);
```