

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

예외 처리

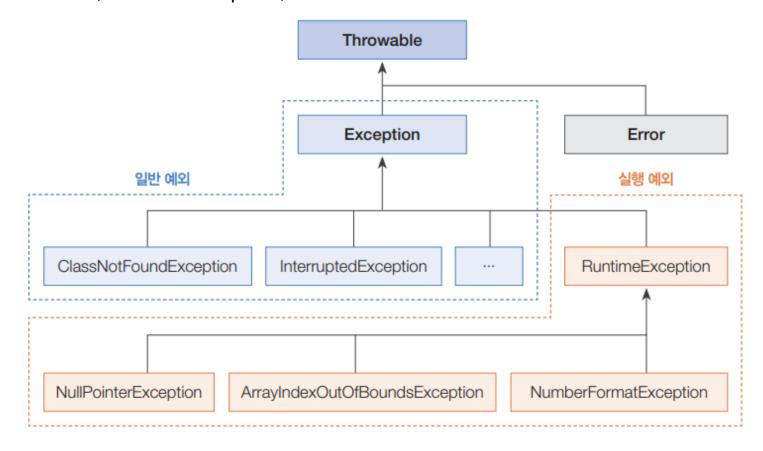
[KB] IT's Your Life



예외와 예외 클래스

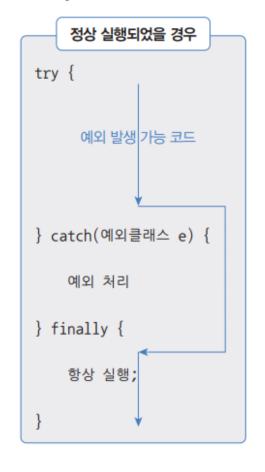
🧿 예외와 에러

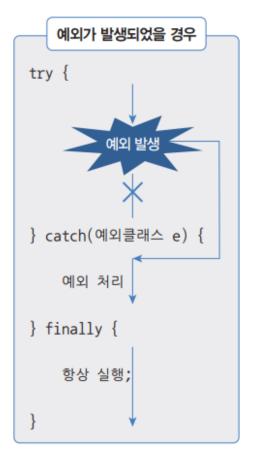
- o 예외: 잘못된 사용 또는 코딩으로 인한 오류
 - 에러와 달리 예외 처리를 통해 계속 실행 상태를 유지할 수 있음
 - 일반 예외(Exception): 컴파일러가 예외 처리 코드 여부를 검사하는 예외
 - 실행 예외(Runtime Exception): 컴파일러가 예외 처리 코드 여부를 검사하지 않는 예외



♡ 예외 처리

- ㅇ 예외 발생 시 프로그램의 갑작스러운 종료를 막고 정상 실행을 유지할 수 있게 처리하는 코드
- o 예외 처리 코드는 try-catch-finally 블록으로 구성
- o trycatch-finally 블록은 생성자 내부와 메소드 내부에서 작성





ExceptionHandlingExample1.java

```
package ch11.sec02.exam01;
public class ExceptionHandlingExample1 {
 public static void printLength(String data) {
   int result = data.length(); // data가 null일 경우 NullPointerException 발생
   System.out.println("문자 수: " + result);
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("[프로그램 시작]\n");
   printLength("ThisIsJava");
   printLength(null); // 매개값으로 null 대입
   System.out.println("[프로그램 종료]");
```

```
[프로그램 시작]
문자 수: 10
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke "String.length()" because "data" is null
           at ch11.sec02.exam01.ExceptionHandlingExample1.printLength(ExceptionHandlingExample1.java:5)
           at ch11.sec02.exam01.ExceptionHandlingExample1.main(ExceptionHandlingExample1.java:12)
```

예외 처리 코드

ExceptionHandlingExample2.java

```
package ch11.sec02.exam01;
public class ExceptionHandlingExample2 {
 public static void printLength(String data) {
   try {
     int result = data.length();
     System.out.println("문자 수: " + result);
   } catch(NullPointerException e) {
     System.out.println(e.getMessage()); //①
     //System.out.println(e.toString()); //2
     //e.printStackTrace(); //③
   } finally {
     System.out.println("[마무리 실행]\n");
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("[프로그램 시작]\n");
   printLength("ThisIsJava");
   printLength(null);
   System.out.println("[프로그램 종료]");
```

```
[프로그램 시작]
문자 수: 10
[마무리 실행]
Cannot invoke "String.length()" because "data" is null
[마무리 실행]
[프로그램 종료]
```

ExceptionHandlingExample.java

```
package ch11.sec02.exam02;
                                                     at
public class ExceptionHandlingExample {
 public static void main(String[] args) {
   try {
     Class.forName("java.lang.String");
     System.out.println("java.lang.String 클래스가 존재합니다.");
   } catch(ClassNotFoundException e) {
     e.printStackTrace();
   System.out.println();
   try {
     Class.forName("java.lang.String2");
     System.out.println("java.lang.String2 클래스가 존재합니다.");
   } catch(ClassNotFoundException e) {
     e.printStackTrace();
```

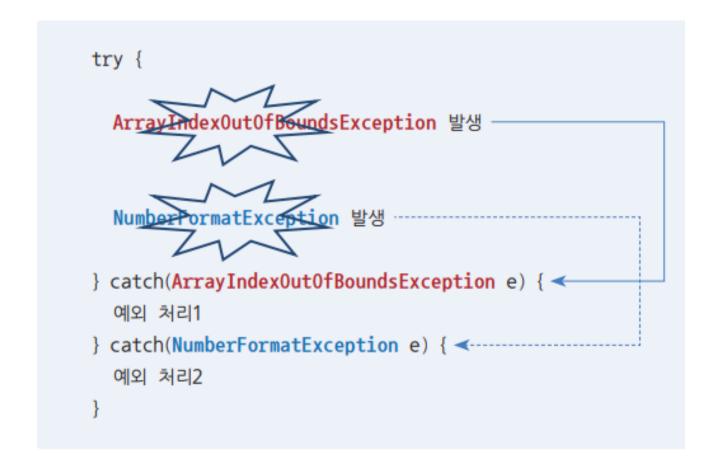
```
java.lang.String 클래스가 존재합니다.

java.lang.ClassNotFoundException: java.lang.String2
    at java.base/jdk.internal.loader.BuiltinClassLoader.loadClass(BuiltinClassLoader.java:641)
    at
    java.base/jdk.internal.loader.ClassLoaders$AppClassLoader.loadClass(ClassLoaders.java:188)
    at java.base/java.lang.ClassLoader.loadClass(ClassLoader.java:520)
    at java.base/java.lang.Class.forName0(Native Method)
    at java.base/java.lang.Class.forName(Class.java:375)
    at ch11.sec02.exam02.ExceptionHandlingExample.main(ExceptionHandlingExample.java:16)
```

예외 종류에 따른 처리

♡ 다중 catch로 예외 처리하기

- o catch 블록의 예외 클래스는 try 블록에서 발생된 예외의 종류를 말함.
- o 해당 타입의 예외가 발생하면 catch 블록이 선택되어 실행
- o catch 블록이 여러 개라도 catch 블록은 단 하나만 실행됨

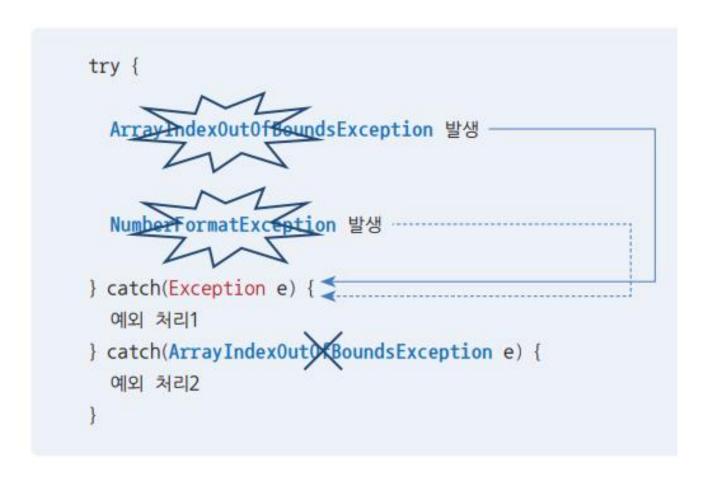


ExceptionHandlingExample.java

```
package ch11.sec03.exam01;
public class ExceptionHandlingExample {
 public static void main(String[] args) {
   String[] array = {"100", "100"};
   for(int i=0; i<=array.length; i++) {</pre>
     try {
      int value = Integer.parseInt(array[i]);
      System.out.println("array[" + i + "]: " + value);
     } catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
      System.out.println("배열 인덱스가 초과됨: " + e.getMessage());
     } catch(NumberFormatException e) {
      System.out.println("숫자로 변환할 수 없음: " + e.getMessage());
         array[0]: 100
         숫자로 변환할 수 없음: For input string: "100"
         배열 인덱스가 초과됨: Index 2 out of bounds for length 2
```

♡ 다중 catch로 예외 처리하기

- o 처리해야 할 예외 클래스들이 상속 관계에 있을 때
 - 하위 클래스 catch 블록을 먼저 작성하고 상위 클래스 catch 블록을 나중에 작성해야 함



ExceptionHandlingExample.java

```
package ch11.sec03.exam02;
public class ExceptionHandlingExample {
 public static void main(String[] args) {
   String[] array = {"100", "100"};
   for(int i=0; i<=array.length; i++) {</pre>
    try {
      int value = Integer.parseInt(array[i]);
      System.out.println("array[" + i + "]: " + value);
    } catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
      System.out.println("배열 인덱스가 초과됨: " + e.getMessage());
     } catch(Exception e) {
      System.out.println("실행에 문제가 있습니다.");
         array[0]: 100
         실행에 문제가 있습니다.
         배열 인덱스가 초과됨: Index 2 out of bounds for length 2
```

ExceptionHandlingExample.java

```
package ch11.sec03.exam03;
public class ExceptionHandlingExample {
 public static void main(String[] args) {
   String[] array = {"100", "100", null, "200"};
   for(int i=0; i<=array.length; i++) {</pre>
    try {
      int value = Integer.parseInt(array[i]);
      System.out.println("array[" + i + "]: " + value);
    } catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
      System.out.println("배열 인덱스가 초과됨: " + e.getMessage());
     } catch(NullPointerException | NumberFormatException e) { // 2가지 예외를 동일학 처리
      System.out.println("데이터에 문제가 있음: " + e.getMessage());
         array[0]: 100
         데이터에 문제가 있음: For input string: "100"
         데이터에 문제가 있음: Cannot parse null string
         array[3]: 200
         배열 인덱스가 초과됨: Index 4 out of bounds for length 4
```

리소스 자동 닫기

◎ 리소스 자동 닫기

- ㅇ 리소스 : 데이터를 제공하는 객체
- o 리소스는 사용하기 위해 열어야(open) 하며, 사용이 끝난 다음에는 닫아야(close) 함
- o 리소스를 사용하다가 예외가 발생될 경우에도 안전하게 닫는 것이 중요
- o try-with-resources 블록을 사용하면 예외 발생 여부와 상관없이 리소스를 자동으로 닫아줌

```
FileInputStream fis = null;
try {
 fis = new FileInputStream("file.txt");
 catch(IOException e) {
finally {
                                                   try(FileInputStream fis = new FileInputStream("file.txt")){
                                                   } catch(IOException e) {
```

☑ AutoCloseable 인터페이스

- o AutoCloseable 인터페이스를 구현한 객체만 리소스 자동 닫기 가능
 - void close() thorws Exception 추상 메서드 구현

```
public class FileInputStream implements AutoCloseable {
    ...
    @Override
    public void close() throws Exception { ... }
}
```

☑ 복수개의 리소스 처리하기

o try() 괄호 안에 ';'로 구분하여 작성

```
try(
   FileInputStream fis1 = new FileInputStream("file1.txt");
   FileInputStream fis2 = new FileInputStream("file2.txt")
) {
   ...
} catch(IOException e) {
   ...
}
```

외부 리소스 변수 사용하기

- o Java8 이전 버전은 try() 안에서 리소스 변수를 반드시 선언
- o Java9 이후 부터 외부 리소스 변수 사용 가능

```
FileInputStream fis1 = new FileInputStream("file1.txt");
FileInputStream fis2 = new FileInputStream("file2.txt");
try(fis1; fis2) {
    ...
} catch(IOException e) {
    ...
}
```

MyResource.java

```
package ch11.sec04;
public class MyResource implements AutoCloseable {
 private String name;
 public MyResource(String name) {
   this.name = name;
   System.out.println("[MyResource(" + name + ") 열기]");
 public String read1() {
   System.out.println("[MyResource(" + name + ") 읽기]");
   return "100";
 public String read2() {
   System.out.println("[MyResource(" + name + ") 읽기]");
   return "abc";
 @Override
 public void close() throws Exception {
   System.out.println("[MyResource(" + name + ") 닫기]");
```

TryWithResourceExample.java

```
package ch11.sec04;
public class TryWithResourceExample {
 public static void main(String[] args) {
   try (MyResource res = new MyResource("A")) {
     String data = res.read1();
     int value = Integer.parseInt(data);
   } catch(Exception e) {
     System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());
   System.out.println();
   try (MyResource res = new MyResource("A")) {
                                                             [MyResource(A) 열기]
     String data = res.read2();
                                                             [MyResource(A) 읽기]
     //NumberFormatException 발생
                                                             [MyResource(A) 닫기]
     int value = Integer.parseInt(data);
   } catch(Exception e) {
                                                             [MyResource(A) 열기]
     System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());
                                                             [MyResource(A) 읽기]
                                                             [MyResource(A) 닫기]
   System.out.println();
                                                             예외 처리: For input string: "abc"
```

TryWithResourceExample.java

```
/*try (
 MyResource res1 = new MyResource("A");
 MyResource res2 = new MyResource("B")
 String data1 = res1.read1();
 String data2 = res2.read1();
} catch(Exception e) {
 System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());
}*/
                                                [MyResource(A) 열기]
                                                [MyResource(B) 열기]
MyResource res1 = new MyResource("A");
                                                [MyResource(A) 읽기]
MyResource res2 = new MyResource("B");
                                                [MyResource(B) 읽기]
try (res1; res2) {
                                                [MyResource(B) 닫기]
 String data1 = res1.read1();
                                                [MyResource(A) 닫기]
 String data2 = res2.read1();
} catch(Exception e) {
 System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());
```

💟 예외 떠넘기기

- o 메소드 내부에서 예외 발생 시 throws 키워드 이용해 메소드를 호출한 곳으로 예외 떠넘기기
- o throws는 메소드 선언부 끝에 작성
- ㅇ 떠넘길 예외 클래스를 쉼표로 구분해서 나열

```
리턴타입 메소드명(매개변수, \cdots) throws 예외클래스1, 예외클래스2, \cdots {
public void method1() {
 try {
   method2(); //method2() 호출
 } catch(ClassNotFoundException e) {
                                                       호출한 곳에서 예외 처리
   System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());
public void method2() throws ClassNotFoundException {
 Class.forName("java.lang.String2");
```

☑ ThrowsExample1.java

```
package ch11.sec05;
public class ThrowsExample1 {
 public static void main(String[] args) {
   try {
     findClass();
   } catch(ClassNotFoundException e) {
     System.out.println("예외 처리: " + e.toString());
 public static void findClass() throws ClassNotFoundException {
   Class.forName("java.lang.String2");
```

예외 처리: java.lang.ClassNotFoundException: java.lang.String2

예외 떠넘기기

o 나열할 예외 클래스가 많으면 throws Exception 또는 throws Throwable로 모든 예외 떠넘기기

```
리턴타입 메소드명(매개변수,…) throws Exception {
}
```

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    ...
}
```

예외 떠넘기기

ThrowsExample2.java

```
package ch11.sec05;

public class ThrowsExample2 {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    findClass();
  }

public static void findClass() throws ClassNotFoundException {
    Class.forName("java.lang.String2");
  }
}
```

```
Exception in thread "main" java.lang.ClassNotFoundException: java.lang.String2
at java.base/jdk.internal.loader.BuiltinClassLoader.loadClass(BuiltinClassLoader.java:641)
at java.base/jdk.internal.loader.ClassLoaders$AppClassLoader.loadClass(ClassLoaders.java:188)
at java.base/java.lang.ClassLoader.loadClass(ClassLoader.java:520)
at java.base/java.lang.Class.forName0(Native Method)
at java.base/java.lang.Class.forName(Class.java:375)
at ch11.sec05.ThrowsExample2.findClass(ThrowsExample2.java:9)
at ch11.sec05.ThrowsExample2.main(ThrowsExample2.java:5)
```

♥ 사용자 정의 예외

- o 표준 라이브러리에는 없어 직접 정의하는 예외 클래스
- o 일반 예외는 Exception의 자식 클래스로 선언. 실행 예외는 RuntimeException의 자식 클래스로 선 언

```
public class XXXException extends [ Exception | RuntimeException ] {
  public XXXException() {
    public XXXException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

☑ InsufficientException.java

```
package ch11.sec06;

public class InsufficientException extends Exception {
   public InsufficientException() {
   }

   public InsufficientException(String message) {
      super(message);
   }
}
```

☑ 예외 발생시키기

- o throw 키워드와 함께 예외 객체를 제공해 사용자 정의 예외를 직접 코드에서 발생시킬 수 있음
- o 예외의 원인에 해당하는 메시지를 제공하려면 생성자 매개값으로 전달

```
throw new Exception()
throw new RuntimeException();
throw new InsufficientException();
```

```
throw new Exception("예외메시지")
throw new RuntimeException("예외메시지);
throw new InsufficientException("예외메
시지");
```

```
void method() {

try {

throw new Exception("예외메시지");

...
} catch(Exception e) {

String message = e.getMessage();
}
}
```

```
void method() throws Exception {
...
throw new Exception("예외메시지");
...
}
```

Account.java

```
package ch11.sec06;
public class Account {
 private long balance;
 public Account() { }
 public long getBalance() {
   return balance;
 public void deposit(int money) {
   balance += money;
 public void withdraw(int money) throws InsufficientException {
   if(balance < money) {</pre>
     throw new InsufficientException("잔고 부족: "+(money-balance)+" 모자람");
   balance -= money;
```

AccountExample.java

```
package ch11.sec06;
public class AccountExample {
 public static void main(String[] args) {
   Account account = new Account();
   //예금하기
   account.deposit(10000);
   System.out.println("예금액: " + account.getBalance());
   //출금하기
   try {
     account.withdraw(30000);
   } catch(InsufficientException e) {
     String message = e.getMessage();
     System.out.println(message);
```

예금액: 10000

잔고 부족: 20000 모자람