

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 클래스

[KB] IT's Your Life



#### ○ 다음과 같은 프로젝트를 만드세요.

- o 프로젝트 유형: Empty Project
- o 프로젝트명: mywork

#### 🤒 mywork 프로젝트에 mylib 모듈을 추가하세요.

- o 모듈명: mylib
- o Build system: Gradle
- o Gradle DSL: Groovy
- o Advanced Settings:
  - GroupId: org.scoula
  - Artifactld: mylib

- ☑ Input 클래스를 정의하세요.
  - o 멤버 변수로 Scanner 객체에 대한 정적 참조 변수를 가지며, 바로 초기화 함

```
package org.scoula.lib.cli;
public class Input {
}
```

#### ◎ Input 클래스에 다음과 같은 정적 메서드를 추가하세요.

#### o 문자열 입력

- String read(String title)
  - 매개변수 title을 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 리턴함
- String read(String title, String defaultValue)
  - 매개변수 title(defaultValue)를 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 리턴함, 그냥 엔터를 치면 defaultValue를 리턴

#### o 정수 입력

- int readInt(String title)
  - 매개변수 title을 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 정수로 변환 후 리턴함

#### o yes/no 확인

- boolean confirm(String title, boolean defaultValue
  - 매개변수 title (Y/n)을 출력하고 (줄바꿈하지 않음),
  - defaultValue가 true이면 (Y/n), false이면 (y/N)을 출력
  - 입력 없이 엔터를 친 경우 기본값 리턴
- boolean confirm(String title)
  - 앞에서 정의한 confirm을 호출하여 그 결과를 리턴

☑ InputTest 클래스를 만들어 앞에서 만든 Input의 동작을 확인하는 코드를 작성하세요.

```
package org.scoula.test;

public class InputTest {
   public static void main(String[] args) {
   }
}
```