

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

CLI Framework V6 - ArrayList Menultem

[KB] IT's Your Life



☑ 메뉴

- 배열로 관리하고 있음 → 크기 고정
- o ArrayList로 관리

Menu.java

```
public class Menu {
   List<MenuItem> menus;
   public Menu() {
      menus = new ArrayList⟨>();
   public void add(MenuItem item) {
     menus.add(item);
   public void printMenu() {
      System.out.println("-----");
      for(int i = 0; i < menus.size(); i++) {</pre>
         System.out.printf("%d.%s | '', i+1, menus.get(i).getTitle());
      System.out.println();
      System.out.println("-----");
```

Menu.java

```
public Command getSelect() {
    int selectNo = Input.getInt("선택> ");
    // 올바른 범위 인지 체크
    return menus.get(selectNo-1).getCommand();
}
```

App.java

```
public void run() {
public abstract class App {
   Menu menu;
                                                                    init();
                                                                    while(true) {
   public App() {
                                                                        menu.printMenu();
                                                                        Command command = menu.getSelect();
                                                                        command.execute();
    public void init() {
       menu = new Menu();
       createMenu(menu);
       menu.add(new MenuItem("종료", new ExitCommand()));
    public void createMenu(Menu menu) {
```

MyApp.java

```
public class MyApp extends App {
   @Override
   public void createMenu(Menu menu) {
       super.createMenu(menu);
       menu.add(new MenuItem("학생수", new InitScoresCommand()));
       menu.add(new MenuItem("점수입력", new GetScoresCommand()));
       menu.add(new MenuItem("점수리스트", new PrintScoreCommand()));
       menu.add(new MenuItem("분석", new AnalizeCommand()));
   }
   public static void main(final String[] args) {
       App app = new MyApp();
       app.run();
```

☑ 문제점

- 동일한 구조로 다른 프로젝트에서 사용하기 힘듦
- → MyApp를 제외한 나머지 부분을 라이브러리화