

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

데이터 입출력

[KB] IT's Your Life

✓ 다음 변수의 값을 "c:/temp/test1.db" 파일에 저장하세요.

○ 스트림은 기본 스트림을 사용함

```
package ch18.sec02.exam01;

public class WriteExample {
    public static void main(String[] args) {
        byte a = 10;
        byte b = 20;
        byte c = 30;

    }
}
```

✓ 다음 배열의 값을 "c:/temp/test2.db"에 저장하세요.

- 스트림은 기본 스트림을 사용함

```
package ch18.sec02.exam02;

public class WriteExample {
    public static void main(String[] args) {
        byte[] array = { 10, 20, 30 };

    }
}
```

✔ "c:/temp/test1.db"에서 바이트 데이터를 읽어 화면에 출력하세요.

- 스트림은 기본 스트림을 사용함

```
package ch18.sec03.exam01;

public class ReadExample {
    public static void main(String[] args) {

    }
}
```

✔ "c:/temp/test2.db"에서 바이트 데이터를 읽어 바이트 배열(data)에 저장하세요.

- 스트림은 기본 스트림을 사용함
- 1바이트 씩 읽어, 화면에 출력함

```
package ch18.sec03.exam02;

public class ReadExample {
    public static void main(String[] args) {

        byte[] data;

    }
}
```

- ✔ **test.jpg 파일을 준비하고, 이 파일을 test2.jpg 파일로 복사하세요**
 - 스트림은 기본 스트림을 사용함

```
package ch18.sec03.exam03;

public class CopyExample {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        String originalFileName = "C:/Temp/test.jpg";
        String targetFileName = "C:/Temp/test2.jpg";

    }
}
```

- ✔ 다음 변수의 값들을 c:/temp/test.txt에 저장하세요.

```
package ch18.sec04.exam01;

public class WriteExample {
    public static void main(String[] args) {
        char a = 'A';
        char b = 'B';
        char[] arr = { 'C', 'D', 'E' };
    }
}
```

✓ "c:/temp/test.txt"에 저장된 텍스트를 읽어 화면에 출력하세요.

- 스트림은 기본 스트림을 사용함
- 한 번은 한 글자씩 처리
- 한 번은 글자 배열로 처리

```
package ch18.sec04.exam02;  
  
public class ReadExample {  
    public static void main(String[] args) {  
  
    }  
}
```


- ✔ 다음 문자열을 "c:/temp/test.txt"에 저장하고, 그 파일에서 읽어서 화면에 출력하세요.
 - 문자 변환 보조 스트림을 사용함
 - 문자열은 UTF-8 문자셋으로 저장하고, 읽어 옴

```
package ch18.sec06;

public class CharacterConvertStreamExample {

    public static void main(String[] args) {
        String str = "문자 변환 스트림을 사용합니다.";
    }
}
```

✔ 다음 파일을 복사하고, 복사하는데 걸린 시간을 화면에 출력하세요.

- 스트림은 성능 향상 보조 스트림을 사용함
- 원본 파일은 c:/temp/originalFile1.jpg
- 복사 파일은 c:/temp/originalFile2.jpg

```
package ch18.sec07.exam01;

import java.io.*;

public class BufferExample {
    public static void main(String[] args) {

    }
}
```

✔ **c:/temp/test3.txt 파일을 라인 단위로 읽어, 화면에 한 줄씩 출력하세요.**

- test3.txt 파일에 여러 줄의 텍스트를 입력해 둬
- 스트림은 성능 향상 보조 스트림을 사용함

```
package ch18.sec07.exam02;

import java.io.*;

public class ReadLineExample {
    public static void main(String[] args) {

    }
}
```

✓ 다음 조건을 처리하는 코드를 작성하세요.

- C:/temp/file1.txt이 존재하는지 확인하세요.
- 존재하는 경우 파일인지, 디렉토리인지 구분함
 - 파일이면 파일경로, 파일 크기를 출력하세요.
 - 디렉토리이면 "<dir> 파일 경로" 형태로 출력하세요.
- 존재하지 않는 경우, "해당 파일은 없는 파일입니다." 출력함

```
package ch18.sec11;

public class FileExample {
    public static void main(String[] args) {
    }
}
```