

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

CLI Framework V2

[KB] IT's Your Life

✓ 기능별로 클래스로 재정의

- 입력 기능: Input 클래스
 - Façade 패턴을 적용하여 사용 방법 간결화
- 메뉴 관리 : Menu 클래스

✓ Input.java

```
public class Input {  
    static Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
    public static int getInt(String title) {  
        System.out.print(title);  
        return Integer.parseInt(scanner.nextLine());  
    }  
}
```

✓ Menu.java

```
public class Menu {
    String menus [] = {"학생수", "점수입력", "점수리스트", "분석", "종료"};

    public void printMenu() {
        System.out.println("-----");
        for (int i = 0; i < menus.length; i++) {
            System.out.printf("%d.%s | ", i+1, menus[i]);
        }
        System.out.println();
        System.out.println("-----");
    }

    public int getSelect() {
        int selectNo = Input.getInt("선택> ");
        // 올바른 범위 인지 체크

        return selectNo;
    }
}
```

✓ App.java

```
public class App {  
    int studentNum = 0;  
    int[] scores = null;  
  
    Menu menu;  
  
    public App() {  
        menu = new Menu();  
    }  
    ...  
  
    public void run() {  
        while(true) {  
            menu.printMenu();  
            int selectNo = menu.getSelect();  
            executeCommand(selectNo);  
        }  
    }  
}
```

- printMenu(), getSelect() 제거 → Menu 클래스가 담당