

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

람다식

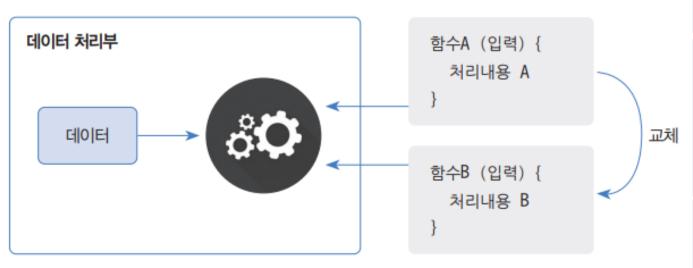
[KB] IT's Your Life



람다식이란?

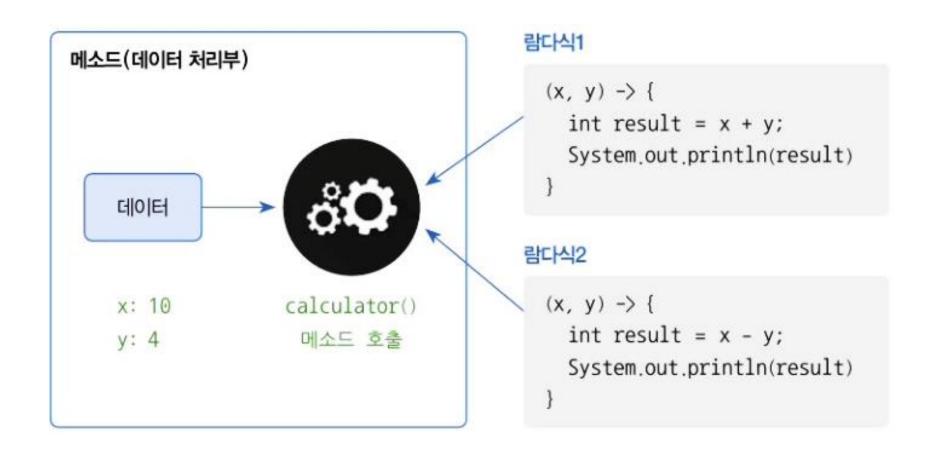
☑ 람다식

- ㅇ 함수형 프로그래밍: 함수를 정의하고 이 함수를 데이터 처리부로 보내 데이터를 처리하는 기법
- ㅇ 데이터 처리부는 제공된 함수의 입력값으로 데이터를 넣고 함수에 정의된 처리 내용을 실행
- o 람다식: 데이터 처리부에 제공되는 함수 역할을 하는 매개변수를 가진 중괄호 블록이다.
- ㅇ 자바는 람다식을 익명 구현 객체로 변환



```
람다식: (매개변수, …) -> { 처리 내용 }
public interface Calculable {
  //추상 메소드
  void calculate(int x, int y);
action((x, y) \rightarrow) {
  int result = x + y;
  System.out.println(result);
});
```

☑ 람다식



◎ 함수형 인터페이스

o 인터페이스가 단 하나의 추상 메소드를 가지는 것

인터페이스

```
public interface Runnable {
  void run();
```

람다식

```
( ) -> { ··· }
```

인터페이스

```
@FunctionalInterface
public interface Calculable {
  void calculate(int x, int y);
```

람다식

```
(x, y) \rightarrow \{ \cdots \}
```

- @FunctionalInterface:
 - 인터페이스가 함수형 인터페이스임을 보장
 - 컴파일 과정에서 추상 메소드가 하나인지 검사 --> 위배시 에러 처리

람다식이란?

Calculable.java

```
package ch16.sec01;

@FunctionalInterface
public interface Calculable {
   //추상 메소드
   void calculate(int x, int y);
}
```

람다식이란?

LambdaExample.java

```
package ch16.sec01;
public class LambdaExample {
 public static void main(String[] args) {
   action((x, y) \rightarrow \{
     int result = x + y;
     System.out.println("result: " + result);
   });
   action((x, y) \rightarrow {
     int result = x - y;
     System.out.println("result: " + result);
   });
 public static void action(Calculable calculable) {
   //데이터
   int x = 10;
   int y = 4;
                                                      result: 14
   //데이터 처리
                                                      result: 6
   calculable.calculate(x, y);
```

- ㅇ 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 매개변수가 없을 경우 람다식 작성하기
- 실행문이 두 개 이상일 경우에는 중괄호를 생략할 수 없고, 하나일 경우에만 생략할 수 있음

```
( ) -> {
 실행문;
 실행문;
}
```

Workable.java

```
package ch16.sec02.exam01;

@FunctionalInterface
public interface Workable {
  void work();
}
```

Person.java

```
package ch16.sec02.exam01;

public class Person {
   public void action(Workable workable) {
     workable.work();
   }
}
```

LambdaExample.java

```
package ch16.sec02.exam01;
public class LambdaExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //실행문이 두 개 이상인 경우 중괄호 필요
   person.action(() -> {
    System.out.println("출근을 합니다.");
    System.out.println("프로그래밍을 합니다.");
   });
   //실행문이 한 개일 경우 중괄호 생략 가능
   person.action(() -> System.out.println("퇴근합니다."));
```

```
출근을 합니다.
프로그래밍을 합니다.
퇴근합니다.
```

Button.java

```
package ch16.sec02.exam02;
public class Button {
 //정적 중첩 함수형 인터페이스
 @FunctionalInterface
 public static interface ClickListener {
   //추상 메소드
   void onClick();
 //필드
 private ClickListener clickListener;
 //메소드
 public void setClickListener(ClickListener clickListener) {
   this.clickListener = clickListener;
 public void click() {
   this.clickListener.onClick();
```

LambdaExample.java

```
package ch16.sec02.exam02;
public class ButtonExample {
 public static void main(String[] args) {
   Button btn0k = new Button();
   //Ok 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
   btn0k.setClickListener(() -> {
    System.out.println("0k 버튼을 클릭했습니다.");
   });
   btn0k.click(); //0k 버튼 클릭하기
   Button btnCancel = new Button();
   //Cancel 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
   btnCancel.setClickListener(() -> {
    System.out.println("Cancel 버튼을 클릭했습니다.");
   });
   btnCancel.click(); //Cancel 버튼 클릭하기
       Ok 버튼을 클릭했습니다.
       Cancel 버튼을 클릭했습니다.
```

☑ 매개변수가 있는 람다식

- o 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 매개변수가 있을 경우 람다식 작성하기
- o 매개변수를 선언할 때 타입은 생략할 수 있고, 구체적인 타입 대신에 var를 사용할 수 있

```
(타입 매개변수, … ) -> {
 실행문;
 실행문;
```

```
(var 매개변수, ···) -> {
 실행문;
 실행문;
```

```
(매개변수, …) -> {
 실행문;
 실행문;
```

```
(타입 매개변수, ··· ) -> 실행문
```

```
(var 매개변수, ···) -> 실행문
```

(매개변수, …) -> 실행문

♡ 매개변수가 있는 람다식

o 매개변수가 하나일 경우에는 괄호를 생략 가능. 이때는 타입 또는 var를 붙일 수 없음

```
매개변수 -> {
 실행문;
 실행문;
```

매개변수 -> 실행문

Workable.java

```
package ch16.sec03;

@FunctionalInterface
public interface Workable {
  void work(String name, String job);
}
```

Speakable.java

```
package ch16.sec03;

@FunctionalInterface
public interface Speakable {
  void speak(String content);
}
```

Person.java

```
public class Person {
  public void action1(Workable workable) {
    workable.work("홍길동", "프로그래밍");
  }
  public void action2(Speakable speakable) {
    speakable.speak("안녕하세요");
  }
}
```

LambdaExample.java

```
package ch16.sec03;
public class LambdaExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //매개변수가 두 개일 경우
   person.action1((name, job) -> {
    System.out.print(name + "0| ");
    System.out.println(job + "을 합니다.");
   });
   person.action1((name, job) -> System.out.println(name + "이 " + job + "을 하지 않습니다."));
   //매개변수가 한 개일 경우
   person.action2(word -> {
    System.out.print("\"" + word + "\"");
    System.out.println("라고 말합니다.");
   });
   person.action2(word -> System.out.println("\"" + word + "\"라고 외칩니다."));
       홍길동이 프로그래밍을 합니다.
       홍길동이 프로그래밍을 하지 않습니다.
       "안녕하세요"라고 말합니다.
       "안녕하세요"라고 외칩니다.
```

☑ 리턴값이 있는 람다식

- o 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 리턴값이 있을 경우 람다식 작성하기
- o return 문 하나만 있을 경우에는 중괄호와 함께 return 키워드를 생략 가능
- o 리턴값은 연산식 또는 리턴값 있는 메소드 호출로 대체 가능

```
(매개변수, … ) -> {
 실행문;
 return 값;
```

```
(매개변수, ···) -> return 값;
(매개변수, …) -> 값
```

리턴값이 있는 람다식

Calcuable.java

```
package ch16.sec04;

@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
   double calc(double x, double y);
}
```

Person.java

```
public class Person {
   public void action(Calcuable calcuable) {
     double result = calcuable.calc(10, 4);
     System.out.println("결과: " + result);
   }
}
```

리턴값이 있는 람다식

LambdaExample.java

```
package ch16.sec04;
                                                       public static double sum(double x, double y) {
public class LambdaExample {
                                                        return (x + y);
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //실행문이 두 개 이상일 경우
   person.action((x, y) -> {
     double result = x + y;
     return result;
   });
   //리턴문이 하나만 있을 경우(연산식)
   //person.action((x, y) \rightarrow {
   // return (x + y);
   //});
   person.action((x, y) \rightarrow (x + y));
   //리턴문이 하나만 있을 경우(메소드 호출)
                                                   결과: 14.0
   //person.action((x, y) \rightarrow {
                                                   결과: 14.0
   // return sum(x, y);
   //});
                                                   결과: 14.0
   person.action((x, y) \rightarrow sum(x, y));
```

☑ 메소드 참조

o 메소드를 참조해 매개변수의 정보 및 리턴 타입을 알아내 람다식에서 불필요한 매개변수 를 제거

```
(left, right) -> Math.max(left, right);
```

- → 단순히 두 개의 값을 Math.max() 메소드의 매개값으로 전달하는 역할만 함
- o 메소드 참조로 단순화 가능

```
Math :: max;
```

- ♡ 정적 메소드와 인스턴스 메소드 참조
 - ㅇ 정적 메소드를 참조 시
 - 클래스 이름 뒤에 :: 기호를 붙이고 정적 메소드 이름을 기술

클래스 :: 메소드

- o 인스턴스 메소드일 경우
 - 객체를 생성한 다음 참조 변수 뒤에 :: 기호를 붙이고 인스턴스 메소드 이름을 기술

참조변수 :: 메소드

Calcuable.java

```
package ch16.sec05.exam01;

@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
  double calc(double x, double y);
}
```

Person.java

```
public class Person {
   public void action(Calcuable calcuable) {
     double result = calcuable.calc(10, 4);
     System.out.println("결과: " + result);
   }
}
```

Computer.java

```
package ch16.sec05.exam01;

public class Computer {
   public static double staticMethod(double x, double y) {
     return x + y;
   }

   public double instanceMethod(double x, double y) {
     return x * y;
   }
}
```

MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   //정적 메소드일 경우
   //람다식
   //person.action((x, y) -> Computer.staticMethod(x, y));
   //메소드 참조
   person.action(Computer :: staticMethod);
   //인스턴스 메소드일 경우
   Computer com = new Computer();
   //람다식
   //person.action((x, y) -> com.instanceMethod(x, y));
   //메소드 참조
   person.action(com :: instanceMethod);
```

결과: 14.0 결과: 40.0

☑ 매개변수의 메소드 참조

o 람다식에서 제공되는 a 매개변수의 메소드를 호출해서 b 매개변수를 매개값으로 사용

```
(a, b) -> { a.instanceMethod(b); }
```

o a의 클래스 이름 뒤에 :: 기호를 붙이고 메소드 이름을 기술

클래스 :: instanceMethod

Comparable.java

```
package ch16.sec05.exam02;

@FunctionalInterface
public interface Comparable {
  int compare(String a, String b);
}
```

Person.java

```
package ch16.sec05.exam02;
public class Person {
 public void ordering(Comparable comparable) {
   String a = "홍길동";
   String b = "김길동";
   int result = comparable.compare(a, b);
   if(result < 0) {</pre>
    System.out.println(a + "은 " + b + "보다 앞에 옵니다.");
   } else if(result == 0) {
    System.out.println(a + "은 " + b + "과 같습니다.");
   } else {
    System.out.println(a + "은 " + b + "보다 뒤에 옵니다.");
```

MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam02;

public class MethodReferenceExample {
   public static void main(String[] args) {
     Person person = new Person();
     person.ordering(String :: compareToIgnoreCase); // (a, b) -> a.compareToIgnoreCase(b)
   }
}
```

홍길동은 김길동보다 뒤에 옵니다.

☑ 생성자 참조

o 객체를 생성하는 것. 람다식이 단순히 객체를 생성하고 리턴하도록 구성되면 람다식을 생성자 참조로 대치 가능

```
(a, b) -> { return new 클래스(a, b); }
```

o 클래스 이름 뒤에 :: 기호를 붙이고 new 연산자를 기술

```
클래스 :: new
```

- 생성자가 오버로딩되어 여러 개가 있을 경우, 컴파일러는 함수형 인터페이스의 추상 메소드와 동일한 매개변수 타입과 개수를 가지고 있는 생성자를 찾아 실행
- o 해당 생성자가 존재하지 않으면 컴파일 오류 발생

Creatable1.java

```
package ch16.sec05.exam03;

@FunctionalInterface
public interface Creatable1 {
   public Member create(String id);
}
```

Creatable2.java

```
package ch16.sec05.exam03;

@FunctionalInterface
public interface Creatable2 {
   public Member create(String id, String name);
}
```

Computer.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Member {
 private String id;
 private String name;
 public Member(String id) {
   this.id = id;
   System.out.println("Member(String id)");
 public Member(String id, String name) {
   this.id = id;
   this.name = name;
   System.out.println("Member(String id, String name)");
 @Override
 public String toString() {
   String info = "{ id: " + id + ", name: " + name + " }";
   return info;
```

Person.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Person {
 public Member getMember1(Creatable1 creatable) {
   String id = "winter";
   Member member = creatable.create(id);
   return member;
 public Member getMember2(Creatable2 creatable) {
   String id = "winter";
   String name = "한겨울";
   Member member = creatable.create(id, name);
   return member;
```

☑ ConstructorReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class ConstructorReferenceExample {
 public static void main(String[] args) {
   Person person = new Person();
   Member m1 = person.getMember1( Member :: new );
   System.out.println(m1);
   System.out.println();
   Member m2 = person.getMember2( Member :: new );
   System.out.println(m2);
```

```
Member(String id)
{ id: winter, name: null }
Member(String id, String name)
{ id: winter, name: 한겨울 }
```