

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 제너릭

[KB] IT's Your Life



#### mywork 프로젝트의 mylib 모듈에 CrudDao 인터페이스를 정의하세요.

- o 패지키: org.scoula.lib.dao
- o 제너릭
  - K: 키 필드 제너릭 타입
  - E: 데이터 엘리먼트 타입
- ㅇ 메서드
  - list()
    - 데이터 목록을 List로 리턴
  - get()
    - 키값을 매개변수로 입력 받아 해당 데이터를 리턴
  - create()
    - 저장할 데이터를 매개변수로 입력 받음
    - 리턴값 없음
  - update()
    - 해당 데이터의 키값과 수정할 데이터를 매개변수로 입력 받음
    - 리턴값 없음
  - delete()
    - 삭제할 데이터의 키값을 매개변수로 입력 받음
    - 리턴값 없음

# CrudDao.java

```
package org.scoula.lib.dao;
import java.util.List;

public interface CrudDao<K, E> {
    List<E> list();
    E get(K k);
    void create(E e);
    void update(K k, E e);

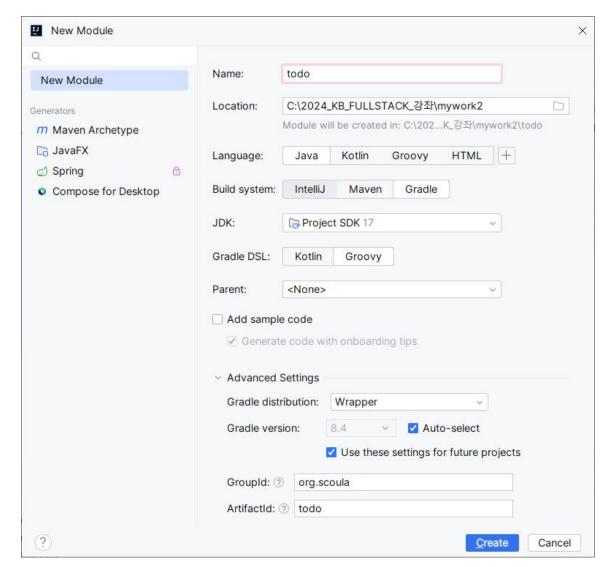
    void delete(K k);
}
```

#### ☑ mywork 프로젝트에 todo 모듈을 추가하세요.

- o 모듈명: todo
- o Build system: Gradle
- o Gradle DSL: Groovy
- o Advanced Settings:
  - Groupld: org.scoula
  - ArtifactId: todo

#### ☑ mywork 프로젝트에 todo 모듈을 추가하세요.

- o 모듈명: todo
- o Build system: Gradle
- o Gradle DSL: Groovy
- o Advanced Settings:
  - GroupId: org.scoula
  - ArtifactId: todo



다음 절차로 기존 mylib를 todo의 의존 모듈로 추가하세요.

# settings.gradle(todo)

```
rootProject.name = 'todo'

include ':mylib'
project(':mylib').projectDir=new File('C:\\2024_KB_FULLSTACK_강좌\\mywork2\\mylib')
```

# **☑** build.gradle(todo) → 수정 후 gradle sync

```
dependencies {
    testImplementation platform('org.junit:junit-bom:5.9.1')
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter'

    compileOnly 'org.projectlombok:lombok:1.18.32'
    annotationProcessor 'org.projectlombok:lombok:1.18.32'
    implementation project(':mylib')
}
```

#### ♡ 다음 Todo 클래스를 롬복을 이용하여 데이터 클래스로 정의하세요.

- o 패키지: org.scoula.todo.domain
- o 기본 생성자
- o 모든 매개변수를 가지는 생성자
- ㅇ 빌더 패턴적용
- o cf)
  - lombok은 build.gradle에 설정
  - 프로젝트 설정에서 어노테이션 프로세서 기능 활성화

## **☑** Todo.java

```
package org.scoula.todo.domain;
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Builder;
import lombok.Data;
import lombok.NoArgsConstructor;
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
public class Todo {
    Integer id;
    String title;
    String desc;
    boolean done;
```

- ☑ 다음 조건을 만족하는 TodoDao 클래스를 정의하세요.
  - o 패키지: org.scoula.todo.dao
  - o CrudDao 구현
    - 제너릭
      - K: Integer
      - E: Todo
    - 메서드의 내용은 디폴트 자동 생성 코드로 함

# **☑** TodoDao.java

```
package org.scoula.todo.dao;
import org.scoula.lib.dao.CrudDao;
import org.scoula.todo.domain.Todo;
import java.util.List;
public class TodoDao implements CrudDao<Integer, Todo> {
   @Override
    public List<Todo> list() {
        return null;
  @Override
    public Todo get(Integer integer) {
        return null;
```

# **☑** TodoDao.java

```
@Override
public void create(Todo todo) {
@Override
public void update(Integer integer, Todo todo) {
@Override
public void delete(Integer integer) {
```

♡ 앞에서 정의한 TodoDao 클래스를 Singleton 객체로 재 정의하세요.

# ✓ TodoDao.java

```
package org.scoula.todo.dao;
import org.scoula.lib.dao.CrudDao;
import org.scoula.todo.domain.Todo;
import java.util.List;
public class TodoDao implements CrudDao<Integer, Todo> {
    private static TodoDao instance = new TodoDao();
    private TodoDao() {
   public static TodoDao getInstance() {
        return instance;
```