

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

람다식

[KB] IT's Your Life

✓ 다음과 같이 인터페이스와 클래스를 정의하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;
```

```
@FunctionalInterface
public interface Calculable {
    double calc(double x, double y);
}
```

```
package ch16.sec05.exam01;
```

```
public class Person {
    public void action(Calculable calculable) {
        double result = calculable.calc(10, 4);
        System.out.println("결과: " + result);
    }
}
```

```
package ch16.sec05.exam01;
```

```
public class Computer {
    public static double staticMethod(double x, double y) {
        return x + y;
    }

    public double instanceMethod(double x, double y) {
        return x * y;
    }
}
```

✓ 메서드 참조를 이용하여 다음과 같은 결과가 나오도록 완성하세요.

```
package ch16.sec05.exam01;

public class MethodReferenceExample {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person();

        //정적 메소드일 경우
        //람다식
        //person.action((x, y) -> Computer.staticMethod(x, y));
        //메소드 참조
        _____;

        //인스턴스 메소드일 경우
        Computer com = new Computer();
        //람다식
        //person.action((x, y) -> com.instanceMethod(x, y));
        //메소드 참조
        _____;
    }
}
```

결과: 14.0

결과: 40.0