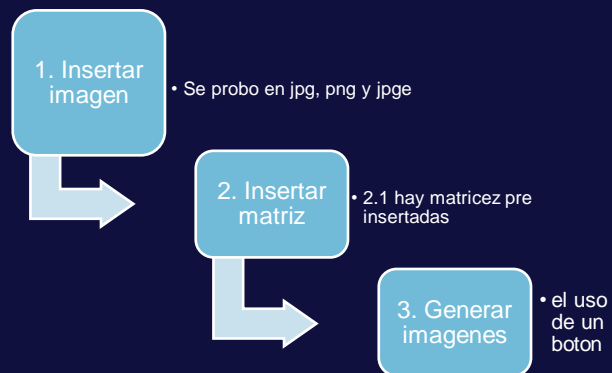


IMÁGENES DE USUARIO



PASOS SEGUIDOS



*Nota: no se validó nulos, ni letras

**Con imágenes pesadas no es rápido (por el cálculo matricial, se evitó el uso de más librerías, para que sea compatible en todos los Windows)

ALGEBRA LINEAL

MSEE. Manuel Ríos

PROYECTO DE IMÁGENES

MANUAL DE USUARIO

Julio 2020

Objetivos



BASES

- Tener un proyecto que busca el implementar las ideas principales de matrices dentro de la programación orientada a objetos.



OBJETIVO PRINCIPAL

- Basado en que las imágenes son matrices de colores, es posible aplicar filtros a las imágenes.
- Tener delimitado el margen de los colores (0 a 255)



¿CÓMO SE LOGRO?

- Utilización de BitMap
- Crear matriz i,j
- Mapeo de matriz de 3x3
- Utilizar colores Rojo, Azul y Verde por cada posición
- Regresar la matriz mapeada con Bitmap y la matriz que ingresa

MARIO JOSÉ ROLDÁN
HERNÁNDEZ

1117517

● [ENLACE A GIT](#)
[Proyecto](#)

“La tecnología
por sí sola no
basta. También
tenemos que
poner el
corazón”

- Jane Goodall -