

El objetivo principal de la espiral, es encontrar numeros primos, estos se general al salir de las diagonales.

Estas diagonales, se originan del numero 3, 5, 7 y 11

Una forma de verlo desde la matematica es f(n)=4n(n)+bn, donde b es una constante.

# Objetivos:

- Ingresar un numero, para realizar la validacion
- Ubicar cada numero en su posicion, dentro del plano

**AUTORES** 

Hector Zetino Mario Roldán **ESPIRAL DE ULAM** 

# MATRIZ CUADRADA

Proyecto No. 01 - Microprogramación 2021

## Manual de usuario



# **INGRESAR NUMERO VALIDO**

Inserte un numero valido, en un rango menor a 100



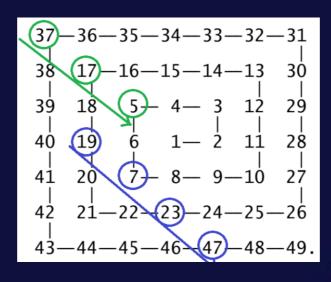
### **ENCONTRAR LOS ICONOS**

Debe de tener paciencia, para que el programa se ejecute, donde este le entregara el numero y las coordenas que ocupa dicho numero



#### DAR FORMATO A LOS ICONOS

Dicho programa se usa una vez y se queda de manera automatica en la consola.





```
Coordenada 001
Coordenada 002
Coordenada 003
Coordenada 004
Coordenada 005
Coordenada 006
Coordenada 007
Coordenada 008
Coordenada 009
Coordenada 010
```