

Tras la creación de estas actividades, se debe realizar un análisis de esta aplicación. Responde a las siguientes preguntas usando en el IDE de Android Studio la vista de "Proyecto":

1. Ruta absoluta hacia el directorio principal donde está almacenada la aplicación. (0,5)

C:\Users\mjisan\AndroidStudioProjects\proyectotrimestre2\app\src\main\java\com\marisma\proyectotrimestre2

2. Ruta relativa hacia el directorio con las actividades de la aplicación. (0,5)

\app\src\main\java\com\marisma\proyectotrimestre2

3. Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los recursos de la aplicación. (0,5)

\app\src\main\res

4. Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los elementos de compilación de la aplicación. (0,5)

\gradle\wrapper

5. ¿Cuántas clases se han creado para esta aplicación? ¿heredan de alguna clase? (1)

3, La clase Main es la principal y las otras dos heredan de ella

6. ¿Qué es una actividad? ¿dónde se define la apariencia gráfica y el funcionamiento lógico de cada actividad?(1)

Una actividad en Android Studio se refiere a una pantalla de una aplicación. Es el punto de entrada que Android puede cargar en cualquier momento. Cada actividad representa una pantalla que se muestra al usuario. Es a través de las actividades que se realizan las acciones que puede llevar a cabo el usuario en la aplicación

7. ¿Cuál es el cometido de la función "onCreate" de las actividades?(1)

La función "onCreate" en las actividades de Android tiene como cometido principal la inicialización de la actividad cuando se crea por primera vez. Es el primer método que se ejecuta cuando se inicia una actividad y se utiliza para realizar configuraciones iniciales, como la creación de la interfaz de usuario y la vinculación de datos.

8. ¿Para qué se utiliza el objeto "intent" de la clase "Intent" en esta aplicación?(1)

El objeto "intent" de la clase "Intent" se utiliza en una aplicación de Android para realizar varias acciones, como iniciar una nueva actividad, enviar datos entre actividades y realizar acciones específicas dentro de la aplicación.

9. ¿Qué está definido en el fichero "strings.xml"? (1)

En el fichero "strings.xml" se definen los recursos de texto utilizados en una aplicación de Android. Este archivo se encuentra en la carpeta "res/values" del proyecto y contiene una colección de cadenas de texto que se utilizan en la interfaz de usuario y en otras partes de la aplicación.

10. ¿Para qué se utiliza el directorio "mipmap" en el proyecto? ¿qué significa la siguiente línea de código del fichero "ic_launcher.xml":

<background android:drawable="@drawable/ic_launcher_background" /> (1)

El directorio "mipmap" se utiliza en un proyecto de Android para almacenar los iconos de la aplicación en diferentes densidades de píxeles. En lugar de proporcionar versiones de un icono en formato de mapa de bits para todas las densidades de pantalla, se puede definir una sola vez en formato vectorial y luego generar automáticamente las versiones necesarias para cada densidad. Esto reduce el tamaño de la aplicación y facilita su mantenimiento.

11.¿Cuál es la función principal del fichero "AndroidManifest.xml"?¿dónde se encuentra ubicado? (1)

El fichero "AndroidManifest.xml" es un archivo de configuración fundamental en una aplicación de Android. Su función principal es describir la estructura y las características de la aplicación, así como declarar los componentes y permisos necesarios para su correcto funcionamiento.

12.Indica las siguientes cláusulas del fichero de manifiesto:

Nombre de las actividades. (0,5)

```
<activity
    android:name=".MainActivity"
    android:theme="@style/Theme.AppCompat"
/>
</application>
```

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

Explica

las siguientes cláusulas: (0,5)

android:allowBackup="true"

android:icon="@mipmap/ic_launcher"

```
<activity
    android:name=".CreditActivity"
    android:theme="@style/Theme.AppCompat"
/>
<activity
```

```
<activity
    android:name=".SplashActivity"
    android:theme="@style/SplashTheme"
    android:exported="true">
    <intent-filter>
```

La cláusula android:allowBackup = "true" indica que se permite realizar copias de seguridad de la aplicación. Cuando esta opción está habilitada, se permite que el sistema operativo Android realice copias de seguridad de los datos de la aplicación, como archivos, bases de datos y preferencias, para que puedan ser restaurados en caso de que el usuario cambie de dispositivo o reinstale la aplicación. Esto es útil para garantizar la persistencia de los datos del usuario.

La cláusula android:icon = "@mipmap/ic_launcher" se utiliza para especificar el icono de la aplicación que se mostrará en el lanzador de la misma. El atributo android:icon hace referencia a un recurso de imagen ubicado en el directorio "mipmap" del proyecto. En este caso, el recurso de

imagen se llama "ic_launcher". El directorio "mipmap" se utiliza para almacenar los iconos de la aplicación en diferentes densidades de píxeles, lo que permite que el sistema seleccione automáticamente el icono adecuado según la densidad de pantalla del dispositivo.