

空气翻炸锅-UI设计简报

战略市场部

2015-1-19

Strategic Marketing Dept.

Jan. 2015

空气翻炸锅工作逻辑如下：

- 1.选定“烹饪模式”后，预设温度自行跳出，用户只要设置时间，“开始”即可。上下加热隐藏在预设程序中，详见下表（不需让用户选择，降低使用难度）
- 2.如果用户觉得在“炸、烤”模式下，需要加速，可以在“开始”后到程序结束前的任意时间启动“收汁提速”键，提速。烹饪时间结束后全部停止
- 3.如果用户在“炒、焖”模式下，部分菜需要收汁，可以在“开始”后到程序结束前的任意时间启动“收汁提速”键，收汁。烹饪时间后全部停止。

电控程序设置如下：

A版本（基础版021）
界面跟之前的设计类似，要求按照之前跟成凯讨论后的要求做修改。该版本只有WIFI灯和网络菜谱程序，互联在手机端实现操控。

B版本（高性价比版022）
考虑增加点阵屏以实现比较复杂的交互。
点阵屏可以显示用户同步的菜名，显示机器工作状态等，以及其他可以提升交互体验的内容设计

烹饪模式	预设温度	温度调节范围	预设时间	时间调节范围	预热	上下加热预设	收汁提速
炸	220	150-220	无，自行设置	0-40	上下热至150	上	根据需要开启下盘加热
炒	180	150-230				上，下10分钟后停	
烤	200	150-220				上	
焖	180	120-200				上，下15分钟后停	
烘焙	150	150-230				上	

——谢 谢 ！