**BGP平台数据结构设计**

1. **规划信息数据**

规划区域作为乡镇的基础数据，存到数据库；规划区域和方案没有关系，作为单独的数据项。

具备规划区域管理功能，可以增加、修改、删除规划区域的功能，具有查询、定位、显示区域面积等规划信息的功能。

镇区现状、用地布局、近期建设；

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名称** | **中文描述** | **类型** | **备注** |
| Name | 名称 | string | 命名唯一 |
| Type | 类别 | string | 类型已经明确 |
| Area | 区域 | string | Json字符串存储区域坐标点 |

1. **建筑物信息数据**

建筑物信息作为基础数据，存到数据库；

数据出处可以让别人提供数据；咱们提供读取并解析显示的功能。具备解析外部提供固定格式建筑物信息的功能；具备解析外部提供固定格式户籍信息的功能。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名称** | **中文描述** | **类型** | **备注** |
| Name | 名称 | string | 命名唯一 |
| Type | 类别 | string | 楼房、平房、简易房（类别可自定义） |
| HouseHost | 户主 | string | 户主姓名 |
| HostInfo | 户籍信息 | string | Json字符串数据 |

1. **模型数据**

模型数据本身比较大，本地化存储，不适合网络连接下载。模型要提供界面托选功能，提供界面图标，并可查看模型显示样式。

1. **方案数据**

方案信息作为基础数据，存到数据库。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名称** | **中文描述** | **类型** | **备注** |
| Name | 名称 | string | 命名唯一 |
| Type | 类别 | string |  |
| Creator | 创建人 | string |  |
| CreationTime | 创建时间 | string |  |
| PathPlanInfo | 路径规划信息 | string | Json数据 |
| AnimationInfo | 动画信息 | string | Json数据 |
| ModelInfo | 模型信息 | string | Json数据，模型数据。 |