

هوش مصنوعي

نيمسال اول ١٠٠٠٠

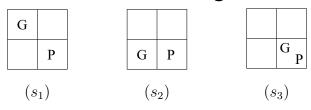
مدرس: دكتر محمدحسين رهبان

تمرين هفتم _ بخش اول

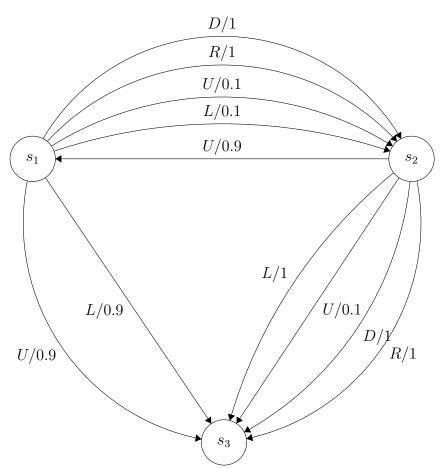
محمدجواد هزاره شماره دانشجویی: ۹۸۱۰۱۰۷۴

سوال ۱

برای مدلسازی سه حالت زیر را در نظر میگیریم. با توجه به تقارن، هر حالت دیگری را میتوان به شکل یکی از این سه حالت در نظر گرفت. G نشان دهندهی مکان روح و P مکان پکمن را نشان میدهد.



اگر فرض کنیم روح همواره به نحوی حرکت خواهد کرد که فاصلهاش را با پکمن کم کند، آنگاه برای مدلسازی مسئله خواهیم داشت: (برای هر یال، حرکت پکمن و بلافاصله بهترین حرکت روح در نظر گرفته شده است.) reward مربوط به یالهای منتهی به s_1 و s_2 برابر با 1 و سایر یالها s_3 خواهد بود.



آ) اگر داشته باشیم $w \in \{D, L, R\}$ و $z \in \{U\}$ ، $y \in \{U, L\}$ ، $x \in \{D, R\}$ ، با توجه به گراف مسئله، ارزش سیاست ما نه به خود اکشن ها بلکه به دسته ای که اکشن را از آن انتخاب میکنیم بستگی خواهد داشت. حال سیاست زیر را در نظر میگیریم:

$$\pi^* = \begin{cases} s_1 \to x \\ s_2 \to z \end{cases}$$

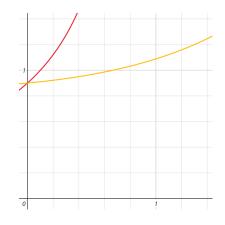
حالت s_3 نیز کنشی نخواهد داشت. ادعا میکنیم این سیاست خواسته ی مسئله را برآورده میکند. به عبارتی به ازای π هر سیاست π خواهیم داشت π خالت دیگر برای π باقی می اند که به صورت زیر هستند:

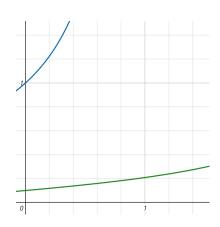
$$\pi_1 = \begin{cases} s_1 \to x \\ s_2 \to w \end{cases} \qquad \pi_2 = \begin{cases} s_1 \to y \\ s_2 \to z \end{cases} \qquad \pi_3 = \begin{cases} s_1 \to y \\ s_2 \to w \end{cases}$$

با حل معادلات تابع ارزش برای هر یک از این سیاستها خواهیم داشت:

$$V^{\pi^*} = \begin{bmatrix} \frac{1+0.9\gamma}{1-0.9\gamma^2} \\ 0.9\frac{1+\gamma}{1-0.9\gamma^2} \end{bmatrix} \qquad V^{\pi_1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad V^{\pi_2} = \begin{bmatrix} 0.1\frac{1+0.9\gamma}{1-0.09\gamma^2} \\ 0.9\frac{1+0.1\gamma}{1-0.09\gamma^2} \end{bmatrix} \qquad V^{\pi_3} = \begin{bmatrix} 0.1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

که اگر γ عددی مثبت و کوچکتر از 1 باشد، مشخص است که π از π و π بهتر است. همچنین از π_2 بهتر π_2 بهتر ا π_3 و اگر π_4 عددی مثبت و کوچکتر از 1 باشد، مشخص است که π_4 از π_5 و است. همچنین از π_5 بهتر از π_5





ب) با توجه به قسمت قبل، سیاست زیر خواستهی مسئله را برآورده میکند:

$$\pi_{\text{det}}^* = \begin{cases} s_1 \to D \\ s_2 \to U \end{cases}$$