دانشکده مهندسی کامپیوتر

هوش مصنوعي

نيمسال اول ٢٠٠٠٠

مدرس: دكتر محمدحسين رهبان

مینی پروژه اول ـ تئوری

شماره دانشجویی: ۹۸۱۰۱۰۷۴

محمدجواد هزاره

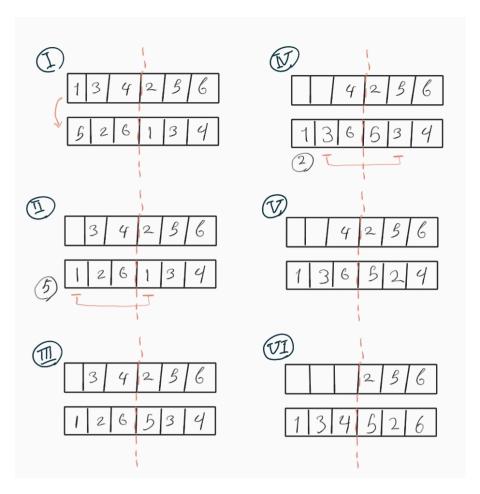
سوال ۱

- i در نظر گرفت که i شماره سطری است که حشره در آن حضور دارد و i .i در نظر گرفت که i شماره ستون حشره. همچنین می دانیم $j \in \{1,2,\cdots,N\}$ و $i \in \{1,2,\cdots,M\}$ هستند.
 - ii. با توجه به دامنه ی مربوط به i و j ، اندازه فضای حالت برابر MN خواهد بود.
- ب) .i هر حالت را میتوان با دوتایی (p_1,p_2) نشان داد که p_1 مختصات حشره اول (خود یک دوتایی به شکل .i p_2 نیز مختصات حشره دوم است.
- ii. اگر مجموعه ی خانه های خالی نقشه را با E نشان دهیم، آنگاه داریم $p_1,p_2\in E$. بنابراین اندازه فضای حالت برابر $|E|^2$ خواهد بود.

سوال ۲

- آ) مشخصا هر ژن در تناظر با یک شهر خواهد بود، بنابراین اگر هر کروموزوم ۱۰ ژن داشته باشد، نگاشتی یک به یک از دورهای هامیلتونی به کروموزومها خواهیم داشت.
- برای تابع crossover به این صورت عمل می کنیم که نخست همانند crossover کلاسیک، نقطه ای برای انجام و crossover بعد کروموزم های در می گیریم. حال بر خلاف crossover کلاسیک که از این نقطه به بعد کروموزمهای والد را جابجا می کند، برای تولید فرزندان جدید، یک بار از این نقطه به قبل ژنهای والد p_1 را به والد و می دهیم و و والد را جابجا می کند، برای تولید فرزندان کننده یک والد به والد دیگر، اگر ژن جایگزین شده در والد دریافت کننده یک بار برعکس. در ادامه در رسیدن ژنهای یک والد به والد دیگر، اگر ژن جایگزین شده در والد دریافت کننده گزن تکراری باشد، ژن قبلی ای که در این مکان بوده است را با ژن تکراری در والد دریافت کننده جابجا می کنیم. به عنوان مثال والد 134256 و 526134 و 526134 را در نظر بگیرید. می خواهیم از نقطه ی ۱۳ به بعد، rossover را اعمال کنیم. برای تولید فرزند اول داریم:

[&]quot;Genetic Algorithm Solution of the TSP Avoiding Special Crossover and Mutation" أبركر فته از مقاله



شکل ۱: مراحل crossover برای تولید یکی از فرزندان

به طور مشابه با دادن ژنهای والد دوم به والد اول و طی مراحل مشابه میتوان فرزند دوم را تولید کرد.

پ) برای جهش میتوان به این صورت عمل کرد که ابتدا به صورت تصادفی یکی از ژنها را انتخاب کرده، و با احتمال p آن را جهش میدهیم. برای جهش دادن نیز ژنی تصادفی و متفاوت با ژن انتخاب شده تولید کرده و به جای ژن اولیه قرار میدهیم. حال چون ژن جایگزین شده تکراری خواهد بود، ژن اولیه را به جای ژن تکراری قرار میدهیم. مثلا اگر کروموزم 546231 را در نظر بگیریم و فرض کنیم احتمال جهش آن از p بیش تر است، داریم:

546231

 $\longrightarrow 5\underline{4}6241$

 \longrightarrow 536241

سوال ۳

آ) با توجه به تعریف تابع fitness:

$$\begin{cases} f(x_1) = 16, & f(x_2) = 7 \\ f(x_3) = 26, & f(x_4) = 2 \end{cases}$$

ب) برای دو فیتترین کروموزمها:

$$\begin{cases} x_1 = 765384 \\ x_3 = 928313 \end{cases} \implies \begin{cases} \widetilde{x_1} = 765313 \\ \widetilde{x_3} = 928384 \end{cases}$$

و برای دو غیر فیت ترین کروموزمها:

$$\begin{cases} x_2 = 903642 \\ x_4 = 232384 \end{cases} \implies \begin{cases} \widetilde{x_2} = 902384 \\ \widetilde{x_4} = 233684 \end{cases}$$

پ) برای کروموزمهای حاصل داریم:

$$\begin{cases} f(\widetilde{x_1}) = 22, & f(\widetilde{x_2}) = 6\\ f(\widetilde{x_3}) = 20, & f(\widetilde{x_4}) = 1 \end{cases}$$

- ت) مشخصا با توجه به تابع fitness ارائه شده، کروموزم بهینه برابر با 999000 خواهد بود.
- ث) خیر _ با استفاده از crossover فقط جای اعداد تغییر میکند و فرکانس یا فراوانی ژنها تغییری نمیکند. از آنجایی که فراوانی عدد ۹ در کروموزم بهینه ۴ است، و فراوانی این ژن در جمعیت ابتدایی ۲ است، امکان ندارد فقط با اعمال crossover داده شده به کروموزم بهینه دست پیدا کنیم.