

یادگیری ماشین نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۴۰۰

ليمسال اول ۱۱۹۹-۱۱۹۱

مدرس: دكتر عباس حسيني

تمرین سری چهارم

دسته بندها موعد تحویل: ۵ آذر

پرسش ۱

از معروفترین و مهمترین دسته بندهای خطی، دسته بند Perceptron می باشد که شبه کد آن در زیر آمده است.

الگوریتم Perceptron یک الگوریتم تکرار شونده است که توالی از بردارهای $w_1, w_2, \ldots w_1, w_2, \ldots w_n$ را می سازد. به عنوان مقداردهی اولیه، w_1 را بردار تمام صفر قرار می دهیم. در مرحله ی v_1 اگر داده ی v_1 وجود داشته باشد که به طوری که توسط اشتباه دسته بندی شود یا به عبارت دقیقتر v_1 v_2 اشتباه دسته بندی شود یا به عبارت دقیقتر v_2 v_3 به v_4 اشتباه در انجام می شود. قاعدتا هدف نهایی ما این است که به v_2 برسیم به گونه ای که v_3 که در اختیار داریم نداشته باشد. برای سادگی فرض می کنیم داده هایی که در اختیار داریم با دسته بند خطی، قابل جدا شدن هستند. حالت کلی و در نظر نگرفتن این شرط، مساله ی جالب دیگری است که پیشنه اد می کنم روی آن فکر کنید!

Batch Perceptron

```
input: A training set (\mathbf{x}_1, y_1), \dots, (\mathbf{x}_m, y_m)

initialize: \mathbf{w}^{(1)} = (0, \dots, 0)

for t = 1, 2, \dots

if (\exists i \text{ s.t. } y_i \langle \mathbf{w}^{(t)}, \mathbf{x}_i \rangle \leq 0) then \mathbf{w}^{(t+1)} = \mathbf{w}^{(t)} + y_i \mathbf{x}_i

else output \mathbf{w}^{(t)}
```

الک) پارامتر B را به صورت $\{ \|w\|_2 : \forall i \in [m], y_i \langle w, x_i \rangle \geq 1 \}$ و همچین پارامتر R را به صورت $R = \max_i \|x_i\|_2$ تعریف میکنیم. اثبات کنید که این الگوریتم حداکثر $\|x_i\|_2$ مرتبه اجرا می شود.

ب) اگر مرحلهی بروزرسانی را به صورت $w_{t+1} \leftarrow w_t + \eta y_i x_i$ انجام دهیم که η یک ابرپارامتر است که عددی نامنفی است، اثبات کنید تعداد مراحلی که تا همگرایی طی می شود برای هر دو حالت الگوریتم یکسان خواهد بود.

پرسش ۲

الگوریتم Adaboost را در نظر بگیرید. شبه کد این الگوریتم در زیر آمده است.

Adaboost
$$(S = ((x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)))$$

1 for
$$i \leftarrow 1$$
 to m do

2
$$\mathcal{D}_1(i) \leftarrow \frac{1}{m}$$

3 for
$$t \leftarrow 1$$
 to T do

4
$$h_t \leftarrow \text{base classifier in } \mathcal{H} \text{ with small error } \epsilon_t = \mathbb{P}_{i \sim \mathcal{D}_t} \left[h_t(x_i) \neq y_i \right]$$

5
$$\alpha_t \leftarrow \frac{1}{2} \log \frac{1 - \epsilon_t}{\epsilon_t}$$

6
$$Z_t \leftarrow 2 \left[\epsilon_t (1 - \epsilon_t) \right]^{\frac{1}{2}}$$
 > normalization factor

7 for
$$i \leftarrow 1$$
 to m do

8
$$\mathcal{D}_{t+1}(i) \leftarrow \frac{\mathcal{D}_t(i) \exp(-\alpha_t y_i h_t(x_i))}{Z_t}$$

9
$$f \leftarrow \sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t$$

10 return
$$f$$

الف) اگر دقت کنید در الگوریتم Adaboost در هر مرحله یک دسته بند به صورتی که طبق توزیع آن مرحله کمترین خطا را داشته باشد انتخاب می شود. اثبات کنید این الگوریتم هیچگاه دو تابع یکسان در دو مرحله متوالی انتخاب نمی کند $h_t \neq h_{t+1}$).

را در الگوریتم Adaboost درنظر بگیرید که m تعداد دادهها $(D_{t+1}(1), D_{t+1}(2), ..., D_{t+1}(m))$ درنظر بگیرید که m تعداد دادهها است. اثبات کنید این بردار و برداری که مولفههای آن $y_i h_t(x_i)$ هستند $y_i h_t(x_i)$ هستند (به این معنی که ضرب داخلی آنها صفر است).

پرسش ۳

یک مساله ی دسته بندی باینری را در نظر بگیرید. هر دسته بند h در چارجوب این مساله، تابعی از $\mathcal X$ به $\{0,1\}$ یعنی $h:\mathcal X \to \{0,1\}$ است. نرخ خطا را به صورت زیر تعریف می کنیم.

$$\mathrm{R}(\mathrm{h}) = \mathbf{P}[Y \neq \mathrm{h}(X)]$$

و قاعدتا به همین ترتیب نرخ خطای تجربی نیز به صورت زیر تعریف میشود.

$$\hat{\mathbf{R}}(\mathbf{h}) = \frac{1}{n} \sum_{i} \mathbf{I}(\mathbf{h}(X_i) \neq Y_i)$$

ریر است. کنید که تابع $\mathrm{R}(\mathrm{h})$ که ینه کند به صورت زیر است.

$$h^*(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } m(x) > \frac{1}{2} \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

 $\mathrm{m}(x)=\mathbb{E}(Y\mid X=x)=\mathbb{P}(Y=1\mid X=x)$ است. که تابع m برابر

حال فرض کنید که $\hat{\mathbf{m}}$ تخمینی از \mathbf{m} باشد و مطابق با آن $\hat{\mathbf{h}}$ را به صورت زیر تعریف کنیم.

$$\widehat{\mathbf{h}}(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } \widehat{\mathbf{m}}(x) > \frac{1}{2} \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

ب) با فرض اینکه
$$R^*=R(h^*)$$
 است، اثبات کنید

$$R(\widehat{h}) - R^* \le 2 \int |\widehat{m}(x) - m^*(x)| P_X(x) dx$$

پرسش ۴

میخواهیم با استفاده از درخت تصمیمگیری، دستهبندی طراحی کنیم که برحسب ویژگیهای هر رستوران پیشبینی کند که آیا از رستوران رضایت خواهیم داشت یا نه. دادههایی که جمعآوری کردهایم را در شکل زیر مشاهده می کنید.

رستوران	نوع غذا	رنج قيمت	محل رستوران	محدوديتها	رضایتمندی
1	فست فود	ارزان	غرب شهر	Vegeterian	0
2	ایرانی	متوسط	شمال شهر	Gluten free	0
3	آسیایی	متوسط	شمال شهر	ھیچی	0
4	آسیایی	گران	شرق شهر	Vegeterian	0
5	آسیایی	ارزان	غرب شهر	Vegeterian	1
6	فست فود	متوسط	شمال شهر	هیچی	1
7	ایرانی	ارزان	شمال شهر	ھیچی	1
8	آسیایی	ارزان	شرق شهر	Gluten free	0
9	فست فود	گران	غرب شهر	ھیچی	0
10	ایرانی	متوسط	شرق شهر	Vegeterian	1
(11)	آسیایی	متوسط	شرق شهر	Gluten free	1

الف) با استفاده از داده های داده شده، درخت تصمیم گیری رضایت نداشتن یا نداشتن از رستوران را بسازید. سعی کنید کل مراحل روند حل را توضیح دهید. کل مراحل روند حل را توضیح دهید. ب) حال با استفاده از دسته بندی که ساخته اید، رضایت مندی پنج رستوران زیر را پیش بینی کنید.

رستوران	نوع غذا	رنج قيمت	محل رستوران	محدوديتها
12	فست فود	ارزان	شمال شهر	هیچی
13	ایرانی	متوسط	شرق شهر	ھیچی
14	ایرانی	ارزان	غرب شهر	Gluten free
15	آسیایی	ارزان	شرق شهر	Vegeterian
16	ايراني	ارزان	شمال شهر	Gluten free

را محاسبه کنید. F_1 score باشد، F_1 score رضایت به ترتیب به صورت F_1 باشد، F_2 باشد،

يرسش ۵

 $p(\mathcal{C}_k) = \pi_k$ یک مدل دسته بند مولد برای K کلاس را در نظر بگیرید به طوری که توزیع پیشین روی کلاسها به صورت K کلاس را در نظر بگیرید به طوری که توزیع پیشین روی کلاسها به صورت به دسته به برحسب ویژگیهای داده است. $P(\phi \mid \mathcal{C}_k)$ نشان دهیم که Φ ویژگیهای داده است که اگر مجموعه داده ایی که در اختیار داریم به صورت زوجهای $\{\phi_n, \mathbf{t}_n\}$ هستند که π بردار باینری K بعدی است که اگر متعلق به دسته π باشد، مولفه π آن π و باقی مولفه های آن π است. همچنین فرض کنید داده ها به صورت مستقل تولید شده اند.

الفي) نشان دهید جواب بیشینه درست نمایی برای توزیع پیشین به صورت زیر خواهد بود.

$$\pi_k = \frac{N_k}{N}$$

که N تعداد کل دادهها و N_k تعداد دادههای متعلق به دسته k است. حال فرض کنید توزیع ویژگی داده نسبت به کلاس به صورت زیر باشد

$$P(\boldsymbol{\phi} \mid \mathcal{C}_k) = \mathcal{N}(\boldsymbol{\phi} \mid \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma})$$

ب) تخمین بیشینه درست نمایی برای پارامترهای μ_k و Σ را به دست آورید.

پرسش ۶

سوال عملي

در این سوال میخواهیم الگوریتم Adaboost را که شبهکد آن در صفحهی قبل نیز آمده، روی یک مجموعهی دادهای که به صورت خطی جدایذیر نیست بررسی کنیم. این مجموعه داده، در فایل data.csv قرار گرفته است.

الف) اگر دقت کنید برای هر داده، ۲ ویژگی در نظر گرفته شده و هر داده متعلق به یکی از دو کلاس است. ابتدا نمودار این دادهها را رسم کنید به گونهای که دادههای متعلق به یک کلاس رنگ یکسانی داشته باشند. همچنین تقسیم بندی داردههای تست و آموزش را نیز در این قسمت انجام دهید.

رب) نکته ی مهم دیگر این الگوریتم، انتخاب مجموعه ی توابع فرض یعنی H است. برای راحتی می توانید از کتابخانه ی sklearn برای این بخش استفاده کنید. به طور مثال از کلاس Sklearn آن و یا هر کلاس دیگری جز کلاس مربوط به Boosting انتخاب کنید. پس از انتخاب H مراحل یادگیری را مطابق الگوریتم طی کرده تا به تابع نهایی به مدد.

✓) دقت (accuracy) تابع به دست آمده را روی مجموعه دادهی تست محاسبه کنید.
 دادهها از اینجا قابل دریافت است.