

**1.-** En este ejercicio es obligatorio el uso de sesiones. El objetivo es crear un formulario operativo. Puedes consultar la forma del mismo entrando al proyecto descargado desde tu navegador.

Tu misión es que el usuario pueda ir indicando a través del formulario qué posiciones han de marcarse en el tablero y que estas aparezcan marcadas en el tablero una vez enviadas. Para ello, tendrás que hacer uso de las sesiones, incrementando a través de la variable de sesión propia de PHP la cantidad de posiciones marcadas en el tablero.

Fíjate también que en el código de ejemplo hay tres botones:

1. botón para marcar las coordenadas
2. botón para limpiar el tablero
3. botón para guardar las posiciones marcadas en una base de datos.

Antes de comenzar, puedes ejecutar el script para la creación de la base de datos, `bd_init.sql`, desde PHPMyAdmin.

El funcionamiento esperado de la aplicación es el siguiente:

Se utilizará la información almacenada en la sesión para marcar las casillas en la cuadrícula, lo que quiere decir que en `$_SESSION` almacenarás un array del estilo:

```
[ '4-3', '6-7', '2-2' ] ;
```

En él se deben almacenar todas las coordenadas que el usuario vaya proporcionando en diferentes envíos del formulario de coordenadas.

Cuando el usuario rellena y envía el formulario para indicar las coordenadas, pulsando el botón 'Marcar' se debe:

- Comprobar que las coordenadas sean numéricas y del rango 1-7, si cualquiera de las coordenadas no cumple las condiciones se mostrará un mensaje de error.
- Comprobar que las coordenadas no están ya en la sesión (no deben almacenarse por duplicado), en caso de que ya estén se mostrará un mensaje de error.
- Si las coordenadas son correctas, se almacenarán en el array siguiendo el formato antes explicado.

Cuando se pulsa el botón 'Limpiar' deben desaparecer todas las marcas

Cuando se pulsa el botón 'Guardar en B.D.' se almacenarán las posiciones actuales en una nueva fila de la tabla marcas.

Nota: para la realización de este ejercicio te puede ser de utilidad el uso de las funciones: `isset`, `count`, `in_array`, `filter_input`, `json_encode`, y `json_decode`.

**Calificación:**

- Parte 1: Gestión del formulario y sesiones. 6,28p

- Parte 2: Persistencia y gestión en la base de datos 3,72p

**En esta actividad se evalúan los siguientes resultados de aprendizaje:**

**RA2: Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.**

**RA3: Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.**

**RA4: Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.**

**RA6: Desarrolla aplicaciones web de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.**