Sprint 2 - Herramienta ofimática multifunción para manejo de archivos PDF

Integración de sistemas informáticos

Contenido

1. Contrato mercantil	2
2. Arquitectura global 3. Tecnologías a usar	4
	6
4. Interfaces y estructuras de datos	6
Capa de presentación	6
Capa de dominio	7
Capa de persistencia	7
5. Prototipos/test tecnologías	7
6. Mockup de GUI y UX	7
Menú principal	8
Ventana de inicio de sesión	8
Ventana de unir documentos	9
Ventana de escanear imagenes	9
Ventana de convertir documentos	10
Ventana de traducir documentos	10
Ventana de procesamiento	11
Ventana de validación	11
Ventana de error	12
7.Recursos	12

1. Contrato mercantil

En Ciudad Real, a 8 de marzo de 2022

REUNIDOS

Por una parte Don Felix Villanueva a quien en lo sucesivo se le denominará la "PARTE COMPRADORA", en representación de la empresa denominada "UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA". Por otra parte interviene la empresa "TEXTERS" como se les denominará en adelante como "PARTE VENDEDORA". Ante lo cual y aclarando este acto que a "PARTE VENDEDORA" y a "PARTE COMPRADORA", en su conjunto se les denominará "LAS PARTES" al tenor de las siguientes:

DECLARACIONES

- **I.-** Que D. Sergio Garrido Merino, D. Juan Caravantes Algaba y Dña. María Jesús Dueñas Recuero son propietarios de la empresa Texters y, por tanto, de la herramienta software producida.
- II.- Que D. Félix Villanueva tiene interés en adquirir los bienes descritos en el ordinal precedente
- III.- Que, por ello, ambas partes,

ACUERDAN

Llevar a efectos el presente contrato de COMPRAVENTA MERCANTIL mediante las siguientes

CLÁUSULAS

Primera.- El objeto del presente contrato es el desarrollo de una aplicación software, llamada Texter, para la realización de tareas ofimáticas con archivos PDF. Esta herramienta permitirá al usuario hacer lo siguiente:

- Combinar varios PDF en un uno
- Convertir archivos Office a PDF
- Extracción de imágenes de un PDF
- Reconocimiento óptico de caracteres
- Traducción de un PDF

Segunda.- El precio del objeto de la compraventa es de 6000€

Tercera.- El bien objeto del contrato se entregará en mano.

Cuarta.- El pago se efectúa en el presente acto mediante transferencia bancaria a la indicada por la parte vendedora.

Quinta.- El comprador declara expresamente haber reconocido el bien objeto del contrato, dando conformidad al mismo y liberando con ello al vendedor de su responsabilidad en materia de saneamiento por vicios ocultos o defectos de calidad o cantidad.

Sexta.- Todos los gastos e impuestos que se originen como consecuencia de la formalización, cumplimiento o extinción del presente contrato y de las obligaciones que de él se deriven serán de cargo del comprador

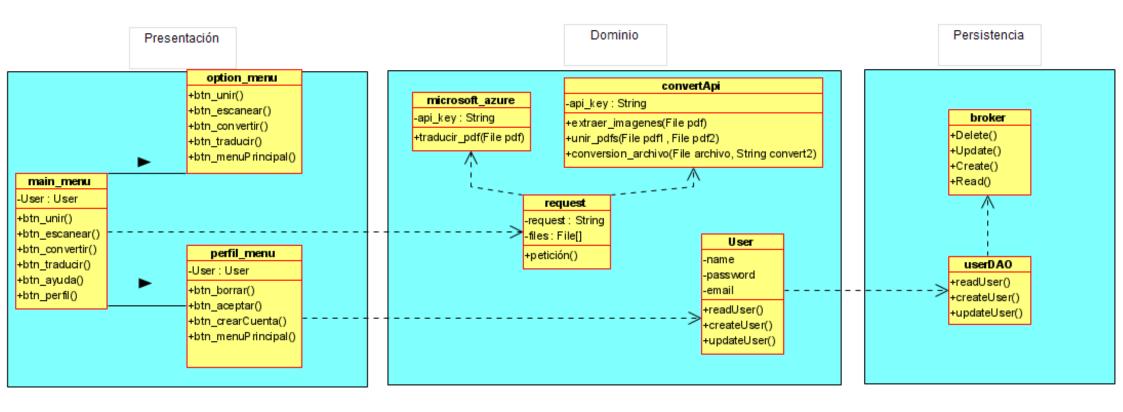
Séptima.- El presente contrato tiene carácter mercantil, rigiéndose por sus propias cláusulas, y lo no dispuesto en ellas, por el Código de Comercio, leyes especiales y usos mercantiles.

Y en prueba de conformidad con todo ello firman el presente documento por duplicado ejemplar y a un solo efecto en el lugar y fecha expresados en el encabezamiento

EL VENDEDOR

EL COMPRADOR

2. Arquitectura global



3. Tecnologías a usar

DISEÑO

- o Balsamiq
- o Figma
- o Visual Studio Code

FRONTEND

- o HTML, CSS y JAVASCRIPT para la web de distribución del producto
- o Proxlight
- o Python

• BACKEND

- o Python
- o Api de Microsoft azure
- o Api de ConvertApi

4. Interfaces y estructuras de datos

Capa de presentación

- Ventana de inicio
 - o btn unir()
 - o btn escanear()
 - btn convertir()
 - o btn traducir()
 - o btn ayuda()
 - o btn perfil()
- Ventana de menú
 - o btn unir()
 - o btn escanear()
 - btn convertir()
 - btn_traducir()
 - o btn menuPrincipal()

Una vez iniciada la sesión se habilitará un botón/sección de cierre de sesión de usuario.

- Ventana de perfil
 - o btn borrar()
 - o btn_aceptar()
 - o btn crearCuenta()
 - o btn menuPrincipal()

Capa de dominio

- ConvertApi
 - o extraer imagenes()
 - o unir pdfs()
 - o conversion archivo()
- Microsoft Azure
 - o traducir pdf
- Main
 - o peticion()

Capa de persistencia

Utilizaremos un json para hacer pruebas y almacenar algunos usuarios para comprobar el correcto funcionamiento de la aplicación.

En cuanto a estructuras de datos, la principal serán las listas de Python, que permitirán almacenar los distintos archivos que el usuario elija para enviarlos y procesarlos.

5. Prototipos/test tecnologías

Se han realizado varios scripts en los que probamos el funcionamiento de ambas API de forma individual para cada uno de los casos de uso que presentamos en el Sprint nº1.

- Script n°1: Unión de distintos PDF.
- Script n°2: Convertir de word a PDF
- Script n°3: Extraer imágenes de un PDF
- Script n°4: Traducción de texto

6. Mockup de GUI y UX

Para la experiencia de usuario en el apartado de recursos se encuentra un pdf interactivo donde se ve el paso de ventanas y el funcionamiento de la app.

Menú principal



Ventana de inicio de sesión



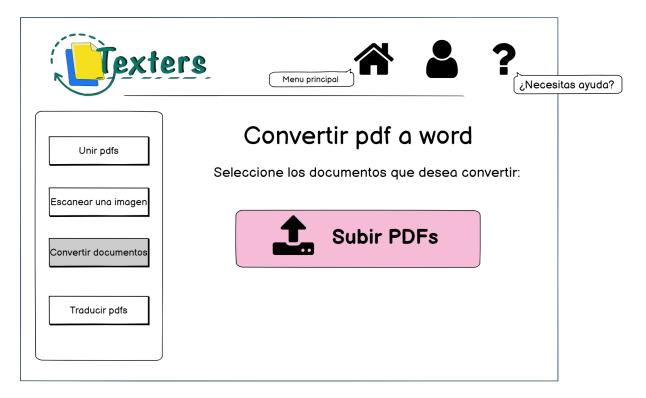
Ventana de unir documentos



Ventana de escanear imagenes



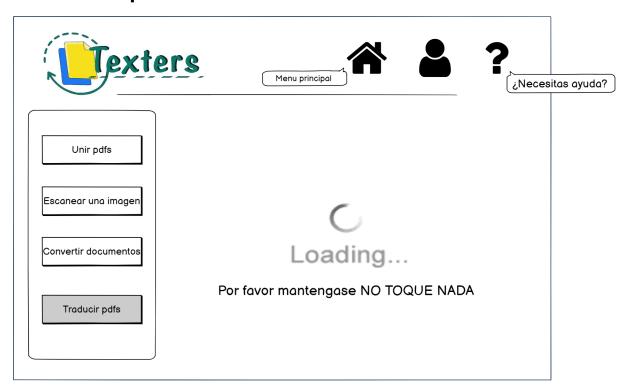
Ventana de convertir documentos



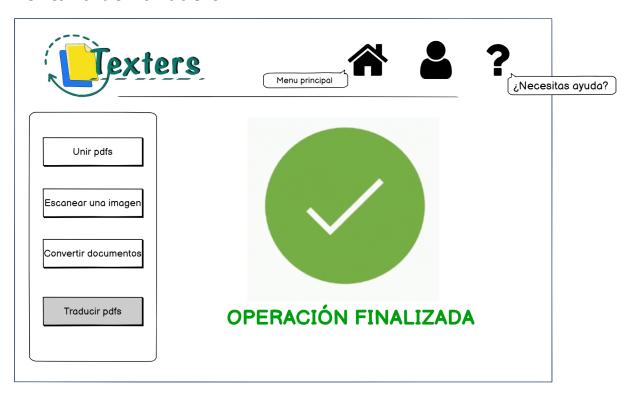
Ventana de traducir documentos



Ventana de procesamiento



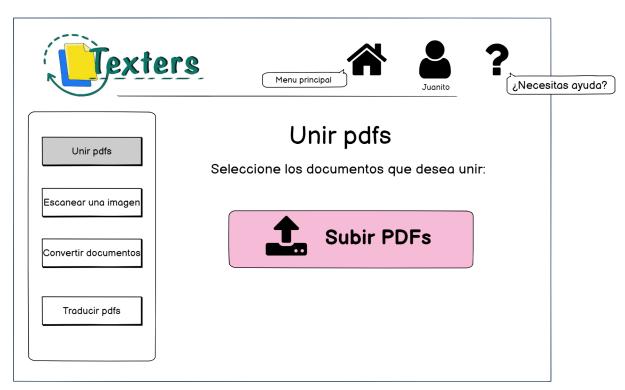
Ventana de validación



Ventana de error



Usuario con sesión iniciada



7. Recursos

Github: https://github.com/MJesusGit/isi-Texters.git

Prototipado: https://balsamiq.cloud/s2q5wfx/pa6i3lo/rDB97

User experience: https://github.com/MJesusGit/isi-Texters/blob/S2/S2-doc/UX texters.pdf