프로젝트 주제-출석부 게임(타임어택 게임)

## 요구사항 명세서

- 1. 기능적 요구사항
  - a. 이름을 입력 받을 때 여러개의 이름을 한번에 입력받을 수 있도록 함
  - b. 입력받은 여러 이름 중에 선생님이 호명할 때 이용될 이름 8개를 random 모듈을 이용해 선택한 후 리스트에 담음
  - c. 선생님이 중복되는 이름을 호출하지 않도록 함
  - d. random 모듈을 이용하여 학생들의 이름을 랜덤으로 버튼에 배치하도록 함
  - e. 선생님이 호명한 이름이 8개의 버튼에 배치된 이름에 없을 경우 X 버튼을 눌러 넘어가게 함
  - f. 게임 결과(Score)를 호명창에 출력함
  - g. 호출창과 명령창을 사용자가 임의로 수정할 수 없게 함
- 2. 사용자 인터페이스 요구사항
  - a. 윈도우 타이틀 바
  - b. 상태 표시줄
  - c. 이름을 입력할 수 있는 텍스트 입력창
  - d. 이름을 입력 받아 명단창에 추가할 수 있는 Add 버튼과 잘못 입력 받은 이름을 지울 수 있는 Del 버튼
  - e. 입력받은 이름들을 보여주는 명단창
  - f. 게임을 시작하는 Game Start! 버튼
  - g. 게임을 중간에 종료시키는 Surrender 버튼
  - h. 게임의 남은 시간을 보여주는 시간창
  - i. 이름을 랜덤으로 배치할 8개의 버튼
  - j. 선생님 호명한 이름이 8개의 버튼에 배치된 이름에 없을 경우 누를 X 버튼
  - k. 점수를 보여주는 Score
  - I. 선생님이 학생들의 이름을 하나씩 부르는 호명창
- 3. 비기능적 요구사항
  - a. 이 소프트웨어의 구현에는 Python과 PyQt5를 이용함
  - b. 게임의 실행에서 반응시간은 0.1 이하의 시간이 소요되도록 함
    -> 실제 구현 후 측정한 결과, 쓰레드 생성 및 중지, 제거 기능에 발생한
    0.4~0.9초간의 딜레이를 제외한 나머지 기능들은 모두 0.1 미만의 시간이 소요됨