

monochromeSyndrome

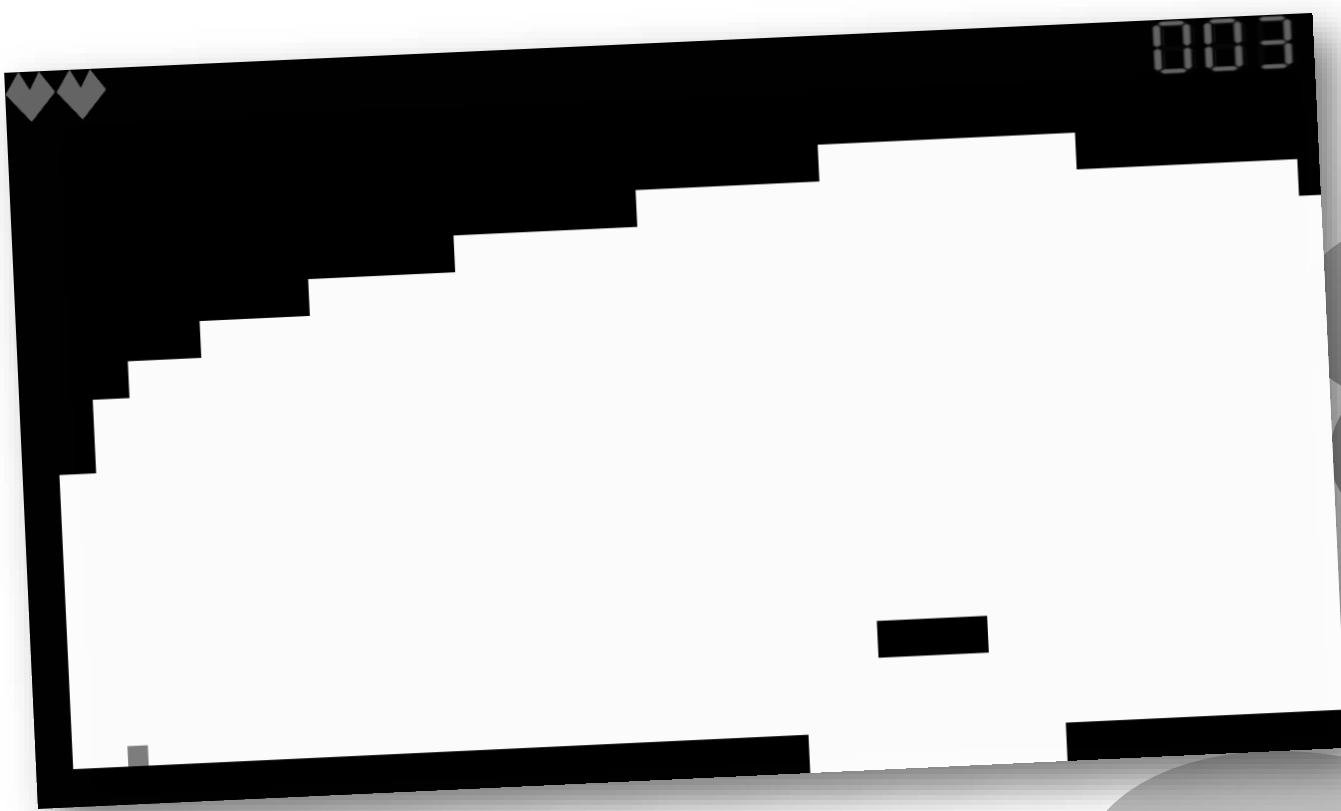
制作：越本 愛彪

開発環境：C言語

開発期間：約一か月

ジャンル：2Dアクション

圧倒的シンプルさと多彩なステージ！！



一面に簡単なステージを配置し徐々に難易度を上げていくことでプレイする側が遊びやすいように！

エクセルやテキストファイルなどの外部ファイルを使用することによってハイスコアやステージを制作するにあたってのブロックの配置や種類の設定などを簡略化

