

Documento de Requisitos

Guess the Country Game

Controle de Versões

Autor	Versão	Data
Raphael Zaneti	V.1	19.04.2022

Sumário

Controle de Versões	1
Sumário	2
Introdução	3
Cenário Atual	3
Restrições	3
Premissas	3
Descrição dos Requisitos	3
Requisitos Funcionais	4
Requisitos Não Funcionais	5

Introdução

Este documento tem como objetivo principal descrever o cenário atual para o desenvolvimento do Guess the Country Game. O jogo, que funciona ao estilo de um Quiz, foi inspirado em outros semelhantes disponíveis na Internet, como é o caso do Jetpunk (<https://www.jetpunk.com/>)

Cenário Atual

Jogos do tipo Quiz existem há anos, e desde o início da popularização da Internet vêm sendo explorados em meio digital. De um modo geral, esses jogos se limitam a dar um resultado objetivo, sem muita margem para customização por parte do usuário e, em alguns casos, sem nem mesmo uma análise estatística básica de seu desempenho.

O objetivo do Guess the Country é ser um jogo relativamente simples, acessível a qualquer usuário que esteja disposto a adivinhar o país com base em dicas sobre ele, e que permita uma delimitação por continente, área, população, dentre outros critérios.

Restrições

Para este projeto temos algumas restrições:

- A aplicação deverá ser responsiva, devendo se autoajustar a dispositivos de diversos tamanhos (largura mínima de 360px+);
- O desempenho da aplicação deve garantir um uso satisfatório para usuários que possuam conexão 3G regular;
- Considerando a variabilidade dos dados sobre países com o passar dos anos, deve ser possível a modificação de algumas informações por parte do usuário.

Premissas

O sistema deve ser flexível e, ao mesmo tempo, robusto a ponto de permitir um cruzamento de dados adequado para a geração de estatísticas.

Os níveis de dificuldade atribuídos a cada país serão inicialmente fixados pelo desenvolvedor, porém é preciso que, com o passar do tempo e o input dos usuários (acertos ou erros sobre o país), seja feita uma manipulação dinâmica sobre a dificuldade de acertar aquela resposta.

Descrição dos Requisitos

Nesta seção serão descritos cada um dos requisitos funcionais e não funcionais que foram coletados ao longo da entrevista.

Requisitos Funcionais

RQ01	O sistema deve possuir uma tela inicial que possua rotas para: (i) início do jogo, (ii) consulta de regras do jogo (renderizada em modal), (iii) consulta às estatísticas de jogo (talvez renderizada em modal), (iv) configurações de jogo (nível de dificuldade e limitações) e (v) alteração de dados dos países.	NECESSÁRIO
RQ02	Regras do jogo, renderizadas em modal, apresentando texto que conste em arquivo de texto próprio.	NECESSÁRIO
RQ03	Geração de banco de dados a partir dos arquivos em JSON que contêm as informações sobre os países e que serão utilizados para a geração das dicas.	NECESSÁRIO
RQ04	No banco de dados, além das informações sobre os países, inserir campos para “dificuldade”, “número de acertos” e “número de erros”	ÚTIL
RQ05	No banco de dados, inserir campo para “total de dicas geradas”, correspondendo ao total de dicas utilizadas pelo usuário antes de dar uma resposta (correta ou incorreta).	DESEJÁVEL
RQ06	Ao iniciar a rodada, gerar automaticamente uma dica aleatória e não nula para o usuário.	NECESSÁRIO
RQ07	As dicas eventualmente indisponíveis devem ficar “apagadas” na tela e não devem ser geradas “em branco” ao usuário.	ÚTIL
RQ08	Botão de gerar nova dica, a qual será criada de forma aleatória pelo programa.	NECESSÁRIO
RQ09	Botão que permita gerar todas as dicas sobre o país de uma vez só.	ÚTIL
RQ10	Controle de pontos do usuário, de forma decrescente conforme as dicas forem sendo geradas.	NECESSÁRIO
RQ11	Apresentação da pontuação atual ao usuário em tempo real.	NECESSÁRIO
RQ12	Badge de resposta correta ou incorreta logo após a tentativa de resposta.	NECESSÁRIO
RQ13	Possibilidade de o usuário ter mais de uma tentativa sobre o mesmo país, o que deve ser customizado nas preferências de jogo.	DESEJÁVEL
RQ14	Conforme as tentativas forem sendo realizadas, apresentar ao usuário, em tempo real, um quadro dos países corretos e incorretos	ÚTIL
RQ15	Mapa mundi que destaque a apresentação de cada país respondido pelo usuário.	ÚTIL

RQ16	Nas preferências, permitir que o usuário fixe o número de países que gostaria de jogar (ex.: 10 países, 40 países, todos países, etc.).	ÚTIL
RQ17	Nas preferências, permitir que o usuário filtre os países que deseja jogar por continente, área, população, idioma e religião.	ÚTIL
RQ18	Nas preferências, permitir que o usuário filtre os países que deseja jogar por nível de dificuldade.	NECESSÁRIO
RQ19	Controle em banco de dados sobre as respostas corretas e incorretas sobre os países, com uma fórmula que calcule o nível de dificuldade a partir dessas premissas	NECESSÁRIO
RQ20	Apresentação de bandeira do país em tamanho pequeno.	NECESSÁRIO
RQ21	Na tabela de estatísticas, apresentar os pontos dos melhores jogadores e as respostas corretas/incorretas, além de dados como “melhor continente”, “acertos em países difíceis”.	ÚTIL
RQ22	Na tabela de estatísticas, apresentar um quadro geral sobre os países mais fáceis e mais difíceis, além de dados gerais sobre idiomas/continente/população de maior acerto/erro	ÚTIL
RQ23	Controlar em qual dica o usuário dá a resposta, no sentido de avaliar “quais as dicas mais úteis”	DESEJÁVEL

Requisitos Não Funcionais

RNF01	O tempo para carregamento da página deverá ser de até 8 segundos em 3g regular.
RNF01	Layout adequado a dispositivos móveis.