

1. Описати основні функціональні та нефункціональні вимоги до проекту.

Функціональні вимоги включають опис вікон програми, що на них буде розміщено і яку вони будуть мати функціональність, переходи між вікнами, а також треба описати типових юзерів аплікації, ролях, якщо будуть.

Нефункціональні вимоги - це загальні характеристики програми: мова інтерфейсу, вимоги до ПЗ для запуску програми, яка база даних, вимоги по секюріті.

Функціональні вимоги:

Опис вікон програми наступний:

1. Вхід у гру від імені Гостя, а також можливість увійти у свій профіль або зареєструвати новий.
2. Меню у якому буде розміщено основні функціональні кнопки десктопної програми, такі як:
 - а. “Почати гру” - активує початок першої з наших ігор;
 - б. “Рейтинг” - список найуспішніших гравців (якщо користувач зареєстрований, то він може побачити себе у цьому списку);
 - с. “Налаштування” - дозволяє користувачу змінити мову інтерфейсу, вимкнути музику або ж звуки гри, а також дозволяє користувачу ознайомитися з основними правилами гри.

У нашій грі буде два типових юзера - це гість та зареєстрований гравець.

Нефункціональні вимоги:

Мови інтерфейсу - українська та англійська.

Допустиме ПЗ для запуску десктопної програми - Windows 7/8/10, MacOS.

База даних - MongoDB.

Вимоги по секюріті:

Створення надійного паролю при реєстрації:

1. Принаймні 8 символів.
2. Комбінація великих літер, малих літер та цифр.