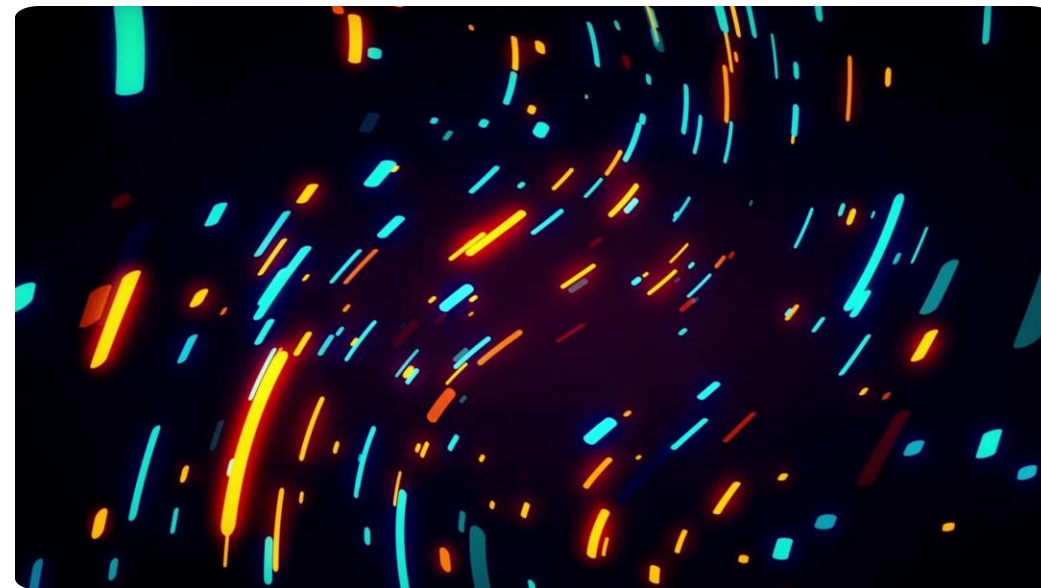


OldSchool

Кордюк Михайло

Шейка Борис




Основа проекту

- OldSchool - це проект, основна ціль якого розробити десктопну аплікацію для комп'ютерів від найменших до найбільших потужностей, давши можливість усім бажаючим повернутися чи навіть вперше познайомитися зі світом ретро ігор, таких як: Snake, Pong та Tetris.



Цілі проекту

- **Основна ціль** - дати можливість кожному охочому отримати задоволення від атмосферних ігор жанру ретро.
 - **Основні користувачі** - люди 30+ та їх діти, тобто майбутні гравці жанру ретро чи вже бувалі геймери, які хочуть поностальгувати та пригадати собі як це було.
 - **Основна вимога проекту** - кожен гравець має право грати як від імені гостя так і від унікального імені користувача з власного аккаунту для подальшого збереження прогресу гравця.
- 

Конкуренція

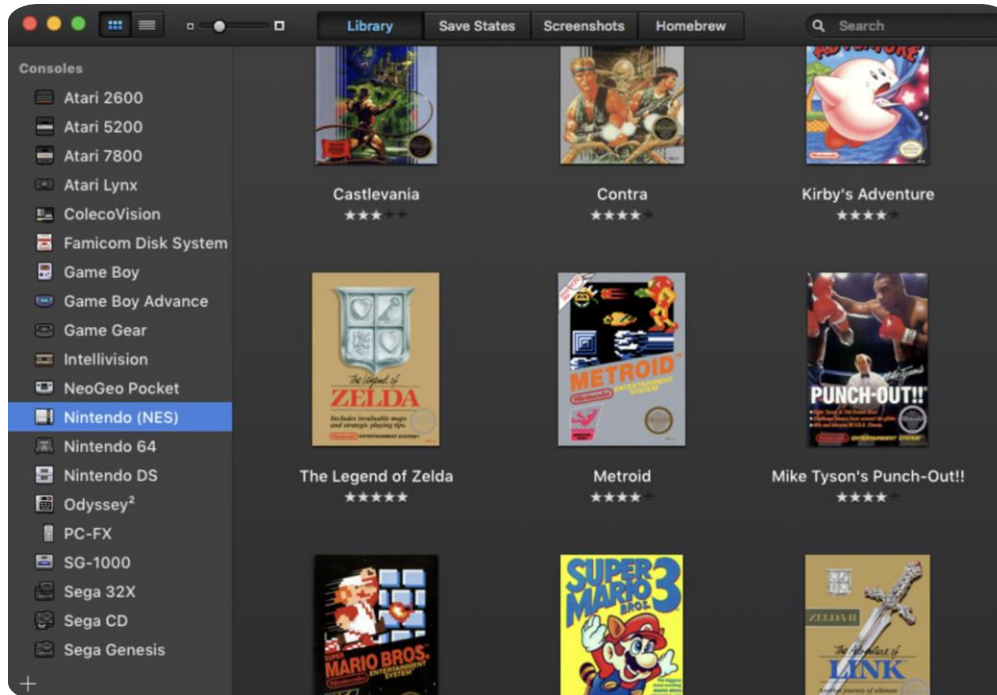
OpenEmu

Плюси:

- Інтуїтивно зрозумілий дизайн
- Широкий вибір ігор

Мінуси:

- Порівняно високий поріг входу гравця через високопродуктивну аплікацію.
- Аплікація працює тільки на MacOS.



Конкуренція

В нашій збірці буде певний порядок легендарних ретро ігор та не буде можливості пропустити одну з них не пройшовши до кінця чи не досягнувши поставлених розробниками результатів. Через особливу "хардкорність" нашій аплікації немає конкурентів.

