

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по практической работе 19

Выполнил: Кардашин Михаил Андреевич

Группа: ПР-31

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2025

Содержание

[1. **Задание №5 Мобильное приложение «CriminalIntent»** 3](#_Toc209458876)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc209458877)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc209458878)

[1.3 Описание разработанных функций 8](#_Toc209458879)

[1.4 Алгоритм решения 9](#_Toc209458880)

[1.5 Используемые библиотеки 10](#_Toc209458881)

[1.6 Используемые инструменты 10](#_Toc209458882)

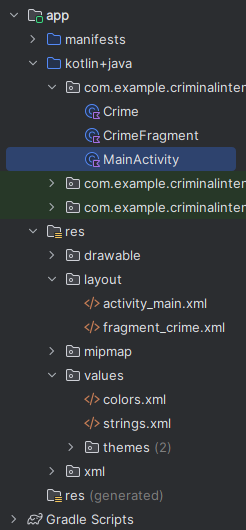
[1.7 Приложение (pr screen экранов) 10](#_Toc209458883)

# 1. **Задание №5 Мобильное приложение «CriminalIntent»**

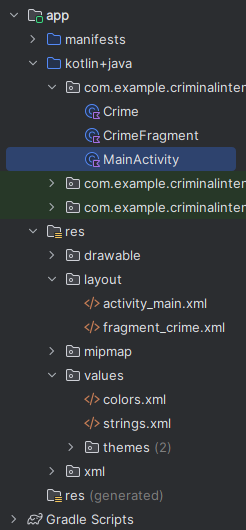
## Описание задачи

Записывание название преступления.

## Структура проекта

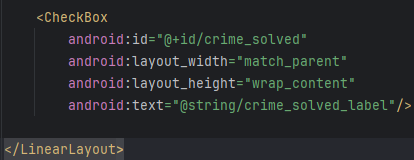


Структура activity\_main

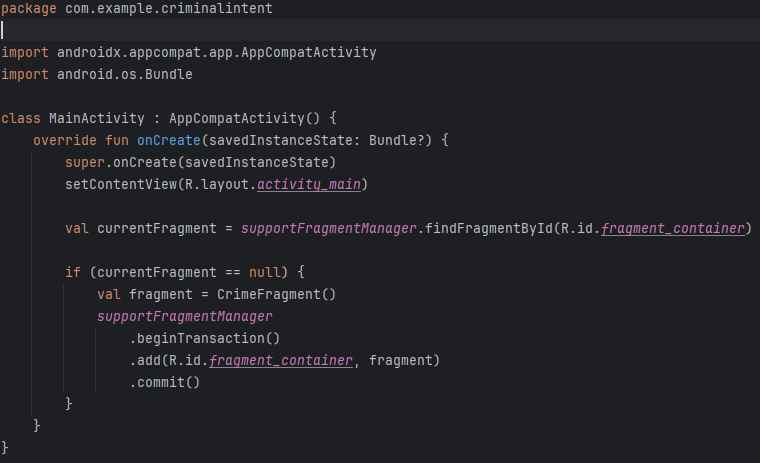


Структура fragment\_crime

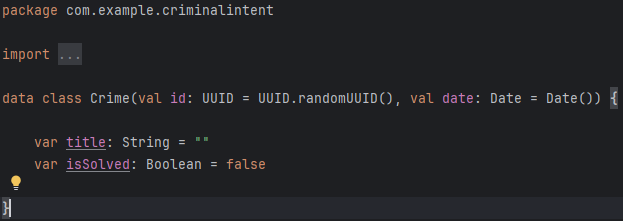




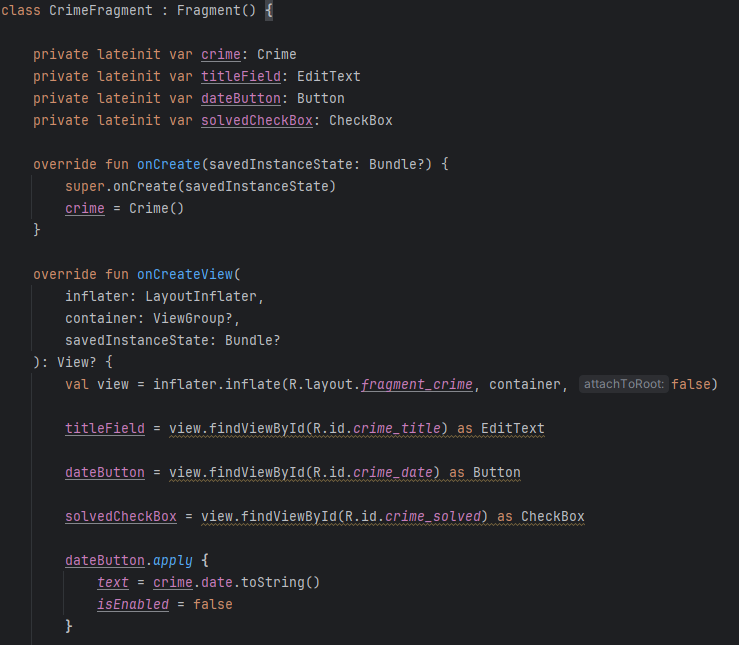
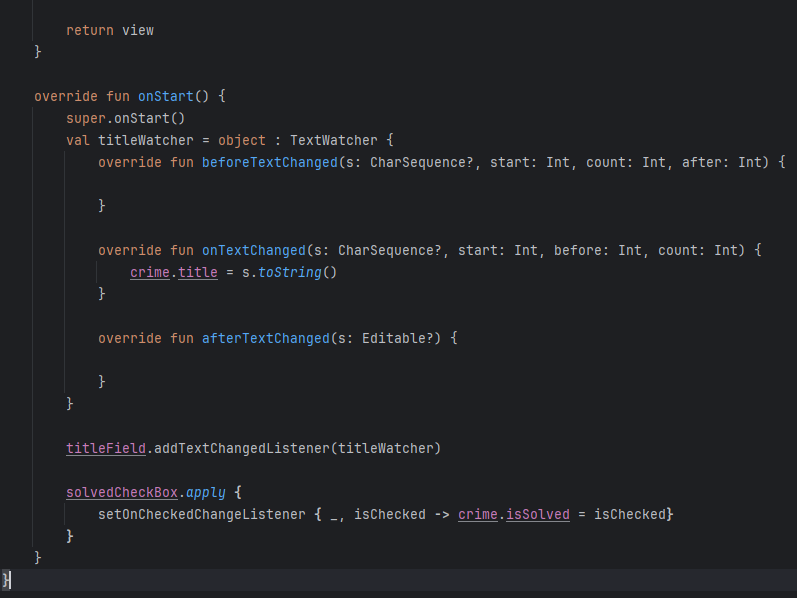
Код MainActivity



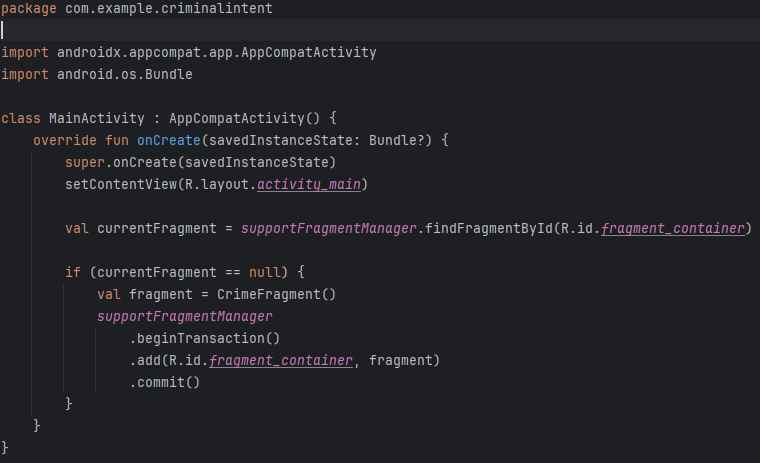
Код класса Crime



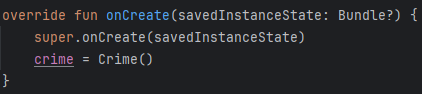
Код класса CrimeFragment

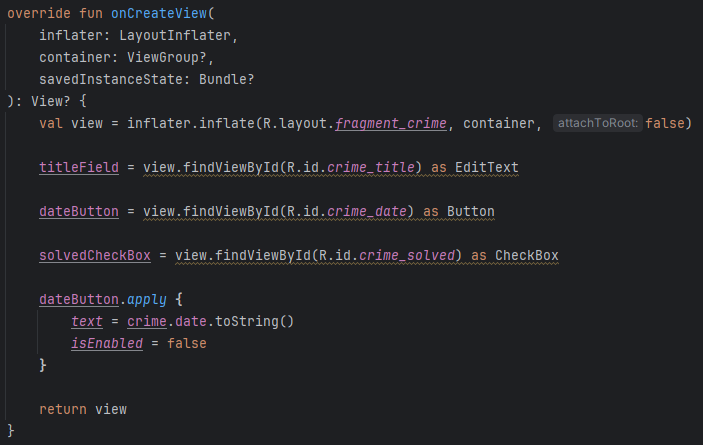
## 1.3 Описание разработанных функций



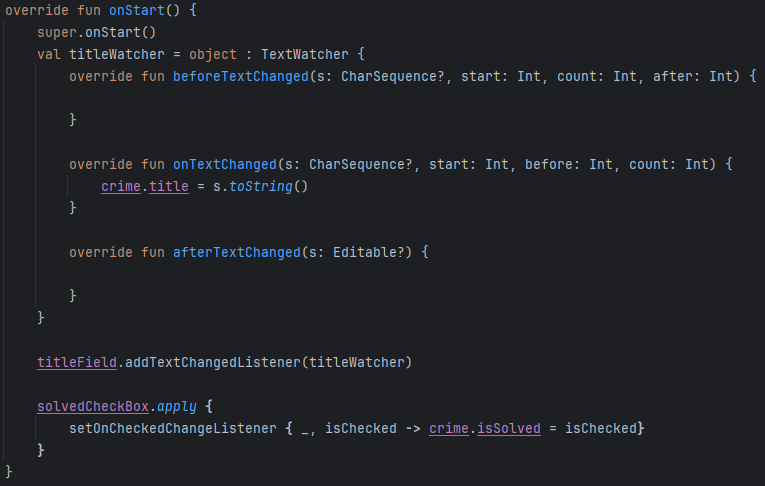
Функция onCreate создает вид экрана. Проверяет на наличие фрагмента в контейнере, если его нет, то создаётся CrimeFragment.



Функция onCreate создает новый объект Crime.

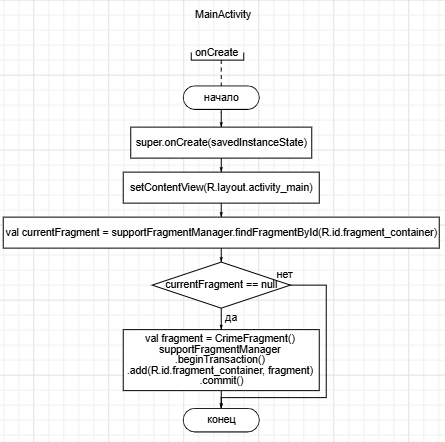


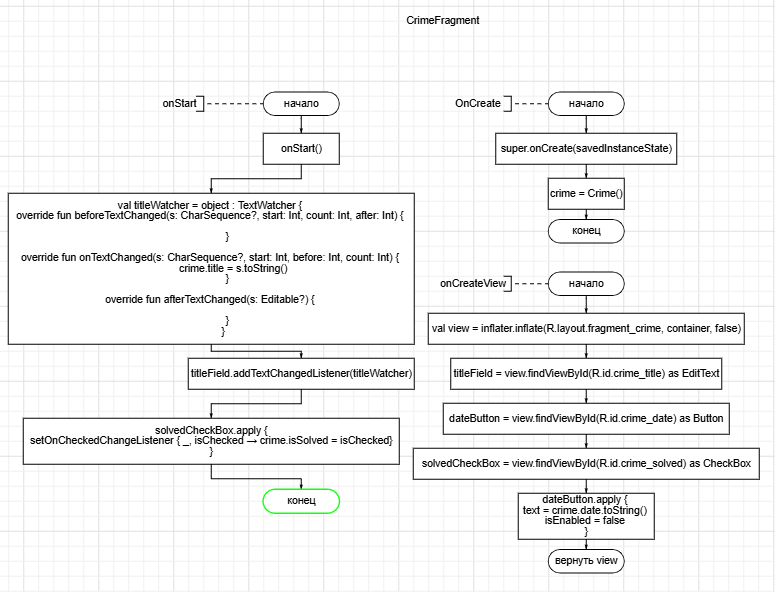
Функция onCreateView подключает макет fragment\_crime. Вывод на кнопку текущего времени, кнопка отключена.



Функция onStart для EditText добавляет TextWatcher, чтобы при изменении текста обновлялось поле crime.title. Для CheckBox, когда пользователь отмечает или снимает галочку, обновляется crime.isSolved.

## 1.4 Алгоритм решения





## 1.5 Используемые библиотеки

- android.content.SharedPreferences

- android.graphics.Color

- android.os.Bundle

- android.view.View

- android.widget.TextView

- android.widget.Toast

- com.google.android.material.snackbar.Snackbar

- androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

- androidx.navigation.findNavController

- androidx.navigation.ui.AppBarConfiguration

- androidx.navigation.ui.navigateUp

- androidx.navigation.ui.setupActionBarWithNavController

- com.example.pr18\_k2.databinding.ActivityMain2Binding

## 1.6 Используемые инструменты

Android xml, Kotlin

## 1.7 Приложение (pr screen экранов)

