Лабораторная работа № 9

Операционные системы

Голованова Мария Константиновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выводы	23
Список литературы		24

Список иллюстраций

4.1	Открытие emacs	9
4.2	Создание файла lab07.sh	10
4.3	Ввод текста	10
4.4	Сохранение файла	11
4.5	Вырезание строки	11
4.6	Вставка строки в конец файла	12
4.7	Выделение области текста	12
4.8	Копирование область в буфер обмена	13
4.9	Вставка области в конец файла	13
4.10	Вырезание выделенной области	14
4.11	Отмена последнего действия	14
4.12	Перемещение курсора в начало строки	15
4.13	Перемещение курсора в конец строки	16
4.14	Перемещение курсора в начало буфера	16
4.15	Перемещение курсора в конец буфера	17
4.16	Выведение списка активных буферов на экран	17
4.17	Перемещение во вновь открытое окно со списком открытых буферов	18
4.18	Закрытие окна со списком открытых буферов	18
4.19	Переключение между буферами без вывода их списка на экран	18
4.20	Разделение фрейма на 4 части	19
4.21	Введение нескольких строк текста в новый буфер (файл)	19
4.22	Переключение в режим поиска и поиск слов, присутствующих в	
	тексте	20
4.23	Переключение между результатами поиска	20
4.24	Выход из режима поиска	21
	Замена текста	21
4.26	другой режим поиска	22

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст:
- #!/bin/bash
- HELL=Hello
- function hello {
- LOCAL HELLO=World
- echo \$HELLO
- }
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w). 5.7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а). 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
- 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о.

3 Теоретическое введение

Етас представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp. Для запуска Emacs необходимо в командной строке набрать emacs (или emacs & для работы в фоновом режиме относительно консоли). Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш. Например, для выхода из Emacs можно воспользоваться меню File и выбрать пункт Quit, а можно нажать последовательно Ctrl-х Ctrl-с (в обозначениях Emacs: C-х C-с).

4 Выполнение лабораторной работы

1. Я открыла emacs (рис. 4.1).



Рис. 4.1: Открытие emacs

2. Я создала файл lab07.sh с помощью комбинации **Ctrl-x Ctrl-f** (**C-x C-f**) (рис. 4.2).

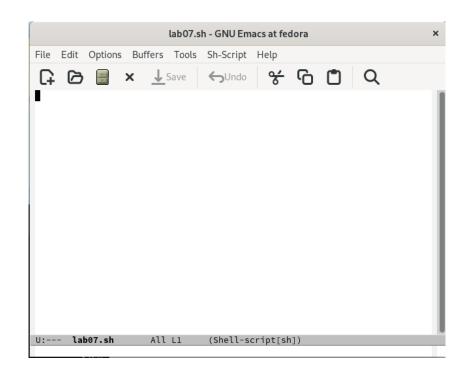


Рис. 4.2: Создание файла lab07.sh

3. Я набрала данный в задании текст (рис. 4.3).



Рис. 4.3: Ввод текста

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).(рис. 4.4).

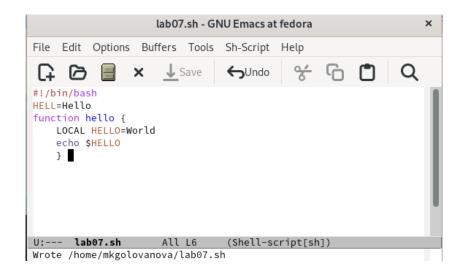


Рис. 4.4: Сохранение файла

5. Я проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш: 5.1. Я вырезала одной командой целую строку (**C-k**)(рис. 4.5).

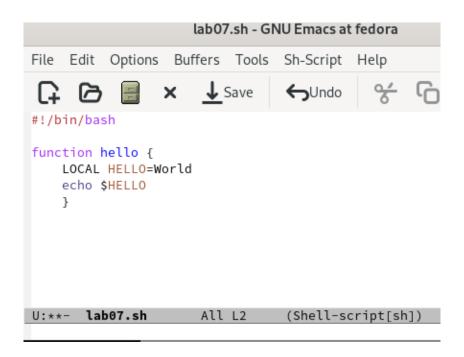


Рис. 4.5: Вырезание строки

5.2. Я вставила эту строку в конец файла (С-у) (рис. 4.6).

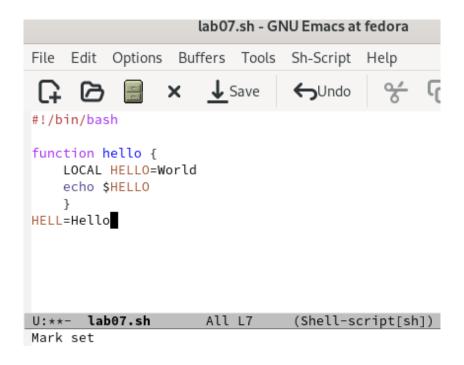


Рис. 4.6: Вставка строки в конец файла

5.3. Я выделила область текста (**C-space**) (рис. 4.7).



Рис. 4.7: Выделение области текста

5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w) (рис. 4.8).

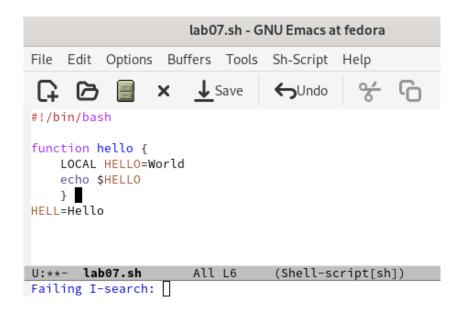


Рис. 4.8: Копирование область в буфер обмена

5.5. Я вставила эту область в конец файла (рис. 4.9).

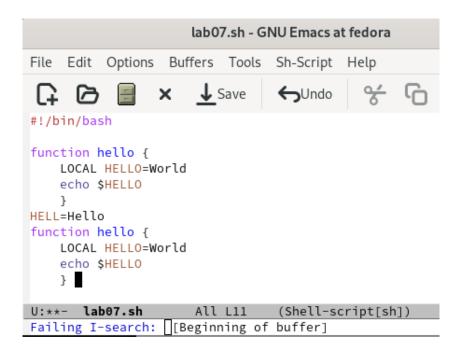


Рис. 4.9: Вставка области в конец файла

5.6. Я вновь выделила эту область и вырезала её (С-w) (рис. 4.10).

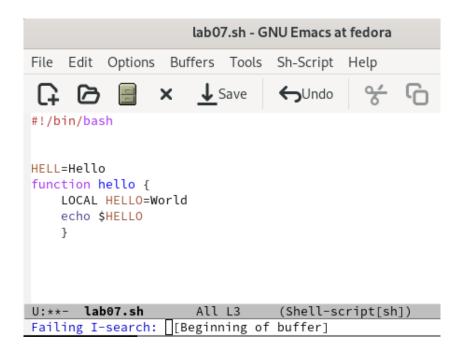


Рис. 4.10: Вырезание выделенной области

5.7. Отмените последнее действие (С-/) (рис. 4.11).

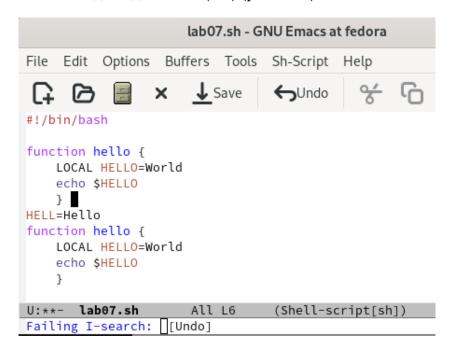


Рис. 4.11: Отмена последнего действия

6. Я научилась использовать команды по перемещению курсора: 6.1. Я пере-

местила курсор в начало строки (С-а) (рис. 4.12).

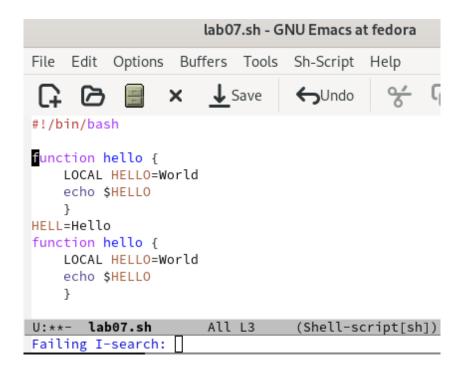


Рис. 4.12: Перемещение курсора в начало строки

6.2.Я переместила курсор в конец строки (С-е) (рис. 4.13).

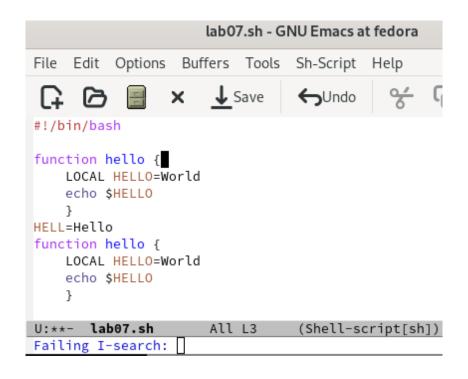


Рис. 4.13: Перемещение курсора в конец строки

6.3. Я переместила курсор в начало буфера (**M-<**) (рис. 4.14).

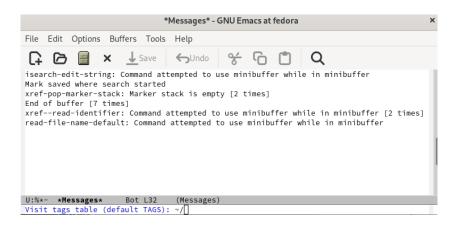


Рис. 4.14: Перемещение курсора в начало буфера

6.4. Я переместила курсор в конец буфера (**M->**) (рис. 4.15).

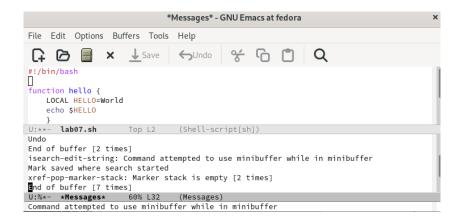


Рис. 4.15: Перемещение курсора в конец буфера

7. Управление буферами. 7.1. Я вывела список активных буферов на экран (**C-х C-b**) (рис. 4.16).

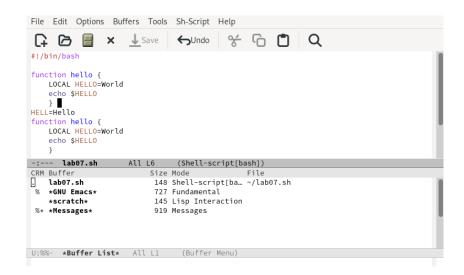


Рис. 4.16: Выведение списка активных буферов на экран

7.2. Я переместилась во вновь открытое окно (**C-х о**) со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер (рис. 4.17).

Рис. 4.17: Перемещение во вновь открытое окно со списком открытых буферов

7.3. Я закрыла это окно (**C-х 0**) (рис. 4.18).

```
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
   }

-:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[bash])
C-x 0
```

Рис. 4.18: Закрытие окна со списком открытых буферов

7.4. Я вновь переключилась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (**C-х b**) (рис. 4.19).

```
-:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[bash])
Switch to buffer (default *Buffer List*):
```

Рис. 4.19: Переключение между буферами без вывода их списка на экран

8. Управление окнами. 8.1. Я поделила фрейм на 4 части: сначала разделила фрейм на два окна по вертикали (**C-х 3**), а затем каждое из этих окон разделила на две части по горизонтали (**C-х 2**) (рис. 4.20).

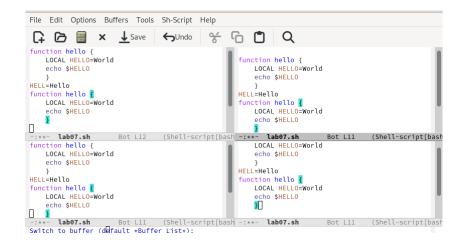


Рис. 4.20: Разделение фрейма на 4 части

8.2. В каждом из четырёх созданных окон я открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста (рис. 4.21).

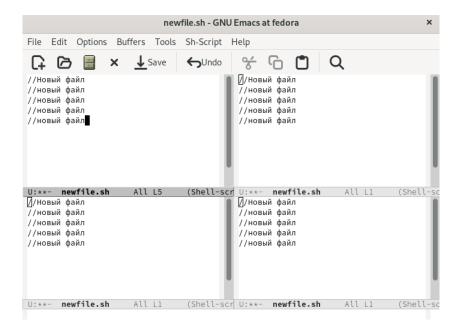


Рис. 4.21: Введение нескольких строк текста в новый буфер (файл)

9. Режим поиска 9.1. Я переключилась в режим поиска (**C-s**) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 4.22).

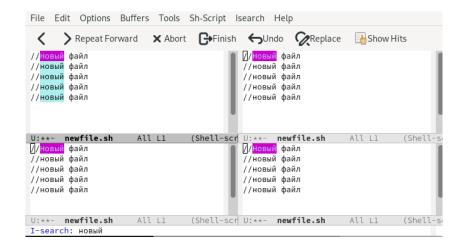


Рис. 4.22: Переключение в режим поиска и поиск слов, присутствующих в тексте

9.2. Я переключилась между результатами поиска, нажимая С-в (рис. 4.23).

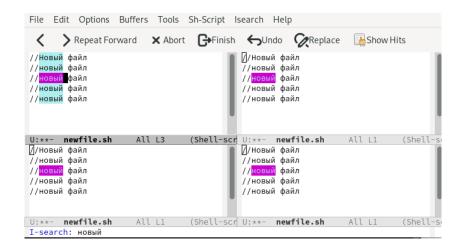


Рис. 4.23: Переключение между результатами поиска

9.3. Я выщла из режима поиска, нажав **С-g** (рис. 4.24).

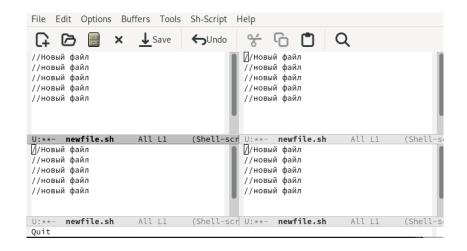


Рис. 4.24: Выход из режима поиска

9.4. Я перешла в режим поиска и замены (**M-%**), ввела текст, который следует найти и заменить, нажала **Enter** и ввела текст для замены. После того как были подсвечены результаты поиска, я нажала! для подтверждения замены (рис. 4.25).

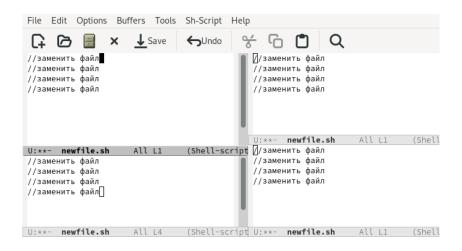


Рис. 4.25: Замена текста

9.5. Я попробовала использовать другой режим поиска, нажав **M-s o** (рис. 4.26).

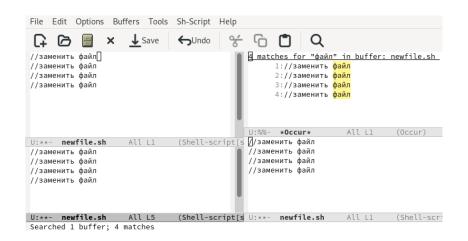


Рис. 4.26: другой режим поиска

5 Выводы

Я получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы