## Лабораторная работа № 14

Операционные системы

Голованова Мария Константиновна

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	14
Сп	исок литературы	15

## Список иллюстраций

4.1	Файл common.h													9
4.2	Файл client.c													10
4.3	Файл client-2.c													11
4.4	Файл server.c (часть 1)													12
4.5	Файл server.c (часть 2)													12
4.6	Файл Makefile													13

### Список таблиц

## 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

#### 2 Задание

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения: 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два). 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента. 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

#### 3 Теоретическое введение

Одним из видов взаимодействия между процессами в операционных системах является обмен сообщениями. Под сообщением понимается последовательность байтов, передаваемая от одного процесса другому. В операционных системах типа UNIX есть 3 вида межпроцессорных взаимодействий: общеюниксные (именованные каналы, сигналы), System V Interface Definition (SVID - разделяемая память, очередь сообщений, семафоры) и BSD (сокеты). Для передачи данных между неродственными процессами можно использовать механизм именованных каналов (named pipes). Данные передаются по принципу FIFO (First In First Out) (первым записан — первым прочитан), поэтому они называются также FIFO ріреѕ или просто FIFO. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала — это имя файла). Поскольку файл находится на локальной файловой системе, данное IPC используется внутри одной системы.

#### 4 Выполнение лабораторной работы

Я изучила приведённые в тексте программы server.c и client.c и, взяв данные примеры за образец, написала аналогичные программы, внеся следующие изменения: 1. Работает не 1 клиент, а несколько два. 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью раз в 15 секунд (Использовала функцию sleep() для приостановки работы клиента). 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время 40 сек. (Использовала функцию clock() для определения времени работы сервера). (рис. 4.1, рис. 4.2, рис. 4.3, рис. 4.4, рис. 4.5, рис. 4.6).

```
common.h - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools C Help
                       ↓ Save
                                  ←Undo
/*
* common.h - заголовочный файл со стандартными определениями
#ifndef __COMMON_H__
#define __COMMON_H__
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#define FIFO_NAME "/tmp/fifo"
#define MAX_BUFF 80
#endif /* __COMMON_H__ */
```

Рис. 4.1: Файл common.h

```
client.c - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools C Help
                       ↓ Save
                                  ←Undo
                 ×
/* client.c - реализация клиента №1 */
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
{
int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
int msglen;
/* баннер */
printf("FIFO Client...\n");
sleep(15);
                 /∗ приостановка работы клиента на 15 секунд ∗/
/* получим доступ к FIFO */
if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* передадим сообщение серверу */
msglen = strlen(MESSAGE);
if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
/* закроем доступ к FIFO */
close(writefd);
exit(0);
}
```

Рис. 4.2: Файл client.c

```
client-2.c - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools C Help
                       ↓ Save
      冏
                                  ⇔Undo
                  ×
/* client-2.c - реализация клиента №2 */
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
int msglen;
/* баннер */
printf("FIFO Client...\n");
                 /* приостановка работы клиента на 15 секунд */
sleep(15);
/* получим доступ к FIFO */
if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* передадим сообщение серверу */
msglen = strlen(MESSAGE);
if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
}
/* закроем доступ к FIFO */
close(writefd);
exit(0);
}
```

Рис. 4.3: Файл client-2.c

```
server.c - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools C Help
 ☐ ☐ X ↓ Save ← Undo
                                         % 6 m Q
/*server.c - реализация сервера */
#include "common.h"
main()
int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */
char buff[MAX_BUFF]; /* буфер для чтения данных из FIFO */
/* баннер */
printf("FIFO Server...\n");
/∗ создаем файл FIFO с открытыми для всех правами доступа на чтение и запись ∗/
if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* откроем FIFO на чтение */
if((readfd = open(FIFO_NAME, O_RDONLY)) < 0)
fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
 _FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
/* читаем данные из FIFO и выводим на экран */
while((n = read(readfd, buff, MAX_BUFF)) > 0)
if(write(1, buff, n) != n)
U:--- server.c Top L29 (C/*l Abbrev)
```

Рис. 4.4: Файл server.c (часть 1)

```
server.c - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools C Help

↓ Save

                                   ←Undo
if(write(1, buff, n) != n)
fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-3);
}
close(readfd); /* закроем FIFO */
/* удалим FIFO из системы */
if(unlink(FIFO_NAME) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: Невозможно удалить FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-4);
exit(0);
}
```

Рис. 4.5: Файл server.c (часть 2)

Рис. 4.6: Файл Makefile

## 5 Выводы

Я приобрела практические навыки работы с именованными каналами.

# Список литературы