

Ligaordnung Flensburger Tischkicker Liga (FTL)



2026-02-02

Ligaordnung der Flensburger Tischkicker Liga

1. Allgemeines

Diese Ligaordnung regelt den Ablauf, die Organisation und die Teilnahmebedingungen der Flensburger Tischkicker Liga (kurz: FTL).

Die Liga richtet sich an bis zu acht Teams. Bei mehr Anmeldungen wird eine Warteliste geführt. Tritt ein Team nicht an, rückt das erste Team der Warteliste nach.

2. Kommunikation

- Die organisatorische Kommunikation der Liga erfolgt primär über die Telegram-Gruppe: @FlensTischLiga.
- Alle Teamkapitäne sind verpflichtet, dieser Gruppe beizutreten.
- Terminabsprachen, Ankündigungen der Ligaleitung sowie organisatorische Hinweise erfolgen über dieses Medium.
- Informationen, die über die Telegram-Gruppe veröffentlicht werden, gelten als bekanntgegeben.

2. Teams

- Ein Team kann sich zur jeweils nächsten Saison über dieses Google Forms anmelden.
- Die Teilnahme ist ausschließlich volljährigen Personen gestattet. Die Ligaleitung behält sich vor Ausnahmen zu genehmigen.
- Jedes Team benötigt einen Teamnamen.
- Jedes Team muss einen Teamkapitän bestimmen.

Aufgaben des Kapitäns:

- Kaderverwaltung
- Begegnungsverwaltung
- Ergebnismeldung
- Ein Team besteht aus mindestens 3 und maximal 6 Spielern.
- Alle Spieler müssen mit Vor- und Nachname gemeldet werden.
- Spielerwechsel während einer laufenden Saison sind nicht zulässig.
- Spielerwechsel sind ausschließlich zwischen den Saisons erlaubt.
- Ein Team kann jedoch mit noch nicht in anderen Teams gemeldeten Spielern während einer Saison aufgefüllt werden.

3. Saisons

- Ein Jahr besteht aus zwei Saisons: der Frühjahrssaison und der Herbstsaison.
- Die Frühjahrssaison läuft von Februar bis Mai.
- Die Herbstsaison läuft von August bis November.
- Eine Saison wird im Modus “Jeder gegen Jeden” gespielt.

4. Spieltage und Austragung

- Begegnungen finden am 2. und 4. Montag eines Monats statt.
- Ausweichtermine sind zulässig, sofern beide Teams zustimmen. Der Ausweichtermin muss innerhalb von **7 Tagen** nach dem regulären Spieltag liegen.
- Wird kein Spieltermin innerhalb der Frist wahrgenommen, wird die Begegnung als nicht gespielt bewertet und kann auch nicht mehr nachgeholt werden.
- Der Spielort sind primär die Vereinsräume des MKK. Toosbühlstraße 16, 24939 Flensburg.
- Spiele können zwischen 19:00 und 22:00 Uhr ausgetragen werden.
- Alternativspielorte sind zulässig.
- Wird ein Spiel auf einen Ausweichtermin verschoben, müssen sich die beteiligten Teamkapitäne um einen Spielort bemühen.

5. Spielmodus

- In jeder Begegnung werden 3 Doppel gespielt.
- Kein Doppel darf in derselben Begegnung mit identischer Besetzung antreten.
- Die beiden Teamkapitäne erstellen jeweils vor Begegnungsbeginn ihre Aufstellung in schriftlicher Form und teilen sie dem jeweils anderen mit.
- Jedes Doppel wird im Modus Best-of 5 ausgespielt.
- Es gibt keine Verlängerung im letzten Satz.

6. Wertung

- Innerhalb einer Begegnung werden ausschließlich die gewonnenen Doppel gewertet.
- Sätze sind für die Wertung nicht relevant.
- Mögliche Begegnungsergebnisse sind: **3:0, 2:1, 1:2, 0:3**.
- Ausschlaggebend für die Gesamtwertung ist die Anzahl der gewonnenen Begegnungen.
- Sollten zwei Teams die gleiche Anzahl an Begegnungen gewonnen haben, ist die Anzahl aller gewonnenen Doppel ausschlaggebend.
- Die Ergebnisse müssen von den Teamkapitänen bei der Ligaleitung eingereicht und bestätigt werden.

7. Schlussbestimmungen

- Das Mitbringen von Fremdgetränken ist nicht gestattet, ausgenommen ist Wasser.
- Die Ligaleitung hat das Recht, in begründeten Fällen Teams oder einzelne Spieler vorübergehend oder dauerhaft von der Liga auszuschließen.
- Die Ligaordnung kann bei Bedarf durch die Ligaleitung angepasst oder erweitert werden.
- Mit der Anmeldung eines Teams zur Liga wird diese Ordnung anerkannt.