

Regeln Flensburger Tischkicker Liga (FTL)



2025-12-11

Regelwerk Flensburger Tischkicker Liga

1. Spielmodus

- Gespielt wird Best of 5.
- Ein Team gewinnt das Spiel mit 3 gewonnenen Sätzen.
- Ein Satz wird bis 5 Tore gespielt.
- Es gibt keine Verlängerung.

2. Spielbeginn und Auslosung

- Zu Beginn eines Spiels erfolgt eine Auslosung.
- Der Gewinner der Auslosung erhält den ersten Ballbesitz.
- Der Verlierer darf die Spielfeldseite wählen.

3. Anstoß und Spielfortsetzung

- Der Anstoß erfolgt über die 5er-Reihe.
- Nach jedem Tor beginnt das Spiel erneut mit einem Anstoß über die 5er-Reihe.
- Ein toter Ball (Ball bewegt sich nicht mehr und ist von keiner Figur spielbar) wird über die 2er-Reihe des Teams ins Spiel gebracht, das auch den ursprünglichen Anstoß hatte.
- Springt der Ball aus dem Tisch, erhält das Team den Ball auf die 2er-Reihe, das den ursprünglichen Anstoß hatte.
- Vor jedem Anstoß oder Wiedereinbringen des Balls fragt das ballführende Team “Bereit?”; der Gegner muss dies bestätigen.

4. Tore

- Ein Ball, der im Tor war und wieder herausspringt, zählt als Tor.

5. Verbotene Aktionen

- Kurbeln der Stangen ist nicht erlaubt. Eine Rotation bis maximal 360° ist zulässig.
- Anschlagen, Anheben des Tisches oder exzessives Rütteln an den Stangen ist untersagt.

6. Kommunikation

- Reden am Tisch ist erlaubt.
- Trashtalk ist erlaubt, solange er nicht beleidigend ist.

7. Regelverstöße

- Regelverstöße führen zu Ballverlust an den Gegner.
- Besitzt der Gegner den Ball bereits, darf er ihn auf die 3er-Reihe legen und einen Freistoß ausführen.
- Danach wird das Spiel an der ursprünglichen Position fortgesetzt.

8. Positionswechsel

- Positionswechsel innerhalb eines Teams sind nur zulässig:
 - nach einem Tor oder
 - nach einer Spielunterbrechung (toter Ball, Ball im Aus).

9. Klärung von Regelfragen

- Sonstige Regelfragen sind zwischen den Spielern direkt zu klären.
- Falls keine Einigung erfolgt, ist die Ligaleitung zu befragen.