



Lista de Necesidades Visuales - IA School

Fecha: 7 de Febrero 2026

Propósito: Identificar áreas donde se necesitan recursos visuales para mejorar la experiencia de usuario y la percepción de marca.



PRIORIDAD ALTA (Impacto Comercial Directo)

1. Landing Page / Página de Inicio

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Hero Background	<input checked="" type="checkbox"/> stu-dents_hero.jpg	OK - Imagen de calidad	-
Imagen Familias	<input checked="" type="checkbox"/> parents_hero.jpg	OK - Imagen de calidad	-
Imagen Profesores	<input checked="" type="checkbox"/> teacher_hero.jpg	OK - Imagen de calidad	-
Video Demo de la App	<input checked="" type="checkbox"/> No existe	Video de 60-90s mostrando funcionalidades clave	● ALTA
Iconos de Features	Genéricos (Lucide)	Iconos personalizados de marca para cada feature	● MEDIA
Screenshots de Módulos	<input checked="" type="checkbox"/> No existen	4-6 screenshots de los módulos principales	● ALTA

2. Página de Pricing/Planes

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Comparativa Visual	Solo texto	Infografía comparativa de planes	● ALTA
Iconos por Plan	Genéricos	Ilustraciones únicas para Basic/Standard/Premium	● MEDIA

3. Proceso de Onboarding

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Tour Guiado	Solo texto/tooltips	Animaciones/GIFs explicativos por paso	● ALTA
Video de Bienvenida	✗ No existe	Video de bienvenida personalizado por rol	● ALTA
Ilustraciones de Pasos	Genéricas	Ilustraciones custom del proceso de registro	● MEDIA

● PRIORIDAD MEDIA (Mejora de UX)

4. Dashboard Principal

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Empty States	Solo texto	Ilustraciones para estados vacíos (sin tareas, sin mensajes, etc.)	● MEDIA
Avatares Default	Iniciales de texto	Avatar placeholder personalizado de marca	● BAJA

5. Módulo de Mensajería

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Sin Conversaciones	Texto genérico	Ilustración “Inicia una conversación”	● MEDIA
Stickers/Emojis Custom	Emojis estándar	Pack de stickers escolares (opcional)	● BAJA

6. Tienda Escolar

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Productos de Ejemplo	Sin imágenes reales	Fotos de productos de muestra	MEDIA
Banner de Promoción	No existe	Templates de banners promocionales	BAJA
Carrito Vacío	Texto genérico	Ilustración de carrito vacío	BAJA

7. Galería de Fotos

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Álbum Vacío	Texto genérico	Ilustración “Crea tu primer álbum”	MEDIA
Placeholder de Foto	Gris genérico	Placeholder con logo de IA School	BAJA

8. Programa de Referidos (¡NUEVO!)

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Banner Principal	Solo texto	Ilustración de “Invita y Gana”	MEDIA
Pasos del Proceso	Sin iconos	3 iconos: Invita → Inscribe → Gana	MEDIA
Badge de Recompensa	Genérico	Badge visual de recompensa obtenida	BAJA

PRIORIDAD BAJA (Nice to Have)

9. Módulo de Gamificación

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Badges/Medallas	Iconos genéricos	Set de 20+ badges únicos de marca	 BAJA
Niveles	Solo números	Ilustraciones por nivel (Principiante a Experto)	 BAJA
Animaciones de Logro	Sin animaciones	Animaciones Lottie de celebración	 BAJA

10. Chatbot IA

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Avatar del Bot	Icono genérico	Avatar personalizado del asistente	 BAJA
Respuestas Visuales	Solo texto	Cards visuales para respuestas comunes	 BAJA

11. Tips y Consejos IA

Elemento	Estado Actual	Necesidad	Prioridad
Ilustraciones por Categoría	Iconos genéricos	Ilustraciones para: Comunicación, Estudio, etc.	 BAJA
Banner de Tip	Card simple	Template visual atractivo para tips	 BAJA

VIDEOS Y TUTORIALES RECOMENDADOS

Videos de Alta Prioridad

1. Video Demo General (60-90s)

- Objetivo: Mostrar valor de la plataforma
- Contenido: Recorrido rápido por funcionalidades principales
- Uso: Landing page, Redes sociales

2. Videos de Onboarding por Rol (30-45s c/u)

- Video para Padres: "Bienvenido a IA School"

- Video para Profesores: "Potencia tu enseñanza"
- Video para Administradores: "Gestiona tu escuela"
- Contenido: Primeros pasos y funcionalidades clave

3. Video de Referidos (30s)

- Objetivo: Explicar cómo funciona el programa
- Contenido: 3 pasos simples + testimonio

Tutoriales de Media Prioridad

1. Tutorial de Pagos (1-2 min)

- Cómo realizar pagos
- Cómo ver historial
- Cómo descargar recibos

2. Tutorial de Mensajería (1 min)

- Cómo iniciar conversación
- Cómo enviar archivos
- Grupos de padres

3. Tutorial de Tareas (1 min)

- Cómo ver tareas pendientes
- Cómo entregar trabajos
- Cómo ver calificaciones



RESUMEN EJECUTIVO

Por Cantidad

Prioridad	Cantidad de Items	Tiempo Estimado
● Alta	6 elementos	2-3 semanas
● Media	12 elementos	3-4 semanas
● Baja	10+ elementos	4-6 semanas

Por Tipo

Tipo	Cantidad	Formato Recomendado
Videos	6-8	MP4, WebM, 1080p
Ilustraciones	15-20	SVG, PNG @2x
Screenshots	4-6	PNG, 1920x1080
Iconos Custom	10-15	SVG
Animaciones	5-8	Lottie JSON



RECOMENDACIÓN DE IMPLEMENTACIÓN

Fase 1 (Inmediata - 1-2 semanas)

1. Video demo general de la app
2. Screenshots de módulos para landing
3. Infografía comparativa de planes
4. Ilustraciones básicas de onboarding

Fase 2 (Corto plazo - 2-4 semanas)

1. Videos de onboarding por rol
2. Empty states para módulos principales
3. Recursos visuales para programa de referidos
4. Iconos personalizados de features

Fase 3 (Mediano plazo - 1-2 meses)

1. Sistema completo de badges para gamificación
2. Pack de ilustraciones para tips
3. Tutoriales en video completos
4. Animaciones Lottie

Nota: Todos los recursos visuales deben seguir la guía de marca:

- Color primario: #1B4079 (Azul oscuro)
- Color secundario: #CBDF90 (Verde lima)
- Tipografía: Inter (web), SF Pro (iOS), Roboto (Android)
- Estilo: Moderno, profesional, amigable