



بصفتي مهندس برمجيات ذو خبرة، أملك فهمًا قوبًا لتصميم وتطوير واختبار ونشر البرامج. وأنا ماهر في لغات البرمجة المختلفة، بما في ذلك #C و Java و Python و ++3، ولدي سجل حافل في تقديم حلول برمجية عالية الجودة في الوقت المحدد وضمن الميزانية. خبرتي تكمن في تطوير الـ -Full Stack وأنا على دراية تامة بأطر عمل تطوير الويب الشائعة مثل ASP.net، ولدي خبرة في بناء RESTful APIs.

## Malek.Alajil@gmail.com

+(971)585 100 226

🕞 عربي سوري

متزوج

04/1991 🚢

الشارقة - الإمارات العربية المتحدة

https://malekalajil.w3spaces.com/





#### معلومات إضافية

الدي إقامة عمل دبي صالحة لمدة سنتين.

ا الخبرات الوظيفية

#### 03/2023 - 02/2022

#### مهندس برمجيات: إبداع للأنظمة الرقمية والالكترونية.

• استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي AI مع تطبيقات الأندرويد والتعاون مع أعضاء الفريق لإنشاء تطبيقات بناءً على تحليل النظام الأساسي لمتطلبات العملاء.

🔻 حلب - سورية

₹ حلب- سورية

₹ حلب - سورية

- اجراء تحليل الأداء والوظائف للتطبيقات، مما ساعد على تحسين سهولة الاستخدام وفقًا لمتطلبات العميل.
  - العمل على Android TV Boxes وتعديل أنظمتها لتحقيق المتطلبات.

03/2023 - 10/2020

#### محاضر في كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب.

- تنسيق التجارب العملية للطلاب لاختبار النظريات التي تم تدريسها في الفصل.
  - إدارة الامتحانات ، وتقييم النتائج ، وإصدار درجات عادلة.
- ملتزم بإنشاء بيئة تعليمية داعمة وشاملة تشجع الطلاب على طرح الأسئلة والتفكير النقدي.



#### التعليم

₹ حلب - سورية 2017 − الآن

ماجستير في الذكاء الصنعي: كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب.

2017 - 2011

إجازة في الهندسة المعلوماتية: كلية الهندسة المعلوماتية ، جامعة حلب. المعدل التراكمي 81.11%.

#### ₹ حلب - سورية 2011 - 2009

دبلوم تقني في هندسة الكمبيوتر (قسم هندسة البرمجيات): المعهد التقني للحاسوب، جامعة

C#

Java (

Python

MATLAB (

المعدل التراكمي 88.72%. تكريم الطالب الأول على الصف.

## المهارات 🔀 /ح مهارات البرمجة

- 🥊 الاقناع والتأثير.
  - التكيّف.
- حل المشكلات.
- 🥊 التعلم المستمر.
- توثيق البرمجيات.
- و تطبيق الخوارزميات.



ASP.net & .net core

Android 80% 80% Web Design Visual Studio 80% 70% SQL Server 80% MS Office

# اللغات

C++

Kotlin 🔵

SQL

العربية: اللغة الأم %95

الإنجليزية: فوق المتوسط B2 80%

%20 الألمانية: مبتدئ A1

المشاريع المنجزة

▼ ماجستير في الذكاء الصنعي، كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب، حلب، سورية

● 2020 – الأن

#### بحث بعنوان "منظومة ذكية للتعرف على تشوهات العمود الفقري باستخدام نماذج ثلاثية الأبعاد".

يهدف هذا البحث لتصميم برمجية ذكية تقوم ببناء نماذج ثلاثية الأبعاد للعمود الفقري عن طريق توظيف أحدث التقنيات المستخدمة في الذكاء الاصطناعي مثل التعلم العميق والشبكات الحديثة على الصور المقطعة المحوسبة (الطبقي المحوري) CT لعزل الأجسام الفقرية عن الأنسجة المحيطة والتعرف على الفقرات وانشاء سحابة النقاط Points Cloud، ثم التعرف على المنحني المار من المراكز الفقرية وتحديد التشوهات 

#### نظام إدارة الدور Queue System

تم بناء النظام باستخدام تقنيات تطوير الويب الحديثة مثل Asp.net MVC, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, AJAX, and Android. يتكون النظام من جهاز حاسوب رئيسي والذي يمثل المخدم للنظام، وأجهزة أخرى يمكن أن تكون حواسيب أو هواتف نقالة يستخدمها مسؤولو النظام والموظفون الذين يمثلون نوافذ الخدمات، جهاز قطع تذاكر يعمل باستخدام Android TV Box وشاشة لمس وطابعة فواتير للتذاكر، شاشة كبيرة للإرشاد تعمل بنظام أندرويد، وشاشات ضوئية لعرض المعلومات.

#### ▼ إبداع للأنظمة الرقمية والالكترونية، حلب، سورية

#### • تطبیق مهتم:

تطبيق أندرويد يوظف خدمة بالخلفية background service لجمع أرقام الزبائن المهتمين بالنشاط التجاري بعدما يدخلون ارقامهم على جهاز يحوي شريحة .ESP 32 وذلك بإرسال HTTP request واستقبال

#### • نظام التعرف على لوحات السيارات ANPR:

نظام لسطح المكتب تم برمجته باستخدام لغة #D وكاميرة (Hikvision ANPR (Automatic Number Plate Recognition) و Hikvision SDK لالتقاط لوحات المركبات، صور المركبات الملتقطة والمعلومات يتم تخزينها في قاعدة بيانات ويتم اظهارها على واجهة المستخدم (UI).

#### • تطبيق WhatsAd:

تطبيق أندرويد لإرسال عدد كبير من الرسائل الترويجية عبر تطبيق واتس اب لعدد كبير من المستلمين بدون حظر.

#### • تطبیق Chromakey Camera:

تطبيق أندرويد يستخدم تقنيات الذكاء الصنعي لإزالة لون محدد من خلفية الفيديو الذي يتم عرضه فوق فيديو الكاميرا.

#### تطبيق مساعد المدرس Teacher Assistant:

تطبيق أندرويد يستخدم تقنيات الذكاء الصنعى لمساعدة المدرس على التنقل بين الشرائح عند الضغط على أزرار افتراضية.

### كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب، سورية

#### نظام أتمتة شعبة الدراسات العليا:

تم استخدام لغة البرمجة #CمعMS SQL Server لتنفيذ نظام سطح المكتب يساعد الموظفين في أداء مهامهم وحفظ البيانات الهامة وأرشفتها وطباعة التقارير

## ▼ مشروع التخرج في كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب، سورية

2017

#### دراسة النموذج الحركى لروبوت نقال وتصحيح التموضع فى البيئة المحيطة

في هذا المشروع تم استخدام روبوت Amigobot ولغة البرمجة ++C مع خوارزمية Kalman filter لتقدير المكان الصحيح للروبوت، عن طريق مكاملة القيم القادمة من حساسات العجلات و قيم السونارات.

## ▼ مشروع السنة الرابعة في كلية الهندسة المعلوماتية، جامعة حلب، سورية

#### كلية افتراضية Virtual Faculty:

موقع ويب تم برمجته باستخدام .Asp.net, C#, HTML, CSS, and JavaScript وهو يحاكى عمل الجامعة الافتراضية، ويقدم خدمات تحميل فيديوهات وملفات المحاضرات، كما يتيح رفع المحاضرات وإدارة النظام بواسطة المسؤولين عن الموقع.

## ▼ مشروع التخرج في المعهد التقني للحاسوب، جامعة حلب، سورية

#### المحاكمة القضائية عبر الانترنت Virtual Judgment on the Internet:

موقع ويب تم برمجته باستخدام . PHP native, HTML, CSS, and JavaScript وهو يسمح للمستخدمين بتسجل الدخول على الموقع وتوكيل المحامين المسجلين في الموقع والتواصل فيما بين الموكلين والمحامين لبحث القضايا وقرارات القضاة .