





# Машинное обучение в науках о Земле

Михаил Криницкий







## Задачи классификации

Михаил Криницкий

к.т.н.*,* е МФТИ

зав. Лабораторией машинного обучения в науках о Земле МФТИ с.н.с. Институт океанологии РАН им. П.П. Ширшова

#### previously on ML4ES

#### ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

#### 1. формулировка задачи:

- какой тип (классификация, регрессия, другой)? Или переформулировать в легко решаемый тип!
- определиться, что есть объекты (события)
- определиться, что есть целевая переменная
- определить признаковое описание объектов (событий)
- определить критерии качества решения задачи (MSE, MAE, pattern correlation, etc.)

#### ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

- 2. формулировка модели:
  - задать вид модели (линейная регрессия, дерево решений, композиционный алгоритм, нейронная сеть, etc.)
  - задать сложность модели (задается гиперпараметрами настройками модели)
  - определиться с функцией потерь (MSE, MAE, LogLikelihood, etc.)
- 3. подготовка данных или генератора данных:
  - стандартизировать данные (если нужно)
  - обработать пропуски, категориальные значения, подготовить кодирование текста, применить понижение размерности данных
  - оставить часть данных для проверки качества (train-test split)
  - подготовить генератор данных с учетом стратегии скользящего контроля (cross-validation quality estimation)
- 4. оптимизация модели на обучающей выборке:
  - $\hat{p} = \operatorname{argmin}(L(\vec{p}, T))$

#### ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

#### 5. оценка модели:

- оценить качество по метрикам, определенным на этапе 1. на тестовой выборке
- оценить неопределенности параметров модели (если возможно)
- оценить неопределенности оценок целевой переменной
- определить наличие недообучения или переобучения
- оценить соотношение сложности модели и сложности закономерностей в данных; при неадекватной сложности модели вернуться к **п.2**

#### 6. применение модели на вновь получаемых данных:

- оценка распределения вновь получаемых данных: генерируются ли они из того же распределения, что и обучающая выборка?
- предобработка новых данных идентично **п.3** с точностью до коэффициентов стандартизации и деталей способов предобработки
- применение модели к предобработанным новым данным для получения значений целевой переменной
- построение научных выводов

#### previously on ML4ES

#### ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

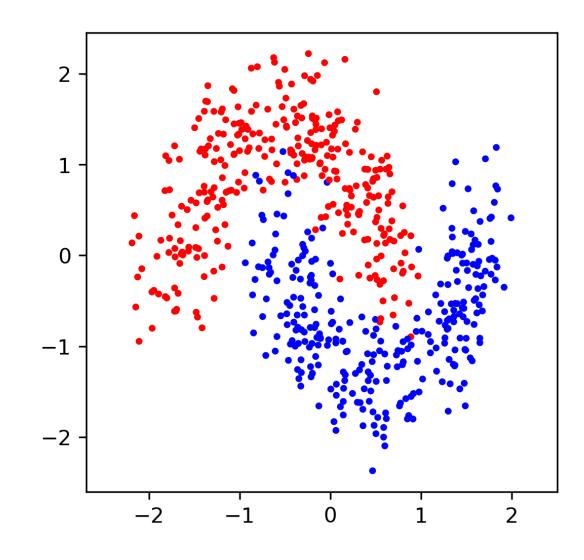
- 7. публикация результатов:
  - описание результатов в виде статей, отчетов об исследованиях
  - защита результатов перед лицом научного сообщества
  - получение наград, признание успехов, etc.

## КЛАССИФИКАЦИЯ ЗАДАЧ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

Формулировка задачи (в терминах машинного обучения)

- ○«Обучение с учителем»
  - восстановление регрессии
  - классификация

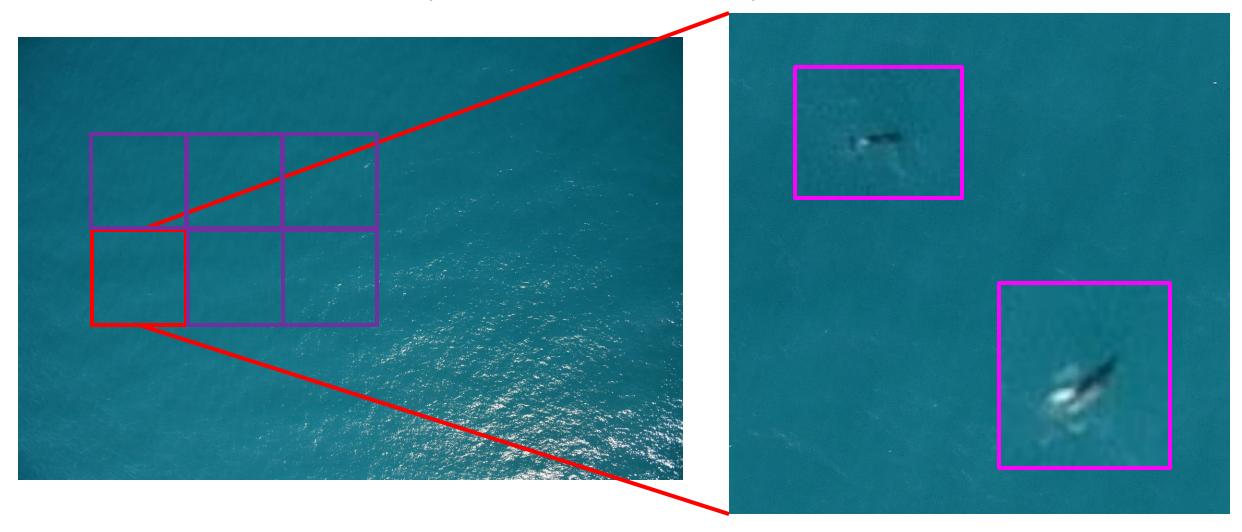
что я хочу? — метку класса «красный или синий?» (бинарная классификация)



**цель** – метка класса (у – <u>категориальная</u> переменная)

```
«спам / не-спам»
«мезоциклон / не-мезоциклон»
«превышает порог / не превышает»
«кот / собака / лошадь»
«0 / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9»
```

**Пример:** классификация участков учетных снимков поверхности океана в отношении признака наличия морских млекопитающих



**Пример:** классификация участков учетных снимков поверхности океана в отношении признака наличия морских млекопитающих



- Что есть **объекты** выборки?
- Что есть признаковое описание?
- Что есть целевая переменная?
- Тип целевой переменной?
- Размерность ц.п.?
- Мера качества решения?

Простейший пример:

объекты описываются действительным признаком x целевая переменная y – бинарная, классы: A, B; по 1000 экземпляров каждого класса пусть для класса y = A значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma_A)$ , для класса y = B значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma_B)$ 

Базируясь на этих данных, каково должно быть решение (значение y) при:

$$x = -10$$

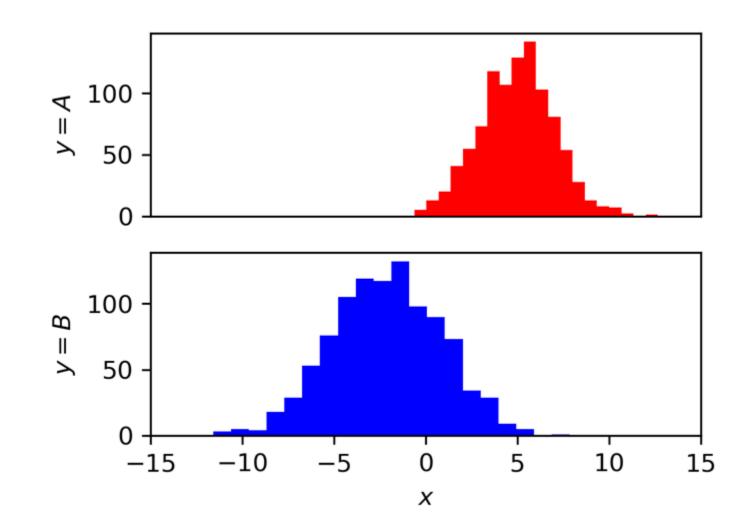
$$x = -5$$

$$x = 2$$

$$x = 5$$

$$x = 10$$

$$x = 15$$

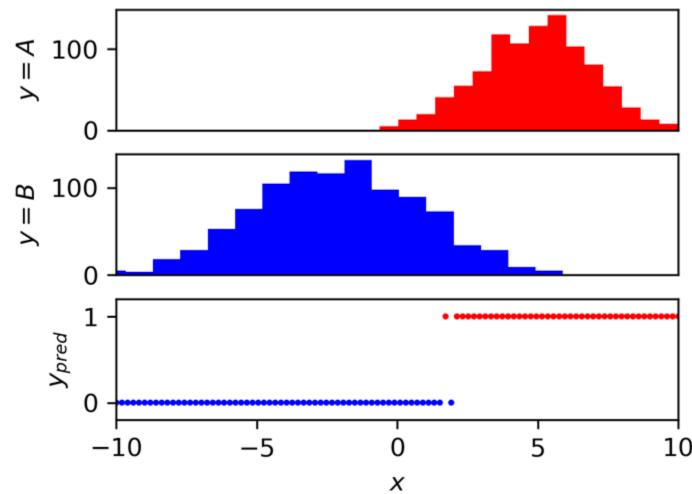


Простейший пример: объекты описываются действительным признаком  $oldsymbol{x}$ 

целевая переменная y – бинарная, классы: A, B; по 1000 экземпляров каждого класса пусть для класса y = A значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma_A)$ , для класса y = B значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma_B)$ 

Подход №1: **KNN** (метод K ближайших соседей)

- 1. выбрать K ближайших соседей для нового объекта (! нужно определить меру близости !)
- осреднить (можно с разными весами)
   целевую переменную по этим объектам
   («простое голосование», «majority vote» или
   «взвешенное голосование», «weighted vote»)
- 3. считать полученный результат значением целевой переменной на новом объекте

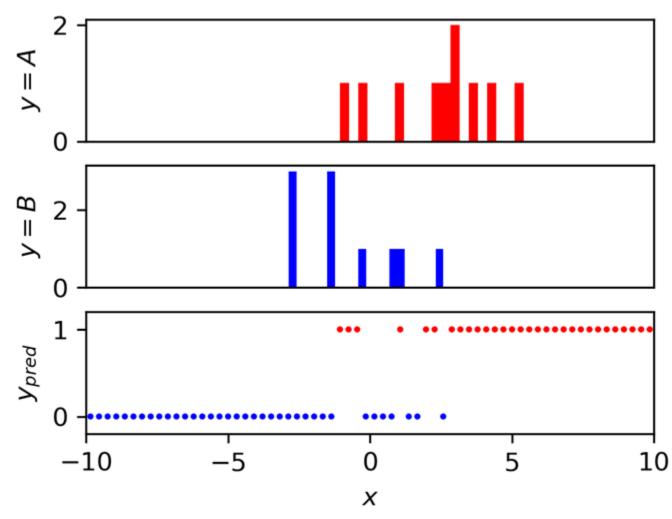


Подход №1: **KNN** (метод K ближайших соседей)

- простой
- быстрый
- легко настраивается. Гиперпараметр K регулирует «сложность» модели

## А ЧТО ЕСЛИ ДАННЫХ МАЛО?..

- требуется большое количество обучающих данных
- обучающие данные должны быть распределены достаточно плотно в исследуемой области x
- не обобщает закономерности в данных



Подход получше — оценить **вероятность** классов A и B для объекта, описываемого значением x.

$$P(Y = k | X = x)$$

Подход получше — оценить **вероятность** классов A и B для объекта, описываемого значением x.

$$P(Y|X) = \frac{P(X|Y) P(Y)}{P(X)}$$

Кстати, если нужно <u>принять решение</u> относительно значения Y при определенном значении  $x_i$ , помним, что  $P(x_i)$  – константа, которую можно не учитывать при сравнении  $P(Y = A | X = x_i)$  и  $P(Y = B | X = x_i)$ 

$$P(X) = \sum_{y_i} P(X|Y = y_i)P(Y = y_i)$$
 формула полной вероятности

Подход получше — оценить **вероятность** классов A и B для объекта, описываемого значением x.

$$P(Y|X) = \frac{P(X|Y) P(Y)}{P(X)}$$

Кстати, если нужно **принять решение** относительно значения Y при определенном значении  $x_0$ , помни, что  $P(x_0)$  – константа, которую можно не учитывать при сравнении  $P(Y=A|X=x_0)$  и  $P(Y=B|X=x_0)$ 

ЕСЛИ нам повезло и МЫ ЗНАЕМ (или полагаем как допущение в процессе решения) распределения X для каждого из классов P(X|Y=A), P(X|Y=B) etc., - то можно получить **аналитическое решение!** 

И это решение будет ЛУЧШИМ из всех возможных.

$$P(Y|X) = \frac{P(X|Y) P(Y)}{P(X)}$$

ЕСЛИ нам повезло и МЫ ЗНАЕМ (или полагаем как допущение в процессе решения) распределения X для каждого из классов P(X|Y=A), P(X|Y=B) etc., - то можно получить **аналитическое решение!** 

#### previously on ML4ES

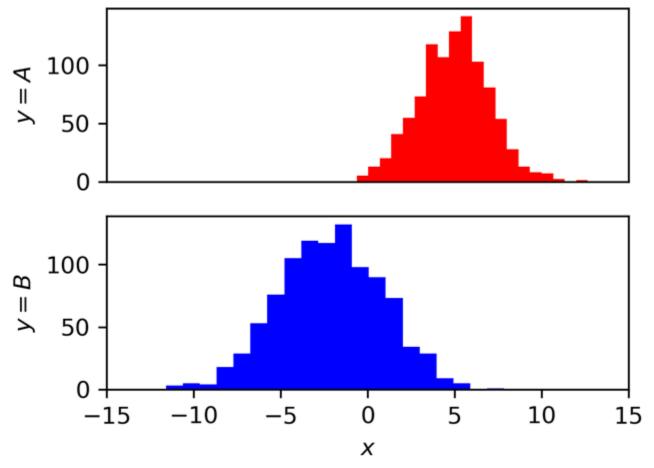
объекты описываются действительным признаком x целевая переменная y — бинарная пусть для класса y = A значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma_A)$ , для класса y = B значения  $x \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma_B)$ 

$$\mu_A = 5$$

$$\mu_B = -2$$

$$\sigma_A = 2$$

$$\sigma_B = 3$$



#### ОБУЧЕНИЕ С УЧИТЕЛЕМ: задача классификации

$$P(Y|X) = \frac{P(X|Y) \ P(Y)}{P(X)}$$

ЕСЛИ нам повезло и МЫ ЗНАЕМ (или полагаем как допущение в процессе решения) распределения X для каждого из классов P(X|Y=A), P(X|Y=B) etc., - то можно получить **аналитическое решение!** 

$$P(Y = B | X = x) = \frac{e^{-\frac{(x+2)^2}{2*9}} * \frac{1}{2}}{e^{-\frac{(x-5)^2}{2*4} * \frac{1}{2} + e^{-\frac{(x+2)^2}{2*9} * \frac{1}{2}}}}$$

«Байесовский классификатор»

(не путать с «naïve bayes»)

