



Машинное обучение для решения исследовательских и инженерных задач в науках о Земле

Михаил Криницкий

K.T.H., H.C.

Институт океанологии РАН им. П.П. Ширшова

Лаборатория взаимодействия океана и атмосферы и мониторинга климатических изменений (ЛВОАМКИ)





Задачи классификации

Михаил Криницкий

к.т.н., н.с. Институт океанологии РАН им. П.П. Ширшова

Лаборатория взаимодействия океана и атмосферы и мониторинга климатических изменений (ЛВОАМКИ)

previously on ML4ES

ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

1. формулировка задачи:

- какой тип (классификация, регрессия, другой)? Или переформулировать в легко решаемый тип!
- определиться, что есть объекты (события)
- определиться, что есть целевая переменная
- определить признаковое описание объектов (событий)
- определить критерии качества решения задачи (MSE, MAE, pattern correlation, etc.)

ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

- 2. формулировка модели:
 - задать вид модели (линейная регрессия, дерево решений, композиционный алгоритм, нейронная сеть, etc.)
 - задать сложность модели (задается гиперпараметрами настройками модели)
 - определиться с функцией потерь (MSE, MAE, LogLikelihood, etc.)
- 3. подготовка данных или генератора данных:
 - стандартизировать данные (если нужно)
 - обработать пропуски, категориальные значения, подготовить кодирование текста, применить понижение размерности данных
 - оставить часть данных для проверки качества (train-test split)
 - подготовить генератор данных с учетом стратегии скользящего контроля (cross-validation quality estimation)
- 4. оптимизация модели на обучающей выборке:
 - $\hat{p} = \operatorname{argmin}(L(\vec{p}, T))$

previously on ML4ES

ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

5. оценка модели:

- оценить качество по метрикам, определенным на этапе 1. на тестовой выборке
- оценить неопределенности параметров модели (если возможно)
- оценить неопределенности оценок целевой переменной
- определить наличие недообучения или переобучения
- оценить соотношение сложности модели и сложности закономерностей в данных; при неадекватной сложности модели вернуться к **п.2**

6. применение модели на вновь получаемых данных:

- оценка распределения вновь получаемых данных: генерируются ли они из того же распределения, что и обучающая выборка?
- предобработка новых данных идентично **п.3** с точностью до коэффициентов стандартизации и деталей способов предобработки
- применение модели к предобработанным новым данным для получения значений целевой переменной
- построение научных выводов

previously on ML4ES

ОБЩАЯ СХЕМА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ <u>ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ</u>

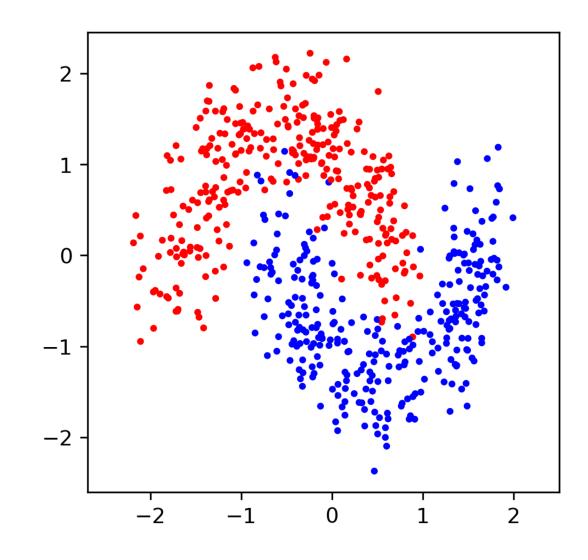
- 7. публикация результатов:
 - описание результатов в виде статей, отчетов об исследованиях
 - защита результатов перед лицом научного сообщества
 - получение наград, признание успехов, etc.

КЛАССИФИКАЦИЯ ЗАДАЧ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

ЦЕЛЬ: **сформулировать задачу** (в терминах машинного обучения)

- ○«Обучение с учителем»
 - восстановление регрессии
 - классификация

что я хочу? — метку класса «красный или синий?» (бинарная классификация)



цель – метка класса (у – <u>категориальная</u> переменная)

```
«спам / не-спам»
«мезоциклон / не-мезоциклон»
«кот / собака / лошадь»
«0 / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9»
```

Простейший пример:

объекты описываются действительным признаком x целевая переменная y – бинарная, классы: A, B; по 1000 экземпляров каждого класса пусть для класса y = A значения $x \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma_A)$, для класса y = B значения $x \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma_B)$

Базируясь на этих данных, каково должно быть решение (значение y) при:

$$x = -10$$

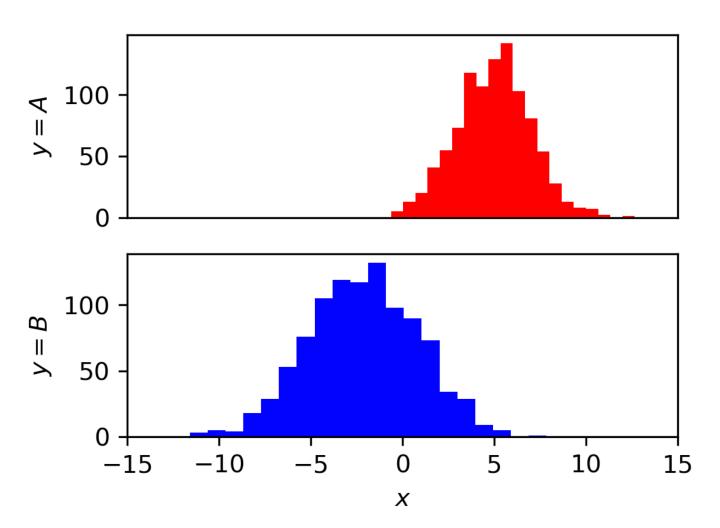
$$x = -5$$

$$x = 2$$

$$x = 5$$

$$x = 10$$

$$x = 15$$

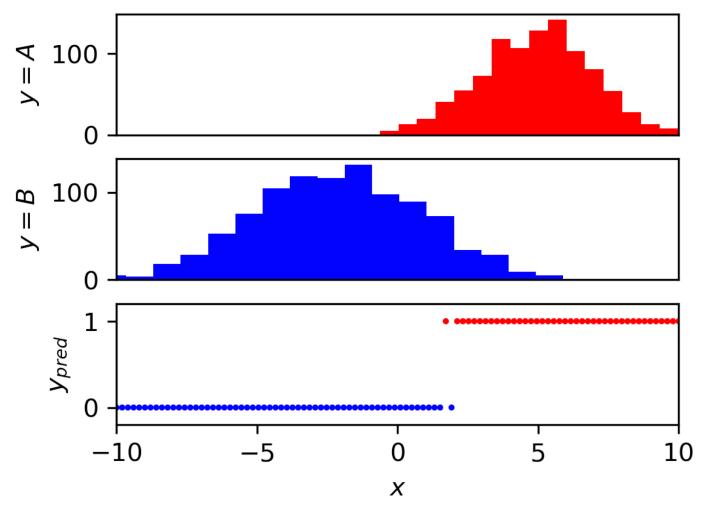


Простейший пример:

объекты описываются действительным признаком x целевая переменная y – бинарная, классы: A, B; по 1000 экземпляров каждого класса пусть для класса y = A значения $x \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma_A)$, для класса y = B значения $x \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma_B)$

Подход №1: **KNN** (метод K ближайших соседей)

- 1. выбрать K ближайших соседей для нового объекта (! нужно определить меру близости !)
- 2. осреднить (можно с разными весами) целевую переменную по этим объектам («простое голосование», «majority vote» или «взвешенное голосование», «weighted vote»)
- 3. считать полученный результат значением целевой переменной на новом объекте



Подход №1: **KNN** (метод K ближайших соседей)

- простой
- быстрый
- легко настраивается. Гиперпараметр K

А ЧТО ЕСЛИ ДАННЫХ МАЛО?..

- требуется большое количество обучающих данных
- обучающие данные должны быть распределены достаточно плотно в исследуемой области x
- не обобщает закономерности в данных

