#include <iostream>

#include <stack> // підключаємо бібліотеку для

// використання стека

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL,"rus");

stack <int> steck; // створюємо стек

int i = 0;

cout << "Шість чисел: " << endl;

// вводимо 6 чисел

while (i != 6) {

int a;

cin >> a;

steck.push(a); // додаємо введені числа

i++;

}

if (steck.empty()) cout << "Стек не пустий"; // проверяем пуст ли стек (нет)

cout << "Верхній елемент стека " << steck.top() << endl; // виводимо верхній елемент

cout << "Видалення нового елемента " << endl;

steck.pop(); // видаляємо верхній елемент

cout << "Новий елемент " << steck.top(); // виводимо вже новий

// верхній елемент

system("pause");

return 0;

}