

Manuel de présentation

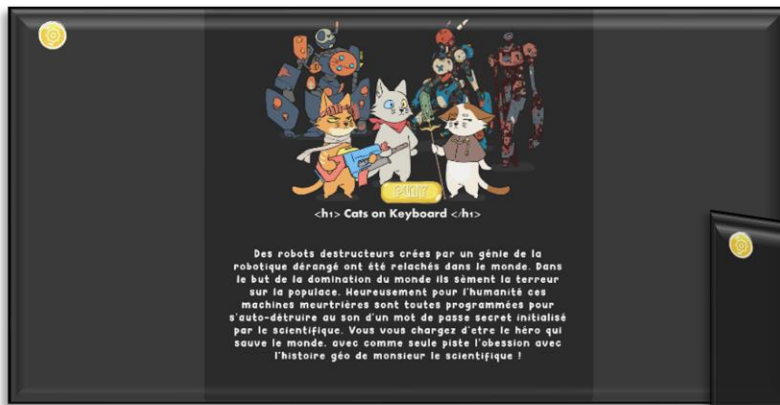
<h1> Cats on Keyboard </h1> - Qui est-ce ?



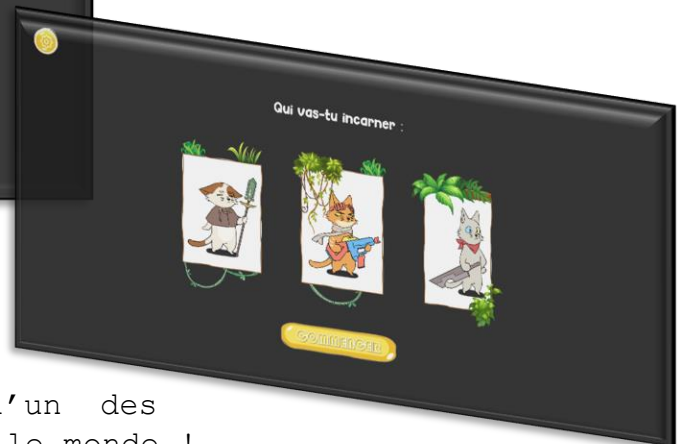
<h1> Cats on Keyboard </h1>



<h1> Ouverture et utilisation de notre jeu </h1>



Pensez à allumer le son, puis exécuter le fichier 'main.html', et cliquer sur le bouton

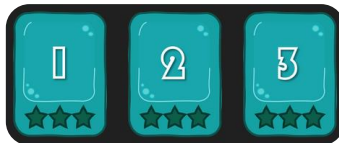


<h2> Qui vas-tu incarner ? </h2>

! Choisissez le personnage que vous voulez incarner en cliquant sur l'un des personnages, soyez le héros qui sauve le monde !

<h2> Une nouvelle page s'ouvre ! </h2>

Sélectionner le niveau que vous souhaitez jouer et le jeu commence ! Il y a trois niveaux de difficultés possibles à choisir.



Cliquez sur le bouton afficher une autre affirmation, lorsque vous pensez avoir trouvé la bonne réponse, écrivez la dans la case « Nom de l'évènement » puis **Valider!**

N'oubliez pas que vous pouvez cliquer sur les cartes que vous pensez incorrect, elles resteront affichées au cas où vous souhaiteriez vous raviser et re cliquer dessus mais seront grisées.



Par ailleurs, les réponses doivent être écrites entièrement en minuscules et à l'identique des informations écrites sur les cartes au niveau des accents. Les chiffres romaines sont eux à écrire en majuscule.

<h2> Le petit bonus ... </h2>

Et oui il y a un bonus, le score n'est pas affiché simplement en 10/10, non il est représenté par une mini-battle entre le joueur et un boss. Chaque nouvelle affirmation fait perdre un point de vie au joueur !



Une fois la partie terminée et votre score obtenu, cliquez sur « Nouvelle partie » puis « Revenir aux niveaux » et c'est reparti !

- Justification de nos choix de informations -

Tout d'abord, nous avons comme consigne de sélectionner 10 informations dans chacune des 5 catégories, qui sont pour rappel 'Etat', 'Ville', 'Personnage', 'Monuments' et 'Evènement'. C'est pour cela que nous avons décidé de choisir 10 éléments dans chacune des catégories afin d'avoir un choix homogène et bien réparti selon les séries choisies.

Lors de la sélection des événements pour déterminer les repères pertinents, plusieurs critères importants ont été pris en compte. Tout d'abord, nous avons cherché des événements qui ont eu un impact significatif sur la société et qui ont marqué une transition ou un changement important. Ces événements nous permettent de mieux comprendre l'évolution de notre monde et de tracer des repères pertinents pour notre analyse.

De plus, nous avons également tenu compte de la diversité des domaines et des aspects de la vie humaine. Nous avons choisi des événements historiques, politiques, scientifiques, culturels, technologiques et sociaux afin de fournir une vue d'ensemble complète de notre histoire et de notre société. Cette diversité nous permet de prendre en compte les multiples dimensions de notre réalité et d'appréhender les interactions complexes entre différents domaines.

En outre, nous avons privilégié les événements qui ont eu une portée mondiale et qui ont influencé plusieurs régions ou pays. Ces événements sont souvent des moments charnières qui ont généré des conséquences à l'échelle internationale, permettant ainsi d'établir des repères globaux et universels. Ils reflètent également les interconnexions croissantes entre les nations et l'interdépendance de nos sociétés.

Enfin, nous avons également pris en considération la résonance culturelle et la représentativité des événements choisis. Nous avons cherché à inclure des événements qui sont significatifs pour différentes cultures et qui ont marqué des étapes importantes dans leur développement. Cela permet de reconnaître la diversité des expériences humaines et de donner une voix à différentes perspectives.

En somme, les événements que nous avons choisis comme repères sont le fruit d'une sélection réfléchie et équilibrée, visant à capturer les moments clés de notre histoire collective, à tenir compte de la diversité

des domaines de la vie humaine, à prendre en considération l'impact mondial et à reconnaître la richesse culturelle. Ils fournissent ainsi un cadre solide pour comprendre et analyser notre parcours en tant que société.