

Проект по Ругате

Игра «Башня»

Описание



Описание

"Башня" — платформер, вдохновленный игрой "Jump King". Основная задача игрока — добраться до вершины башни. Но это будет не так просто, ведь управление в игре требует большой точности собственных действий. Также одним из факторов, усложняющих прохождение — время, ужимающее сроки.

Игровые механики

- прыжки, перемещения
- подсчет прыжков и времени
- продвижение по уровням
- анимация урона

Механики усложнения

- «застревание», ограничение управления
- временное ограничение
- ограниченное здоровье персонажа, которое позволяет ему упасть ограниченное количество раз
- уровни сложности и финальное испытание (в будущем)

Технологии

- анимация
- коллизия
- перемещение камеры
- обработка и скейлинг изображений
- взаимодействие со средой

Легенда

Рыцарь по имени Альтаир отправляется в древнюю башню, известную как Башня Забытых, чтобы спасти свою потерянную любовь, принцессу Элиону, которая была похищена таинственным существом, известным как Тень Забытых. Тень использует магию башни, чтобы усложнить путешествие Альтаира, делая полы неустойчивыми и ограничивая время, чтобы он не смог найти и спасти Элиону.