

Oyun Dizisi

Soru Metni:

Ayşe ve Bora'nın elinde N uzunluğunda iki dizi vardır. Bu iki dizi üzerinde aşağıda kuralları verilen oyunu oynamaktadırlar:

- Ayşe'nin dizisi A ve Bora'nın dizisi B olsun.
- 1 den N 'ye kadar her i için eğer $A[i] > B[i]$ ise Ayşe $A[i] - B[i]$; $B[i] > A[i]$ ise Bora $B[i] - A[i]$ kadar puan almaktadır.
- Eğer $A[i] = B[i]$ ise bu durumda 1 den i ye kadar az puan alan kişi 1 puan almaktadır (İkisinin de i ye kadar eşit puanlı olması durumunda 1 puanı Ayşe alacaktır).

Verilen iki dizi için kimin kazandığını bulan programı yazın.

Soru Çözümü

$PuanAyse$ = Ayşe'nin şuana kadar puanı(i dahil),
 $PuanBora$ = Bora'nın şuana kadar puanı(i dahil) olsun.

O halde oyun son durumda eğer:

$PuanAyse > PuanBora$ ise Ayşe
 $PuanBora > PuanAyse$ ise Bora
 $PuanBora = PuanAyse$ ise Berabere

ile sonuçlanacaktır.

$PuanAyse$ ve $PuanBora$ her tur güncellenmesi gerektiğinden i . tur eğer:

$A[i] > B[i]$ ise $PuanAyse = PuanAyse + (A[i] - B[i])$

$B[i] > A[i]$ ise $PuanBora = PuanBora + (B[i] - A[i])$

$A[i] = B[i]$ ise eğer:

$PuanAyse \geq PuanBora$ ise $PuanAyse = PuanAyse + 1$

Diğer durumda $PuanBora = PuanBora + 1$

olmalıdır.

Sorunun tam puanlık çözüm kodu ise:

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
const int inf = 1e9 + 9;
```

```
const int N = 2e5 + 9;
```

```
const int kokn = 350;
```

```
const int logN = 25;
```

```
int n;
```

```
long long a, b;
```

```
long long PuanAyse, PuanBora;
```

```
int main() {
```

```
    scanf("%d", &n);
```

```
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
```

```
        scanf("%lld %lld", &a, &b);
```

```
        if (a > b) PuanAyse += a - b;
```

```
        else if (b > a) PuanBora += b - a;
```

```
        else {
```

```
            if (PuanAyse > PuanBora) PuanBora++;
```

```
            else PuanAyse++;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    if (PuanAyse > PuanBora) printf("ayse");
```

```
    else if (PuanBora > PuanAyse) printf("bora");
```

```
    else printf("berabere");
```

```
    return 0;
```

```
}
```