#### I kartkówka (obie grupy)

- napisz program, który wypisuje trójki pitagorejskie, mniejsze od n

## II kartkówka - TABLICE (grupa a)

- dana jest 2-wymiarowa tablica integer, znajdź element dla którego suma otaczających go elementów będzie największa

#### II kartkówka - TABLICE (grupa b)

- dana jest 2-wymiarowa tablica integer, znajdź element dla którego suma elementów leżących na przekątnych na których przecięciu znajduje się nasz element jest największa

#### III kartkówka - REKORDY (obie grupy)

- dana jest 1-wymiarowa tablica rekordów, w których zapisane są współrzędne x,y punktów, napisz funkcję zwracającą liczbę punktów posiadających w otoczeniu r więcej niż 77 sąsiadów

### IV kartkówka - REKURENCJA (obie grupy)

 dana jest 2-wymiarowa kwadratowa tablica integer, napisz funkcję rekurencyjną, która wypisze najkrótszą drogę i jej długość, przy przechodzeniu z punktu (1,1) do (n,n) i poruszaniu się jedynie w dół i prawo

# V kartkówka - WSKAŹNIKI (grupa a)

- dana jest uporządkowana lista 2-kierunkowa, napisz procedury lub funkcje: dodawania elementu do listy za jakiś element i wstawiania elementu do listy na pierwsze miejsce, na ich podstawie napisz procedurę lub funkcję, która doda element w odpowiednie miejsce

### V kartkówka - WSKAŹNIKI (grupa b)

- dana jest uporządkowana lista 2-kierunkowa, napisz procedury lub funkcje: dodawania elementu do listy przed jakiś element i wstawiania elementu do listy na ostatnie miejsce, na ich podstawie napisz procedurę lub funkcję, która doda element w odpowiednie miejsce

# VI kartkówka - WSKAŹNIKI + REKURENCJA (obie grupy)

- napisz funkcję rekurencyjną, która utworzy 1-kierunkową listę o kolejnych elementach naturalnych mniejszych bądź równych n