



# SUPPORT VECTOR MACHINE

*Notice d'utilisation*



## Sommaire

1. Préambule
2. Base de données
  - 2.1. Présentation
  - 2.2. Traitement
3. Support Vector Machine
  - 3.1. Principe
  - 3.2. Modèles
  - 3.3. Démonstration et Comparaison

## Navigation

### Onglets

Afin de naviguer dans l'application, cliquez sur le nom de la partie puis de la sous-partie que vous souhaitez.



## Paramètres à choisir

Dans certaines parties de l'application, vous êtes invités à choisir des paramètres qui modifieront les sorties affichées.

Afin de rendre cette interactivité la plus fluide possible, nous avons ajouté un bouton de mise à jour sur lequel il vous faudra cliquer pour activer le changement voulu des paramètres.



The image shows a user interface for selecting parameters. It consists of several sections:

- Choisissez une variable :** A dropdown menu with "Variable 1" selected.
- Choisissez une variable :** Two radio buttons, "Variable 1" (selected) and "Variable 2".
- Choisissez un nombre :** A text input field containing "0,5" with a small up/down arrow icon on the right.
- Choisissez un nombre :** A horizontal slider bar ranging from 0 to 1. The slider is currently set to 0.5, with a blue highlight from 0 to 0.5. The value "0.5" is displayed above the slider knob.
- Mise à jour** A dark blue button with a white hand cursor icon pointing at it.