

# Jetson AGX Xavier에 Jetpack 설치

(host pc) Vmware에 우분투 18.0.4버전을 설치합니다. 이때 가상머신의 용량은 100GB 정도로 잡아줍니다.

Vmware 설치가 끝났으면, 우분투 파이어폭스에서 <https://developer.nvidia.com/nvidia-sdk-manager> 에 접속하여 .deb파일을 다운로드합니다.

Home

## NVIDIA SDK Manager

### Everything You Need to Set Up Your Development Environment

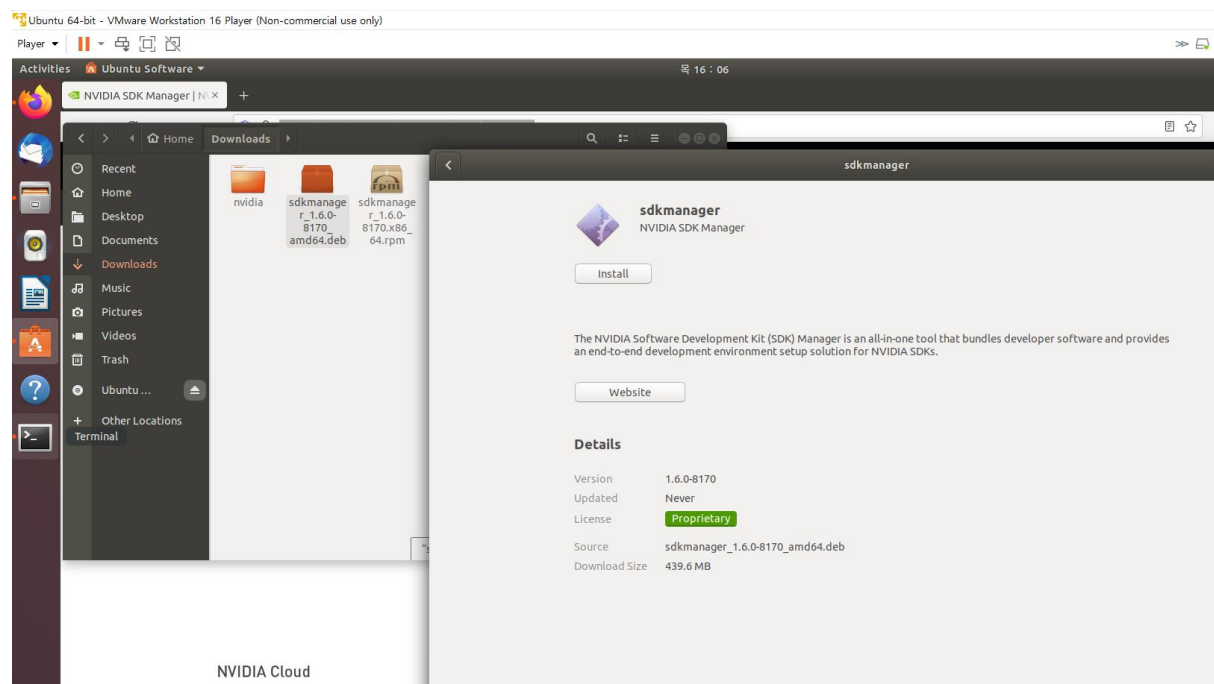
NVIDIA SDK Manager provides an end-to-end development environment setup solution for NVIDIA's DRIVE, Jetson, Clara AGX, Rivermax, DOCA and Ethernet Switch SDKs for both host and target devices.

#### Download NVIDIA SDK Manager 1.6



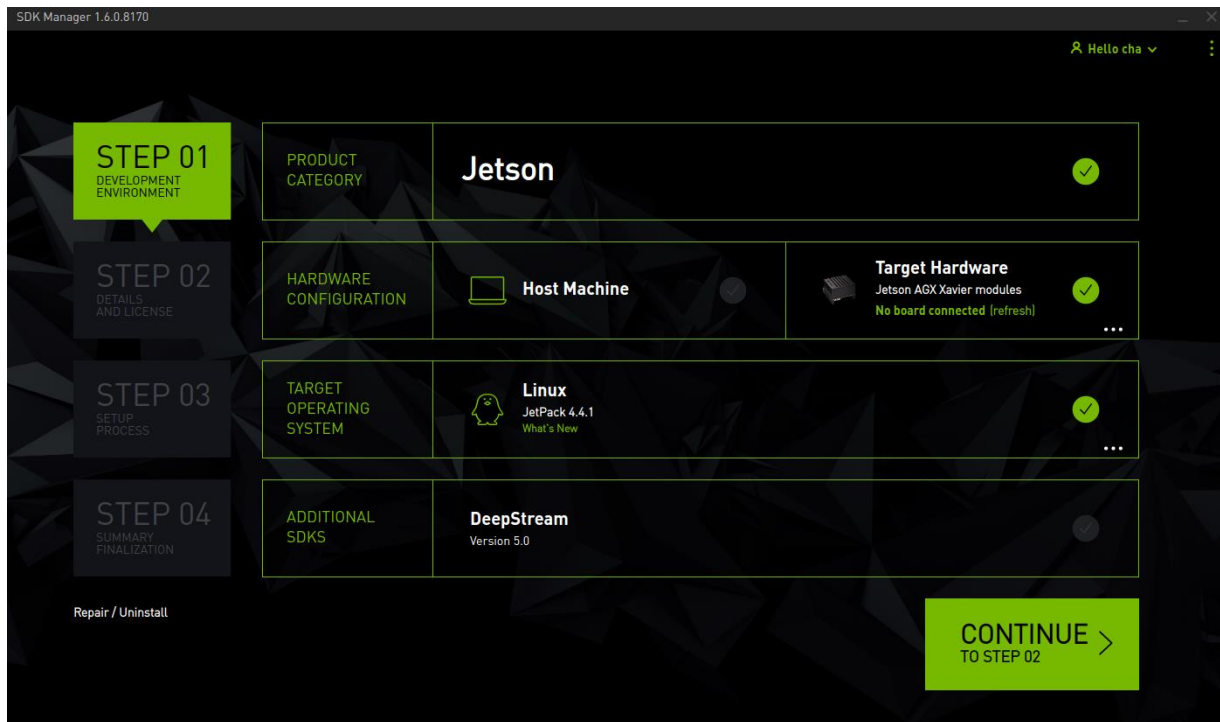
SDK Manager User Guide

그리고 downloads 폴더로 이동하여 sdkmanager를 install 해줍니다.

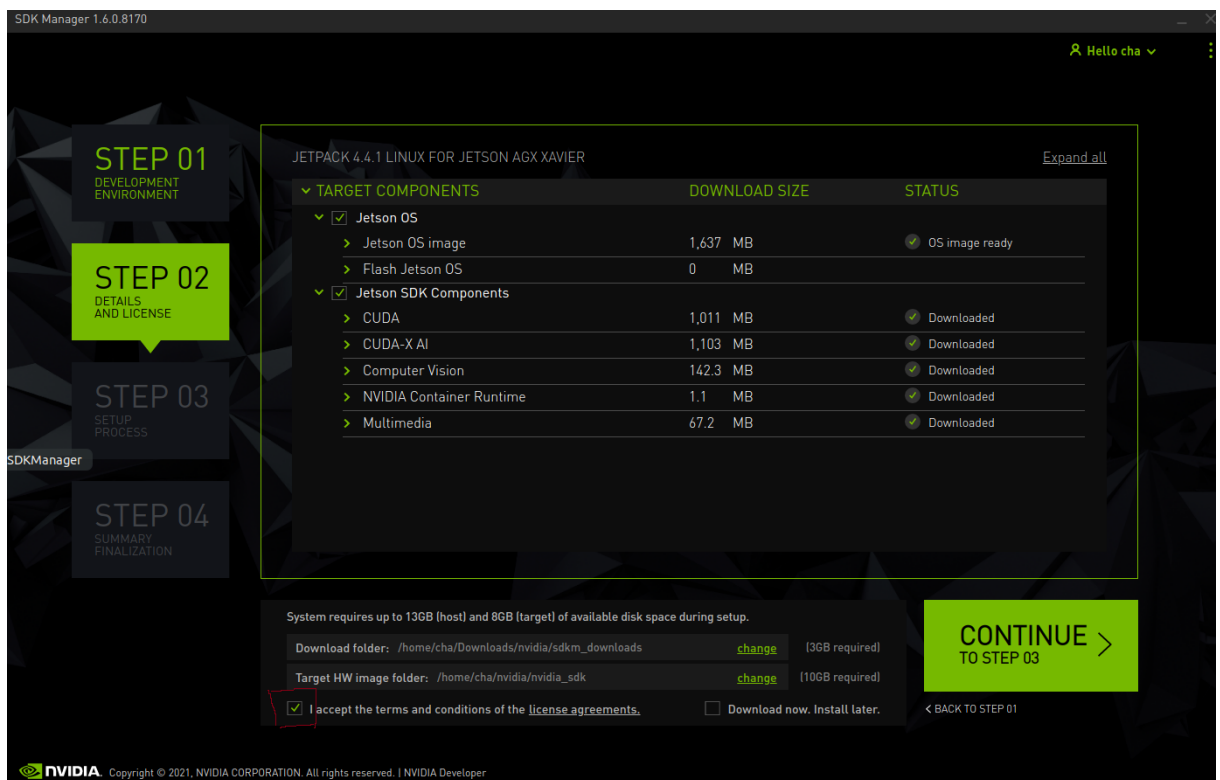


Install 이후에 터미널에 sdkmanager를 입력하여 sdkmanager를 실행합니다.

설치 옵션을 다음과 같이 해줍니다.(jetpack 4.4.1)



밑에 체크박스에 체크를 해주고 설치를 진행해줍니다.(설치에 1시간 정도가 소요됩니다.)



설치 중 미니피서를 리커버리모드로 전환 시킨후에 가상머신과 연결시켜줘야 합니다.

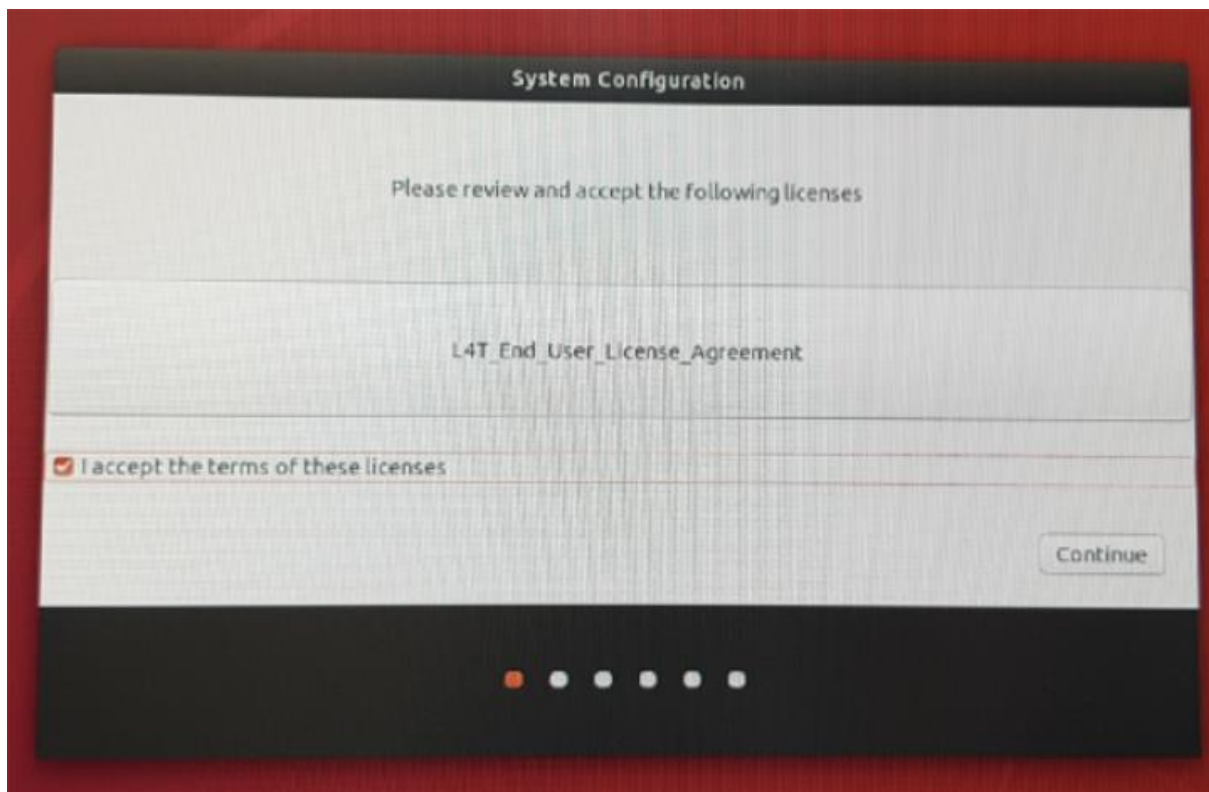
미니피서와 가상 머신 연결은 미니피서 전면의 usb type-c 포트에 해주시면 됩니다. 포트를 연결하면 가상머신에는 host, 가상머신중 어디에 연결할건지 물어보는데, 가상머신에 연결하면 됩니다.

\*참고 리커버리 모드 접근 방법 :

1. 먼저 자비에의 Recovery 버튼(가운데 버튼)을 꾸욱 누릅니다. (때면 안됩니다)
2. Recovery 버튼을 누르면서, 자비에의 전원 버튼(왼쪽 버튼)도 같이 누릅니다.
3. 그리고 두 버튼을 동시에 땁니다.

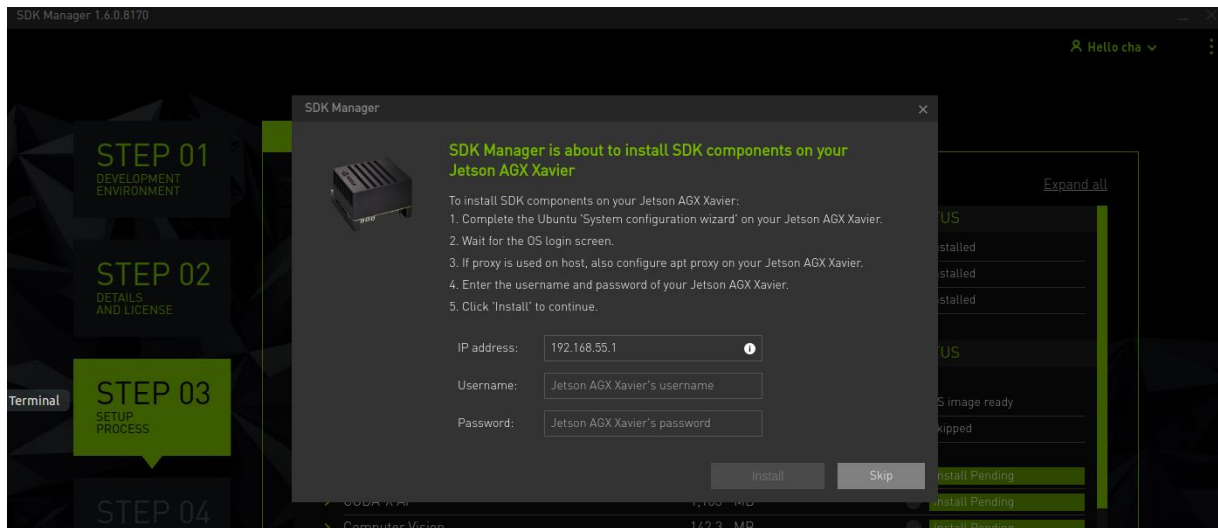
리커버리 모드에 접근을 성공하면 자비에의 전면에 흰색 라이트는 들어오지만 모니터를 연결시 화면 출력이 되지 않습니다.

설치를 진행하면, os를 설치하기 위해 미니피서에서 자동으로 다음과 같은 화면이 나옵니다. 설치를 해주시면 미니피서에 우분투가 설치되게 됩니다.



## Sdk components 설치

그리고 터미널에서 \$ifconfig를 통하여 ip를 알아냅니다. 나중에 host pc의 가상머신에 sdk Componentets를 설치하기 위해 다음과 같은 화면이 나오는데, 이때 미니피시의 ip와 username, password를 입력해주면 됩니다.(이때 같은 네트워크에 접속해야 합니다)



(sdk components 설치중)



## Jetpack 설치 및 sdk components 설치 이후

sdk components 설치 이후 미니pc 재부팅

다음 명령어 실행

```
$sudo apt-get upgrade
```

```
$sudo apt-get update
```

darknet install

```
$git clone https://github.com/ML-Vision/Darknet.git
```

darknet 폴더 내에서

```
$make
```

Guide 폴더 내에 있는 자료를 읽고 사용하면 됩니다.

UI폴더 내에서

```
$python3 main.py
```

명령어를 실행하여 ui를 실행하면 됩니다.

\*팁

미니pc에서 train중 memory 부족하다고 오류 나타나면

.cfg파일의 subdivisions를 16에서 32, 64로 바꿔나가면서 다시 train해보기

import 안됐다 이런식으로 오류 나타나면 다음 명령어 실행

```
$export LD_PRELOAD=/usr/lib/aarch64-linux-gnu/libgomp.so.1
```