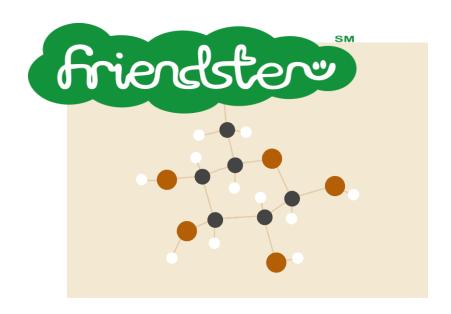
Rapport d'étude d'un très grand réseau social



Maya Besma Le Corre

Juillet 2018 CNAM – PROBTP - Certification Analyste de données massives

1 -	INTRODUCTION	
2 -	COLLECTE DES DONNÉES	
3 -	PLATEFORME2	
4 -	DÉMARCHE2	
5 -	ANALYSE	
C)bjet	
	Commentaires	
R	lésultat	
6 -	VISUALISATION	
A	nalyse statistiques	
Γ	Découverte du phénomène cercle d'ami	
	Choix des paramètres et algorithmes de spatialisation	
V	isualisation du réseau social	
7 -	CONCLUSION11	
8 -	RÉFÉRENCES	

1 - INTRODUCTION

Le but de l'étude consiste à analyser la structure du réseau social. Les questions topologiques de communautés d'utilisateurs seront abordées. Une visualisation partielle du graphe en utilisant les techniques et principes abordés en cours est proposée.

2 - COLLECTE DES DONNÉES

Friendster a été un réseau social sur lequel des utilisateurs pouvaient nouer des contacts avec d'autres et partager des contenus (essentiellement orienté vers les jeux). Considéré comme un ancêtre des réseaux sociaux comme Facebook et Twitter, il a disparu en 2015. http://socialcomputing.asu.edu/datasets/Friendster,

3 - PLATEFORME

- 1. Plateforme Spark –version 2.2.0 (version java : « 1.8.0_171 »)
- 2. Notebook Jupyter --version 4.3.0
- 3. Kernels: Scala -version 2.11.8

4 - DÉMARCHE

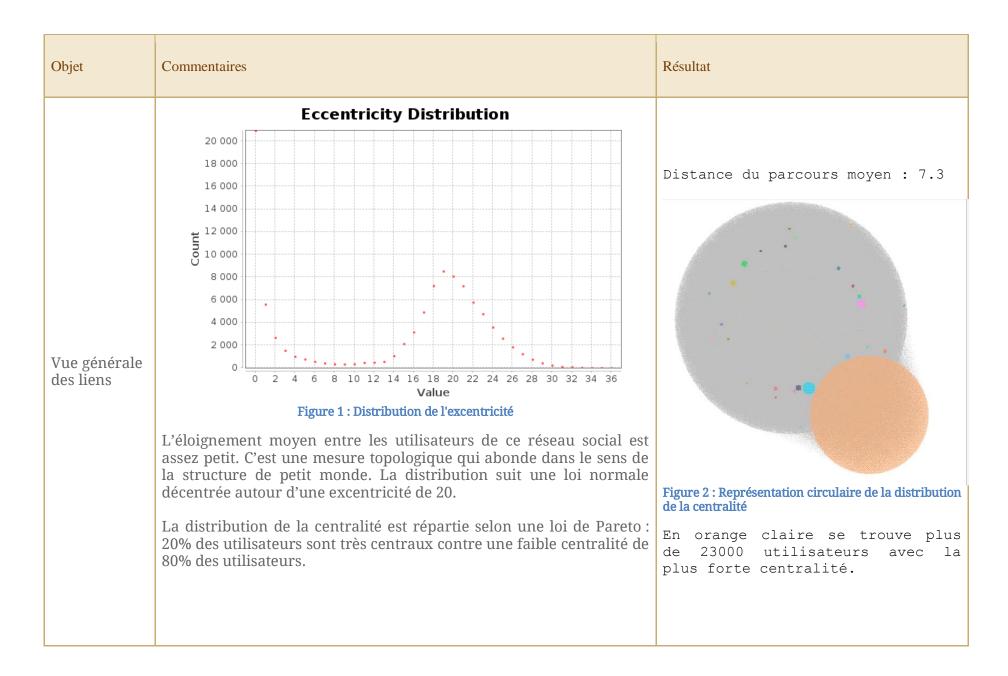
- 1. Création du sous graphe à partir des données
- 2. Analyse topologique de la structure globale du réseau et du sous graphe
- 3. Analyse spectrale de la structure globale du réseau et du sous graphe
- 4. Visualisation du sous graphe

5 - ANALYSE

Objet	Commentaires	Résultat
Informations générales	Le réseau est simplement décrit par sa structure. Les nœuds ne possèdent pas d'attribut. Le graphe est défini comme non orienté et non pondéré. Le couple d'entier (1,2) dans le fichier edges.csv signifie que 1 est ami avec 2. Le fichier nodes.csv contient tous les utilisateurs et doit être considéré en tant que dictionnaire. Le site stipule qu'il n'y a aucune donnée manquante. Pourtant, après analyse du fichier edges.csv, il apparait des nœuds non présents dans le dictionnaire. Une première tentative infructueuse a consisté à analyser le graphe en tenant compte de tous les nœuds y compris les absents. Après avoir supprimé les quelques centaines d'arêtes orientées, On obtient un graphe quelconque sans boucle complètement connexe. Le résultat est resté infructueux (tous les calculs n'aboutissent pas). Les calculs aboutissent sur chaque sous-graphe pris séparément. L'absence d'indication oblige à travailler sur hypothèse. Je fais l'hypothèse suivante pour expliquer les nœuds «absents» du dictionnaire : il existe deux sous graphes représentants des relations différentes entre les utilisateurs. Le sous graphe étudié est celui qui tient compte uniquement des nœuds présents dans le dictionnaire. Il sera considéré comme un graphe orienté étant donné la présence d'arêtes orientées (on trouve quelques liens 1,2 et 2,1). Le réseau Friendster un graphe en deux parties. Il est ni eulérien, ni hamiltonien, ni cordal et il contient des isthmes.	• Le graphe complet: Type: Graph Number of nodes: 5 689 498 Number of edges: 14 067 887 Average degree: 4.9452 Densité: 0 C'est graphe creux donc Nombre de cliques: 12 889 424 Test Erdős-Gallan => True Test method="hh" => True • Le sous-graphe étudié: Type: DiGraph Number of nodes: 100 199 Number of edges: 981 920 Average degree: 9,8 Densité: 0 Diamètre: 36 Rayon: 0
Connexité	Le sous graphe étudié est connexe. Il n'existe pas de nœud isolé et contient 13462 ponts. C'est une composante connexe géante.	Nombre de composante connexe : 1 seule composante faiblement connectée

Objet	Commentaires	Résultat
Distribution des degrés	Les résultats sont beaucoup plus rapides à obtenir et sont surtout plus lisibles en considérant un graphe orienté. En moyenne un utilisateur a entre 9 et 10 amis. La distribution de degrés montre une très grande variance entre les utilisateurs. **Degree Distribution** 7 000	Classements des utilisateurs par ordre décroissant de degrés : (3687,621); (3552,592); (3570,592); (3553,548); (82,517); (3542,505); (212,502); (3674,446); (2680,439); (3651,428)

Objet	Commentaires	Résultat
Recherche de communauté	La modularité calculée est cohérente avec la présence de communauté vu sa valeur significative (supérieure à 0.3). Il existe des communautés car on trouve beaucoup d'ensembles de sommets très liés entre eux et peu liés vers le reste du graphe. Distribution des tailles des communautés selon la classe de modularité Distribution des tailles des communautés selon la classe de modularité 18000 18000 18000 18000 1900 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 19000 1	Modularité: 0.691 Nombre de communauté : 18 (Paramétrage effectué pour une chercher ce niveau de précision. En augmentant la précision on peut détecter plus de 26 000 communautés) Coefficient de clustering : - résultat avec Spark : 26,75 % - moyenne des coefficients de clustering : 0,134



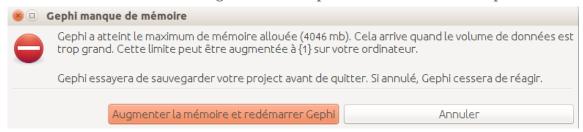
Objet	Commentaires	Résultat		
PageRank	Cet algorithme de parcours permet de retrouver ainsi les sommets les plus « populaires ». Difficiles de se prononcer sans informations sur les utilisateurs mais on constate malgré tout qu'il s'agit des plus petits identifiants.		Utilisateur 1 2 82 11 3 13 4 54 5	8020 3474 1692 1039 1034 921 671 648 547

6 - VISUALISATION

Analyse statistiques

Les rapports statistiques ont été obtenus à l'aide de GEPHI. Plusieurs tentatives :

- Première tentative avec le fichier original. Utilisation de Gephi : la taille du réseau est trop importante. Malgré un découpage en fichier plus petit et en modifiant la taille de la mémoire utilisable au lancement de l'application. Un fichier de moins de 200 méga octets n'est pas visualisable sur mon poste de travail (mémoire attribuée 4Go)



- Seconde tentative réussit avec le graphe analysé plus haut.

L'ensemble des mesures topologiques sont caractéristiques des réseaux de terrain. Les différents rapports ont disponible sur le repository GitHub dédié à ce rapport projet. La modularité a été utilisée pour la coloration des différentes communautés principalement. Le nombre d'utilisateur par classe de modularité donne la taille de la communauté.

Découverte du phénomène cercle d'ami

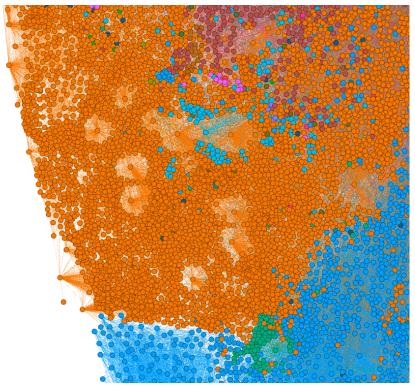


Figure 3: Zoom Cercle d'ami

Avec la spatialisation OpenOrd et en supprimant les utilisateurs n'ayant qu'un seul ami, on découvre que cette particularité concerne que certains nœuds. Selon la description du réseau par Wikipédia, une fonctionnalité du site permettait de définir un cercle d'ami.

Choix des paramètres et algorithmes de spatialisation

Une tentative de représentation sur la base des valeurs propres pour effectuer une analyse spectrale n'a pas donné satisfaction en ce qui concerne la recherche de communauté pour ce réseau social (voir le résultat en annexe dans le repository GitHub dédié à ce rapport).

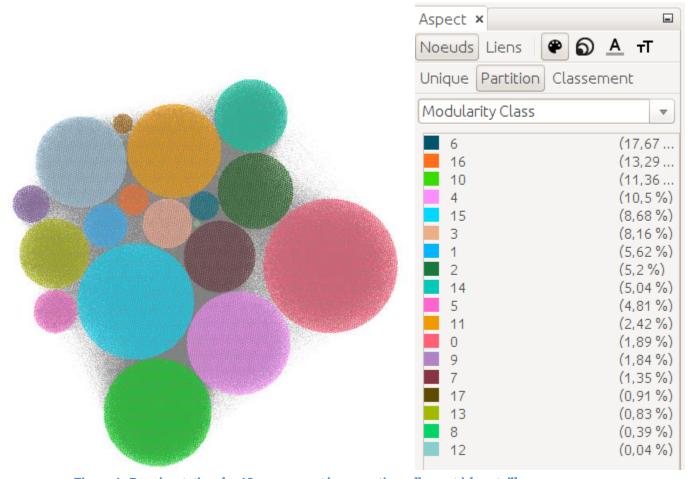


Figure 4 : Représentation des 18 communautés proportionnellement à leur taille

L'excentricité a été finalement été retenue pour hiérarchiser les communautés et surtout voir si l'on pouvait vérifier le phénomène d'attraction préférentiel identifié plus haut sur le nombre d'ami.

Visualisation du réseau social

1. Choix de l'algorithme de spatialisation Selon Tutte une bonne représentation doit limiter le croisement des arcs. Etant donné le nombre important de ponts, une structuration hiérarchique s'imposait.

Le Layout Circle Pack a permis de repérer les communautés à l'aide de la coloration par classe de modularité mais cette représentation ne permet pas de se rendre compte de la taille de chacune d'entre elles. Le critère de hiérarchisation retenu ici est l'excentricité. Il donne une meilleure représentation des communautés par rapport à au phénomène de propagation.

2. Résultat

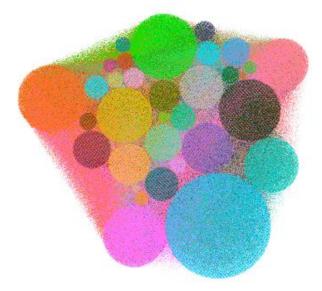


Figure 5 : Spatialisation des communautés Friendster et représentation de leurs affinités

7 - CONCLUSION

Les propriétés du réseau Friendster sont bien représentative de la structure d'un graphe de terrain de type petit monde:

- faible densité : ouifort clustering : oui
- faible distance moyenne : 7
- distribution de degré très hétérogène : réseau sans échelle (suit une loi de puissance)
- composante connexe géante : oui, une seule
- présence de communautés : oui

Les différents algorithmes consistant à supprimer des arêtes pour déconnecter le graphe et détecter les communautés, même en effectuant un parcours en largeur ne termine pas en un temps polynomiale. Les difficultés liés à l'espace mémoire nécessaire pour traiter le volume de données sur un ordinateur portable ainsi que les caractéristiques du graphe n'ont pas permis d'exécuter des algorithmes de parcours trop complexe.

8 - RÉFÉRENCES

- 1. Documentation Spark Gestion dynamique de la mémoire : https://spark.apache.org/docs/latest/
- 2. Librairies Networkx https://networkx.github.io/documentation/latest/
- 3. GraphX: https://spark.apache.org/docs/latest/graphx-programming-guide.html
- 4. Repository GitHub pour les codes sources : https://github.com/MLC06800/SourcesRCP216