



Share My Photos

18.02.2022

—

LEKMAD Mohamed
FISE-3

Aperçu général

Le projet consiste à partager les dernières photos entre les utilisateurs de manière synchronisée.

Technologies utilisées

Le stack utilisé pour développer le projet est nodejs et express pour le backend, svelte pour le front et la gestion des bases de données se fait par MongoDB, donc on peut dire que tout le projet est réalisé en utilisant le langage de programmation **javascript**.

Nodejs

Node.js est une plateforme logicielle libre en JavaScript, orientée vers les applications réseau événementielles hautement concurrentes qui doivent pouvoir monter en charge.

On utilise Node comme environnement d'exécution.

Express

Express.js est un framework pour construire des applications web basées sur Node.js.

On construit notre serveur qui traite les requêtes des clients et communique aussi avec la base de données.

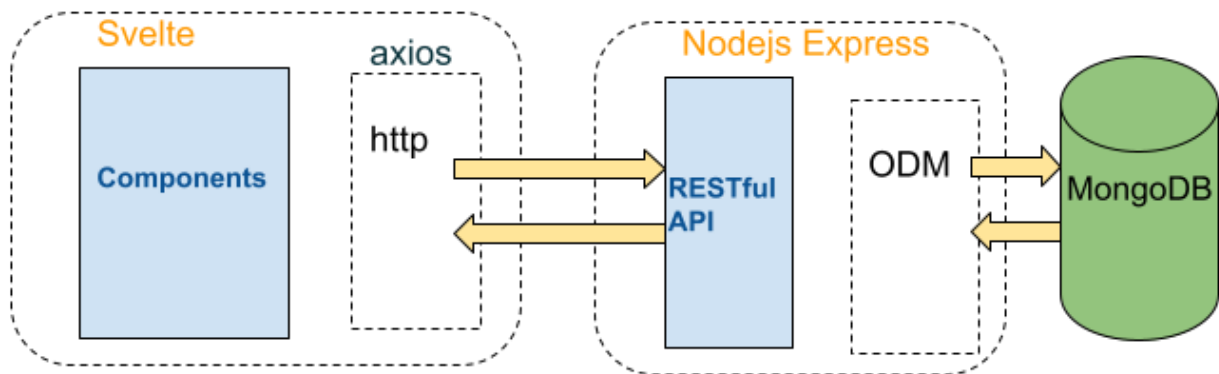
Svelte

Svelte est une approche radicalement nouvelle de la création d'interfaces utilisateur. Alors que les frameworks traditionnels comme React et Vue effectuent la majeure partie de leur travail dans le navigateur, Svelte déplace ce travail dans une étape de compilation qui se produit lorsque vous construisez votre application.

MongoDB

MongoDB est un programme de gestion de base de données NoSQL open source. Les bases de données NoSQL sont très utiles pour travailler avec de grands ensembles de données distribuées. MongoDB est un outil qui permet de gérer des informations orientées documents, de stocker ou de récupérer des informations.

Architecture



L'importation des images

L'importation est une étape importante car si on met les images directement dans la base de données, la performance se diminue donc la solution optimale est d'importer vers le fichier système et de mettre le path dans la base de données.

Architecture de base de données

Images
+ _id: ObjectId
+ title: string
+ filename: string
+ comment: string