



TAREA 1 – API Instagram

1. Identificar colores

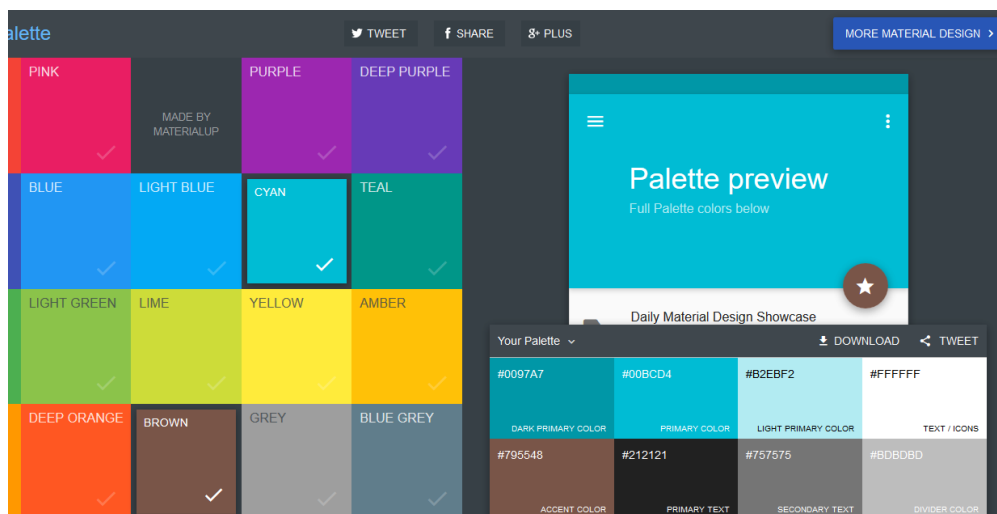
Primary Color: #00BCD4 

Dark Primary Color: #0097A7 

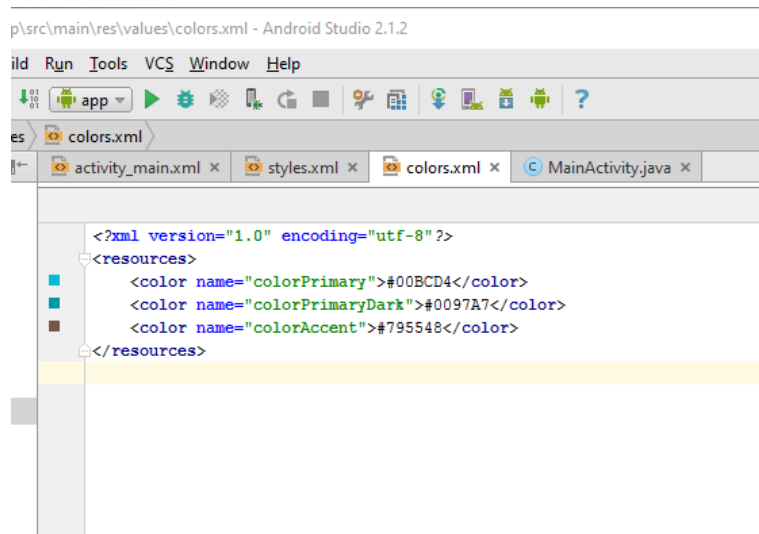
Accent Color: #795548 

2. Aplicación en Proyecto

www.materialpalette.com



colors.xml



Descripción

El programa muestra una lista de 5 perros (recycler view), cada ítem de la lista incluye el nombre del perro, el número de likes que tiene, una foto del perro y un botón para darle like.

Una vez que le das like a un perro, el número de likes se incrementa y aparece un mensaje donde indica el nombre del perro al que le diste like.

En la parte superior hay un botón con una estrella, el cual al dar clic, te manda a la siguiente pantalla donde se ve nuevamente la lista de los perros, con la diferencia de que esta se ordena de acuerdo al número de likes de cada perro.

Para regresar a la pantalla principal, solo se presiona la flecha que aparece en la parte superior de la pantalla actual.

Se agregó un menú de opciones, con las opciones "Contacto" y "Acerca de". La opción Contacto envía a una pantalla donde se solicitan 3 datos: nombre, correo y mensaje; se puede enviar un correo de dos formas: envío directo al correo escrito en el campo correo electrónico o mediante la aplicación de correo del teléfono.

La opción Acerca de, muestra una pantalla con la información de la persona que desarrolló la aplicación.

En la pantalla principal se agregaron dos tabs, el primer tab muestra la lista mencionada arriba y el segundo tab, muestra el perfil del perro favorito con algunas fotos así como su foto principal (Circle Image).

Nota:

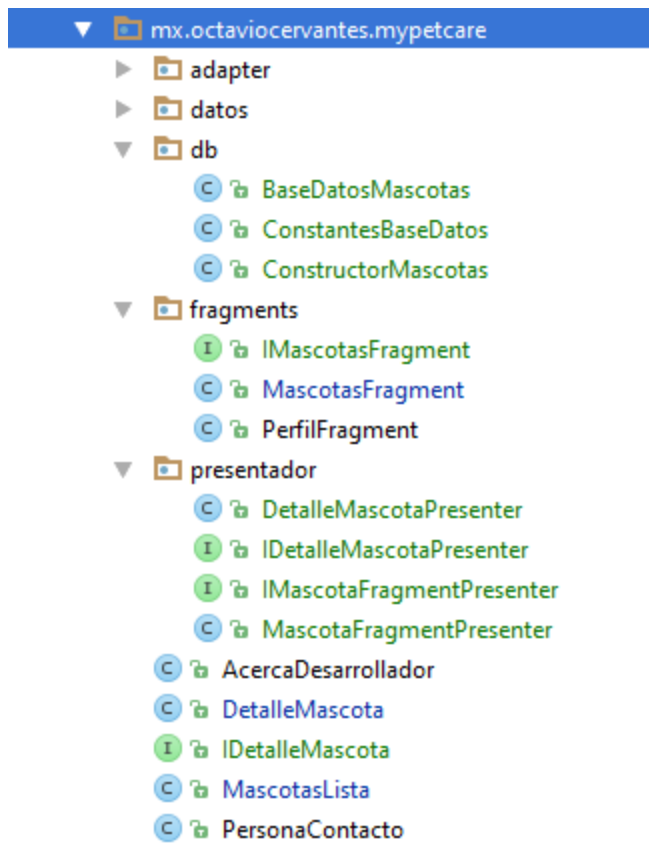
Para el funcionamiento del envío de correo, hice la prueba en mi celular utilizando los datos, sin problema pude enviar el correo, al querer utilizar el internet de la casa, no se permitió el envío, esto fue porque estaba bloqueado el acceso al puerto 587.

En mi negocio también hice una prueba con el internet de ahí y sin problema pude enviar el correo.

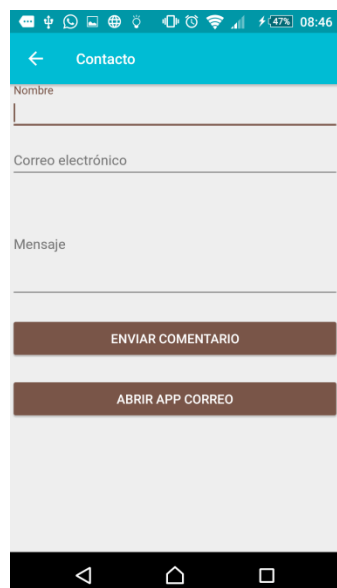
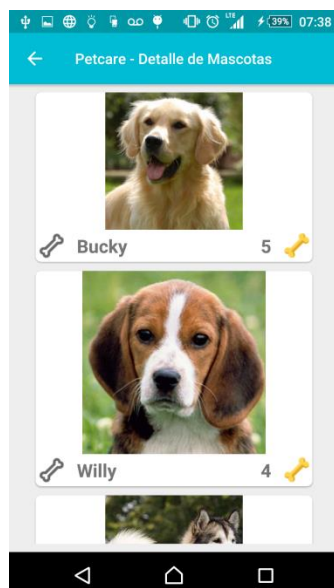
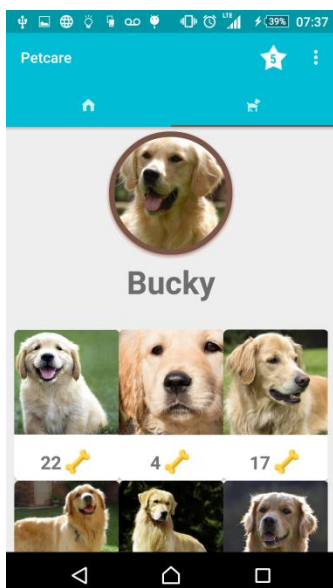
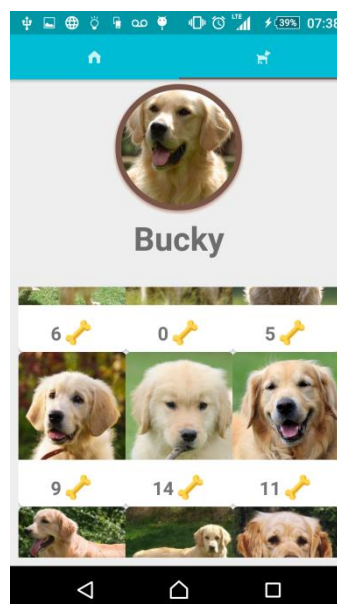
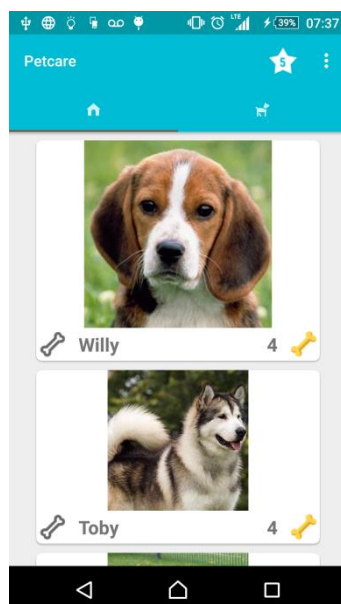
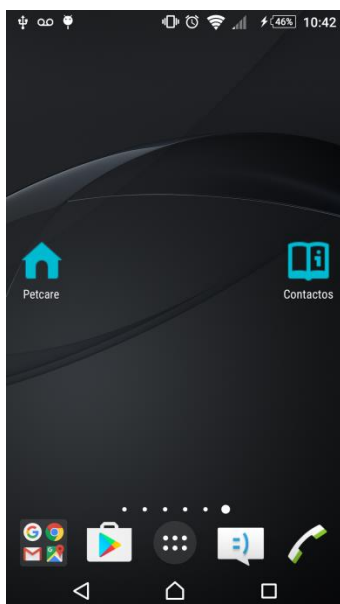
Se modificó el proyecto para generar una base de datos llamada mascotas. Esta base de datos contiene una tabla llamada DatosMascota, la cual contiene los siguientes datos:

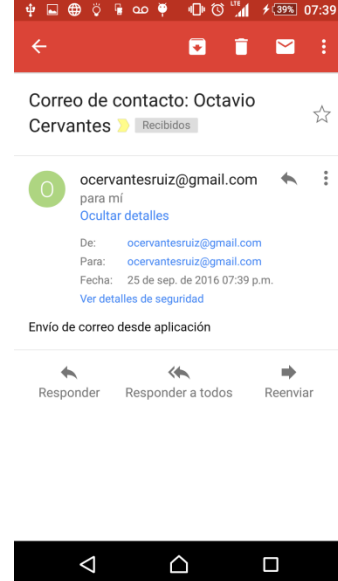
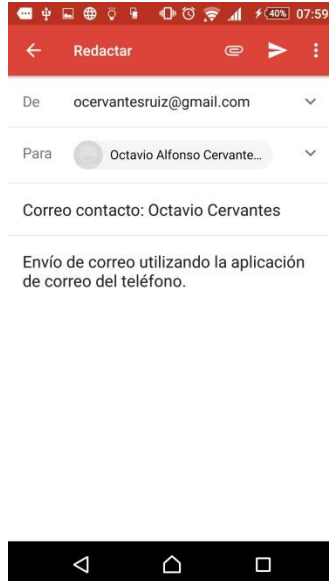
Name	Type	Schema
✓ Tables (3)		
✓ DatosMascota		CREATE TABLE DatosMascota(idMascota INTEGER PRIMARY KEY ,
idMascota	INTEGER	`idMascota` INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT
sMascota	TEXT	`sMascota` TEXT
iFotoMasc...	INTEGER	`iFotoMascota` INTEGER
iRatingMa...	INTEGER	`iRatingMascota` INTEGER
> android_meta...		CREATE TABLE android_metadata (locale TEXT)
> sqlite_sequence		CREATE TABLE sqlite_sequence(name,seq)
Indices (0)		
Views (0)		
Triggers (0)		

Y el proyecto quedo definido de la siguiente forma:

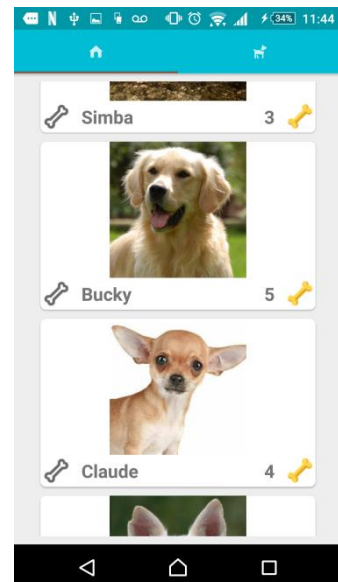
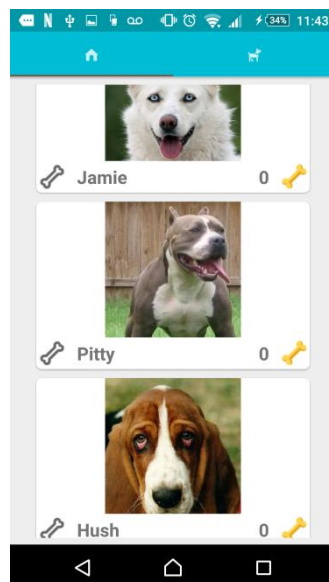
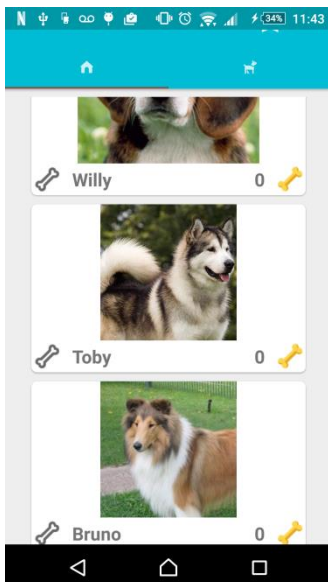


Aplicación ejecutada en celular con Android 5.1 (API 22)

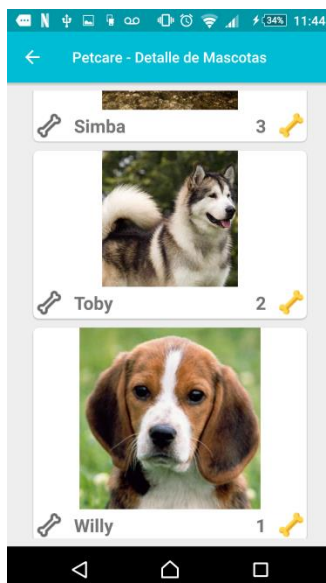
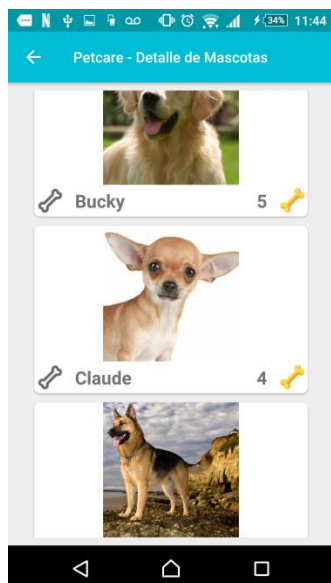




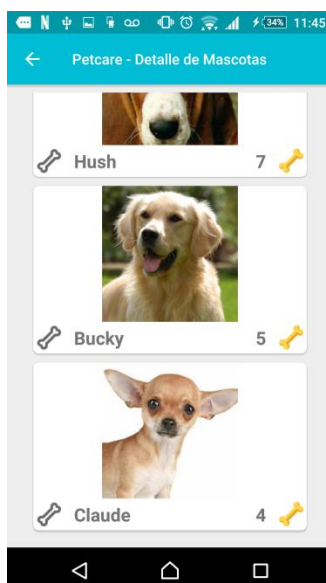
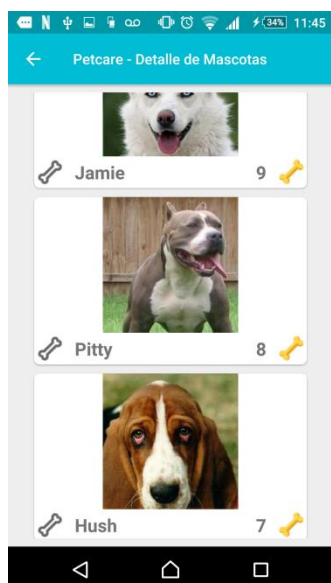
Se anexan pantallas del funcionamiento de la aplicación con base de datos:



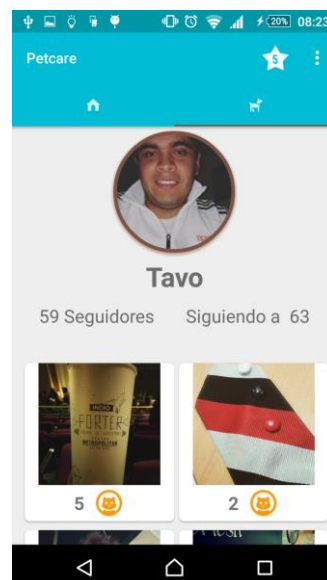
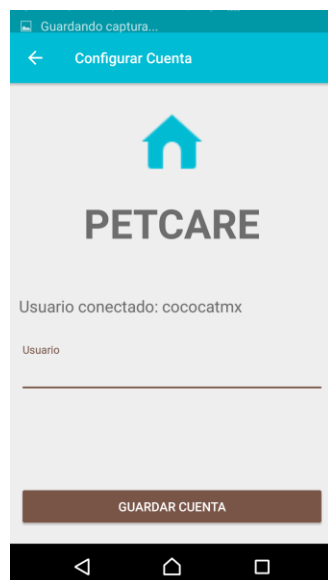
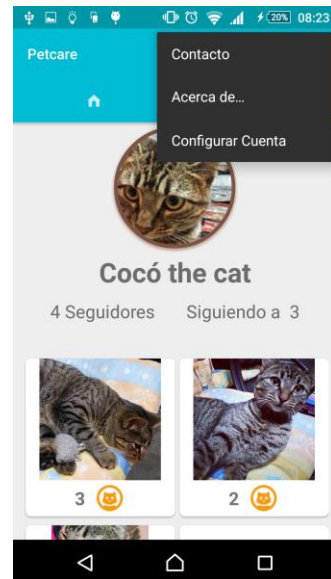
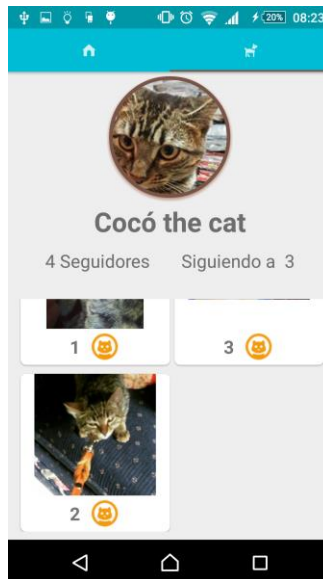
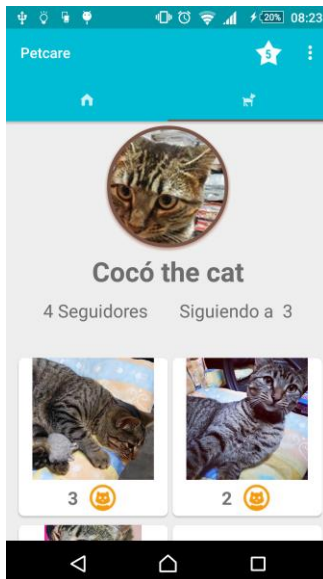
Primera lista ordenada por likes:



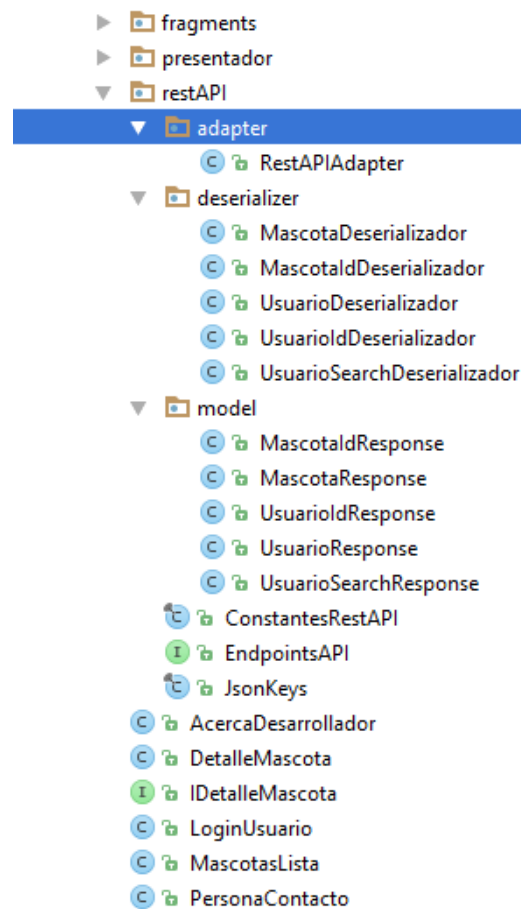
Lista actualizada por los likes:



API Instagram



Estructura del proyecto



Iconos e imágenes usadas en la aplicación.

