



“2019, Año del Caudillo del Sur, Emiliano Zapata”

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Fundamentos de ingeniería de software
“Reporte de entrevista”

Unidad 1

INTEGRANTES:

Alonso Aricel Cortes Pacheco (18620252)

Javier Noe Cruz España (18620152)

Manuel López Reyes (18620308)

Materia:

Fundamentos de ingeniería de software

Docente:

Ing: José Alfredo Román Cruz.

Grupo:

5US.

Carrera:

Ing. Sistemas computacionales

3 de octubre de 2020

“Educación, Ciencia y Tecnología, Progresos día con día”



Índice

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVO	4
SINTESIS.....	4
ENTREVISTA.....	4
CONCLUSION	6

INTRODUCCIÓN.

Software es la parte lógica de un ordenador, lo que se puede considerar como intangible, que permite el manejo de los recursos y la realización de tareas específicas, también es denominado en su conjunto "programas de ordenador".

El software posibilita que las personas puedan interaccionar con los ordenadores, como se explica en otro capítulo de esta documentación, el *hardware* de un ordenador electrónico trabaja con la electrónica binaria, es decir con tan sólo ceros y unos, mientras que los humanos gozamos de un lenguaje mucho más complejo.

Los programas son un conjunto de instrucciones informáticas, diseñadas para resolver problemas, que le indican al ordenador los pasos a seguir. Estos programas, habitualmente se llevan al disco duro u otro dispositivo de almacenamiento y en el momento que se han de ejecutar se vuelcan a la memoria RAM del ordenador



OBJETIVO

Entrevistar a un ingeniero(a) en sistemas para que dé a conocer las partes fundamentales para el desarrollo de un software, así mismo conocer los procesos que se llevan a cabo y también cuáles son sus contribuciones a la sociedad u organización.

SINTESIS

Esta entrevista fue realizada a la ingeniera Carolina Lázaró Cruz que nos imparte sus conocimientos de los procesos de como empezar a realizar un software, como también conceptos básicos, fases del ciclo de vida de un software, complementos que se le incorporan mediante avanzan en su desarrollo y así mismos partes en las que se enfrenta problemas y como ha realizado diversas tareas como desarrollador.

ENTREVISTA

Nombre del entrevistado(a)

Carolina Lázaró Cruz

Edad:23

Universidad: Instituto Tecnológico del valle de Oaxaca

1. ¿Hace cuánto tiempo que termino su carrera?

Hace 6 meses del diciembre del 2019

2. ¿En qué momento o motivo se decide llevar a cabo un proyecto de software?

Cuando existe una necesidad sistematizada para realizar tareas en una organización o en una dependencia.

3. ¿Qué procesos se necesitan para realizar un proyecto de software?

Tener una organización o dependencia para comenzar a trabajar.

Tener objetivos generales y específicos.

Justificación del proyecto.

Interfaz de usuario.

Establecer funciones que realizara el sistema.

Establecer un cronograma de actividades.

Diseño de base de datos.

Construcción de prueba.

Implementación de su funcionamiento.

4. ¿Cuántas personas se integran a un proyecto para el desarrollo de software?

Dependiendo del proyecto sea grande o pequeño el número de integrantes puede incrementar

5. ¿Qué tiempo se necesita para realizar todo un proyecto completo?

En el proceso del desarrollo se lleva a acabo de 6 meses aproximadamente



6. ¿Cuál es la parte o fase más difícil en el desarrollo de un software en caso que lo hubiera?

La parte más difícil es la de inicio por identificar el problema y todos los requerimientos que se van a necesitar en el proyecto.

7. Tras finalizar un proyecto ¿Cuál es el tiempo que se lleva a cabo para su mantenimiento o proceden con nuevos proyectos?

Es dependiendo del problema de cuál sea el proyecto.

8. ¿Qué beneficios contribuyen para la sociedad?

Dependiendo del entorno en el que se desarrolla, pero para ella es contribuir a una empresa.

9. ¿Qué lo motiva a realizar diversas tareas para sus proyectos?

De que el cliente se sienta conforme pero más que nada lo motivo para obtener la titulación.





“2019, Año del Caudillo del Sur, Emiliano Zapata”

CONCLUSION

Como conclusión gracias a la ingeniera Carolina Lázaró Cruz pudimos comprender gran parte de diversos procesos y etapas en las que se llevan a cabo para el desarrollo de un software así mismo implementar pequeñas técnicas de aprendizaje de diversas áreas para comenzar a trabajar ya sea en un nuevo proyecto o también en diversas tareas de elaboración de software.

