



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

FUNDAMENTOS DE INGENIERIA DE SOFTWARE

REPORTE 1: INSTALACIÓN DE ENTERPRISE ARCHITECT

Alumnos:

Alonso Aricel Cortes Pacheco

Javier Noe Cruz España

Manuel López Reyes

Núm. De Control:

18620252

18620152

18620308

Carrera:

Ingeniera en Sistemas Computacionales

Asesor:

Ing. José Alfredo Román Cruz

Tlaxiaco Oaxaca a 05 de Octubre de 2020



INDICE

LISTA DE FIGURA.....	2
Material.....	3
OBJETIVO	3
INTRODUCCIÓN.....	3
CONTENIDO	3
RESULTADO.	11
CONCLUSIÓN	12
BIBLIOGRAFÍA	12

LISTA DE FIGURAS

Ilustración 1.- Descarga de ENTERPRISE ARCHITECT

Ilustración 2.- ejecución de instalación de ENTERPRISE ARCHITECT

Ilustración 3.- comienzo de instalación

Ilustración 4.- aceptación de términos y condiciones

Ilustración 5.- información de los términos y condiciones.

Ilustración 6.- carpeta de destino.

Ilustración 7.- comienzo de instalación

Ilustración 8.- proceso de instalación

Ilustración 9.-termino de instalación

Ilustración 10.- verificación de instalación

Ilustración 11.- Creación de un nuevo proyecto

Ilustración 12.- Creación de una nueva carpeta

Ilustración 13.- Nombre de la clase

Ilustración 14.- Ventana para la inserción de atributos

Ilustración 15.- Atributos añadidos

Ilustración 16.- Inserción de operaciones

Ilustración 17.- Inserción de parámetros

Ilustración 18.- Diagrama de resultados



Material

- 1) Una computadora
- 2) Internet, libros y otras fuentes de información
- 3) Architec 7.5 (programa)

OBJETIVO

El objetivo es instalar el software Enterprise Architect y realizar la práctica de las tablas y obtener los resultados que deseamos.

INTRODUCCIÓN

A través del tiempo Enterprise Architect nació como una herramienta para los desarrolladores de software, pero a lo largo de los años los desarrolladores empezaron a aprovechar sus diseños genéricos, abierto y extensible para incorporar gran cantidad de lenguaje.

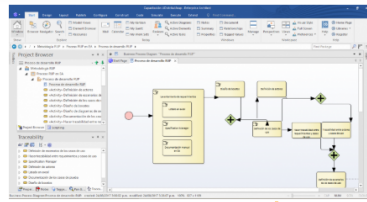
En la materia de ingeniería de software nos ayuda para el modelo del ciclo de vida completo para los sistemas IT y negocio, ingeniera de software y sistemas.

Con la capacidad de poder administrar los requisitos incorporado, Enterprise Architect nos ayuda en trazar especificaciones de alto nivel para el análisis, diseño, implementación, modelos de mantenimiento y prueba usando UML, SysML, MPMN y entre otros estándares abierto.

CONTENIDO

A continuación, estaremos haciendo los pasos de instalación de ENTERPRISE ARCHITECT

1.-descargaremos el software de ENTERPRISE ARCHITECT, abriendo nuestro navegador de internet y ya escribiremos ENTERPRISE ARCHITECT y ya que nos dirigió a la pagina de descarga le daremos donde dice descargar gratis. (link de descarga en la bibliografía)



Enterprise Architect

de Sparx Systems es la herramienta más usada en Colombia y Latinoamérica para el modelado de Software, Procesos y Arquitectura Empresarial.

- Sin costos escondidos
- Sin módulos costosos para funcionalidades básicas
- Con un esquema tarifario público y accesible
- Instálelo y pruébelo gratis usted mismo en 3 minutos
- Elija la edición que más le convenga
- Ahora disponible en la versión 15

↓ Descargar gratis

Comprar

Por 30 días versión 15.2 build 1554 (Ago 28, 2020)

Para siempre, todas las versiones publicadas en 12 meses

Ilustración 1.- Descarga de ENTERPRISE ARCHITECT

2.- ya que se haya descargado nos iremos a la carpeta de descarga o en donde hayan guardado la descarga en mi caso yo lo guarde en el escritorio, ya teniendo el programa en vista le daremos clic derecho y le daremos en instalar, y esperaremos que salga los siguiente en la imagen que sigue.

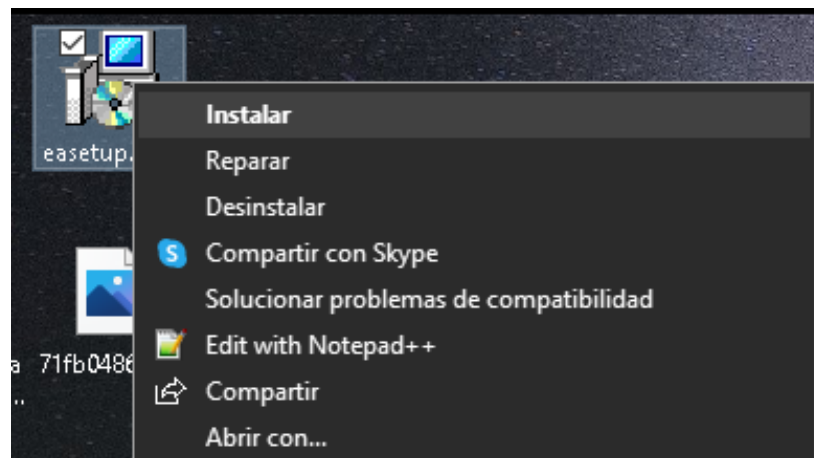


Ilustración 2.- ejecución de instalación de ENTERPRISE ARCHITECT

3.-ya aquí le daremos en **next**, para seguir con la instalación



Ilustración 3.- comienzo de instalación

4.- ya aquí estaremos seleccionando los términos y condiciones ya seleccionado los términos y condiciones le daremos en **next**.

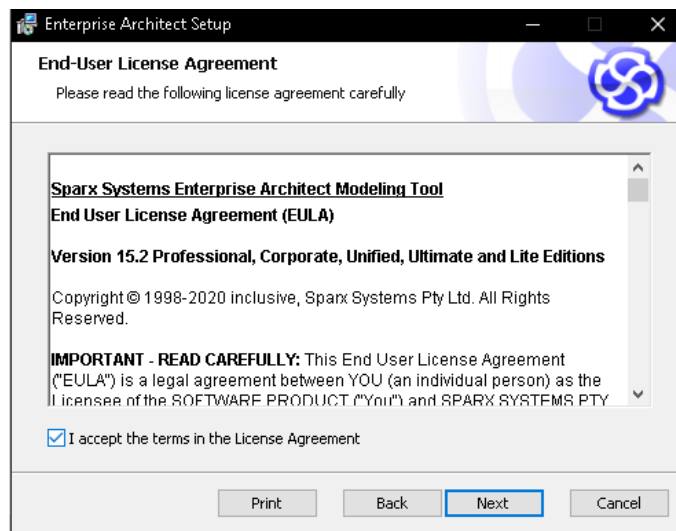


Ilustración 4.- aceptación de términos y condiciones

5.-ya en esta ventana nos muestra la Readme Información ya que lo hayamos terminado de leer le daremos **next**.

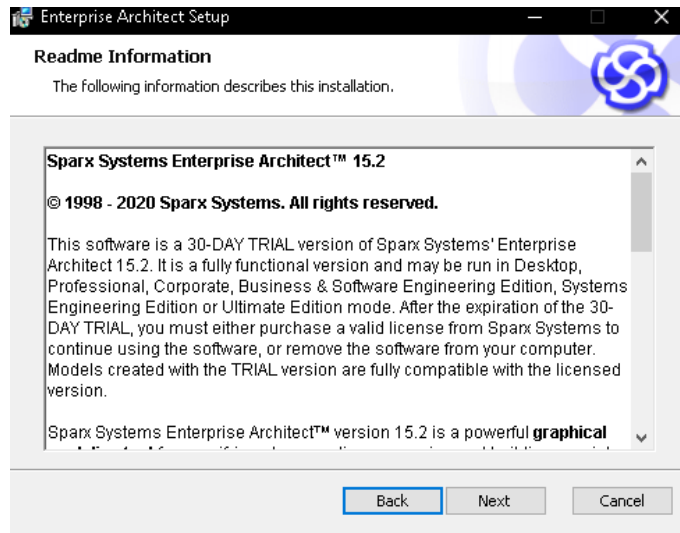


Ilustración 5.- información de los términos y condiciones.

6.-en esta ventana nos muestra la destinación del archivo de ENTERPRISE ARCHITECT de en donde se estará instalando los datos.

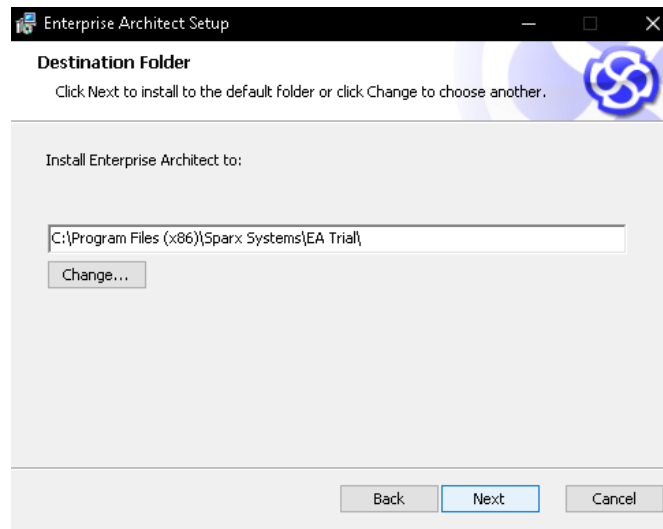


Ilustración 6.- carpeta de destino.

7.-en esta ventana de Ready to install Enterprise Architect, le daremos en install para poder seguir con la instalación de ENTERPRISE ARCHITECT.

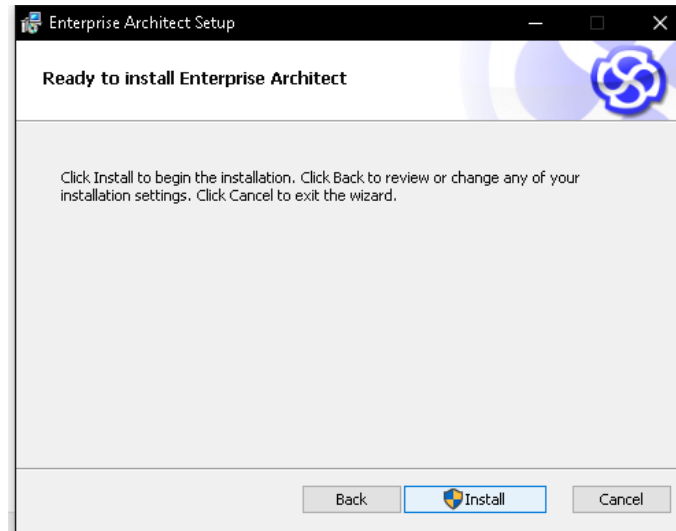


ilustración 7.- comienzo de instalación

8.-una vez que haya comenzado la instalación tendremos que esperar a que termine de completar el status.

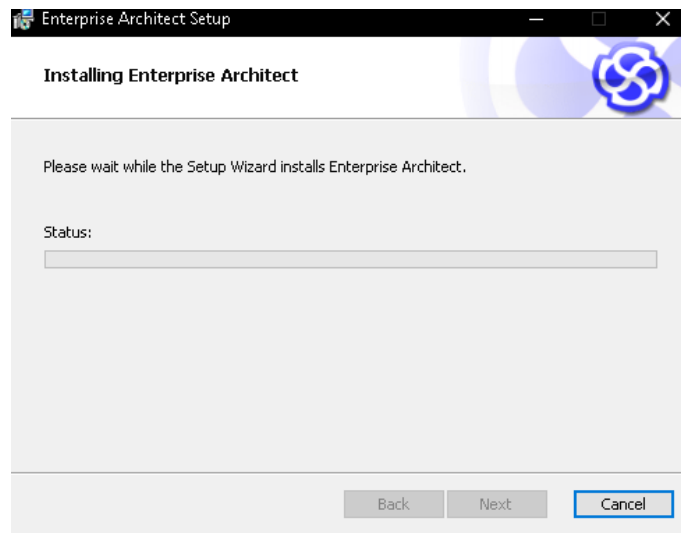


ilustración 8.- proceso de instalación

9.-ya que se haya terminado el proceso de instalación, le daremos en **finish**.



Ilustración 9.-termino de instalación

10.-ya por último estaremos verificando que se haya instalado correctamente y nos dirigimos al botón de menú buscamos ENTERPRISE ARCHITECT, ya que haya cargado la búsqueda y aparezca el logo del software significa que se instaló correctamente.

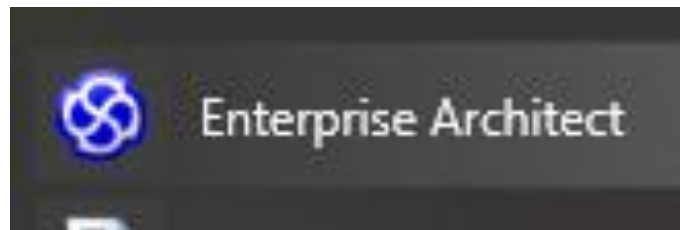


Ilustración 10.- verificación de instalación

11.- Como siguiente paso para la elaboración de diagramas de clases se ejemplificará del objeto estudiante a continuación.

12.- Como primeros pasos crearemos una nueva carpeta haciendo click en el siguiente icono.

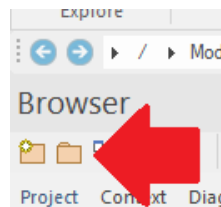


Ilustración 11.- Creación de un nuevo proyecto



13.- Luego nos abrirá una ventana donde nombraremos como Vista Estática en la nueva carpeta y presionar OK.

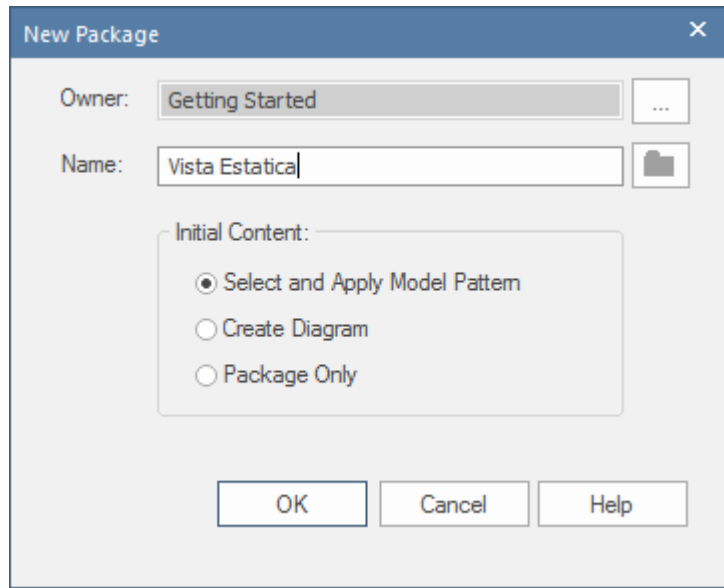


Ilustración 12.- Creación de una nueva carpeta

14.- Elegimos diagramas de clases, así mismo elegimos como “Escuela” y Estudiante en las siguientes ventanas y procedemos a aceptar.

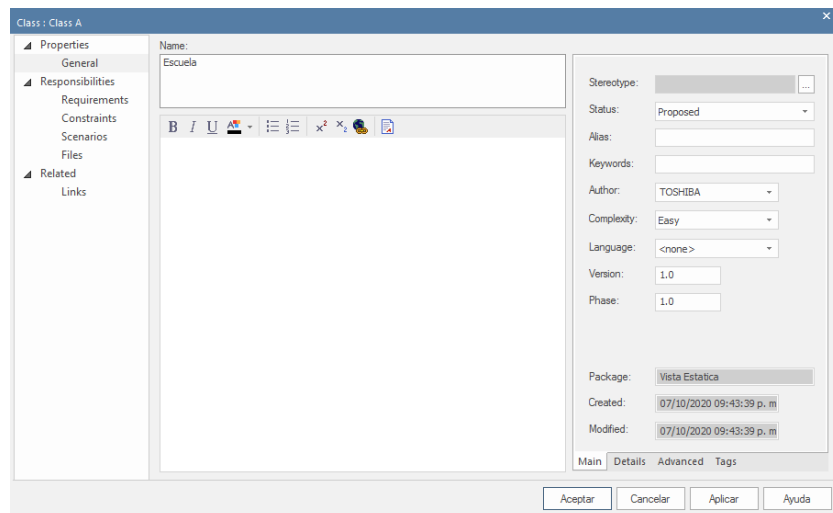


Ilustración 13.- Nombre de la clase



15.- Para agregar atributos a nuestra clases, daremos click derecho sobre la misma, una vez que nos aparezca la barra de opciones seleccionamos Features y después en atributes.

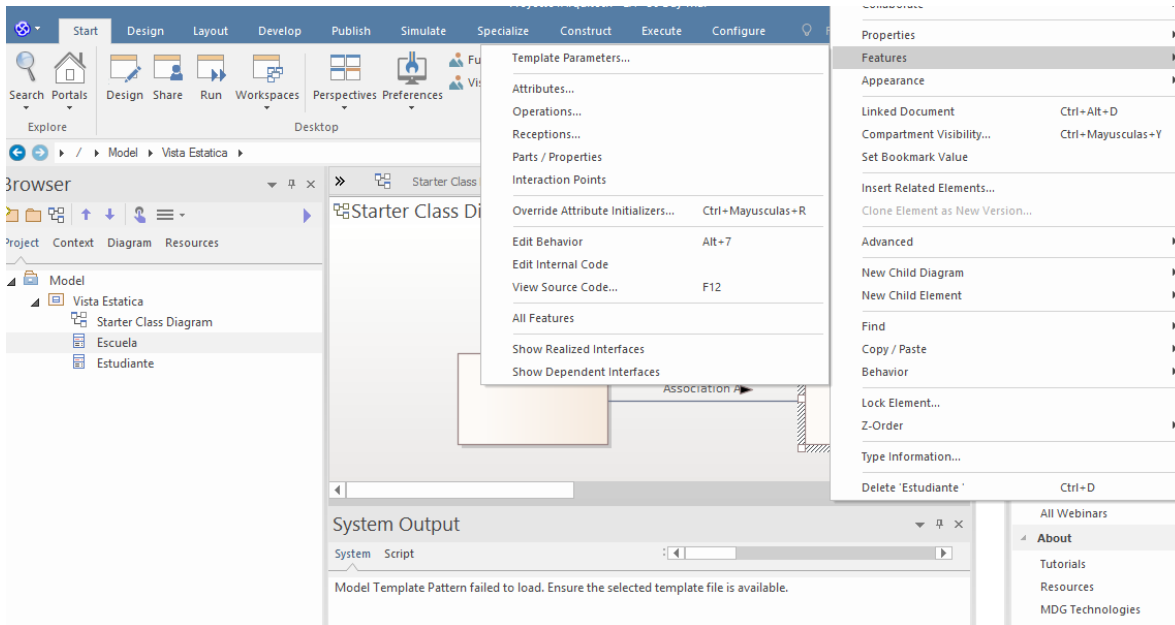


Ilustración 14.- Ventana de para la inserción de atributos

Insertamos los atributos para la clase.

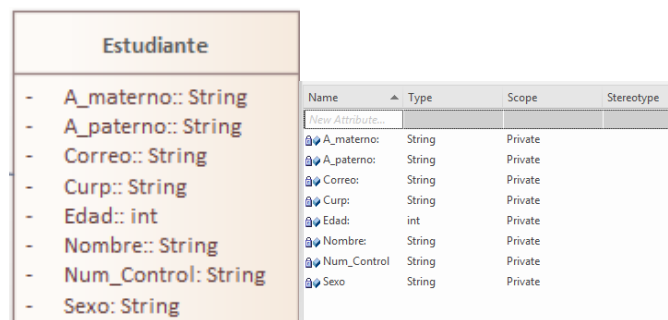


Ilustración 15.- Atributos añadidos

16.- Una vez echo lo anterior procederemos a insertar los métodos para nuestra clase Estudiante por lo cual daremos click derecho, luego Features y después seleccionamos Operations.

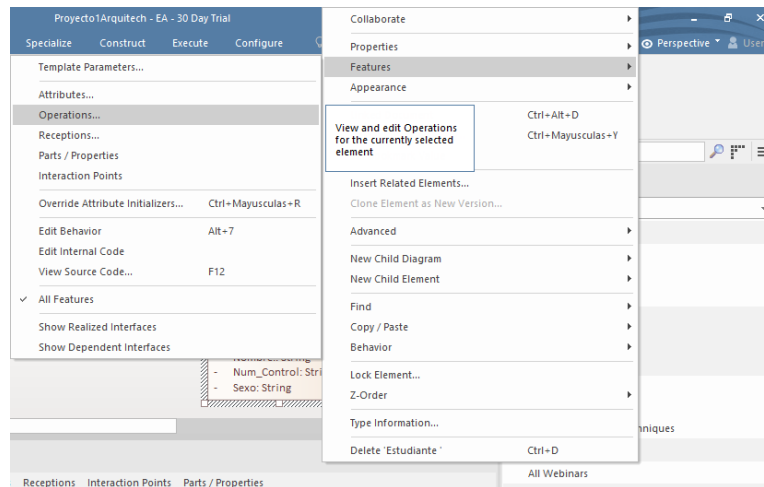


Ilustración 16.- Inserción de operaciones

17.- Se insertan los parámetros a cada método.

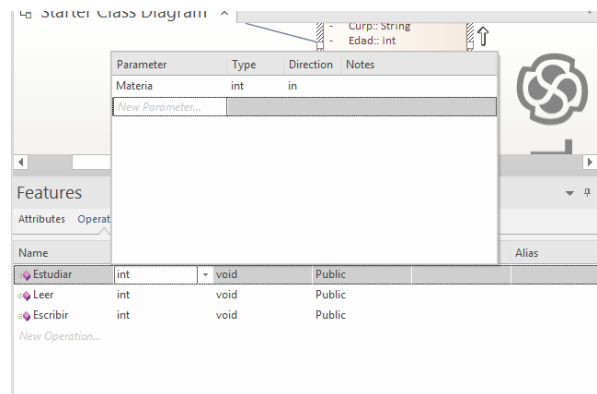


Ilustración 17.- Inserción de parámetros

RESULTADO.

Como resultado final obtenemos el siguiente diagrama de clase con sus respectivos métodos, operaciones y atributos como se muestra en la siguiente imagen.

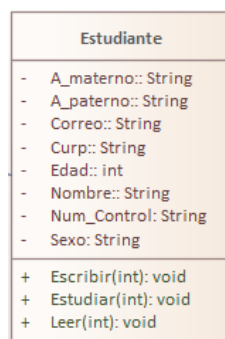


Ilustración 18.- Diagrama de resultados



CONCLUSIÓN

En esta práctica nos fue muy útil para la retroalimentación y mejorar el análisis que hemos visto en algunas materias como en base de datos y en programación orientada a objetos la cual ya se tiene un mejor conocimiento sobre el tema pero más que nada nos sirvió para la retroalimentación también nos sirvió de una unión entre compañeros del mismo equipo para hablar, discutir y opinar sobre el tema a pero por otra parte la aplicación nos fue muy útil porque nos pareció completa las herramientas por lo que no hubo mayor complicación en la práctica y nos sirvió de mucha ayuda trabajar juntos porque entre todos nos ayudamos como debe de ser un trabajo en equipo de la mejor manera de la manera espero eso continúe como se ha trabajado y de acuerdo al reporte nos parece bien como una forma de presentar un trajo y como una evidencia también, al igual que calificar entre equipo nos para qué es más fácil y rápido en la revisión de los trabajos.

BIBLIOGRAFÍA

<https://arquesoft.com/>

<https://enterprise-architect.informer.com/download/#downloading>