



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Interfaz grafica

Nombres del alumno:

Manuel López Reyes (18620308)

Materia: tópicos avanzados de programación

Docente: José Alfredo Román Cruz

Unidad: 1

Semestre:4

Carrera: Ing. Sistemas computacionales

8 de marzo de 2021

"Educación, Ciencia y Tecnología, Progresos día con día"



Índice

➤ Introducción	2
➤ Objetivo:.....	2
➤ Materiales:	2
➤ Lista de imágenes.....	3
➤ Procedimiento	3
➤ Resultados:.....	12
➤ Conclusión:	13

➤ Introducción

En este documento se realizará una interfaz gráfica en que se va a diseñar en el programa de visual estudio ya sea de algún prototipo para página web o aplicación móvil para este se realizara un prototipo de compras de aparatos electrodomésticos de esa manera se desea realizar ya que es un trabajo individual por lo tanto no se tomara el trabajo anterior que vendría siendo un prototipo de una aplicación de venta de productos gamer.

➤ Objetivo:

El objetivo es mas que nada es que se logre obtener los resultados que se desean, en lo del aprendizaje es familiarizarnos con el programa de visual estudio ya que hay mucho de que aprender de la función y de las herramientas que nos ofrece.

➤ Materiales:

- 1) Visual estudio
- 2) Computadora
- 3) Word
- 4) Internet

➤ Lista de imágenes

- 1) Inicio de programa.
- 2) Opción para comenzar un proyecto.
- 3) Opción de plantilla.
- 4) Nombre al archivo.
- 5) Información adicional.
- 6) Presentación del área de trabajo.
- 7) Cuadro de herramientas.
- 8) Opción Flow panel(herramienta).
- 9) Opción panel (herramienta).
- 10) Propiedad de herramientas.
- 11) Explorador de soluciones.
- 12) Importación de imágenes.
- 13) Importación de logotipo
- 14) Herramienta de botón.
- 15) Botón.
- 16) Propiedades del botón.
- 17) Botones necesarios.
- 18) Final del trabajo.
- 19) Ejecución
- 20) Resultado de la ejecución.

➤ Procedimiento

Después de haber terminado el proceso de descarga e instalación se procede a abrir el programa.



1)



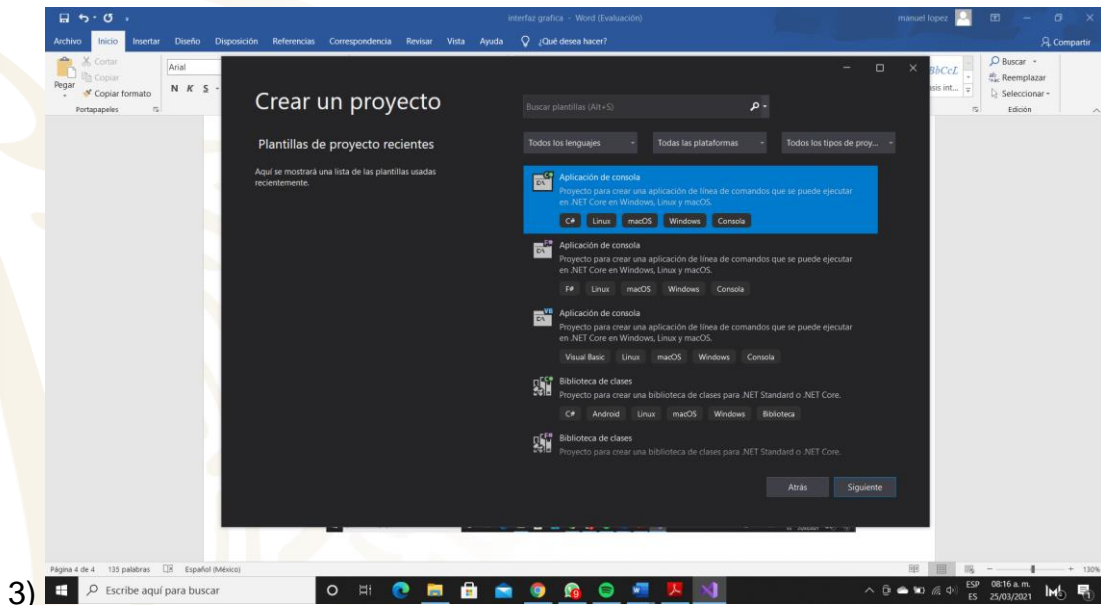
Una vez que se haya cargado el inicio nos aparece de la siguiente manera y se selecciona la opción de crear un proyecto.

2)

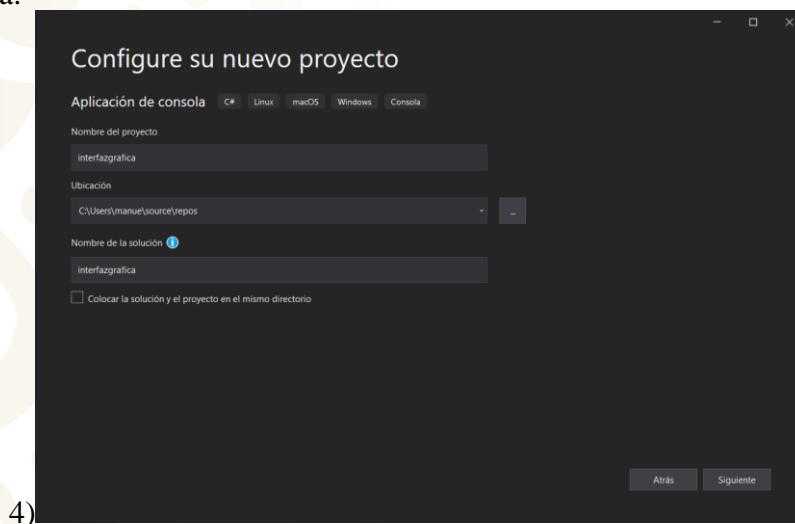


Una vez seleccionado nos abre la siguiente ventana y se selecciona la primera y se le da siguiente.

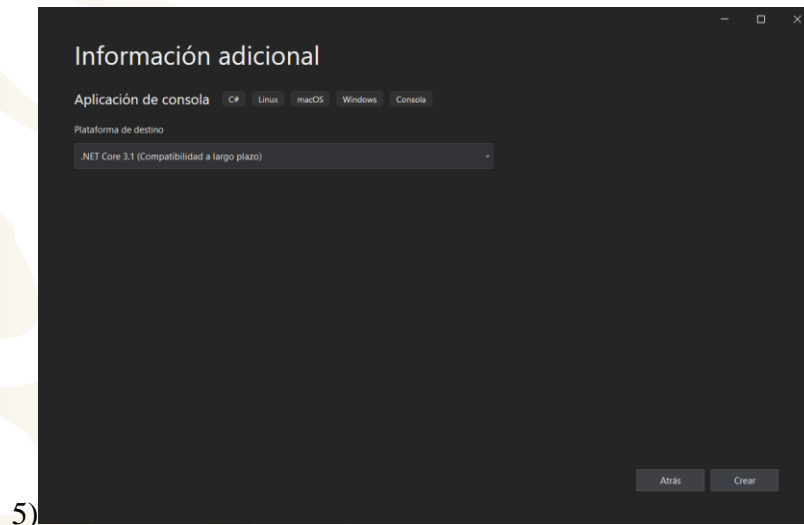




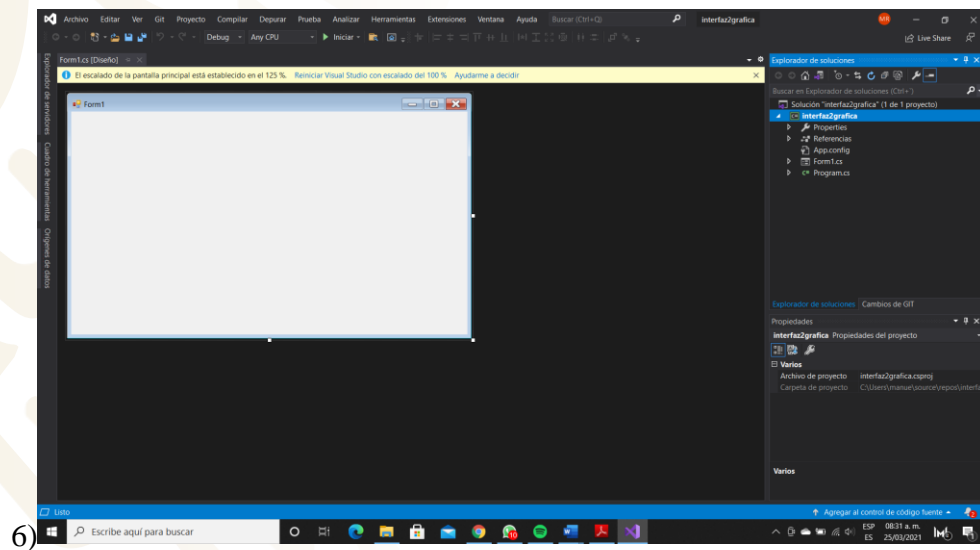
Después se abrirá una ventana para poner el nombre de nuestro proyecto una vez ya teniendo el nombre se prosigue a darle siguiente, para este caso se utilizó el nombre de interfaz gráfica.



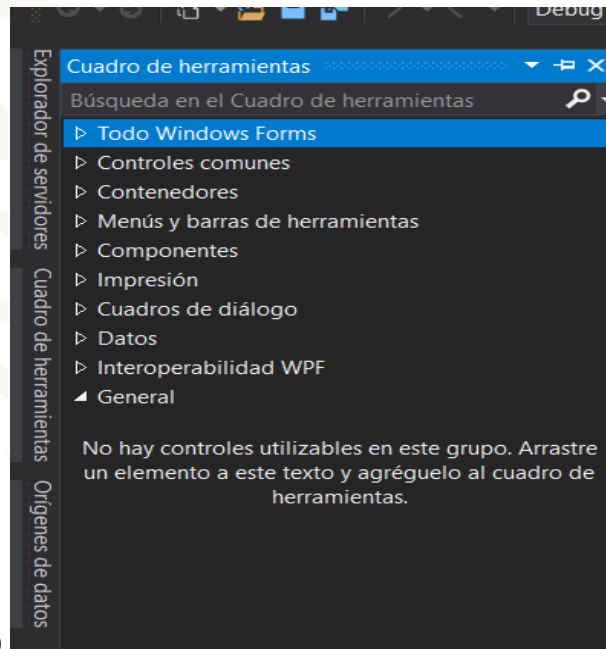
En el siguiente paso aparece la siguiente ventana y simplemente se le da crear.



Y para dar inicio al trabajo nos aparece la siguiente ventana.

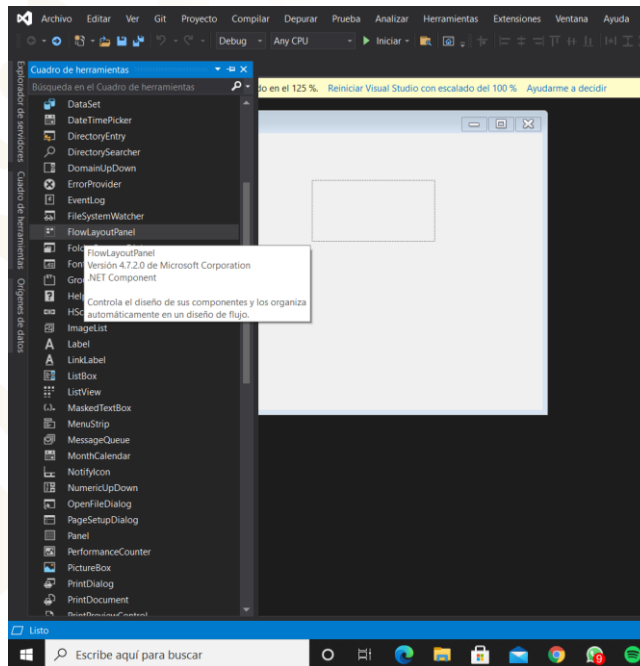


En la parte derecha nos da una opción de cuadros de herramienta lo cual se va a dar un clip.



7)

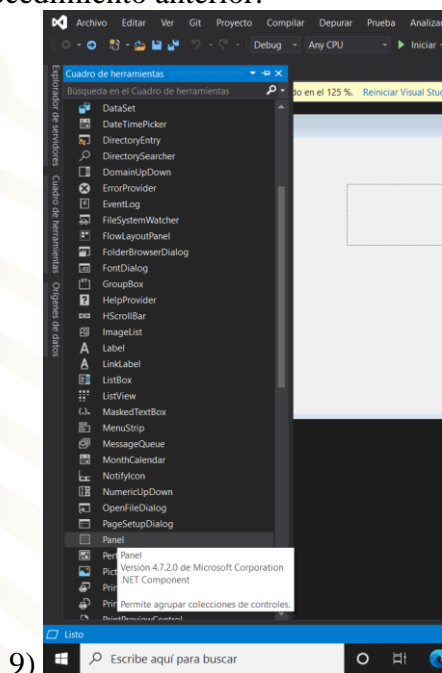
Se despliega la parte de todo Windows forms y una de las herramientas que se va a utilizar es la que se encuentra sobre el puntero.



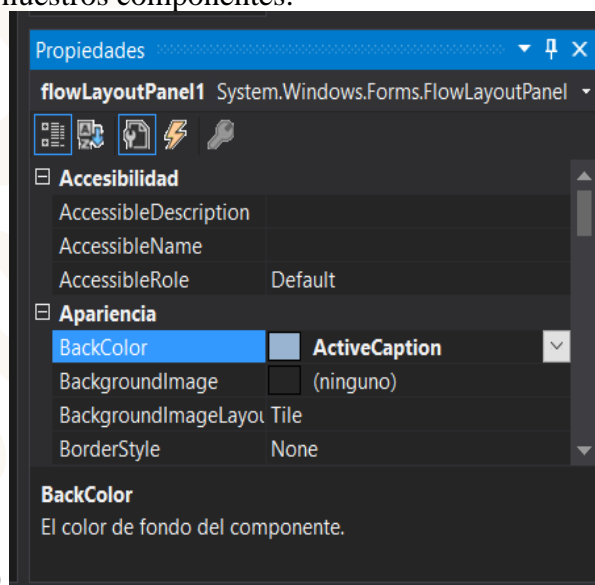
8)



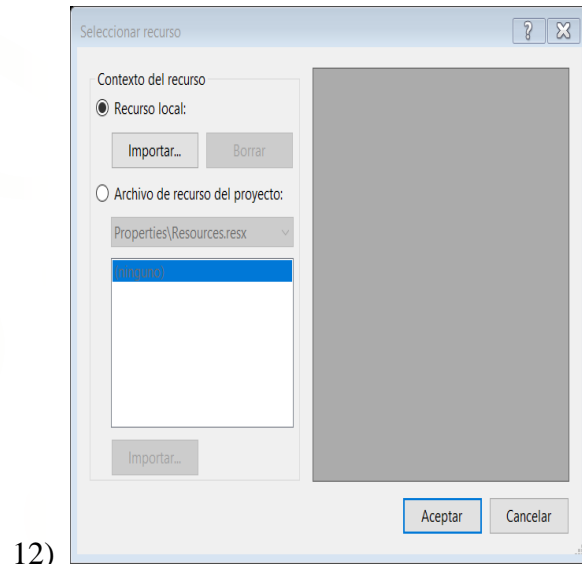
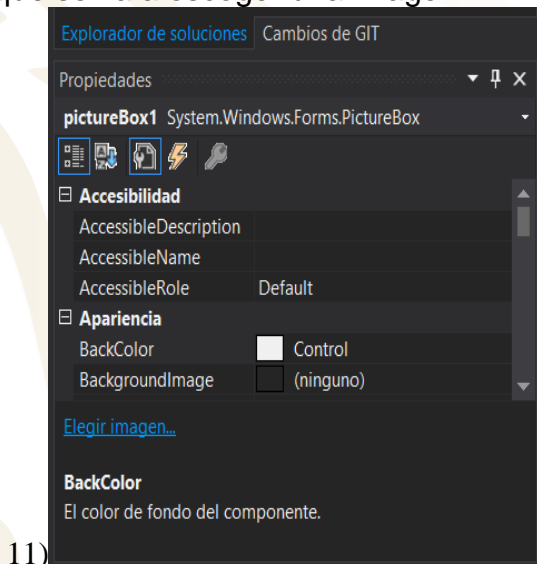
Una vez de haber seleccionado se coloca en el área de trabajo y se escoge una herramienta más y se repite el mismo procedimiento anterior.



Como siguiente paso en la parte derecha nos muestra un recuadro de propiedades en la que le podemos modificar a nuestros componentes.



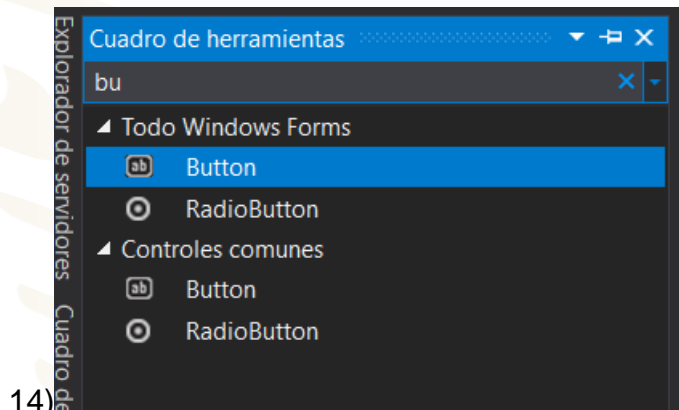
En el siguiente recuadro es para la modificación de un perfil que se va a poner, en que se va a escoger una imagen.



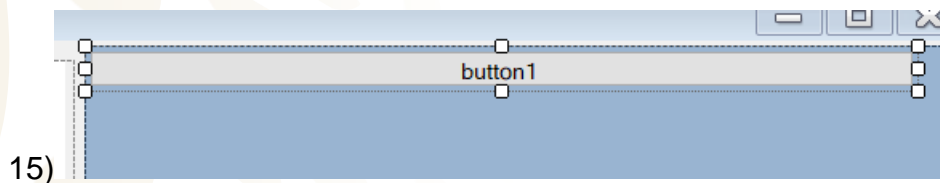
Y como resultado del perfil se obtiene lo siguiente, y para este caso es el logotipo de empresa.



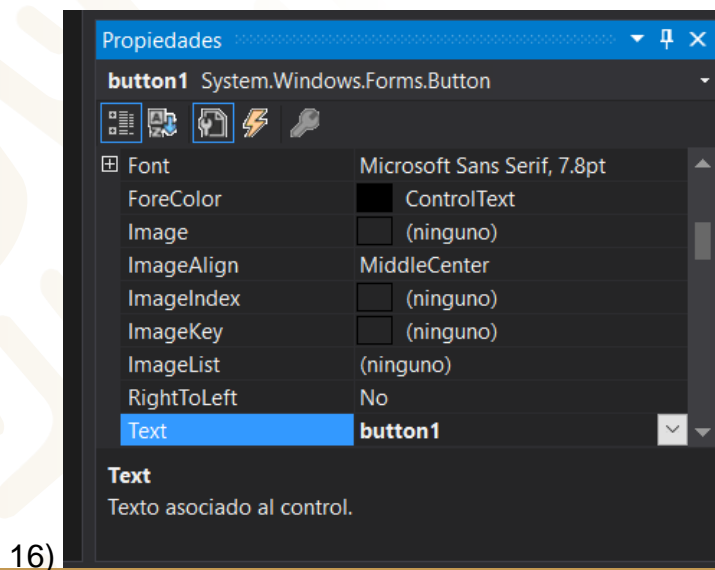
En el siguiente paso es para que nosotros insertemos botones a la interfaz gráfica.



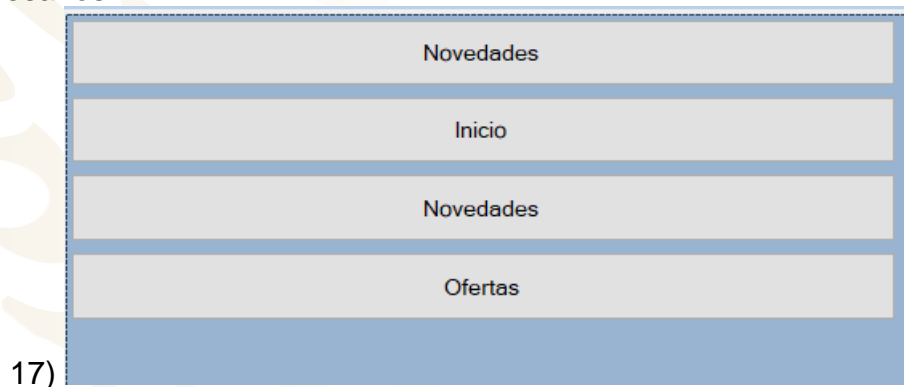
Y solamente se hace clip en área de trabajo.



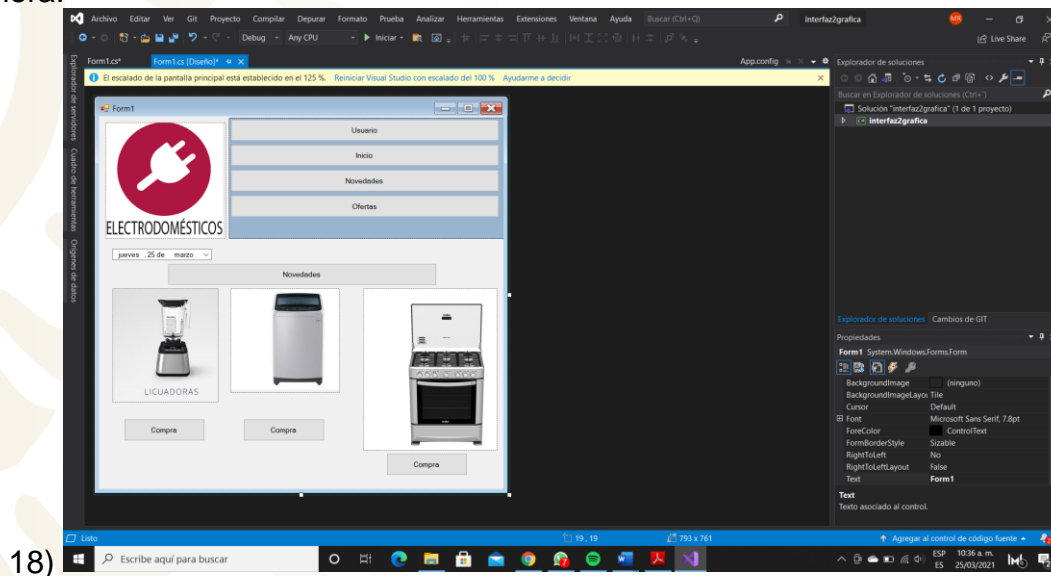
En la parte derecha viene un recuadro de las propiedades lo cual se va a poder modificar.



Una vez ya conociendo como poner los botones se colocan los que creamos que sean necesarios.



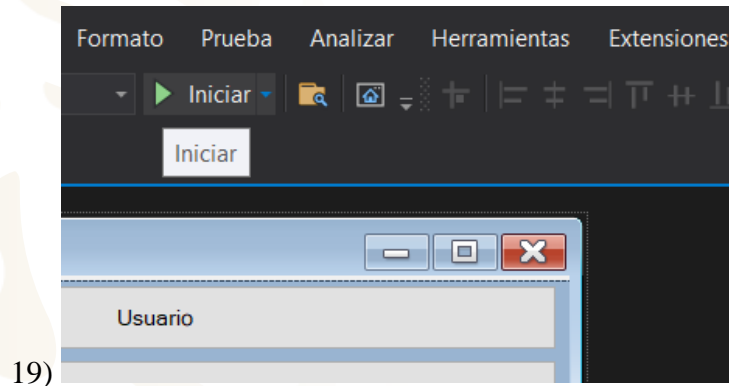
Una vez ya hechos los siguientes pasos anteriores quedaría de la siguiente manera.



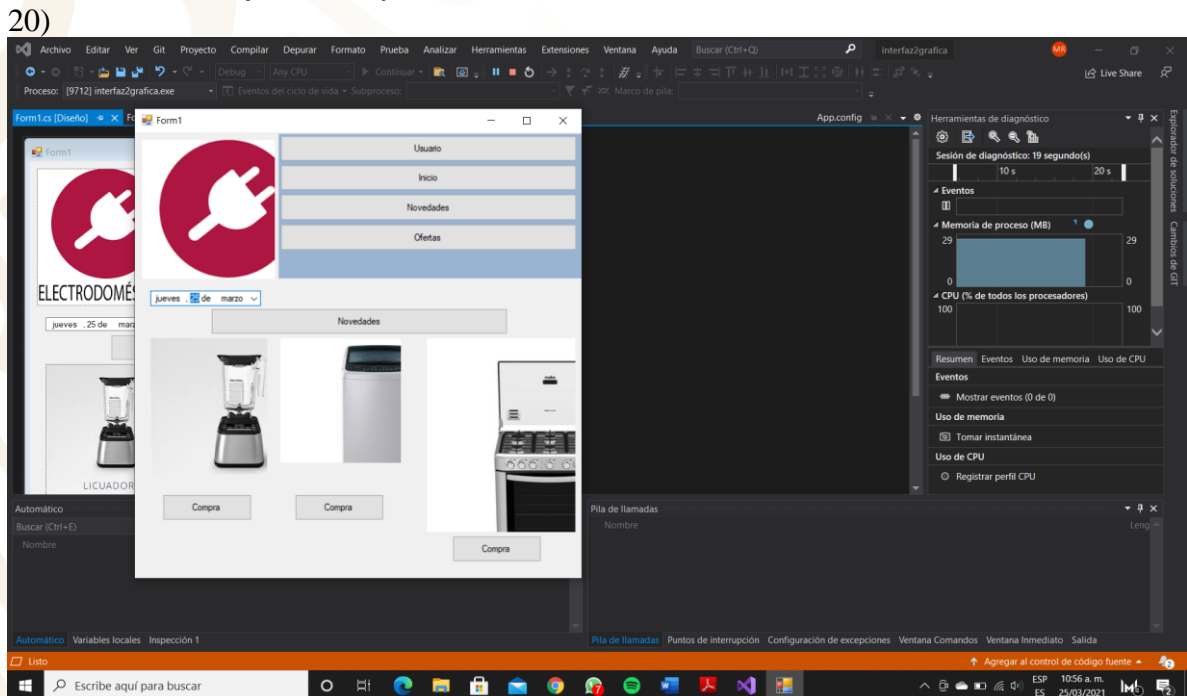
➤ Resultados:

Una vez ya terminado todos los pasos que necesitamos y se prosigue a ver los resultados

En la parte superior nos muestra la parte de la ejecución como se muestra en la imagen.



Posteriormente se ejecuta. Y practicamente seria todo.



➤ Conclusión:

Así es como se concluye esta practica en visual estudio de la interfaz grafica lo cual es muy sencillo ya que es el primer proyecto que se realiza, por tanto, no está de manera profesional por lo que mas en seguida se seguirá mejorando y algunos aspectos y saber mas sobre las herramientas que nos ofrece el programa por tanto fue muy buena experiencia comenzar como participantes individuales ya que así se tiene la mayor atención en el trabajo, lo cual me parece productivo y que amana de continuar haciendo este tipo de trabajo, en las siguientes ya se podrán trabajar juntos para así poder compartir más conocimientos acerca de lo que se venía trabajando con el prototipo de adobe XD, y al igual que emos trabajo a distancia tenemos todas las herramientas necesarios, una de ellas es la plataforma de GitHub en que se ha venido trabajando en ello lo cual en lo particular nos parece útil.

