

| | | | | | |
|---|--|---------------|---|------------|--|
| Número del curso | 2023/1498 | Curso | IFCD0210-DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGIAS WEB | | |
| Código del módulo | MF0492_3 | Módulo | Programación web en entorno servidor | | |
| Código UF | UF1844 | UF | Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor | | |
| Tipo de prueba | Prueba durante el proceso de aprendizaje | | Fecha | 06/05/2024 | |
| Nombre y apellidos | | | | NIF | |
| INSTRUCCIONES para la prueba | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Prueba práctica a base de elementos, no necesariamente completos de una página web. ▪ La prueba práctica responde a las indicaciones del enunciado que define los mencionados elementos de una página web (código PHP del lado del servidor) ▪ El alumno tendrá que resolver individualmente la prueba en el ordenador. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Duración de la prueba: 3 horas | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Material permitido en la mesa durante la prueba: bolígrafo de color azul o negro. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ En caso de ser necesarias hojas para el desarrollo de las respuestas, deberá de solicitarlas al formador/a. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Puntuación: <ul style="list-style-type: none"> - El examen se valorará de 0 a 10 puntos. - La nota provendrá de la adecuación de los resultados obtenidos por cada alumno, con lo solicitado en el enunciado según procedimiento de resolución, aproximación al resultado solicitado y tratamiento del conjunto de desarrollos y archivos entregados. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Durante la realización del examen, NO está permitido: <ul style="list-style-type: none"> - Contestar llamadas telefónicas ni utilizar el teléfono móvil. - Realizar consultas a manuales, libros, apuntes y/o dispositivos electrónicos, distintos a los que, en su caso, indique el/la Formador/a. - Hablar con los/as compañeros/as. - Abandonar el aula sin previo aviso. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ El incumplimiento de alguna de estas instrucciones, así como la detección de cualquier irregularidad o intento de comunicación o copia, serán motivos para impedir la realización de la prueba, calificándose ésta con un cero y no permitiendo su recuperación posterior. | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Finalizada la prueba: <ul style="list-style-type: none"> - Revisa que has cumplimentado los datos identificativos y que no ha quedado ningún apartado sin contestar. - Entrega el examen al formador por vía telemática. - Hasta que el/la formador/a indique que puedes abandonar el aula, deberás seguir las instrucciones anteriores. | | | | | |
| RESULTADO | | | | | |
| | | | | | |
| Con mi firma, declaro que he sido informado de la puntuación obtenida en esta prueba: | | | | | |
| <div style="border: 1px solid black; height: 60px; width: 100%;"></div> | | | | | |

•EJERCICIO 1: Sitio web para la Gestión de Usuarios

Desarrolla una aplicación web que permita a los usuarios registrarse, iniciar sesión y acceder a una página principal una vez autenticados con su email y contraseña.

1. Creación de las 2 clases necesarias para realizar el ejercicio, incluidos todos los getters y setters, el constructor y los atributos y métodos abajo descritos.

Clase Usuario

Atributos: usuarios, contador id, nombre, email, hashedPassword

Métodos estáticos:

mostrarIdUsuario(\$nombreUsuario): Muestra el id de ese usuario

verificarUsuario(\$email, \$contraseña): Verifica si las credenciales proporcionadas son correctas.

Clase Sesión

Atributos:

Bool \$login,

String \$usuario

Métodos No estaticos:

inicioLogin(\$nombreUsuario) pone la propiedad login a true y crea variable de sesión con el usuario

verificarLogin() comprueba si el usuario esta logueado

Métodos estáticos:

estaLogueado() verifica si el usuario esta logueado, y devuelve true o false

cerrarSesion() cierra la sesión del usuario

2. Creación De los formularios y de su procesamiento por parte del servidor para proporcionar la lógica de negocio necesaria para el ejercicio

Formulario de Registro

Campos: Nombre, Email, Contraseña, Confirmar Contraseña.

Acción 1: Enviar datos a "login.php" donde se procesará la creación del usuario usando la clase Usuario.

Formulario de Login

Campos: Email, Contraseña.

Acción 1: Enviar datos a “register.php” donde se verificarán las credenciales usando la clase usuario y se iniciara la Sesión.

Acción 2: Si las credenciales son correctas y se ha iniciado sesión redirigir a “dashboard.php” .

Página dashboard

Campos: Email, Contraseña.

Acción 1: Si el usuario está logueado dar la bienvenida a la página y crear un botón tipo submit hacia “logout.php” para cerrar sesión.

Acción 2: Si no está logueado devolver a “login.php”.

Página log out

Acción 1: Cerrar sesión de usuario.

Manejo de login a través de email y password, y creación de una variable de sesión para acceder al resto de páginas del sitio, una vez el usuario esté logueado

Manejo de Sesiones: Al iniciar sesión correctamente, almacenar el ID del usuario en una variable de sesión para mantener el estado del login a través de las páginas.