

1. ¿Cuál sería la forma correcta de hacer un enlace a Google.com?
 - a. `<a https://www.google.com>`
 - b. ``
 - c. `<link src=" https://www.google.com" >`
 - d. ``
2. ¿Qué etiqueta me permite poner títulos en HTML?
 - a. `<h1>`
 - b. `<p>`
 - c. `<header>`
 - d. `<nav>`
3. ¿Qué objetivo tiene la accesibilidad web?
 - a. Asegurar que solo las personas con habilidades avanzadas puedan navegar la web.
 - b. **Hacer que las páginas web sean utilizables por el máximo número de personas, sin importar sus capacidades.**
 - c. Restringir el acceso a información relevante a un grupo específico de usuarios.
 - d. Mejorar la velocidad de carga de las páginas web.
4. ¿Cuál de las siguientes opciones NO es un componente que influye en la usabilidad, según Jakob Nielsen?
 - a. Facilidad de aprendizaje.
 - b. Eficiencia.
 - c. **Cantidad de anuncios en la página.**
 - d. Satisfacción.
5. Escribe en una línea el código necesario para obtener el array [1, 3, 5, 7] a partir del array `var numeros = [1,2,3,4,5,6,7]`
`var impares = numeros.filter(numero => numero % 2 !== 0);`
6. Explica en dos frases que 2 errores presentan este código

```
// Clasificación por edades
// Escribe una función que clasifique a las personas en categorías según su edad:
// menor de 12 años es niño, de 12 a 18 adolescente, de 19 a 60 adulto y mayor de 60 anciano.
// FUNCION
function clasificacionEdades(edad){
  if (edad < 12) {
    console.log("Niño");
  } if (edad <= 18) {
    console.log("Adolescente");
  } else if (edad < 60) {
    console.log("Adulto");
  } else {
    console.log("Anciano");
  }
}
```

El segundo if es un else if

La condición para "Adulto" debería ser Else if (edad<=60)

7. ¿Qué es NaN en JavaScript?

- a. Not a Name
- b. Not a Number
- c. Not a Null
- d. New and Null

8. ¿Cuál de las siguientes opciones es correcta para definir un objeto con la propiedad 'nombre' y el valor 'Juan'?

- e. `var persona = {nombre: 'Juan'};`
- f. `var persona = (nombre: 'Juan');`
- g. `var persona = ["nombre": 'Juan'];`
- h. `var persona = {"nombre" = 'Juan'};`

9. Escribe el código necesario para mediante un bucle for multiplicar los primeros 20 números naturales

```
let resultado = 1;

for (let numero = 1; numero <= 20; numero++) {
  resultado *= numero;
}
```

10. Como se da estilo a una etiqueta HTML con el atributo id="prueba" a través de una hoja de estilos CSS:

- a. `#prueba`
- b. `.prueba`
- c. `.id`
- d. `#tag`