



# Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web

Código: IFCD0210

Familia profesional: Informática y Comunicaciones

Área profesional: Desarrollo

Nivel de cualificación profesional: 3

# Relación de módulos formativos y de unidades formativas:

**MF0491\_3:** Programación web en el entorno cliente.(180 horas)

- **UF1841:** Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas. (60 horas)
- **UF1842:** Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guión. (90 horas)
- **UF1843:** Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente (30 horas)


**MF0492\_3:** Programación web en el entorno servidor. (240 horas)

- **UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor. (90 horas)**
- **UF1845:** Acceso a datos en aplicaciones web del entorno servidor. (90 horas)
- **UF1846:** Desarrollo de aplicaciones web distribuidas. (60 horas)

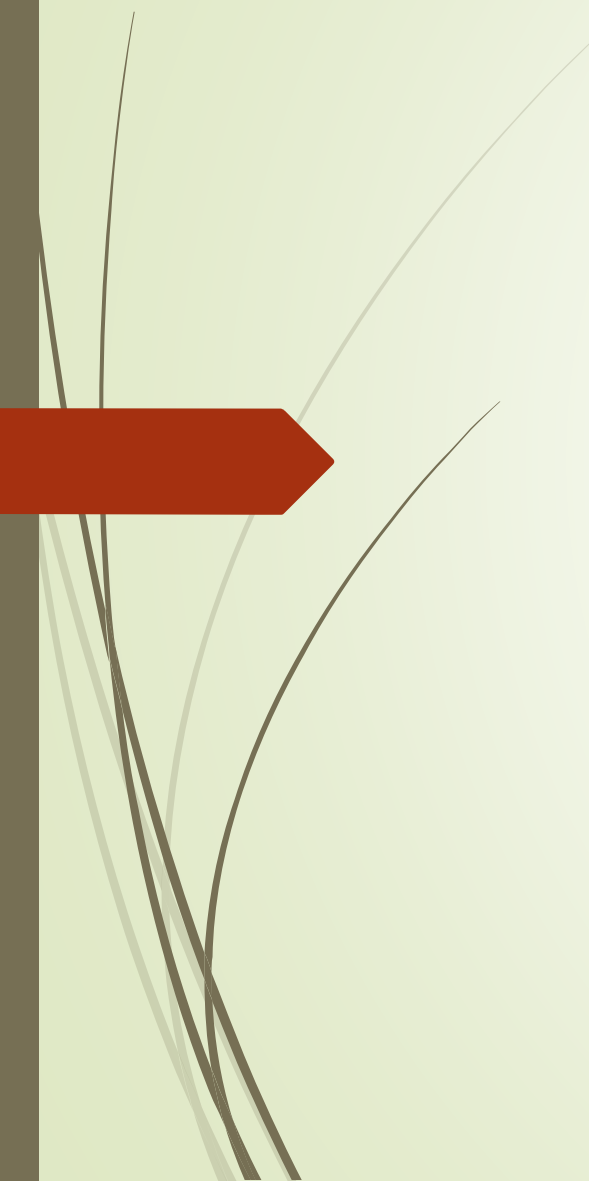
**MF0493\_3:** Implantación de aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet. (90 horas)

**MP0391:** Módulo de prácticas profesionales no laborales de desarrollo de aplicaciones con tecnología web. (80 horas)

# UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

- 
1. *Introducción al lenguaje PHP y Bases de Datos*
  2. *Mi primer programa en PHP.*
  3. *Qué es una variable: Concepto y características.*
  4. *Tipos de datos.*
  5. *Cálculos en PHP: expresiones aritméticas y operadores..*
  6. *Condicionales: IF.*
  7. *Condicionales: ELSE y ELSEIF.*
  8. *Trabajando con múltiples opciones; Switch.*
  9. *Bucles: dando vueltas...*
  10. *Arrays.*
  11. *Introducción a las funciones en PHP*
  12. *Funciones que trabajan con variables.*
  13. *Funciones que trabajan con cadenas*
  14. *Funciones que trabajan con arrays*
  15. *Funciones que trabajan con fechas*
  16. *Funciones definidas por el usuario*

# UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

- 
- 17. *Enviando información con PHP*
  - 18. *Acceso a archivos*
  - 19. ***Cookies***
  - 20. ***Sesiones***
  - 21. *Bases de Datos MySQLi y PHP*
  - 22. *Coneión con la Base de Datos*
  - 23. *Insertar registros en una base de datos desda la web*
  - 24. *Consultas a una base de datos MySQLi*
  - 25. *Actualizar tablas*
  - 26. *Eliminar registros de una tabla.*
  - 27. *Trabajando con varias tablas.*

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 19.- Cookies

- Archivos de pequeño tamaño que los sitios web pueden guardar en el **ordenador del usuario**.
- Permiten **almacenar información** sobre nuestros usuarios.
- Se almacenan **a petición del navegador**.
- Resuelven un problema del HTTP, que no es capaz de **mantener información persistente** entre diferentes peticiones, por ejemplo, entre diferentes páginas.
- Se almacenan a partir de un **nombre**, al que asignamos un **valor**.

`usuario=Pedro`

- También contiene info. adicional como la **fecha de expiración** o el **dominio** donde se va a usar.

`usuario=Ana ; expires=Fecha ; path = / ; domain=dominio.com`



## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 19.- Cookies

#### Crear una cookie

Las cookies se crean utilizando la función **setcookie()**

Los **argumentos** son para establecer los parámetros vistos, empezando por el nombre de la Cookie y su valor.

Imprescindible el **nombre** y una **fecha** de expiración (o por defecto).

```
setcookie('nombre', 'Ana', time() + 4800);
```

- Crea una cookie en la computadora donde se abra la página (si hay permisos).
- El nombre de la cookie es '**nombre**'.
- Contendrá el valor '**Ana**'.
- Expirará 4800 seg. después de la fecha de creación.

ver [Cookieform.php](#) → [Cookie.php](#)

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 19.- Cookies

#### Leer una cookie

PHP guarda las Cookies en un **array global asociativo** con el nombre de **\$\_COOKIE**

```
if (isset($_COOKIE['nombre'])){\n    echo 'Valor de la Cookie : $_COOKIE['nombre'];\n}else{\n    echo 'No hay Cookies';\n}
```

ver Cookieleer.php

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 19.- Cookies

#### Borrar una cookie

Una cookie ***se borrará automáticamente*** una vez que pase el tiempo que hayamos establecido para su expiración.


También podemos establecer ***una acción para eliminarlas de forma manual.***

```
setCookie('nombre', "", time() - 1000);
```

ver Cookieborrar.php



## 19.- Cookies - Ejemplos



Detectar nuevas visitas.-	Cookies2
Fecha de la ultima visita.-	Cookies3
Contador de visitas.-	Cookies4
Elegir el color de la página.-	Cookies5
Cookie definida como un array.-	Cookies6

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### Manos a la obra.

### Creación y lectura de una cookie

#### EjercicioCookie-1

Crearemos un formulario que solicite la carga del nombre de usuario.

Cuando se presione un botón creará una cookie para dicho usuario.

Cada vez que ingresemos al formulario, este mostrará el último nombre de usuario ingresado.

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### Manos a la obra.

## Escritura y Borrado de una Cookie

### EjercicioCookie-2

En nuestro nuevo ejercicio gestionaremos una página de noticias. En ella, el usuario podrá escoger qué tipo de titular desea que aparezca al visitarla, pudiendo ser: Noticia política, Noticia económica o Noticia deportiva.

Mediante tres objetos de tipo radio, podrá seleccionar qué titular debe mostrar el periódico. Almacenaremos en una cookie el tipo de titular que desea ver el usuario. La primera vez que visita el sitio deben aparecer los tres titulares, en visitas posteriores, solo los que haya seleccionado.

Crearemos también un hipervínculo a una tercer página que borrará la cookie creada.

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

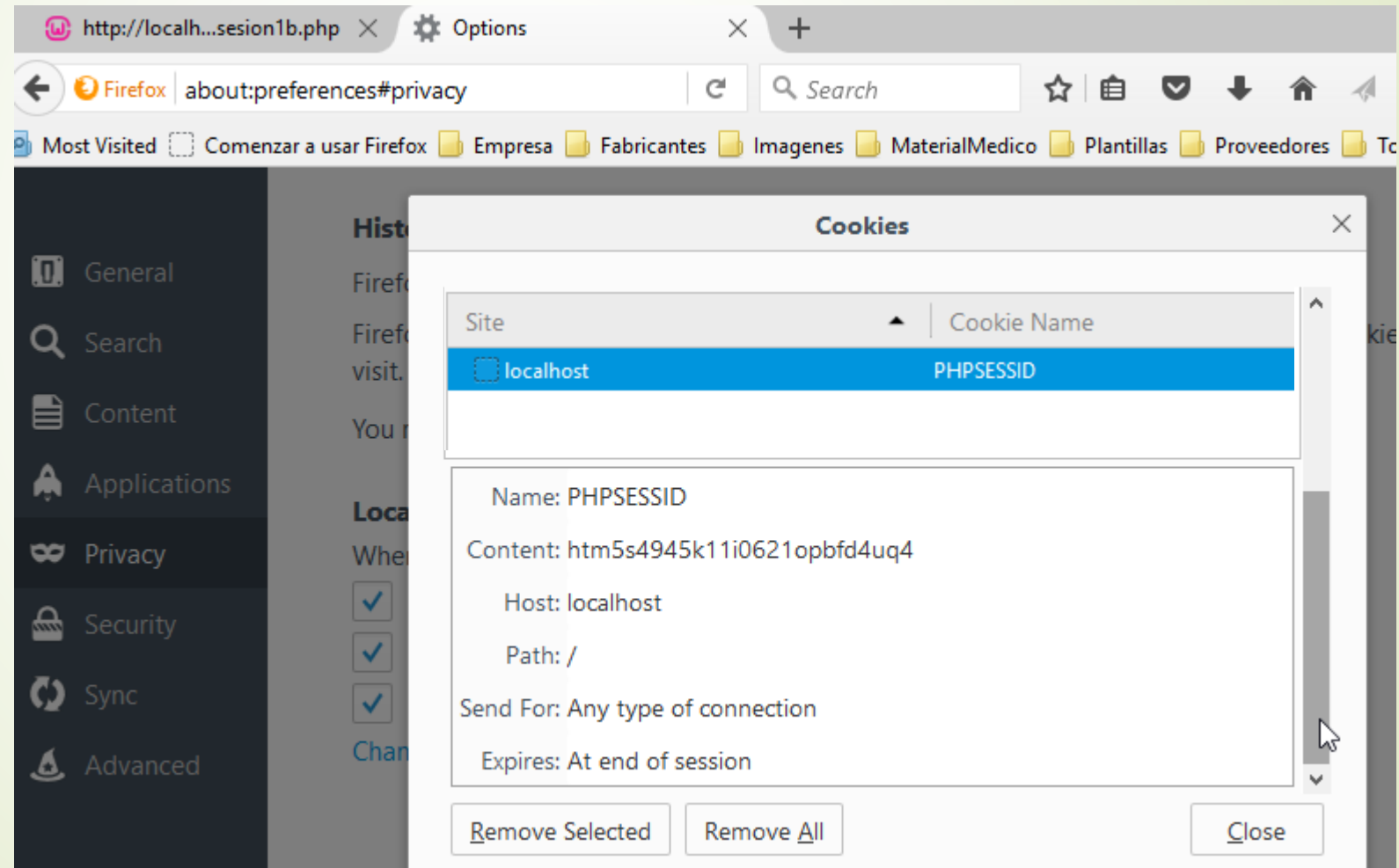
### 20.- Sesiones

- Permiten que todas las páginas web de nuestro sitio puedan ser tratadas como una unidad.
- Podemos **compartir variables** en diferentes páginas.
- En el ordenador del usuario solo se guarda una **Cookie ID**
- El usuario **no tiene acceso** a las sesiones
- El concepto es similar al de las cookies, la diferencia estriba en que la **información se almacena en el servidor**, no en el cliente y se elimina al cerrar la web visitada.
- Nuestro equipo almacena la sesión de forma encriptada, pero los datos se **almacenan en el servidor**. Aumenta la **seguridad!**

4.- Lenguajes de programación de aplicaciones web en el lado servidor

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 20.- Sesiones - Almacenamiento





## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 20.- Sesiones

#### Crear una Sesión

Para crear una Session usaremos la función **session\_start()**

Obtiene la información que tengamos almacenada del usuario y rellena un array asociativo llamado **\$\_SESSION**.

Una vez que la iniciamos, solo debemos llenar o leer el **array \$\_SESSION**.

```
session_start();  
$_SESSION['nombre'] = 'Antonio';  
$_SESSION['apellido'] = 'Sanchez';
```

Para **leer** algún dato almacenado en una sesión se debe inicializar con **session\_start()**.

```
session_start();  
  
if (isset($_SESSION['nombre'])) {  
    echo $_SESSION['nombre'];  
} else {  
    echo 'No existe nombre en $_SESSION';  
}
```

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### 20.- Sesiones – Ejemplos

**Guardar el nombre de un usuario**

**session1a**

**Leer el nombre de un usuario**

**session1b**

**Contador de visitas**

**session2**

**Página de acceso con usuario y contraseña**

**sesion3a, sesion3b, sesion3c**

## UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.

### Manos a la obra.

### Trabajando con Sesiones

#### EjercicioSession-1

Crearemos un formulario que solicite la carga del nombre de usuario.

Cuando se presione un botón creará una sesión para dicho usuario.

Cada vez que ingresemos al formulario, este mostrará el último nombre de usuario ingresado.