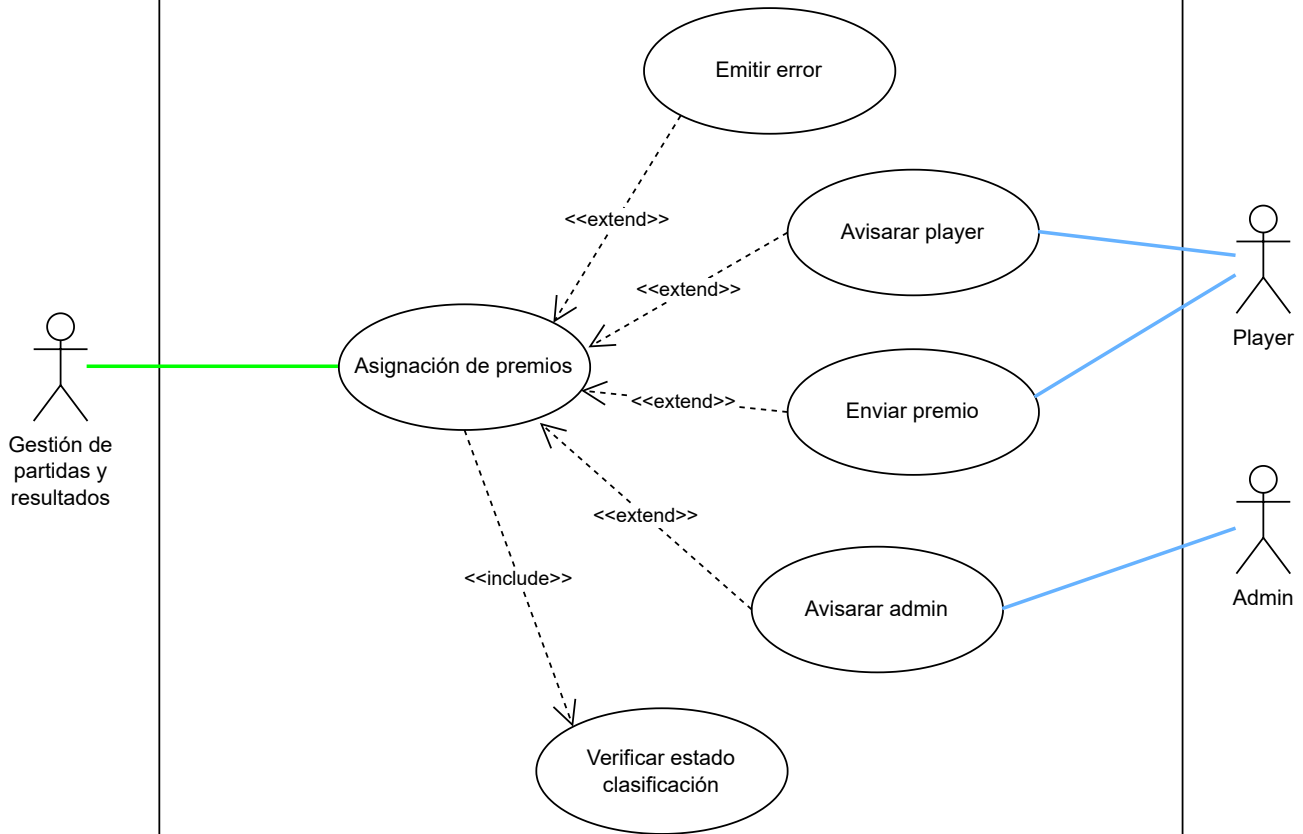


Gestión de premios



Leyenda



Primary Actor



Secondary Actor



Generalización

<<extend>>

Ocurre por condición

<<include>>

Ocurre por defecto

Explicación:

El sistema gestión de partidas y resultados será el **actor principal** capaz de generar la asignación de premios en base al éxito de las partidas. El usuario como el usuario administrador simplemente recibirán la información y, en el caso del usuario, si ganase, recibiría el premio. Se añaden algunos <<include>> que ocurren por defecto al accionar un caso de uso y algunos <<extend>> que ocurren sólo en algunos casos, nunca por defecto.