




Leyenda	
	Primary Actor
	Secondary Actor
	Generalización
<<extend>> Ocurre por condición	
<<include>> Ocurre por defecto	

Explicación:

El sistema gestión de torneo será el **actor principal** capaz de generar una partida. Ésta partida registrará el resultado avisando al usuario de la puntuación y sólo actualizará el estado de la clasificación del torneo cuando haya terminado la partida. Se añaden algunos **<<include>>** que ocurren por defecto al accionar un caso de uso y algunos **<<extend>>** que ocurren sólo en algunos casos, nunca por defecto.