



Explicación:

El admin será el actor principal capaz de crear el torneo, el cual generará automáticamente los emparejamientos de equipos. El usuario será el actor secundario capaz de inscribir un equipo en un torneo. Se añaden algunos <<include>> que ocurren por defecto al accionar un caso de uso y algunos <<extend>> que ocurren sólo en algunos casos, nunca por defecto.