



#### Aclaraciones. La misma composición se realizará para:

- Jugadores (sin implementar otra interfaz en el impl).
- Torneos (con interfaz de Partidas y Equipos). Funciones añadidas:
  - `ejecucionTorneo(fechaInicio: String, fechaFin: String): int` (para que haya una fecha de inicio y fin. Devuelve cantidad de días excluyendo los fines de semana)
  - `inscribirEquipo(): void` (la inscripción de los equipos al torneo)
  - `generarEmparejamiento(list: List<equipo>): List<equipo>` (genera un emparejamiento aleatorio entre los equipos, que serán divididos de 2 en 2. Devuelve una lista de equipos actualizada)
- Partidas (con interfaz de Premios). Funciones añadidas:
  - `registrarResultado(): boolean` (registra el resultado. Devuelve el éxito del registro)
  - `actualizarClasificacion(): ArrayList<>()` (actualiza la clasificación. Devuelve los 3 primeros en base a los puntos)
- Premios (sin implementar otra interfaz en el impl). Funciones añadidas:
  - `entregaPremio(list: List<equipo>): List<equipo>`